# IL WEB

## World Wide Web (WWW)

Sistema che permette la condivisione di documenti ipertestuali multimediali (costituiti da un insieme di contenuti testuali, visuali e audio/video) sfruttando l'infrastruttura WAN della rete Internet.

#### **WEB**

- Nato come sistema di gestione di ipertesti in ambiente distribuito, il Web ha poi assunto i più svariati ruoli, da veicolo di contenuti e flussi multimediali ad'interfaccia per applicazioni interattive.
  - Nasce al CERN nel 1989 e viene "regalato" al pubblico nel 1991.
  - Si basa sul protocollo HTTP (HyperText Transfer Protocol).
  - Poggia su di un'architettura Client / Server.
  - Servizio più diffuso di Internet (Internet è il Web?!?).

#### **HTTP**

- La prima versione del protocollo HTTP (1.0) prevedeva che, in una sessione, il client (browser) potesse fare una singola richiesta di una risorsa (un pathname) al server, e che quest'ultimo potesse solo rispondere a tali richieste.
- Il protocollo HTTP 1.1 introduce la possibilità di avere più richieste per connessione, di avere connessioni permanenti e, all'interno di queste, di mandare/ricevere richieste/risposte asincrone.
- Il protocollo <u>obbliga inoltre i client a specificare, nella richiesta, qual è 1 'hostname dal quale si vuole ottenere la risorsa</u>.
  - Questo permette di implementare il *virtual hosting*, in cui un server può ospitare più siti internet raggiungibili usando nomi diversi, sebbene quest'ultimi corrispondano tutti allo stesso ip.

#### **WEB Server**

- È un'applicazione software che, in esecuzione su un (host) server, è in grado di gestire le richieste di trasferimento di pagine web verso un client, di solito un web browser.
- La comunicazione tra server e client avviene tramite il protocollo HTTP, che utilizza la porta TCP 80, o eventualmente la versione sicura HTTPS, che utilizza invece la TCP 443.

#### **WEB Server**

- Esistono molti programmi che fungono da Web Server...
- Tutti i web server che vedremo forniscono pagine web standard allo stesso modo (streaming di caratteri): per intederci sono tutti in grado di gestire richieste HTML e CSS.

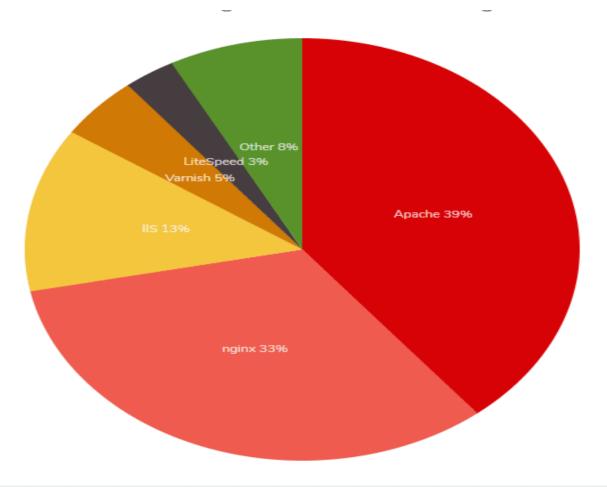
L'interpretazione del codice inviato è fatta dal browser, che riceve dal server un semplice file di testo.

 Ma ognuno di essi ha delle peculiarità che gli permettono di gestire applicazioni dinamiche diverse.

