



**WYŻSZA SZKOŁA
INFORMATYKI i ZARZĄDZANIA**
z siedzibą w Rzeszowie

Wstęp do Programowania Sprawozdanie Lab 2

Student: Dominik Stec

Grupa: L7

Nr.Albumu: 73164

Zad. 1:

Kod:

```
# Napisz prosty program, który na podstawie podanej przez Studenta liczby zdobytych punktów,  
# poinformuje go o rezultacie egzaminu.  
# Każdy Student, który zdobył powyżej 80 punktów zalicza egzamin w terminie 0  
# Studenci którzy otrzymali liczbę punków z przedziału 50-80, mogą poprawić jego wynik.  
# Studenci, którzy zdobyli poniżej 50 punktów, muszą go poprawić.  
  
pkt=int(input("Podaj liczbę pkt: "))  
  
if pkt >= 80:  
    print("Zaliczyłeś egzamin")  
elif pkt >= 50 and pkt < 80:  
    print("Zaliczyłeś ale możesz poprawić")  
else:  
    print("Musisz poprawić")
```

Wyniki:

```
Podaj liczbę pkt: 50  
Zaliczyłeś ale możesz poprawić
```

Zad. 2:

Kod:

```
# Napisz program porządkowania trzech liczb x, y i z. Od najmniejszej do największej, bez użycia  
# wbudowanych funkcji  
  
x=2  
y=5  
z=3  
  
if x >= y and x >= z:  
    if y >= z:  
        print(x,y,z)  
    else:  
        print(x,z,y)  
elif y >= x and y >= z:  
    if x >= z:  
        print(y,x,z)  
    else:  
        print(y,z,x)  
elif z >= x and z >= y:  
    if x >= y:  
        print(z,y,x)  
    else:  
        print(z,x,y)
```

Wyniki:

5 3 2

20 9 -7

Zad. 3.:

Kod:

```
# Zmienna Nazwa_pliku przechowującej jego nazwę.  
# Sprawdź, czy plik o podanej nazwie jest z rozszerzeniem '.xlsx'.  
# Nazwa_pliku= 'Raport_maj.xlsx'  
# Wydrukuj do konsoli 'Tak' jeśli to prawda, przeciwnie 'Nie'.  
# Podpowiedz:  
# Skorzystaj z metody endswith (jest to metodą wbudowaną dla obiektów typu str w Pythonie),  
# sprawdza ona, czy ciąg znaków (Nazwa_pliku) kończy się podanym sufiksem (w tym przypadku  
# '.xlsx').  
  
Nazwa_pliku='Raport_maj.xlsx'  
  
if '.xlsx' in Nazwa_pliku:  
    print('Tak')  
else:  
    print('Nie')
```

Wyniki:

Tak

Zad. 4.:

Kod:

```
# Jesteś menagierem drużyny piłkarskiej i chcesz obliczyć łączny wynik drużyny na podstawie liczby
# strzelonych przez nią bramek i ewentualnie zdobytych dodatkowych punktów. Napisz program,
# który dokona stosownych kalkulacji po wprowadzeniu liczby goli zdobytych przez drużynę.
# Utworzono są dwie zmienne gol i bonus, gdzie gol to liczba całkowita reprezentująca liczbę
# bramek zdobytych przez drużynę, a bonus to liczba całkowita reprezentująca wszelkie możliwe
# punkty bonusowe dla drużyny.
# Następnie użyj instrukcji warunkowej do obliczenia całkowitego wyniku zespołu zgodnie z
# następującymi zasadami:
# - każda zdobytka bramka to 10 punktów,
# - jeśli drużyna zdobędzie więcej niż 5 bramek, zdobywa dodatkowe 5 punktów bonusowych,
# - jeśli drużyna zdobędzie więcej niż 10 bramek, zdobywa dodatkowe 10 punktów bonusowych
# a) Po zdobyciu 5 goli drużyna otrzymuje 5 punktów bonusowych. Jeśli drużyna zdobędzie więcej
# niż 10 goli, to otrzyma za nie 10 punktów bonusowych dodatkowo
# Oblicz całkowity wynik drużyny, dodając punkty zdobyte ze zdobytych bramek i wszelkie
# stosowne punkty bonusowe. Wynik wydrukuj do konsoli.
# b) Punkty bonusowe po przekroczeniu 5 i 10 punktów są sumowane, tzn. po przekroczeniu więcej
# niż 10 bramek drużyna zdobywa obydwa bonusy.
# Oblicz całkowity wynik drużyny, dodając punkty zdobyte ze zdobytych bramek i wszelkie
# stosowne punkty bonusowe. Wynik wydrukuj do konsoli.

bramki=int(input("Podaj bramki: "))

pkt = bramki * 10

if bramki > 10:
    pkt = pkt + 15
    print(f"Pkt z oboma bonusami bo 10 bramek lub wiecej: {pkt}")
elif bramki > 5 and bramki < 10:
    pkt = pkt + 5
    print(f"Pkt z bonusami bo bramek wiecej niz 5 ale mniej niz 10: {pkt}")
else:
    print(f"Pkt bez bonusow: {pkt}")

bramkiSec=int(input("Podaj bramki 2: "))

pktSec = bramkiSec * 10

if bramkiSec > 10:
    pktSec = pktSec + 10
    print(f"Pkt z oboma bonusami bo 10 bramek lub wiecej: {pktSec}")
elif bramkiSec > 5 and bramkiSec < 10:
    pktSec = pktSec + 5
    print(f"Pkt z bonusami bo bramek wiecej niz 5 ale mniej niz 10: {pktSec}")
else:
    print(f"Pkt bez bonusow: {pktSec}")
```

