

1. Язык c++:

- 1) компилируемый, т.е. исходный файл, написанный на нём, в ходе нескольких этапов преобразуется в исполняемый операционной системой файл;
- 2) статистически типизируемый, т.е. переменный, заданные на нём не могут изменять свой тип после инициализации;
- 3) высокого уровня, т.е. написанный на нём код не опирается на "железо" которое будет его исполнять, вместо этого связующим элементом для каждой системы является компилятор (в случае c++).

2. Фундаментальные типы данных:

- 1) int, в нём хранят целочисленные значения;
- 2) float, в нём хранятся численные значения с плавающей точкой;
- 3) double, в нём также хранят численные значения с плавающей точкой, но точнее у данного типа данных в 2 раза больше, чем у float;
- 4) char, хранит 1 символ;
- 5) bool, в нём хранится логическое значение.

3. Диапазон int - от -2 147 483 648 до 2 147 483 647 (4 байта);

float - от -2 147 483 648.0 до 2 147 483 647.0 (4 байта);

double - от -9 223 372 036 854 775 808 .0 до 9 223 372 036 854 775 807.0 (8 байтов);

char - от 0 до 255 (1 байт);

bool - от 0 до 255 (1 байт).

4. Объявление - это задание названия и типа сущности, определение - это задание значения и расположения этой сущности.

5. Операторы - это специальные символы, которые говорят компилятору выполнить определенную математическую, логическую или другую операцию. В c++ существуют следующие арифметические операторы для целых типов: + - оператор сложения, - - оператор вычитания, * - оператор умножения, / - оператор деления, % - оператор, выдающий остаток от деления.