

INSTALLATION ANACONDA UND VS CODE

IDE – Entwicklungsumgebung

Visual Studio Code: Erweiterungen



Über Erweiterung müssen zunächst diverse „Extension Packs“ installiert werden (falls noch nicht vorhanden):

Bitte installieren Sie dazu folgende Software Packages im Voraus auf das Notebook, diese sind beide Lizenzen frei:

- Visual Studio Code von Microsoft:
<https://code.visualstudio.com/download>
- Anaconda, beinhaltet Python Runtime und eine Python Notebook Oberfläche
<https://www.anaconda.com/download>

Oder

- Miniconda, ist eine kleine Version von Anaconda
<https://www.anaconda.com/download/success#miniconda>

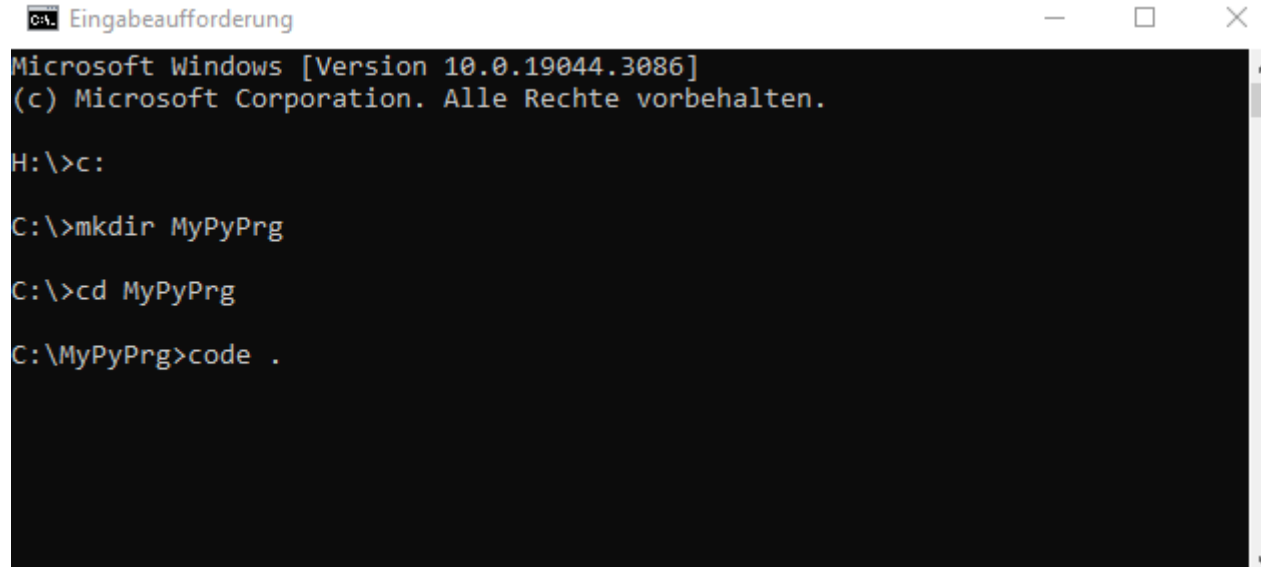
Achtung:
Anaconda oder Miniconda am besten in
ein höheres Directory installieren:
z.B. C:\temp\Miniconda

Anlegen eines Projekts

1. Öffnen Sie cmd

2. Gehe nach C:\

- ### 3. Erstellen ein dir
- ```
C:\> mkdir myPyPrg
C:\> mkdir MyPyPrg
C:\> cd MyPyPrg
C:\MyPyPrg> code .
```



```
Microsoft Windows [Version 10.0.19044.3086]
(c) Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

H:\>c:

C:\>mkdir MyPyPrg

C:\>cd MyPyPrg

C:\MyPyPrg>code .
```

