

Lehrstuhl für Informatik 10 (Systemsimulation)



How I won Quake III Arena using a tiny sim

Erwin Schmidt

Diplomarbeit

How I won Quake III Arena using a tiny sim

Erwin Schmidt

Diplomarbeit

Aufgabensteller:	Prof. Dr. U. Rude
Betreuer:	Dipl.-Inf. M. Kowarschik
Bearbeitungszeitraum:	1.2.1999 – 31.12.2000

Erklärung:

Ich versichere, dass ich die Arbeit ohne fremde Hilfe und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Quellen angefertigt habe und dass die Arbeit in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegen hat und von dieser als Teil einer Prüfungsleistung angenommen wurde. Alle Ausführungen, die wörtlich oder sinngemäß übernommen wurden, sind als solche gekennzeichnet.

Der Universität Erlangen-Nürnberg, vertreten durch den Lehrstuhl für Systemsimulation (Informatik 10), wird für Zwecke der Forschung und Lehre ein einfaches, kostenloses, zeitlich und örtlich unbeschränktes Nutzungsrecht an den Arbeitsergebnissen der Diplomarbeit einschließlich etwaiger Schutzrechte und Urheberrechte eingeräumt.

Erlangen, den 19. Januar 2015

.....

1 Introduction and Conclusions

The use of a tiny sim in *Quake III Arena* offers many advantages. The most important being, that one is harder to “frag”, as can be seen in Tab. 1.

Sim Name:	War Dog	Neanderthaler	Prime Evil	Erwin Schmidt
Size:	2”	5”	7”	1.5”
Frag Rate:	35%	45%	95%	2%

Table 1: Frag rate depending on sim size