#### **WEB Server**

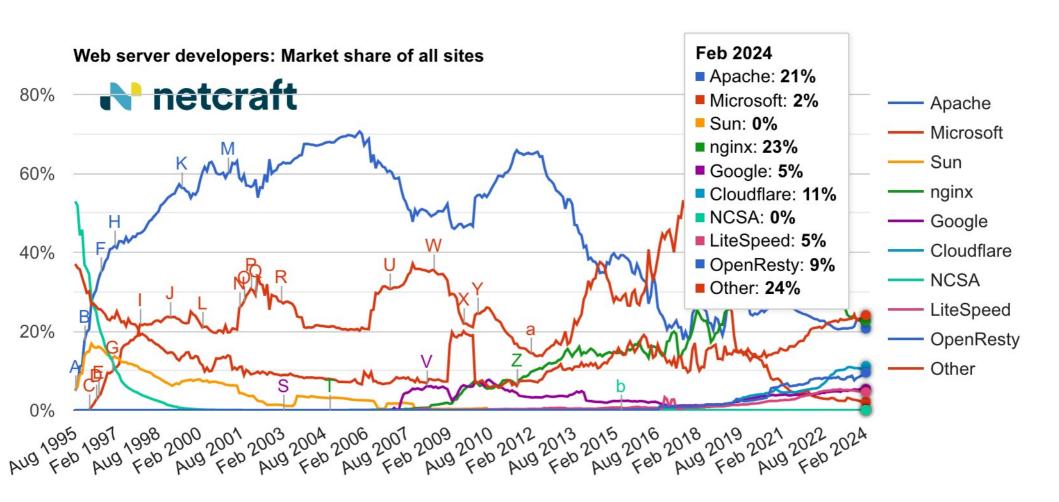
- NCSA HTTP: il più diffuso prima di Apache.
- Apache HTTP Server: fino a qualche tempo fa l'unico che, grazie ad una tecnologia modulare, è in grado di gestire applicazioni di tutti i tipi: php, python, java,..... è tra i più diffusi!
- Apache Tomcat: (sviluppato dalla Apache Software Foundation) fornisce un sistema di gestione delle servlet java.
- Light httpd: web server leggero adatto a piccole applicazioni (come ad esempio phpmyadmin).
- Internet Information Services: (IIS, sviluppato da Microsoft) permette la gestione di applicazioni .NET, nelle nuove versioni dovrebbe funzionare anche php, python ecc....
- Engine-x: (nginx) è un web server leggero che ha preso piede molto rapidamente, adatto a servire (velocemente) pagine statiche (e dinamiche), può fungere da reverse proxy e load balancer.

#### Diffusione dei vari Web Server (2019)



Websites	%
401,286	40.13
334,870	33.49
128,835	12.88
49,123	4.91
30,849	3.06
15,298	1.53
	401,286 334,870 128,835 49,123 30,849

