МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота №2

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Математичні обчислення на мові С ++»

ХАІ.301.175.318.13 ЛР

Виконав	студент гр. № 319а
M	ихайло ТЮТЮННИК
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив <u>к.</u>	т.н., доцент
	(вчена ступінь, вчене звання)
(Олена ГАВРИЛЕНКО
(пілпис.лата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретично базові типи даних мови C ++ i реалізувати консольний додаток лінійної структури для введення / виведення і обробки змінних базових типів з використанням вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування C ++ .

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Integer5. Вирішити задачу з цілочисельними змінними. Всі вхідні і вихідні дані в задачах цієї групи є цілими числами. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються додатними.

Integer5. Дано цілі додатні числа A і B (A> B). На відрізку довжиною A розміщено максимально можлива кількість відрізків довжиною B (без накладання). Використовуючи операцію взяття залишку від ділення, знайти довжину незайнятої частини відрізка A.

Завдання 2. Вирішити завдання з логічними змінними. У всіх завданнях даної групи потрібно вивести логічне значення true (1), якщо наведене висловлювання для запропонованих вхідних даних є істинним, і значення false (0) в іншому випадку. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються цілими додатними.

Boolean26. Дано числа x, y.Перевіритиістинність висловлювання: «Точка з координатами (x, y) лежить в четвертій координатної чверті».

Завдання 3. Таблиця 3 — Математичні вирази варіант 2. Обчислити математичний вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку cmath. Число π має бути визначено як константа дійсного типу. Таблиця 3— Математичні вирази варіант 2

$$y = \frac{e^{x+05}\sqrt{|x-tg(x+13^{\bullet})+25|}}{\sqrt[3]{\sin^2 x^3}\log_5|x|}$$

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Integer 5.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- 1.Ім'я змінної: А;
- 2.Опис: Довжина основного відрізка;
- 3.Тип: Ціле число (int);
- 4.Обмеження: значения А повинно бути більше за В;
- 5.Імя зміної: В;
- 6.Опис: Довжина меншого відрізка;
- 7.Тип: Ціле число (int);
- 8.Обмеження: значения А повинно бути більше за В

Вихідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- 1. Ім'я змінної: unused part;
- 2. Опис: Число, яке визначає довжину незайнятої частини відрізка А після розміщення максимально можливої кількості відрізків довжиною В.
- 3. Тип: Ціле число (int);

Алгоритм:

- 1. Введення значення А. Вивести запит для введення числа: "Enter the value of A (AB): ";
- 2. Введення значения В. Вивести запит для введення числа: "Enter the value of B:";
- 3. Операція знаходження довжини незайнятої частини відрізка А.
- 4. Виведення результату з довжиною незайнятої частини відрізка A: "Length of the unused part of segment A: "

Лістинг коду до завдання 1 (Integer 5) наведено в дод. А (стор. 6).

Зображеня вікна виконання роботи наведено в дод. Б(стор. 8, рис. 1)

Завдання 2

Вирішення задачі Boolean26

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- 1.Ім'я змінної: х;
- 2.Опис: Координата точки по осі Х;
- 3. Тип: Дійсне число (double);
- 4.Обмеження: Немає:
- 5.Ім'я змінної: у;
- 6.Опис: Координата точки по осі Y;
- 7.Тип: Дійсне число (double);
- 8.Обмеження: Немає;

Вихідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- 1.Ім'я змінної: isInFourthQuadrant
- 2.Опис: Логічне значення, що визначає, чи точка з координатами (x, y) лежить в четвертій координатній чверті.
- 3.Тип: Логічний тип (bool).

Алгоритм:

- 1. Введення значення х. Вивести запит для введення числа: "Enter the x-coordinate: ".
- 2. Введення значення у. Вивести запит для введення числа: "Enter the y-coordinate: ".
- 3. Перевірка, чи точка знаходиться в четвертій координатній чверті. Встановити логічну змінну isInFourthQuadrant = (x > 0 && y < 0).
- 4. Якщо значення isInFourthQuadrant ϵ істинним (точка лежить у четвертій чверті), вивести повідомлення: "The point (x, y) is in the fourth quadrant.".
- 5. Якщо значення isInFourthQuadrant ϵ хибним (точка не лежить у четвертій чверті), вивести повідомлення: "The point (x, y) is not in the fourth quadrant.".

Лістинг коду до завдання 1 (Boolean26) наведено в дод. А (стор. 6). Зображеня вікна виконання роботи наведено в дод. Б (стор. 8, рис. 2)

Завдання 3

Вирішення задачі №2 з таблиці 3– Математичні вирази

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- 1.Ім'я змінної: х;
- 2.Опис: Вхідна змінна для обчислення математичного виразу;
- 3.Тип: Дійсне число (double);
- 4.Обмеження: х не повинен дорівнювати 0 (через логарифмічний вираз);

Вихідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

- 1.Ім'я змінної: result y
- 2.Опис: Результат обчислення математичного виразу для значення у.
- 3. Тип: Дійсне число (double).
- 4.Обмеження: Відсутність ділення на нуль в знаменнику.

