

游戏主题：holes

游戏设定：你是一个工厂的操作人员，现在工厂某块区域的运输线损坏了，现在你只能使用临时派来的工作机器人来把运输货物送到指定地点。

游戏视角：2.5d 可旋转

游戏类型：解密 搭建

游戏核心玩法：

1.在洞之间搭建传送通道

玩家点击两个不同的洞口，两个洞口间（地图外侧）会形成一个传送通道，物体进入其中一个通道会从另一个口子以原速率出来

2.操控工作机器人进行 移动/操作

wasd控制移动，f进行特殊功能操作

通过这两点将运输物体（苹果）送到储藏室（终点）

机器人类型以及功能：

1.风扇/吸尘器二合一：可以将物体吸入自己从后面喷出（没物体的话就是喷出气体）

3.缩放机器人：把物体放大/缩小，不改变动量从后方喷出

5.钳子机器人：把货物直接扛到身上，移动运输

场景物体：

1.阻挡实心方块

2.栅栏

+可旋转挡板

3.旋转的刀片

4.隔一段时间就会开放/闭合的洞（物体有一定速度通过）

5.漏斗（需要把物体喷进去）

6.高位的管道/障碍物

获胜条件：持续一段时间连续接收到一定量的货物

游戏系统：

1.场景（地图元素功能实现/传送洞的实现）

2.机器人系统（移动/特殊操作）

3.运输物体（运动/属性/和地图的交互/和机器人的交互）

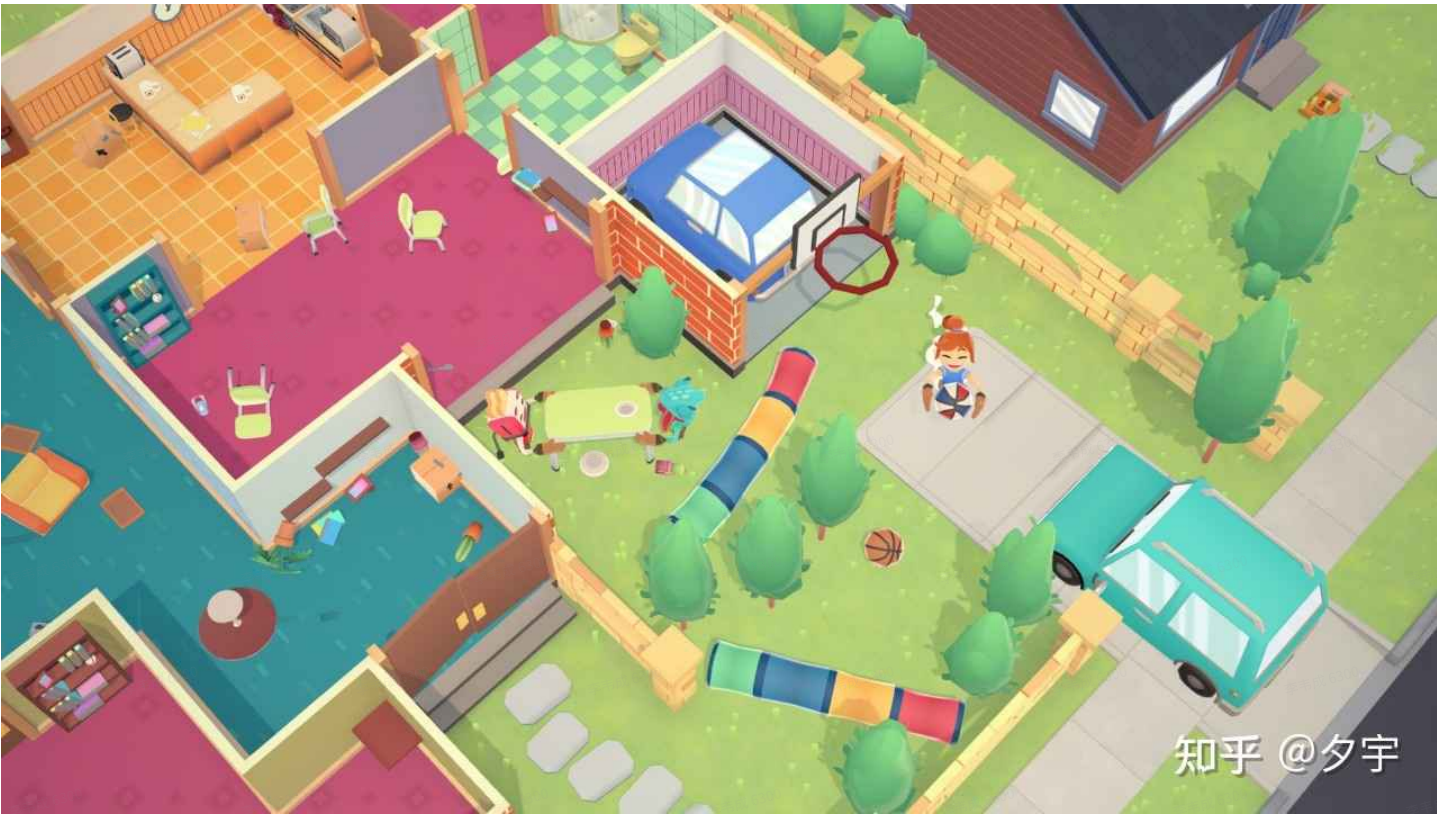
ui:

- 1.机器人界面（这关可用的机器人类型以及数量，目前操作的机器人类型和特殊操作图标）
- 2.接受货物的个数
- 3.关卡数
- 4.记时
- 5.系统界面（返回退出设置）

美术:

- 1.机器人（外形/运动/技能）
- 2.场景（地图元素/外围墙）
- 3.运输物体

风格参考:





