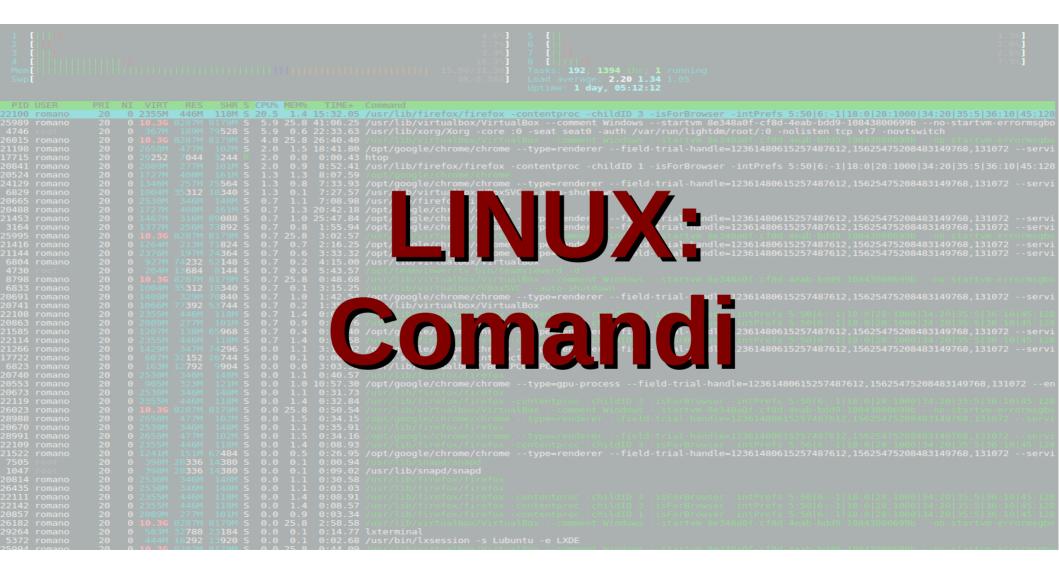
# Nota: esercitatevi al sito

https://overthewire.org/wargames/bandit



• Gestione dei file: ls, cp, mv, rm, touch, head, tail, less, more, find...

```
# cd <username>
  # touch miofile
  # ls -l miofile
  # ls -l > miofile
  # less miofile
  # head miofile
  # cp miofile miofilenew
  # rm miofile
• Gestione delle directory: mkdir, rmdir, mv,cp
  # mkdir miadir
  # cp miofilenew miadir
  # cp -av miadir miadirnew
  # rm miadir
  # rmdir miadir
```

# mkdir <username>

• Gestione delle risorse: df, du, free, top, htop.

```
# df -h
# du -h miadirnew
# free -m
# top
```

• Gestione base degli utenti: adduser, addgroup, useradd, groupadd, usermod, chmod, chown, w, last,....

```
# chmod -R ugo+rwx miadirnew
# sudo adduser danxiv
# sudo chown danxiv miadirnew
# usermod -aG sudo danxiv
# last; w
```

Gestione del software: rpm, yast, urpmi, pacman, emerge, dpkg, apt-get, apt-cache, apt.
 # sudo apt install htop
 # htop

Spegnimento, riavvio: shutdown, reboot, poweroff.
 # sudo shutdown -h -t 30

• Gestione dello spazio di memorizzazione di massa locale: cfdisk, mkfs, mount, parted, ....

# mount

```
# sudo cfdisk
# sudo parted
• Configurazione della rete: ifconfig, route, ip (/etc/network/interfaces,
/etc/resolv.conf)
# ifconfig -v; route;
# cat /etc/netplan/*.yaml
# cat /etc/resolv.conf
```

• Controllo delle operazioni periodiche: cron, at (/etc/crontab) e /etc/cron.d,...

