



Start (начало игры): Игра готова к запуску, но еще не началась.

Running (игра запущена): Змейка движется, игра продолжается.

Paused (пауза): Игра приостановлена.

GameOver (поражение): Змейка столкнулась с границей или сама с собой.

Victory (победа): Змейка достигла длины 200 пикселей.