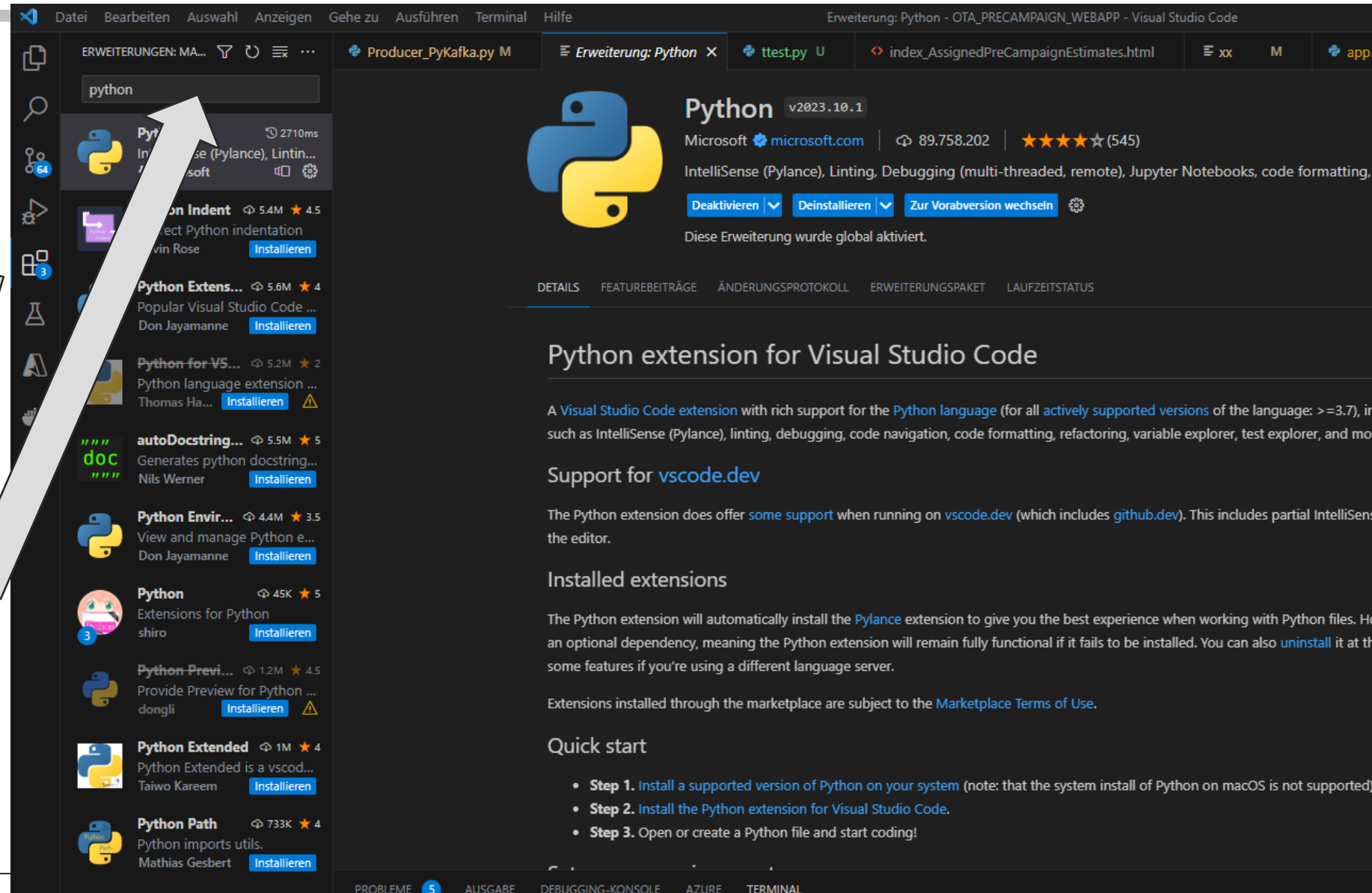
# Code Setup

## Install Python Extension

1. Selektiere 5 Icon

2. Filter Python

3. Installation von Python Extension

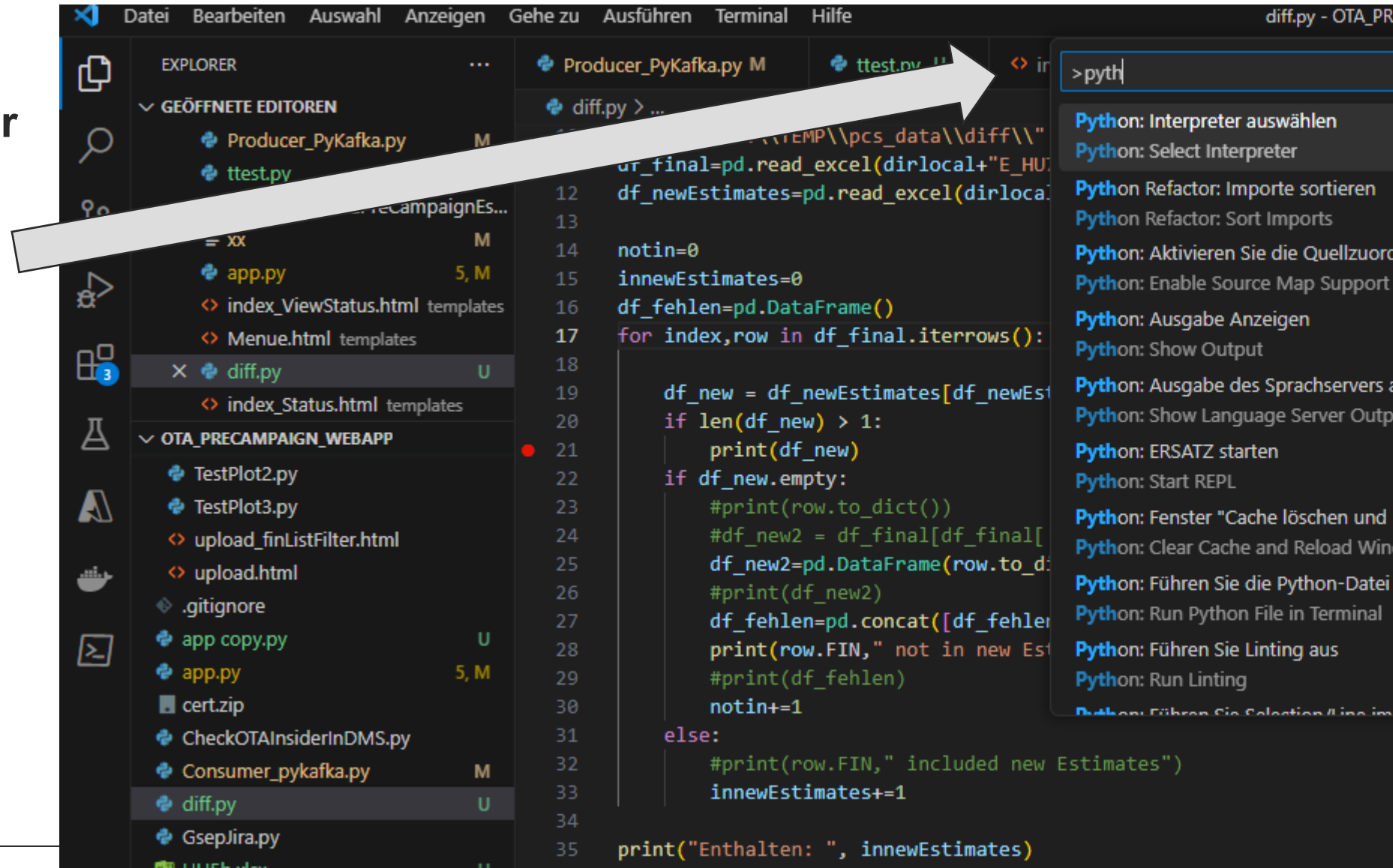


# Code Setup

## Select Python Interpreter

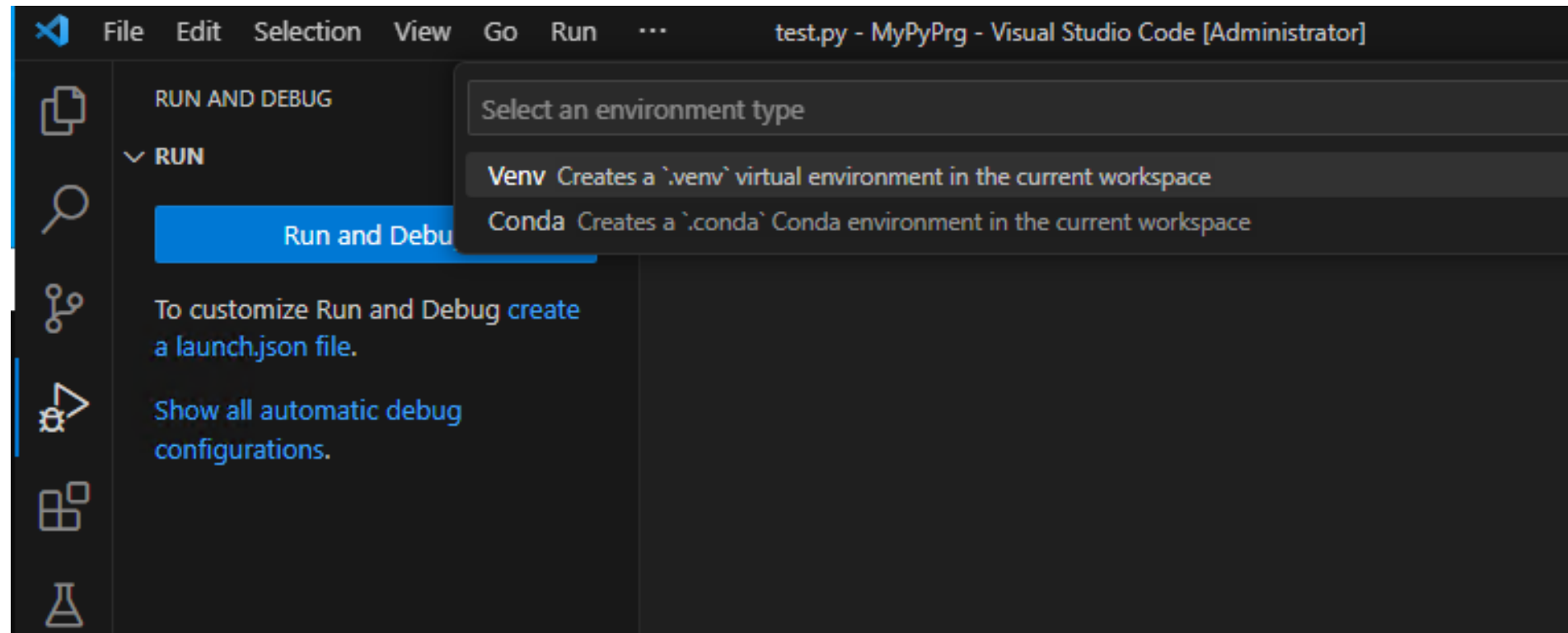