Fonte: https://www.netcraft.com/blog/march-2024-web-server-survey/



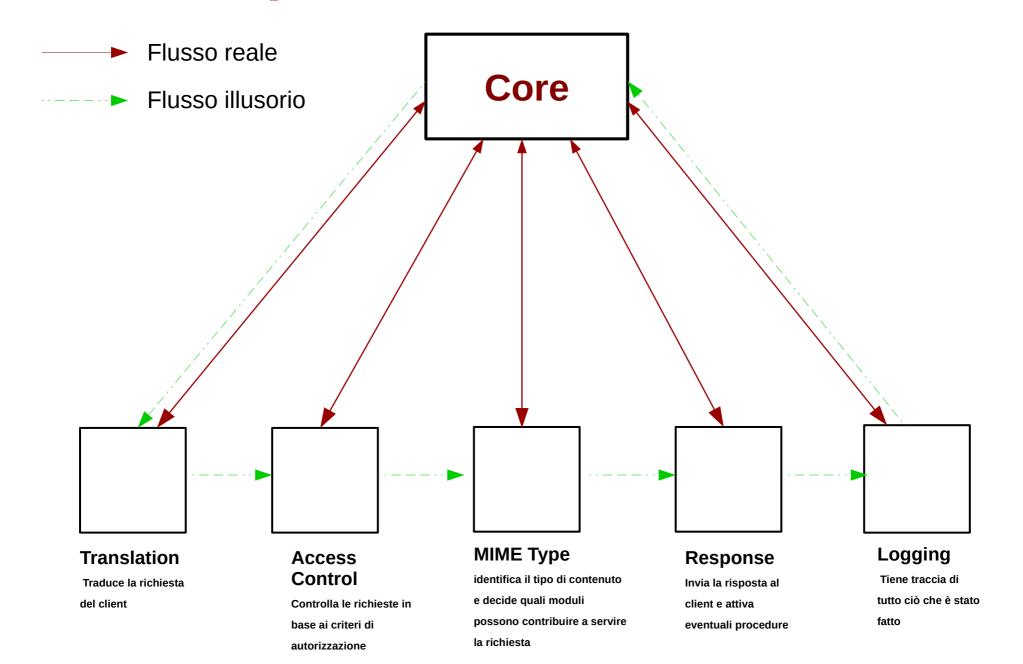
#### **Apache HTTP Server**

- In grado di operare su una grande varietà di sistemi operativi, tra cui UNIX/Linux, Microsoft Windows e OS X.
- L'architettura è composta da un demone (servizio) che, sulla base delle impostazioni contenute nel file di configurazione httpd.conf(o apache.conf), permette l'accesso a uno o più siti, gestendo varie problematiche di sicurezza e potendo ospitare diverse estensioni per pagine attive (o dinamiche), come PHP o Jakarta/Tomcat o Python o Ruby o CGI.

#### **Apache HTTP Server**

- Presenta un'architettura modulare, quindi ad ogni richiesta del client vengono svolte funzioni specifiche da ogni modulo di cui è composto, come unità indipendenti. Ciascun modulo si occupa di una funzionalità, ed il controllo è gestito dal core.
- Il core è sostanzialmente un demone che esegue un ciclo di polling, attraverso il quale vengono interrogate continuamente le linee logiche da cui possono pervenire messaggi di richiesta (ad esempio la porta 80 e/o 443).
- Il core passa poi la richiesta ai vari moduli in modo sequenziale, usando i parametri di uscita di un modulo come parametri di accesso per il successivo, creando così l'illusione di una comunicazione orizzontale fra i moduli.

## **Apache HTTP Server**



- Apache >= 2.0 estende questo design modulare alle funzioni più basilari di un server web: viene fornito con una selezione di moduli multi-processing (MPM) che sono responsabili della connessione alle porte di rete della macchina, dell'accettazione delle richieste e dell'invio ai figli per la gestione delle richieste.
- I moduli MPM rappresentano l'evoluzione di Apache e i diversi modi in cui il web server è stato modificato per gestire le richieste HTTP entro i vincoli di elaborazione del tempo nel corso della sua lunga storia.
- Sono moduli che controllano la gestione dei processi di Apache.
- Apache è progettato per gestire più richieste contemporaneamente e gli MPM determinano come queste richieste vengono elaborate.
- Diversi MPM utilizzano strategie diverse per gestire più richieste e ognuna ha i suoi vantaggi e svantaggi.
- Sono essenzialmente tre:
  - prefork
  - Worker (thread)
  - Event (thread)

- mpm\_prefork: Esegue una serie di processi figlio per soddisfare le richieste e i processi figlio servono solo una richiesta alla volta.
- Poiché ha più processi in attesa e non gestendo le richieste creando nuovi thread, è il più veloce dei moduli MPM threaded quando si ha a che fare con una singola richiesta alla volta.
- Nel caso di richieste simultanee che eccedano il numero di processi, esse saranno accodate in attesa di un processo libero che le gestisca.
- Si utlizza per moduli non thread-safe come php.
- Può richiedere molta RAM.

- mpm\_worker: utilizza i thread, per migliorare la gestione delle richieste concorrenti.
- In avvio vengono creati dei processi figlio che restano in attesa di richieste. Sostanzialmente ad ogni richiesta il processo che la riceve genera un thread che si occupa di gestirla.
- Gestisce le richieste concorrenti molto più facilmente, poiché le connessioni devono solo attendere un thread libero (che di solito è disponibile) invece di un processo di riserva in prefork.
- Richiede meno RAM.
- Non adatto alla gestione di moduli dinamici non thread safe.