# Esempio configurazione netplan

```
network:
  version: 2
  renderer: networkd
  ethernets:
    eth1:
      addresses:
        - 10.10.10.2/24
      gateway4: 10.10.10.1
      nameservers:
          search: [mydomain, otherdomain]
          addresses: [10.10.10.1, 1.1.1.1]
```

- whoami: ottenere informazioni sul proprio username.
- w: ci dice che è collegato al sistema.
- finger: da informazioni dettagliate su un utente.

```
# finger danxiv
```

• id: restituisce l'uid dell'utente e dei gruppi di cui fa parte:

```
# id danxiv
```

• Col comando **groups** è possibile vedere di quali gruppi fa parte un utente. Ad esempio:

```
# groups danxiv
```

- Per vedere la lista dei processi attivi si usa (di solito con vari parametri) il comando ps (es: ps aux).
- È inoltre possibile vedere la **genealogia dei processi** (chi ha lanciato chi) tramite il comando **pstree**.
- Una visione più dinamica dei processi in esecuzione si ha tramite il comando top, o la sua alternativa htop.
- È possibile mandare un **segnale** o **uccidere** un processo tramite il comando **kill** o **killall** seguito dal numero di segnale e dal **pid** (o **nome**) del processo:

```
# kill -9 2113
# killall -9 firefox
# kill `pidof chrome`
```

- È inoltre possibile modificare la **priorità di esecuzione** di un processo usando i comandi:
  - nice: lancia un programma con una determinata priorità.
  - renice: cambia la priorità di un processo in esecuzione.
  - ionice: cambia la classe di I/O scheduling (idle, realtime, best-effort) e la priorità del processo.

## Profilazione degli utenti amministratore

- Se più sistemisti si occupano dello stesso sistema è bene che vi sia un utente amministratore per ognuno di essi.
- Create quindi un nuovo utente nel vostro sistema tramite il comando adduser, ad esempio:

```
# adduser <nomecomponentedelgruppo>_adm
```

• Date al nuovo utente i permessi di root tramite:

```
# usermod -aG sudo <nomecomponentedelgruppo>_adm
```

Provate nuovo utente!!

Entrate nel sistema come utente
<nomecomponentedelgruppo> adm.

1) Provate ad eseguire un comando con sudo.

#### **Powershell**

 Ecco alcuni esempi presi da: https://docs.microsoft.com/it-it/powershell/scripting/samples/collecting-information-about-computers?view=powershell-7

## **Powershell - Esempi**

• Elenco delle informazioni sul BIOS Get-CimInstance -ClassName Win32 BIOS

• Elenco delle informazioni sul processore

```
Get-CimInstance -ClassName Win32_Processor
| Select-Object -ExcludeProperty "CIM*"
```

Elenco degli hotfix installati

```
Get-CimInstance -ClassName
Win32_QuickFixEngineering
```

## Powershell - Esempi

• Elenco di informazioni sulla versione del sistema operativo

```
Get-CimInstance -ClassName
Win32_OperatingSystem |
Select-Object -Property
BuildNumber, BuildType, OSType, ServicePackMa
jorVersion, ServicePackMinorVersion
```

# **Powershell - Esempi**

• Elenco di utenti locali e proprietario

```
Get-CimInstance -ClassName
Win32_OperatingSystem | Select-Object -
Property *user*
```

• Recupero dello spazio su disco disponibile

```
Get-CimInstance -ClassName
Win32_LogicalDisk -Filter "DriveType=3"
```

# #!/BAShash ~root: env x="(ESERCIZIscho completed")

- > shellshock
- > completed

#### **Hello World**

Direttamente dal prompt dei comandi:

```
# echo "Hello word!"
```

```
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~$ echo "Hello World"
Hello World
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~$
```

• PS: non mi sono inventato nulla, esempi presi da: https://linuxhint.com/30 bash script examples/

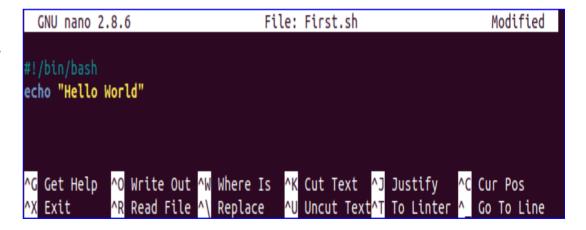
## **Creare uno script**

 Utilizzare un editor di testo per creare un file contentente il vostro script:

```
# nano hw.sh
```

• Inserire il contenuto dello script:

```
#!/bin/bash
echo "Hello world!"
```



## **Creare uno script**

- Per eseguire lo script ci sono due modi:
  - Chiamata tramite shell:

```
# bash hw.sh
```

Assegnando i permessi di esecuzione al file:

```
# chmod +x hw.sh
# ./hw.sh
```

```
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~$ bash First.sh
Hello World
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~$ chmod a+x First.sh
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~$ ./First.sh
Hello World
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~$
```