Wynik:

```
Podaj bramki: 10
Pkt bez bonusow: 100
Podaj bramki 2: 5
Pkt bez bonusow: 50
```

Zad. 5.:

Kod:

```
# zad. 5
# a)
# Odczytaj podany plik notowania_gieldowe.txt zawierający dane dotyczące notowań kilku spółek.
# Wydrukuj każdą linię do konsoli.
# b)
# Dopusz do pliku notowania_gieldowe.txt, w kolejnej linii dane dotyczące nowej spółki: ALR, 113.
# Wydrukuj каждą linię ponownie do konsoli.

with open("./WDP-Python/Lab2/notowania_gieldowe.txt", "r") as plik:
    print(plik.readlines())

with open("./WDP-Python/Lab2/notowania_gieldowe.txt", "a") as plik:
    plik.writelines("\nALR, 113")

with open("./WDP-Python/Lab2/notowania_gieldowe.txt", "r") as plik:
    print(plik.readlines())
```

Początkowy stan pliku:

```
WDP-Python > Lab2 > notowania_gieldowe.txt
1 KGHM, 123
2 Tauron, 150
3 Orange, 45
4 PGE, 24
5 PKN Orlen, 70
6 PKO BP, 56
```

Wyniki:

```
C:\Users\debugpy\launcher` 51880` -- C:\Users\domin\Desktop\Repos\WDP\LAB1\WDP-Python\Lab2\zad5.py
['KGHM, 123\n', 'Tauron, 150\n', 'Orange, 45\n', 'PGE, 24\n', 'PKN Orlen, 70\n', 'PKO BP, 56']
['KGHM, 123\n', 'Tauron, 150\n', 'Orange, 45\n', 'PGE, 24\n', 'PKN Orlen, 70\n', 'PKO BP, 56\n', 'ALR, 113']
PS C:\Users\domin\Desktop\Repos\WDP\LAB1>
```

Stan pliku po komplikacji:

```
1 KGHM, 123
2 Tauron, 150
3 Orange, 45
4 PGE, 24
5 PKN Orlen, 70
6 PKO BP, 56
7 ALR, 113
```

Zad. 6.:

Kod:

```
# Napisz skrypt w Pythonie, który sprawdza, czy litera wprowadzona przez użytkownika jest
# duża czy mała

litera=str(input("Podaj litere: "))

test = litera.isupper()

print(test)
```

Wyniki:

```
Podaj litere: a
False
```

Zad. 7.:

Kod:

```
# Podana jest poniższa zmienna przechowująca ciąg znaków - hasło:
# Hasło = 'pk47!jy0893'
# Sprawdź, czy podane hasło ma wymaganą długość 11 znaków oraz zwiera znak specjalny '!'. Jeżeli
# tak, wydrukuj do konsoli „Hasło jest poprawne”, w przeciwnym razie „Hasło jest nie poprawne”.

haslo = 'pk47!jy0893'

print(len(haslo))

if len(haslo) >= 11 and '!' in haslo:
    print("Hasło poprawne")
else:
    print("Hasło nie poprawne")
```

Wyniki:

```
11
Hasło poprawne
```

Zad. 8.:

Kod:

```
# Stwórz program, który wykorzystując operator wycinania z podanego ciągu znaków (zmienna text)
# wyodrębnij:
# pierwsze trzy znaki
# ostatnie dwa znaki
# text = 'Studiuje-Informatykę'
# Wynik wydrukuj do konsoli.

text = 'Studiuje-Informatykę'

# pierwsze trzy znaki
pierwsze_trzy = text[:3]

# ostatnie dwa znaki
ostatnie_dwa = text[-2:]

print("Pierwsze trzy znaki:", pierwsze_trzy)
print("Ostatnie dwa znaki:", ostatnie_dwa)
```

Wyniki:

```
Pierwsze trzy znaki: Stu
Ostatnie dwa znaki: ke
```

Zad. 9.:

Kod:

```
# Napisz skrypt zmieniający wszystkie duże litery małe i na odwrót.
# Podpowiedź: skorzystaj z metody swapcase().

text = "Studiuje-Informatykę"

# zmiana wielkości liter
zmienione = text.swapcase()

print(zmienione)
```

Wyniki:

```
STUDIUJE-iNFORMATYKE
```