Bài Tập Spring Core Tuần 03

1. Mô tả ngắn gọn

Bạn cần cài một chương trình từ điển mini cho phép người dùng tra từ, thêm mục từ / nghĩa mới, xóa mục từ, và lưu lại các sửa đổi của mình. Dữ liệu từ điển được đặt trong một file text và được nạp khi chương trình bắt đầu chạy. Chương trình chạy trong cửa sổ command line, người dùng dùng bàn phím để nhập lệnh tra cứu/thêm/xóa/lưu, kết quả được hiển thị ra cửa sổ command line.

Cú pháp lệnh và định dạng file, định dạng output cần theo quy định của đề bài, chính xác đến từng kí tự.

2. Yêu cầu chức năng

Từ điển nạp dữ liệu từ file có tên **DICT.DAT** (charsetName="Unicode" - mã Unicode) với định dạng như sau:

Mỗi mục từ nằm trên 1 dòng với cú pháp:

<word>:<space><meanings>

trong đó:

- <word> là một chuỗi kí tự không chứa dấu hai chấm ":"
- <space> chỉ bao gồm đúng 01 kí tự space (dấu cách)
- <meanings> là chuỗi kí tự kéo dài cho đến hết dòng.

Người dùng đảm bảo sự tồn tại của file dữ liệu nằm tại thư mục nơi chạy chương trình, dữ liệu trong file là hợp lệ. Tuy nhiên, các mục từ trong file không được xếp theo thứ tự từ điển, không có giới hạn về số mục từ.

Từ điển cần đáp ứng các lệnh sau do người dùng gõ vào tại dấu nhắc:

Lệnh	Công việc cần thực hiện
save	Lưu nội dung từ điển ra tệp DICT.DAT theo thứ tự từ điển , với định dạng như đã quy định
add <space><word>:<space><meanings></meanings></space></word></space>	Nếu trong từ điển đã có mục từ dành cho <pre><word> thì nối thêm ;<space><meanings> vào đuôi của meanings sẵn có trong mục từ đó. Nếu chưa có thì bổ sung mục từ mới.</meanings></space></word></pre>
lookup <space><word></word></space>	Tìm <word> trong từ điển. Nếu tìm thấy thì in meaning trên một dòng (không được thừa hay thiếu dấu cách). Nếu không thì in ra thông báo "Not found." trên một dòng.</word>

delete <space><word></word></space>	Xóa mục từ <word> trong từ điển. Nếu tìm thấy và xóa thì in thông báo "<word> deleted." trên một dòng (không được thừa hay thiếu dấu cách). Nếu không thì in ra thông báo "Not found." trên một dòng.</word></word>
quit	Ngừng chương trình

Ví dụ sử dụng (phần in đậm là input của người dùng)

Input	Chạy chương trình	Output
(file DIC.DAT)	(Console)	(file DICT.DAT)
snake: serpent	> add yellow: jaune	address: adresse
ant: fourmi	> add address: adresse	ant: fourmi
bird: oiseau	> lookup yellow	bear: ours
cat: chat	jaune	bird: oiseau
dog: chien	> lookup address	cat: chat
elephant: éléphant	adresse	cow: vache
fish: poisson	> delete lion	dog: chien
cow: vache	lion deleted.	elephant: éléphant; voi
horse: cheval	> add elephant: voi	fish: poisson
lion: lion	> lookup elephant	horse: cheval
bear: ours	éléphant; voi	pig: porc
pig: porc	> lookup lion	snake: serpent
	Not found.	yellow: jaune
	> delete lion	
	Not found.	
	> save	
	> quit	

Chú ý: Trong bất cứ thời điểm nào, danh sách từ trong từ điển cũng phải được xếp theo thứ tự từ điển. Từ và nghĩa đều phân biệt chữ hoa, chữ thường.

3. Yêu cầu về thiết kế

- Có thể sử dụng cấu trúc dữ liệu linked list hoặc map để viết chương trình.
- Có thể sử dụng các cấu trúc dữ liệu có sẵn trong Java Collection API để làm bài tập này.
- Tất cả các thành phần/đối tượng trong ứng dụng phải là Spring Bean.
- Phải dùng cả hai cách XML Config và Java-based Config.
- Mỗi người commit code lên 2 branch khác nhau, mỗi branch sử dụng một cách config.
- Tên 2 branches:
 - o Đối với XML config: <tên-người-làm>_<xmlconf>
 - o Đối với Java-based config: <tên-người-làm>_<javaconf>

Nguồn: TS. Trần Thị Minh Châu - UET