## Stampare messaggi a video

 Per stampare messaggi a video utilizziamo il comando echo (salvate il file come echo.sh):

```
#!/bin/bash
echo "Testo con newline"
echo -n "Testo senza newline"
echo -e "\n Testo \t senza \t backslash \n"
```

```
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$ bash echo_example.sh
Printing text with newline
Printing text without newline
Removing backslash characters
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$
```

# Uso dei commenti e espressioni algebriche

• Questo script, commenti.sh mostra l'uso dei commenti e effettua la somma di due numeri:

```
#!/bin/bash
# Somma due numeri a piacere
((sum=25+35))
#Stampa il risultato
echo $sum
```

```
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$ bash comment_example.sh
60
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$
```

• Esecuzione:

```
# chmod +x commenti.sh && ./commenti.sh
```

#### **Ciclo WHILE**

 Incrementiamo una variabile partendo da 1 fino ad 5 (salvate il file come while.sh):

```
#!/bin/bash
valid=true
count=1
while [ $valid ];do
   echo $count
   if [ $count -eq 5 ]; then
      break
   fi
   ((count++));
```

done

```
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$ bash while_example.sh
1
2
3
4
5
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$
```

#### Ciclo FOR

• Stampiamo il conto alla rovescia per il lancio di un missile (salvate il file come for.sh):

```
#!/bin/bash
for (( counter=10; counter>0; counter-- ));do
    echo -n "$counter "

done
echo ""
```

```
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$ bash for_example.sh
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$
```

• Un blocco IF inizia con la parola chiave **if** e termina con **fi**. La clausola è racchiusa fra parentesi quadre (salvate come

```
if.sh).
                         ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$ bash simple if.sh
                         It is a two digit number
                         ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/codeS
#!/bin/bash
# Leggo n da tastiera
read n
if [ $n -lt 10 ]; then
   echo "Numero ad una sola cifra"
else
   echo "Numero a due o più cifre"
fi
```

• Le condizioni posso essere anche risultato di espressioni logiche con **and** e **or**:

```
#!/bin/bash
echo "Login:"
read username
echo "Password:"
read password
if [[ ( $username == "admin" && $password == "secret" ) ]]; then
  echo "valid user"
else
  echo "invalid user"
fi
```

 Le condizioni posso essere anche risultato di espressioni logiche con and e or:

```
#!/bin/bash
echo "Enter any number"
read n
if [[ ( $n -eq 15 || $n -eq 45 ) ]]; then
  echo "You won the game"
else
  echo "You lost the game"
fi
```

ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code\$ bash elseif example.sh

• La clausola **else if (elif)** permette di annidare più costrutti if in un unico blocco:

```
#!/bin/bash
```

```
echo "Enter your lucky number"
                                        Enter vour lucky number
                                        101
read n
                                        You got 1st prize
if [ $n -eq 101 ]; then
                                        ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$ bash elseif example.sh
                                        Enter your lucky number
   echo "You got 1st prize"
                                        999
elif [ $n -eq 510 ];then
                                        You got 3rd prize
                                        ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$ bash elseif example.sh
   echo "You got 2nd prize"
                                        Enter your lucky number
                                        100
elif [ $n -eq 999 ];then
                                        Sorry, try for the next time
   echo "You got 3rd prize"
                                        ubuntu@ubuntu-VirtualBox:~/code$
else
   echo "Sorry, try for the next time"
fi
```

#### **Costrutto CASE**

• In alternativa a else if è possibile usare il costrutto **case**, il blocco inizia con la clausola **case** e si chiude con la clausola **esac**, i casi sono evidenziati da parentesi tonda (salvate il file come case.sh):

```
#!/bin/bash
echo "Enter your lucky number"
read n
case $n in
   101) echo echo "You got 1st prize" ;;
   510) echo "You got 2nd prize" ;;
   999)echo "You got 3rd prize" ;;
   *)echo "Sorry, try for the next time" ;;
esac
```

#### **Funzioni**

 La Bash non permette la creazioni di funzioni con parametri, ma è possibile utilizzare dei parametri sfruttando altre variabili(salvate il file come func.sh):

```
#!/bin/bash
Area_Rettangolo() {
   area=$(($1 * $2))
   echo "Area is : $area"
}
Area Rettangolo 10 20
```

#### **Funzioni**

 Si possono passare parametri alle funzioni sia come numeri che come stringhe:

```
#!/bin/bash
Area Quadrato() {
  area=$(($lato * $lato))
Echo "Inserisci il lato:"
read lato
Area Quadrato
echo "Area: $area
```