1. Press  
Strg+Shift+P

2. Filter python



## Create Venv

1. Press  
Strg+Schift+P
2. Create Virtuel Env
3. Select „Venv“
4. Check if python  
is selected with  
new Venv Path

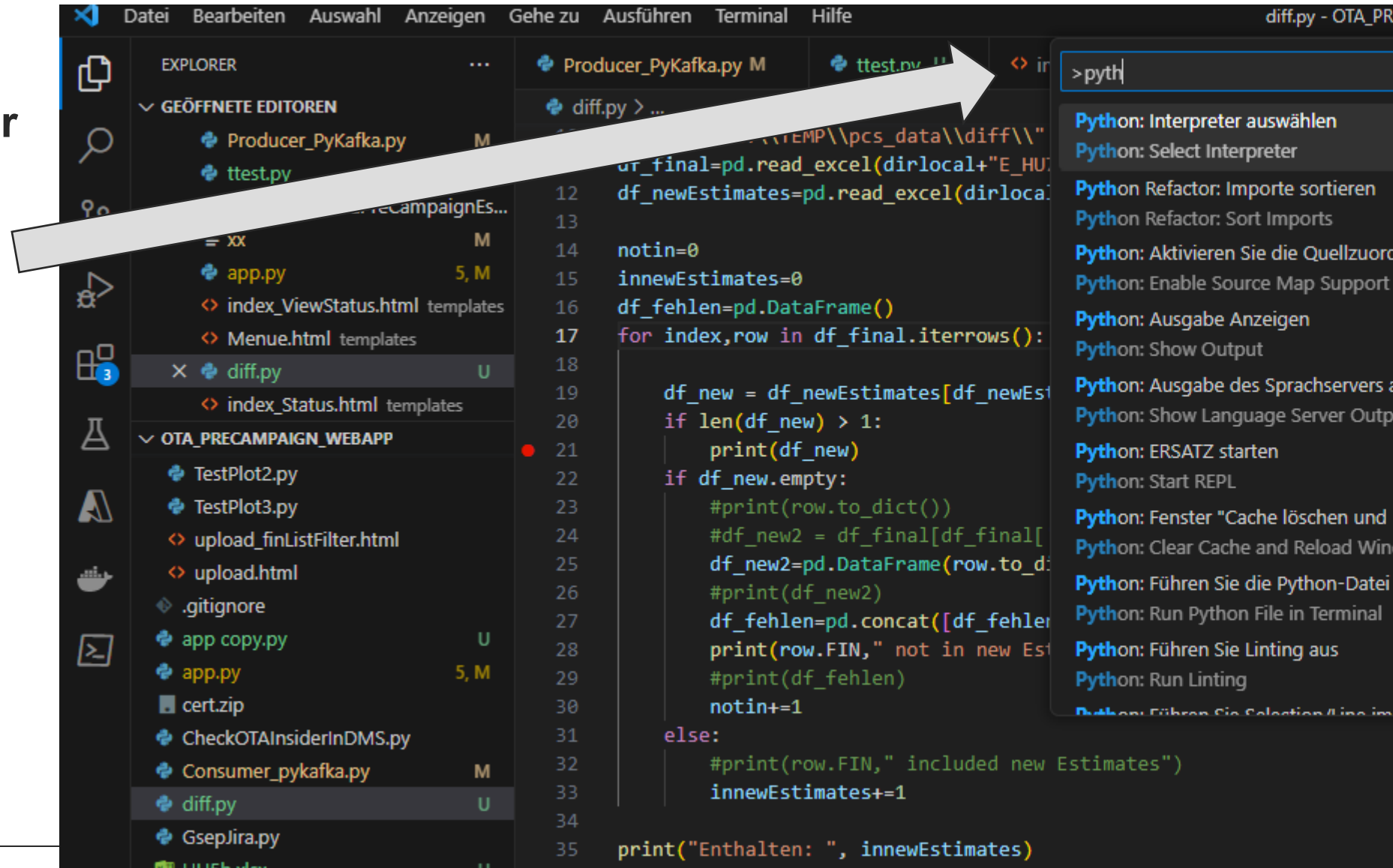


# Code Setup

## Select Python Interpreter

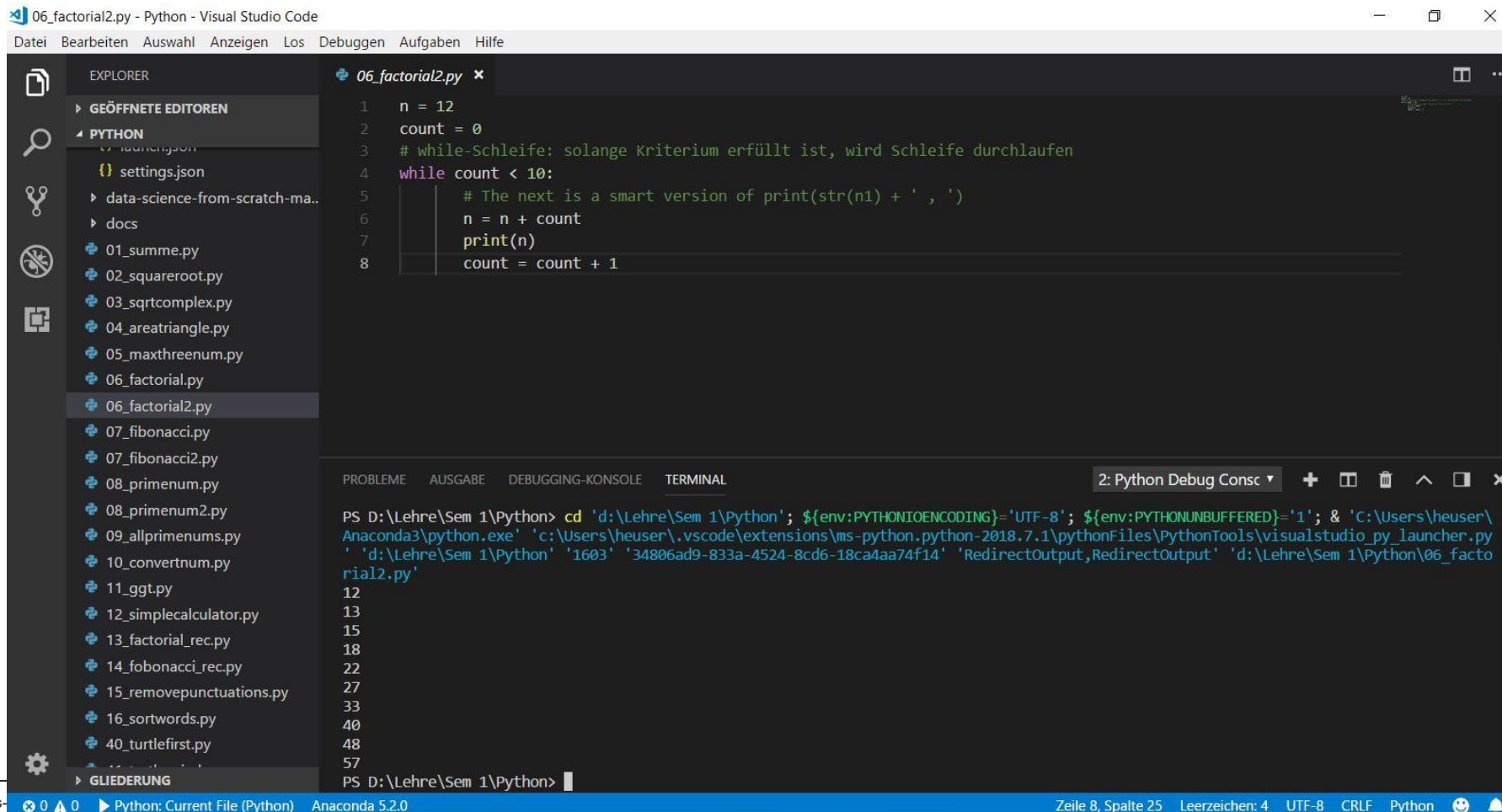
