

Half-Life 2 (estilizado como **HALF-LIFE²**) é um [jogo](#) de [tiro em primeira pessoa](#), lançado em 2004 pela [Valve Corporation](#). Trazendo diversas inovações para o campo dos games, *Half-Life 2* logo se tornou um enorme sucesso de vendas e de crítica, ganhando vários prêmios importantes e sendo inclusive amplamente aclamado como o "Jogo do Ano" e, posteriormente, como o "Jogo da Década".^{[1][2][3][4][5]}

O jogo também inclui o [Counter-Strike: Source](#) uma versão melhorada de [Counter-Strike](#), com novos gráficos, física e mapas clássicos reformulados pela tecnologia [Source](#). *Half-Life 2* também recebeu duas continuações episódicas, [Half-Life 2: Episode One](#) e [Two](#) (ambos incluídos junto com *Half-Life 2* na compilação [The Orange Box](#)), com um terceiro a lançar. A 12 de maio de 2014 a [Nvidia](#) lança uma versão do jogo em [Android](#) em exclusivo para a seu console portátil Nvidia Shield,^[6] que posteriormente passou ser compatível também com o Nvidia Shield TV

Half-Life 2 ocupa a primeira posição na lista dos melhores games de todos os tempos na categoria PC do [Metacritic](#).^[7] No [Game Rankings](#), como parte do *The Orange Box*, também possui o primeiro lugar dos melhores da história do PC; e na mesma categoria, como game individual, também ocupa o segundo lugar.^[8]