- mpm\_event: è simile al modulo worker.
- La differenza principale rispetto al modulo worker è che utilizza un thread dedicato per gestire le connessioni mantenute attive e passa le richieste ai thread figlio solo quando è stata effettuata una richiesta.
- Presente da APACHE 2.4.
- Più performante del modulo **worker**, meno esoso in termini di ram del modulo **prefork**, non adatto a moduli dinamici non **thread-safe**.
- Ottimo per la gestione di accessi concorrenti di client che non sono necessariamente tutti attivi contemporaneamente, ma che fanno richieste occasionali.

# Apache HTTP Server - Configurazione

- Apache normalmente va a leggere i file che compongono il sito nella cartella /var/www/html. Questa posizione viene determinata tramite la clausola DocumentRoot.
- DocumentRoot può essere cambiata! Una volta si usava mettere /srv/www.
- In Debian/Ubuntu, tutti i file e le directory di configurazione di apache risiedono in /etc/apache2/.
- In particolare:

apache2.conf: file con la configurazione inziale di apache.

ports.conf: file specifica le porte di ascolto del demone apache.

conf-available: directory che contiene configurazioni aggiuntive disponibili.

conf-enabled: directory che contiene configurazioni aggiuntive attive.

mods-available: directory che contiene moduli disponibili.

mods-enabled: directory che contiene moduli attivi.

sites-available: directory che contiene siti disponibili.

sites-enabled: directory che contiene siti attivi.

# Apache HTTP Server - Modulo mpm-prefork

• Si configura tramite il file:

/etc/apache2/mods-available/mpm-prefork.conf.

 Particolarmente importante perchè contiene alcuni parametri di start up, tra cui il numero di istanze di apache da lanciare all'avvio!

```
<IfModule mpm_prefork_module>
    StartServers 5
    MinSpareServers 5
    MaxSpareServers 10
    MaxRequestWorkers 150
    MaxConnectionsPerChild 0
</IfModule>
```

# Apache HTTP Server - Modulo mpm-prefork

- La configurazione di questo modulo permette il tuning di apache, inserendo i valori corretti si possono aumentare le prestazioni (per i test si utilizza il comando ab: Apache Benchmark).
- A seconda della dotazione hardware del server, si imposta un numero prefissato di processi di avvio: StartServers=N, di conseguenza

  MinSpareServers=StartServers=N e

  MaxSpareServers=2\*StartServers=2\*N. Gli altri parametri servono per un tuning più fine e di solito non vengono toccati.
- Ad esempio, se N=20

</IfModule>

```
<IfModule mpm_prefork_module>
    StartServers 20
    MinSpareServers 20
    MaxSpareServers 40
    MaxRequestWorkers 150
    MaxConnectionsPerChild
```

# Apache HTTP Server – Configurazione sito di default

In sites-enable troverete un link simbolico al sito di default:

```
/etc/apache2/sites-enabled/000-default.conf
<VirtualHost *:80>
  ServerAdmin webmaster@localhost
  DocumentRoot /var/www/html
  <Directory /var/www/html>
    Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
    AllowOverride all
    Order allow, deny
    allow from all
  </Directory>
 ErrorLog ${APACHE LOG DIR}/error.log
  CustomLog ${APACHE LOG DIR}/access.log combined
</VirtualHost>
```

# Apache HTTP Server – Configurazione

- Questa è la configurazione di base di apache, se create una pagina html (mypage.html) e la copiate in /var/www/html potete puntare il browser verso http://<ipvostravm>/mypage.html. Come abbiamo fatto prima puntando a http://<ipvostravm>/ In tal caso, non abbiamo specificato nessun documento html... di default apache risponde con la pagina di nome index.<html/php>se esiste!
- Se puntate il browser su http://<ipvostravm>/phpmyadmin trovate l'interfaccia di gestione di MySQL.
- Nella directory /var/log/apache2 trovate i file di log di apache, dateci un'occhiata con I comandi cat e/o tail -f.

