**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- F01. Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

- F02. Comanda este preluata de chelner si transmisa catre maestrul pizzar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.

- F03. Chelnerul serveste pizza numai dupa ce este notificat ca comanda este gata.

- F04. Chelnerul poate incasa comanda cu card sau cash numai dupa ce comanda este servita

* **F05.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

- F06. O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

- F07. Bucataria unde se alfa maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.

- F08. Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

- F09. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.