DTI/ACD : Menu

Menu : lancement du jeu

1. Nombre de joueurs

1.1 Affichage du message : « Saisir le nombre de joueurs (2 à 4) »

1.2 Choix avec SOURIS en cliquant sur un bouton (clavier : complément)

2. Choix de la classe

2.1 Chaque joueur choisit sa classe l’un après l’autre parmi une liste prédéfinie (4 classes)

3. Début de la partie

3.1 Placement des joueurs **aléatoirement** sur la grille

3.2 Ordre de jeu : aléatoire (puis fixe durant la partie)