#### VirtualHost

- Permette ad un server web di ospitare più di un dominio.
- Utile in ambienti condivisi di web hosting poichè permette di collocare centinaia di siti web in un unico server fisico.
- Implementato nei moderni software di web server: Apache, Nginx, IIS, Lighttpd.
- In Apache è implementato dalla direttiva VirtualHost.

## VirtualHost - Esempio

- Il server web del DAIS ospita svariati siti web.
- Un esempio di questi è collegato ad un progetto denominato copernicus.
- Si vuole che il server Web risponda alle richieste per copernicus.dais.unive.it e copernicus.dsi.unive.it
- Anzitutto è necessario definire una entry nel server DNS che faccia puntare sanitaveneto al server web:

```
copernicus A 157.138.20.11 #in questo caso \ bisogna inserire anche il reverse
```

#### oppure

```
copernicus CNAME www www A 157.138.20.11
```

### VirtualHost - Esempio

 Successivamente bisogna creare la directory dove il sito sarà ospitato e i relativi file di log:

```
# sudo mkdir /var/www/copernicus
# sudo mkdir /var/log/apache2/copernicus
```

 Ricordiamoci di dare gli accessi alla directory del sito all'utente www-data:

```
# sudo chown -R www-data:www-data /var/www/copernicus
```

• Creiamo il file di configurazione del VirtualHost:

```
# sudo [vi|nano] /etc/apache2/sites-available/copernicus.conf
```

## VirtualHost – Esempio

• E ci copiamo dentro questa configurazione:

```
<VirtualHost *:80>
    ServerAdmin webmaster@dsi.unive.it
    ServerName copernicus.dais.unive.it
    DocumentRoot /var/www/copernicus/
    ErrorLog /var/log/apache2/copernicus.error.log
    LogLevel warn
    CustomLog /var/log/apache2/copernicus.access.log combined
    ServerSignature Off
</VirtualHost>
```

Ora non resta che attivare il sito e riavviare apache:

```
# sudo a2ensite copernicus.conf
# sudo service apache2 restart
  oppure
# sudo systemctl restart apache2
```

### Apache comandi utili

- # sudo a2ensite <nomesito> abilita un sito web presente in sites-avaiable.
- # sudo a2dissite <nomesito> disabilita un sito web presente in sites-enabled.
- # sudo a2enmod <modulo> abilita un modulo di apache disponibile in mods-avaiable.
- # sudo a2dismod <modulo> disabilita un modulo di apache
- # ab apache benchmark.
- # apachectl configtest apache configuration test.
- # sudo service apache2 <start|restart|stop>
- # sudo systemctl <start|restart|stop> apache2

## Apache comandi utili (sunto)

+	++
Apache2 Service Commands	Apache2 Important Files
Starting Apache2   \$ sudo /etc/init.d/apache2 start   \$ sudo service apache2 start   \$ sudo apachectl -k start	Apach2 Syntax check
Restarting Apache2   \$ sudo /etc/init.d/apache2 restart   \$ sudo service apache2 restart   \$ sudo apachectl -k restart	Apache2 Web root   \$ /var/www/html - default   \$ /var/www/ - New domain location 
Stopping Apache2   \$ sudo /etc/init.d/apache2 stop   \$ sudo service apache2 stop   \$ sudo apachectl -k stop	Enable / Disable Virtual Hosts     \$ sudo a2ensite xxxx.conf     \$ sudo a2dissite xxxx.conf
Status Apache2   \$ sudo /etc/init.d/apache2 status   \$ sudo service apache2 status	Loaded apache2 Modules     \$ apachectl -M     \$ apache2ctl -M
Reload Apache   \$ sudo /etc/init.d/apache2 reload   \$ sudo service apache2 reload   \$ sudo apachectl -k reload	Apache2 Config file's     \$ /etc/apache2/apache2.conf     \$ /etc/apache2/ports.conf     \$ /etc/apache2/sites-available/xxx.conf
Apache2 Graceful   \$ sudo apachectl -k graceful   \$ sudo apachectl -k graceful-stop	Available apache2 Modules     \$ /usr/lib/apache2/modules/   
      -	Apache2 log file's     \$ /var/log/apache2/error.log     \$ /var/log/apache2/access.log

#### SSL

- La crittografia è importante per la sicurezza, deve essere usata in tutte quelle applicazioni che richiedono autenticazione (come ad esempio una form web) e che trasmettono dati sensibili.
- Non protegge al 100% da attacchi informatici ma aiuta a rendere difficile il lavoro dei Cracker.
- Può essere usata per attaccare gli utenti (Ransomware). Ad esempio Cryptolocker.