Алгоритм:

- 1.Введення значення x. Вивести запит для введення числа: "Enter the value of x: ".
- 2.Обчислення компонентів виразу:

- 1) Експоненційна частина: обчислити $e^{(x + 0.5)}$ і зберегти результат у змінній exponent part.
- 2) Тангенс частина: обчислити tan(x + 13 градусів) (перетворити градуси у радіани, помноживши на PI / 180), зберегти у tangent part.
- 3) Квадратний корінь: обчислити sqrt(|x - tan(x + 13 rpadycib) + 25|) і зберегти y $square_root_part$.
- 4)Синус частина: обчислити $(\sin(x^3))^2$ і зберегти у sine part.
- 5) Логарифмічна частина: обчислити $\log 5(|\mathbf{x}|) = \log(|\mathbf{x}|) / \log(5)$ і зберегти у $\log_{\mathbf{x}}$ part.
- 6)Знаменник: обчислити кубічний корінь (sine_part * x^3 * log_part) і зберегти у denominator.
- 3.Перевірка знаменника на нуль:
- 1) Якщо знаменник не дорівнює нулю, обчислити $y = (exponent_part * square root part) / denominator.$
- 2) Якщо знаменник дорівнює нулю, вивести повідомлення "Error: Division by zero in the denominator.".
- 4. Виведення результату:
- 1)Якщо обчислення було успішним, вивести "The result y is: " і значення result y.

Лістинг коду до завдання 1 (Вирішення задачі №2 з таблиці 3 — Математичні вирази) наведено в дод. А (стор. 6).

Зображеня вікна виконання роботи наведено в дод Б (стор. 8, рис. 3)

Висновки

Отже, було вивчено, закріплено на практиці обчислення математичних впразів та реалізовано консольний додаток лінійної структури для введення виведення і обробки змінних. У процесі роботи в одну програму було поєднано задачі із знаходженням довжини відрізка з цілочисельними змінними, перевірка істинності логічними операціями та обчислення математичних виразів із допомогою бібліотеки cmath.

ДОДАТОК А Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
#include <cmath> // підключення бібліотеки математичних функцій
using namespace std;
int main() {
  // Integer5. Дано цілі додатні числа A і B (A > B).
  // На відрізку довжиною А розміщено максимально можлива кількість відрізків довжиною В (без
накладання).
  // Використовуючи операцію взяття залишку від ділення, знайти довжину незайнятої частини
відрізка А.
  cout << "Integer5.\n";</pre>
  int A, B, unused_part; // декларація цілих змінних
  // введення даних для А і В
  cout << "Enter the value of A (A > B): ";
  cin >> A;
  cout << "Enter the value of B: ";
  cin >> B;
  // перевірка та підрахунок незайнятої частини
  unused_part = A % B; // залишок від ділення A на B
  cout << "Length of the unused part of segment A: " << unused_part << endl;
  // Boolean26. Дано числа x, y.
  // Перевірити істинність висловлювання: «Точка з координатами (х, у) лежить в четвертій
координатній чверті».
  cout << "\nBoolean26.\n";
  double x, y; // декларація дійсних змінних для координат
  // введення координат
  cout << "Enter the x-coordinate: ";
  cin >> x;
  cout << "Enter the y-coordinate: ";
  cin >> y;
  // перевірка, чи точка знаходиться в четвертій чверті
  bool isInFourthQuadrant = (x > 0 \&\& y < 0);
  // виведення результату: true, якщо точка в четвертій чверті, або false, якщо ні
  cout << boolalpha << "The point (" << x << ", " << y << ") is in the fourth quadrant: " <<
isInFourthQuadrant << endl;</pre>
  // Math Expression (Table 3 - №2).
  cout << "\nMath. Expression (Table 3 - №2).\n";
  const double PI = 3.141592; // константа для значення \pi
  double exponent_part, tangent_part, square_root_part, sine_part, log_part, denominator, result_y;
  // введення даних для х
  cout << "Enter the value of x: ";
  cin >> x;
  // обчислення чисельника і знаменника виразу
  // Обчислюємо експоненційну частину: e^{(x + 0.5)}
```

```
exponent_part = exp(x + 0.5);
  // Обчислюємо тангенс частину: tan(x + 13 градусів).
  // Перетворюємо 13 градусів у радіани, помноживши на РІ/180.
  tangent_part = tan(x + 13 * PI / 180);
  // Обчислюємо квадратний корінь: sqrt(|x - tan(x + 13 градусів) + 25|).
  // fabs використовується для отримання абсолютного значення, щоб результат у sqrt був
невід'ємним.
  square_root_part = sqrt(fabs(x - tangent_part + 25));
  // Обчислюємо синус частину: (\sin(x^3))^2.
  sine_part = pow(sin(pow(x, 3)), 2);
  // Обчислюємо логарифмічну частину: логарифм основи 5 від |x|.
  log_part = log(fabs(x)) / log(5);
  // Обчислюємо знаменник: кубічний корінь (sine_part * x^3 * log_part).
  denominator = cbrt(sine_part * pow(x, 3) * log_part);
  // обчислення у та перевірка ділення на нуль
  if (denominator != 0) {
    result_y = (exponent_part * square_root_part) / denominator;
    cout << "The result y is: " << result_y << endl;</pre>
  }
  else {
    cout << "Error: Division by zero in the denominator." << endl;
  }
  return 0;
}
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

На рисунку 1 зображена робота програми до завдання Integer 5

```
Integer5.
Enter the value of A (A > B): 6
Enter the value of B: 3
Length of the unused part of segment A: 0
```

Рисунок 1 — Результат роботи програми

На рисунку 2 зображена робота програми до завдання Boolean 26

```
Boolean26. 63 // OGAMCAMEMO AGRAPHAMIA
Enter the x-coordinate: 3 log_part = log(fabs(x))
Enter the y-coordinate: -3
The point (3, -3) is in the fourth quadrant: true
```

Рисунок 2 — Результат роботи програми

На рисунку 3 зображена робота програми до завдання Таблиця 3 – Математичні вирази (Table 3 - №2).

```
Math. Expression (Table 3 - ╣2).
Enter the value of x: 5
The result y is: 380.989
```

Рисунок 3 — Результат роботи програми