

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
«Белорусский государственный университет  
информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей  
Кафедра информатики  
Дисциплина: Конструирование программ

Отчёт по лабораторной работе №5  
СОЗДАНИЕ ПРОСТОЙ ПРОГРАММЫ  
НА ЯЗЫКЕ АССЕМБЛЕРА

Студент  
Принимающий

Власенко Т.П.  
Романюк М.В.

Минск 2022

## СОДЕРЖАНИЕ

1 Цель работы .....	3
2 Задание .....	4
3 Результат выполнения .....	5
4 Вывод.....	6

## **1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ**

1 Ознакомиться с программным обеспечением, предназначенным для сборки, отладки и запуска программ на языке ассемблера.

2 Ознакомиться с основными особенностями архитектуры процессора и общей структурой программы.

## 2 ЗАДАНИЕ

Вариант 3. Написать программу для вывода на экран нескольких строк символов.


Листинг 1 – Код программы (исполняемый модуль .com)

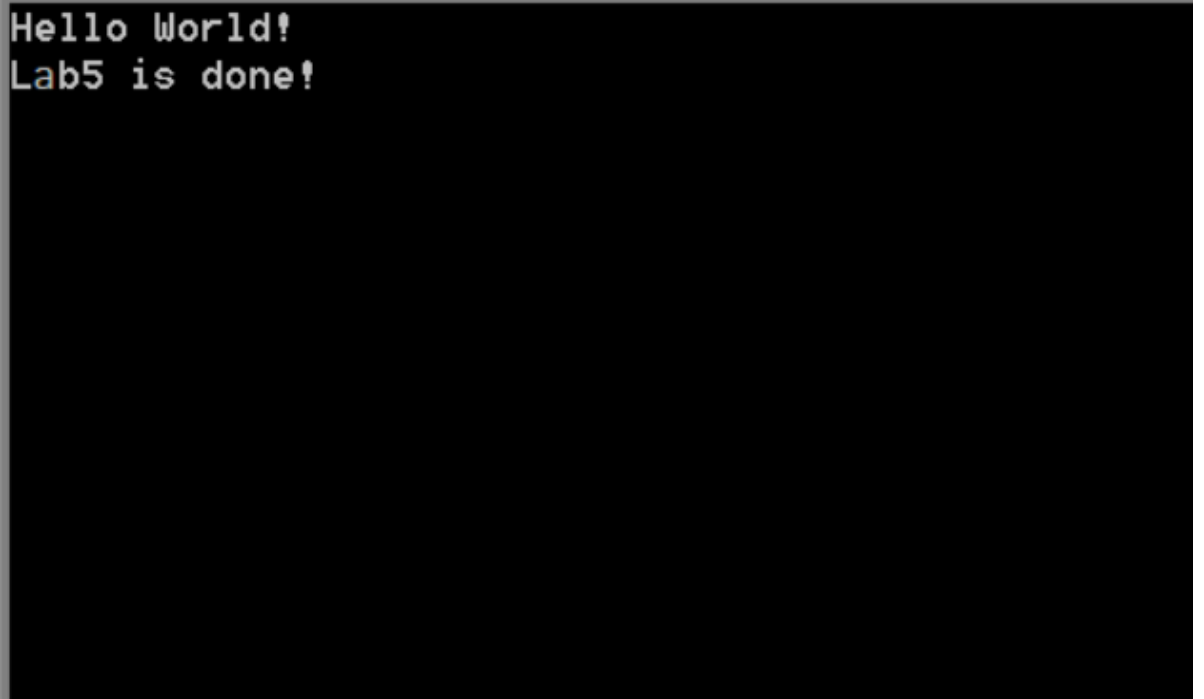
```
.model tiny
.code
org 100h
start:
    mov ah, 9
    mov dx, offset message
    int 21h
    int 20h
message db "Hello!",10,13,"Lab5 is done!$"
```

Листинг 2 – Код программы (исполняемый модуль .exe)

```
.model small
.stack 100h
.code
start: mov ax,@DATA
    mov ds,ax
    mov dx,offset message
    mov ah,9
    int 21h
    int 20h
.data
message db "Hello World!", 10, 13, "Lab5 is done!$"
end start
```


### 3 РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ

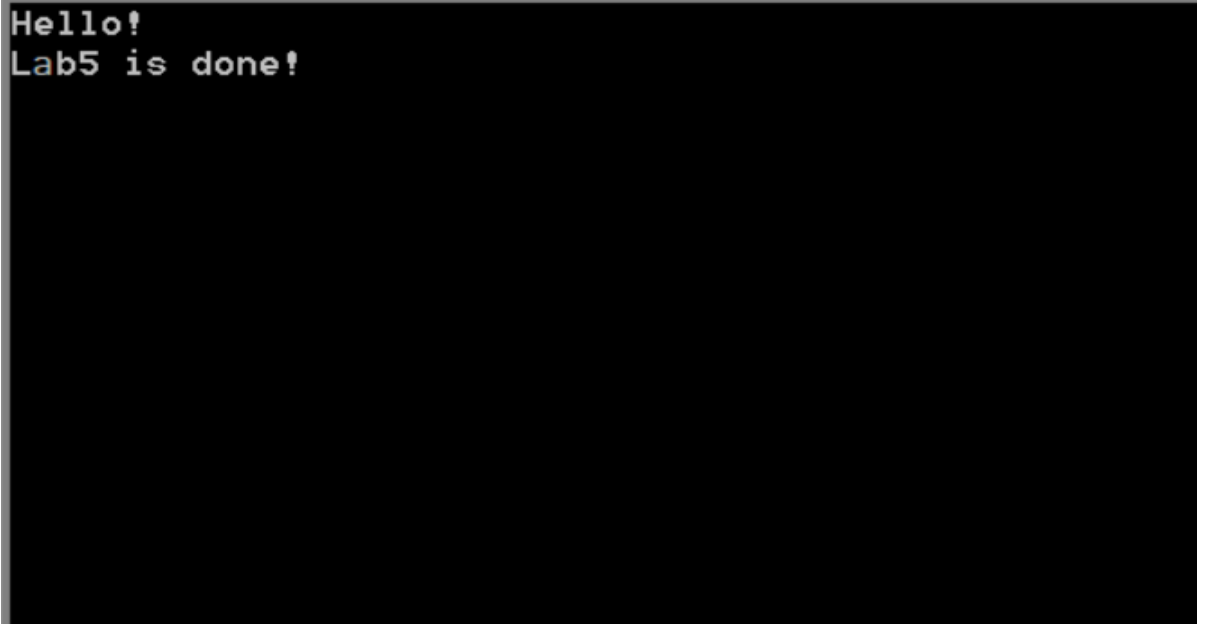
 emulator screen (80x25 chars)



```
Hello World!  
Lab5 is done!
```

Рисунок 1 – Результат работы программы exe

 emulator screen (80x25 chars)



```
Hello!  
Lab5 is done!
```

Рисунок 2 – Результат работы программы com

## **4 ВЫВОД**

Таким образом, были созданы ассемблерные программы для двух вариантов исполняемых модулей (com и exe), выводящие на экран строку символов с сопровождением звукового сигнала.