#### SSL

- Transport Layer Security (TLS) e il suo predecessore Secure Sockets Layer (SSL), sono dei protocolli crittografici usati nel campo delle telecomunicazioni e dell'informatica che permettono una comunicazione sicura dalla sorgente alla destinazione (end-to-end) su reti TCP/IP fornendo autenticazione, identità (tramite certificati), integrità dei dati e cifratura, operando al di sopra del livello di trasporto.
- Un esempio di applicazione di SSL/TLS è nel protocollo HTTPS.
- Ma anche smtps, pop3s, imaps, Idaps ecc...
- Vi sono varie implementazioni di SSL, quella più famosa è probabilmente OpenSSL implementata per tutti i sistemi Linux...

#### **OpenSSL**

- Nato nel 1998, il progetto OpenSSL è un'implementazione open source del protocollo SSL/TLS.
- La libreria principale è scritta in **linguaggio C** e implementa funzioni di crittografia basilari fornendo strumenti per l'attivazione di varie funzionalità avanzate.
- Ne esistono versioni per la gran parte dei sistemi operativi UNIX (Solaris, Linux, OS X e alcune versioni open source di BSD) e Microsoft Windows.
- Ideato come un set di strumenti open source per la crittografia del codice e dello scambio di dati, oggi è utilizzato da circa il 70% dei server della rete.



#### **OpenSSL**

- OpenSSL ha conquistato, qualche anno fa, suo malgrado, l'attenzione della stampa internazionale – e non solo – a causa di una sua falla di sicurezza sfruttata dall'attacco Heartbleed.
- OpenSSL permette di utilizzare sia certificati rilasciati da Certification Authority valide, sia autogenerati (in questo caso i browser avvertiranno l'utente che il certificato può non essere sicuro).
- Per non dover pagare a tutti i costi un certificato rilasciato da una CA si può utlizzare Let's Encrypt! (https://letsencrypt.org/)

#### **HTTPS**

- Un esempio dell'uso di OpenSSL è la combinazione di http + ssl = https.
- https è un protocollo simile ad http che permette connessioni crittografate per garantire la sicurezza dei dati.
- Un server https si può realizzare tramite il modulo ssl di Apache e risponderà sulla porta 443.
- Anche per Apache Tomcat, il web server per le servlet Java, esiste una modalità SSL, che risponde sulla porta 8443, invece che sulla tradizionale porta 8080.

## HTTPS - Esempio

- Attiviamo il modulo ssl e riavviamo apache:
  - # sudo a2enmod ssl
    # sudo service apache2 restart
- Creiamo una directory dove mettere il certificato appena generato:
  - # sudo mkdir /etc/apache2/ssl
- Creiamo il certificato:
  - # sudo openssl req -x509 -nodes -days 3650 -newkey rsa:2048
    -keyout /etc/apache2/ssl/apache.key -out
    /etc/apache2/ssl/apache.crt
- Configuriamo apache creando un nuovo sito:
  - # sudo nano /etc/apache2/sites-available/default-ssl.conf

#### **HTTPS- Esempio**

• E inseriamo la seguente configurazione nel file:

```
/etc/apache2/sites-available/default-ssl.conf:
```

```
<IfModule mod ssl.c>
    <VirtualHost default :443>
        ServerAdmin webmaster@localhost
       DocumentRoot /var/www/html
       ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error.log
       CustomLog ${APACHE LOG DIR}/access.log combined
       SSLEngine on
       SSLCertificateFile /etc/apache2/ssl/apache.crt
       SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/ssl/apache.key
       BrowserMatch "MSIE [2-6]" \
                        nokeepalive ssl-unclean-shutdown \
                        downgrade-1.0 force-response-1.0
       BrowserMatch "MSIE [17-9]" ssl-unclean-shutdown
    </VirtualHost>
</IfModule>
```