洞



出口/线

← 朝向
P 机器人 (P为功能)



实心方块

设计货物线路

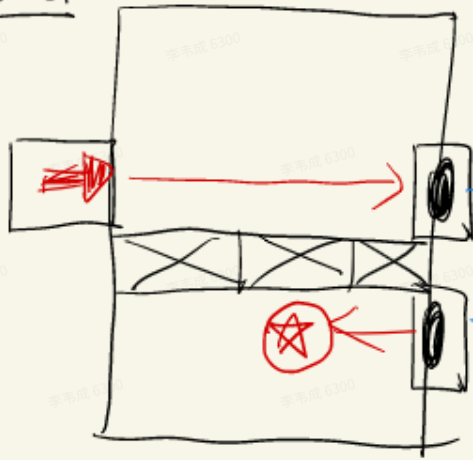
转向 设计操作



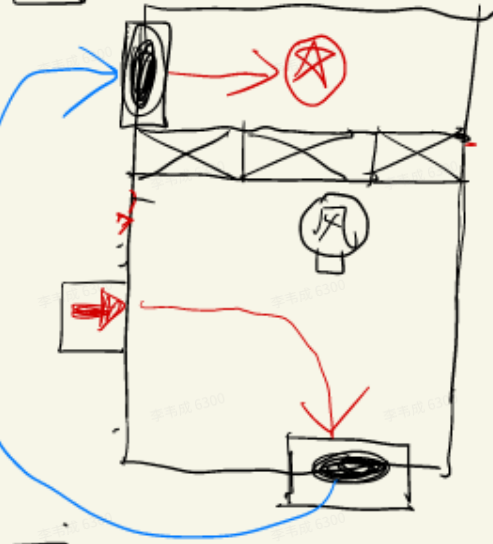
栅栏
(风可透过)

相连洞口

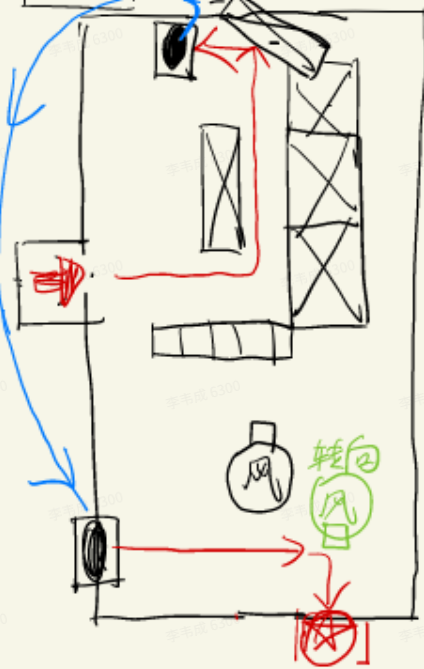
1-0



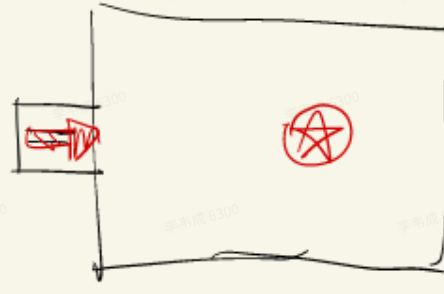
1-1



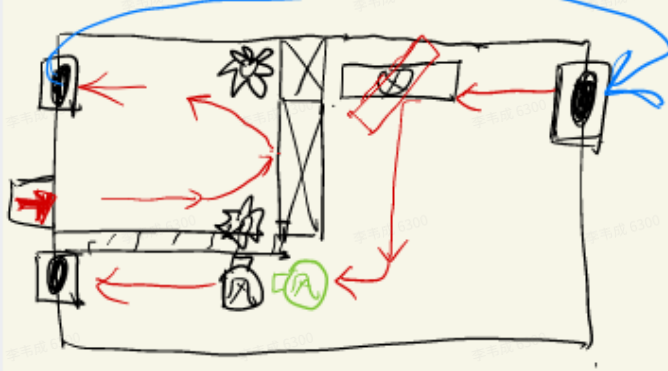
1-2



0-0



1-3 (强调档位)(反弹)

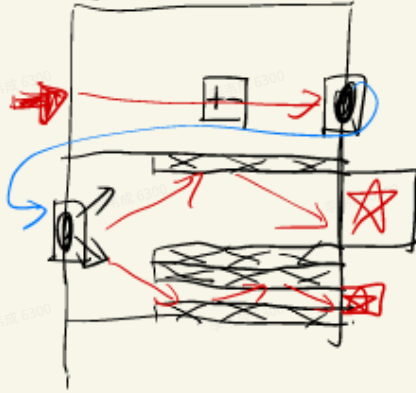


可旋转挡板, (风可吹使其转向)



旋转叶片

2-1 (大小通道)

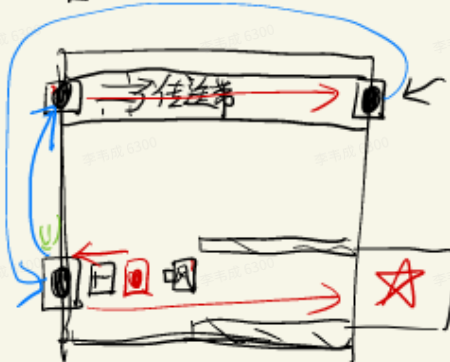


放大缩小

用制要求: ①大号收5个
②小号收5个

①用大档, 门向上收5个
②用小档, 门向下收5个

2-2 (大小质量区别, 小可穿栏杆)



每35个15

物品线 (从上落)

①缩小吹风
②风吹向小洞
③传到传送带
以快速通过
④回来放大输出