#### **Funzioni**

• In realtà le funzioni accettano parametri di input come argomenti similmente agli script e restituiscono i valori come stati come se fossero comandi:

```
#!/bin/bash
Area Quadrato() {
  area=$(($1 * $1))
                           # $1 parametro di input
  return $area
Echo "Inserisci il lato:"
read lato
Area Quadrato $lato
a=$?
                            # ritorna il risultato
dell'esecuzione dell'ultimo comando
echo "Area: $a"
```

## Esistenza di file/directory

• Tramite il costrutto if e degli switch particolari è possibile testare l'esistenza di file o directory:

```
#!/bin/bash
filename=$1
if [ -f "$filename" ]; then
  echo "File exists"
else
  echo "File does not exist"
fi
dirname=$2
if [ -d "$dirname" ]; then
  echo "Dir exists"
else
  echo "Dir does not exist"
fi
```

# Altri esempi

- Provate a cambiare la prima riga di uno dei vostri script precedenti in questo modo:
- #!/bin/bash -x
- #!/bin/bash -e

Cosa succede?

# Altri esempi

• Creare uno script che aggiorni data e ora ogni secondo:

```
#!/bin/bash
While [ 1 = 1 ];
do

  date
  sleep 1
done
```

• Contare il numero di file di log di un sistema:

```
#!/bin/bash
ls -1 /var/log/*.log | wc -1
```

• Cercare le attività di un utente nei log:

```
#!/bin/bash
# $1 contiene lo username.
cat /var/log/*.log | grep $1
```

# Altri esempi

• Creare uno script estragga nome utente e gecos dal file /etc/passwd:

```
#!/bin/bash
getent passwd | cut -d: -f1,5
```

• Estendere lo script precedente per creare delle directory per tali utenti:

```
#!/bin/bash
for i in $(getent passwd | cut -d: -f1); do
    mkdir /scratch/$i
    chown -R $i /scratch/$i
done;
```

# Altri esempi

 Realizzare uno script che stampa il contenuto di una directory con il peso di ogni file:

```
#!/bin/bash
for i in $(ls -1); do
  du -hs $i;
done;
```

## Esempio di until..do

```
x=100
until [ "$x" -ge 10 ]; do
  echo "Valore corrente di x: $x";
  x=$(($x - 1))
done
```

# Altri esempi

 Realizzare uno script che stampa solo i file pdf presenti in una directory:

```
#!/bin/bash
for i in $(ls -1 *.pdf); do
    lpr $i;
done;
```

# **Esempio Backup propria Home**

Realizzare uno script che faccia un backup della vostra home:

```
#!/bin/bash
tar cvf $USER.tar $HOME
```

 Realizzare uno script che faccia un backup della vostra home con data e ora:

```
#!/bin/bash
tar cvf $USER-$(date '+%d-%m-%Y_%H:%m').tar $HOME
```

# **Esempio Backup Home Utenti**

• Supponendo di essere root di un sistema in cui tutti gli utenti hanno home in /home, creare uno script che effettua il backup della home di ogni singolo utente in /backup/nomeutente:

```
#!/bin/bash
mkdir -p /backup
for i in $(ls -1 /home); do
    mkdir -p /backup/$i;
    tar cvf /backup/$i/$i-$(date '+%d-%m-%Y').tar
/home/$i;
done;
```

# Esempio cancellazione e backup utenti

 Realizzare uno script che, a partire da un file con un elenco di utenti elimini le home di tali utenti residenti in /home dopo un backup:

```
#!/bin/bash
mkdir -p /backup
for i in $(cat utentidaeliminare.txt); do
  echo Cancello $i
  tar zcf /backup/$i.tgz /home/$i
  rm -rf /home/$i
  echo Home $i eliminata
done;
```

## **Esempio case**

Realizzare uno script che prende in input una lettera ed esegue il comando corrispondente date, who, ls -l | more, pwd:

```
#!/bin/bash
# scelte di comandi
case $1 in
   'D') date;;
   'W') who;;
   'L') ls -l|more;;
   'P') pwd;;
    *)
       echo 'D = data odierna'
       echo 'W = utenti collegati'
       echo 'L = lista dei file'
       echo 'P = directory corrente';;
esac
```

# Idea di progetto

- Utilizzando i cicli, le funzioni, il costrutto case e i comandi di sistema Linux, realizzare uno script in bash che permette una semplice gestione di un server linux:
  - Gestione degli utenti
  - Gestione dei demoni
  - Gestione del file system
  - Gestione della rete
  - Ecc ecc