#### **HTTPS - Esempio**

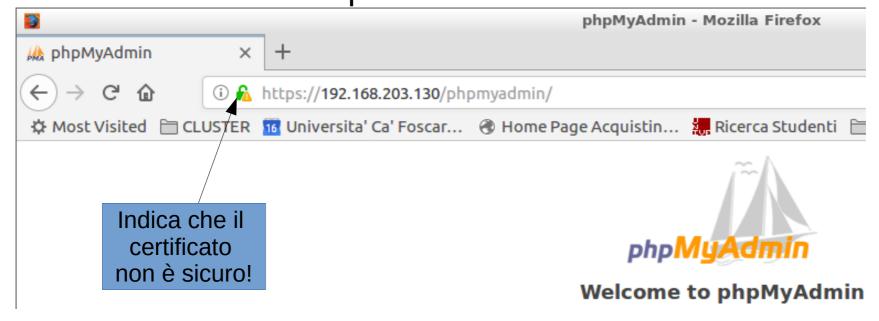
Abilitiamo il sito:

# sudo a2ensite default-ssl.conf

Riavviamo apache:

# sudo service apache2 restart

A questo punto puntanto il browser verso
 https://<ipvostravm>/phpmyadmin Dovremo
 vedere il nostro sito protetto con SSL....



### Sistemi di monitoring

- Un esempio di utilizzo di un web server sono le applicazioni di monitoring di un sistema.
- Esisto diversi sistemi di monitoring, classificabili a seconda del livello in cui operano:
  - Sistemi di basso livello:
    - Controllo dello stato di salute dei dischi, Controllo dello stato del RAID / Controller, Controllo delle memorie ECC, Sensori di temperatura / umidità Indicatori di velocità delle ventole....
  - Sistemi a livello SO:
    - Im-sensors, hddtemp, smartd che controllano i sistemi di basso livello.
    - watchdog che controlla errori del sistema operativo.

### Sistemi di Monitoring

- Ad un livello più alto (Applicazione) troviamo i software di monitoring e di raccolta dati del sistema:
  - Nagios, ZABBIX: permettono di controllare un grande numero di host, monitorando hardware e software dei vari host e lo stato dei servizi ospitati.
  - Mrtg, mailgraph, cacti, ganglia: raccolgono statistiche e le interpretano sotto forma di grafici per descrivere l'uso del sistema.
- I software sopra citati possono acquisire i dati da una varietà di fonti eterogenee, spesso usando metodi ad hoc.
- Esiste un protocollo per il monitoring di dispositivi, il Simple Network Management Protocol (SNMP).

### **Nagios - Screenshot**

#### **Nagios**\*

#### General

Home Documentation

#### **Current Status**

Tactical Overview Map (Legacy) Hosts Services

Host Groups Summary

Grid

Service Groups Summary

#### Grid Problems

Services (Unhandled) Hosts (Unhandled) Network Outages

Quick Search:

#### Current Network Status

Last Updated: Wed Jan 24 12:19:45 CET 2018 Updated every 90 seconds Nagios® Core™ 4.3.2 - www.nagios.org Logged in as nagiosadmin

View History For all hosts View Notifications For All Hosts View Host Status Detail For All Hosts

#### Host Status Totals

Up	Down	Unreac	Pending								
54	86	0		0							
	All Problems All Types										
	8	36	14	0							

#### Service Status Totals

Ok	Warning	Unknown	Critical	Pending							
115	3	0	92	0							
	All Problems All Types										
		95	210								

#### Service Status Details For All Hosts

Limit Results:	100 🗸					
Host ★	Service <b>★</b>	Status ◆◆	Last Check ★◆	Duration ★▼	Attempt ★◆	Status Information
ammsis	PING	OK	01-24-2018 12:18:28	0d 3h 31m 16s	1/3	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 0.89 ms
arf	HTTP	OK	01-24-2018 12:14:28	11d 6h 4m 59s	1/3	HTTP OK: HTTP/1.1 301 Moved Permanently
	PING	OK	01-24-2018 12:14:28	27d 23h 56m 14s	1/3	PING OK - Packet loss = $0\%$ , RTA = $0.46$ ms
banale	PING	OK	01-24-2018 12:14:28	27d 23h 59m 9s	1/3	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 0.32 ms
bau	DISK	CRITICAL	01-24-2018 12:16:15	28d 0h 16m 10s	3/3	(Service check timed out after 60.01 seconds)
	HTTP	ОК	01-24-2018 12:14:28	27d 23h 59m 9s	1/3	HTTP OK: HTTP/1.1 200 OK - 970 bytes in 0,
	LOAD	CRITICAL	01-24-2018 12:16:15	28d 0h 16m 6s	3/3	(Service check timed out after 60.01 seconds)
	MEM	CRITICAL	01-24-2018 12:18:26	227d 14h 26m 41s	3/3	(Service check timed out after 60.01 seconds)
	PING	ОК	01-24-2018 12:14:28	27d 23h 56m 2s	1/3	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 1.35 ms
	UPTIME	CRITICAL	01-24-2018 12:18:26	227d 14h 14m 8s	3/3	(Service check timed out after 60.01 seconds)

#### **Zabbix - Screenshot**

	BBIX «	S	Nome ▲	Applicazioni	Item	Trigger	Grafici	Discovery	Web	Interfaccia	Proxy	Template	Stato	Disponibilità	Agent encryption
dell	Monitoraggio	Q	arf	Applicazioni 5	Item 27	Trigger 8	Grafici 7	Discovery	Web	157.138.20.111: 10050		Template App HTTP Service, Template App HTTPS Service, Template App SSH Service, Template Module Linux CPU by Zabbix agent, Template Module Linux memory by Zabbix agent	Abilitato	ZBX SNMP JMX IPMI	NESSUNO
:≣ II	nventario	٧	broot	Applicazioni 10	Item 124	Trigger 104	Grafici 12	Discovery 3	Web	157.138.22.12: 10050		Template Module ICMP Ping, Template Module Windows CPU by Zabbix agent, Template Module Windows filesystems by Zabbix agent, Template Module Windows memory by Zabbix agent, Template	Abilitato	ZBX SNMP JMX IPMI	NESSUNO
	Configurazione	^										Module Windows physical disks by Zabbix agent, Template Module Windows services by Zabbix agent active			
Ţ	emplate		budspencer	Applicazioni 4	Item 28	Trigger 9	Grafici 7	Discovery	Web	157.138.20.24: 10050		Template App SSH Service, Template Module ICMP Ping, Template Module Linux CPU by Zabbix agent, Template Module Linux memory by Zabbix agent	Abilitato	ZBX SNMP JMX IPMI	NESSUNO
N	lanutenzione zioni		coccode	Applicazioni 5	Item 27	Trigger 8	Grafici 7	Discovery	Web	157.138.20.11: 10050		Template App HTTP Service, Template App HTTPS Service, Template App SSH Service, Template Module Linux CPU by Zabbix agent, Template Module Linux memory by Zabbix agent	Abilitato	ZBX SNMP JMX IPMI	NESSUNO

#### **Progetto**

- Realizzare un web server apache che ospiti almeno 2 virtualhost con https. Realizzare e proteggere una piccola form php. Potete tralasciare i controlli SQL Injection...
- Provare ad utilizzare Let's Encrypt per realizzare un web server con https. Realizzare e proteggere una piccola form php. Potete tralasciare i controlli SQL Injection...
- Effettuare dei benchmark di apache e nginx usando tsung: http://tsung.erlang-projects.org/
- Usare nagios per monitorare 4 host:

```
https://www.nagios.org/
```

## Avete un Server WEB yeah!