1. Press  
Strg+Schift+P

2. Filter python



## IDE – Entwicklungsumgebung

### Visual Studio Code





## IDE – Entwicklungsumgebung

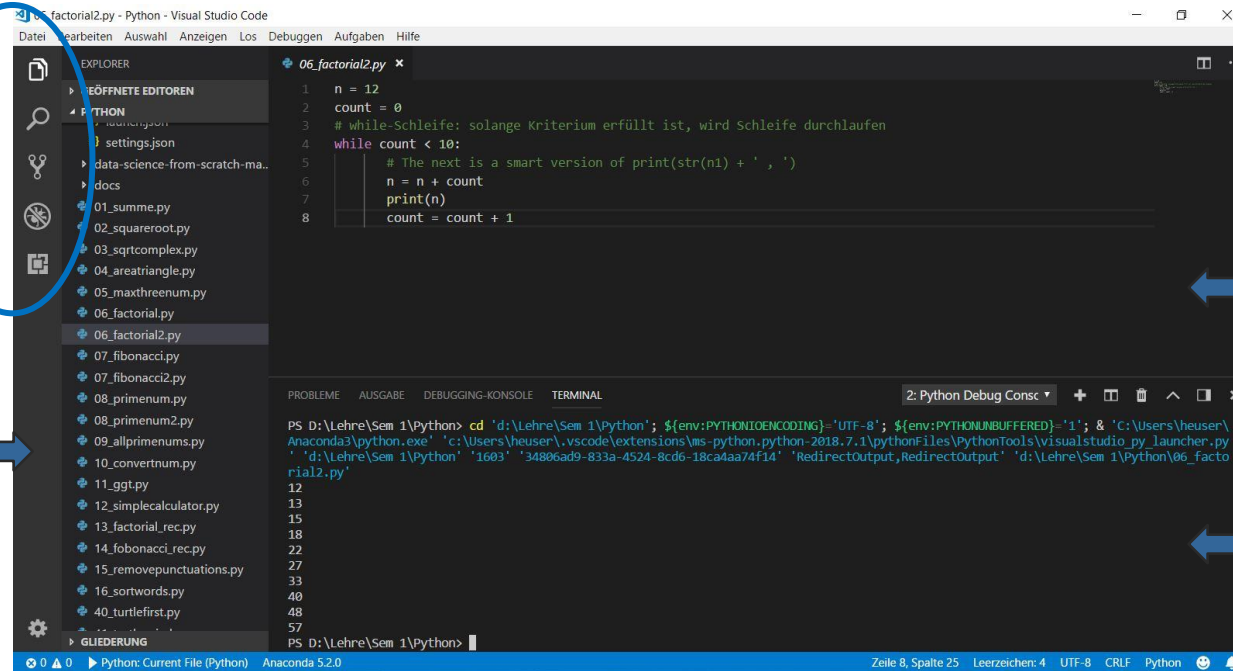
Visual Studio Code



Explorer,  
Suchen,  
Quellcode-  
verwaltung,  
Debuggen,  
Erweiterungen

Datei-Explorer

Einstellungen



Code-Editor

Ausgaben,  
Debugging-  
Konsole,  
Terminal,  
Probleme.

## IDE – Entwicklungsumgebung

Visual Studio Code: Debugging



Haltepunkt



```
06_factorial2.py x
1 n = 12
2 count = 0
3 # while-Schleife: solange Kriterium erfüllt ist, wird Schleife durchlaufen
4 while count < 10:
5 # The next is a smart version of print(str(n1) + ' , ')
6 n = n + count
7 print(n)
8 count = count + 1
```

Im Debug-Modus lassen sich mit der Maus vor der Zeilennummerierung Breakpoints (Haltepunkte) setzen. Der Haltepunkt erscheint als roter Punkt vor der Zeile (in unserem Beispiel Zeile 6; s. oben). Der Debugger wird anschließend gestartet. Das Skript stoppt in Zeile 6. An diesem Punkt angelangt, können Variablen mit Hilfe von `Debuggen > Überwachen` überwacht werden. In unserem Beispiel sollen dies die Variablen `count` und `n` sein (s. nächste Folie).

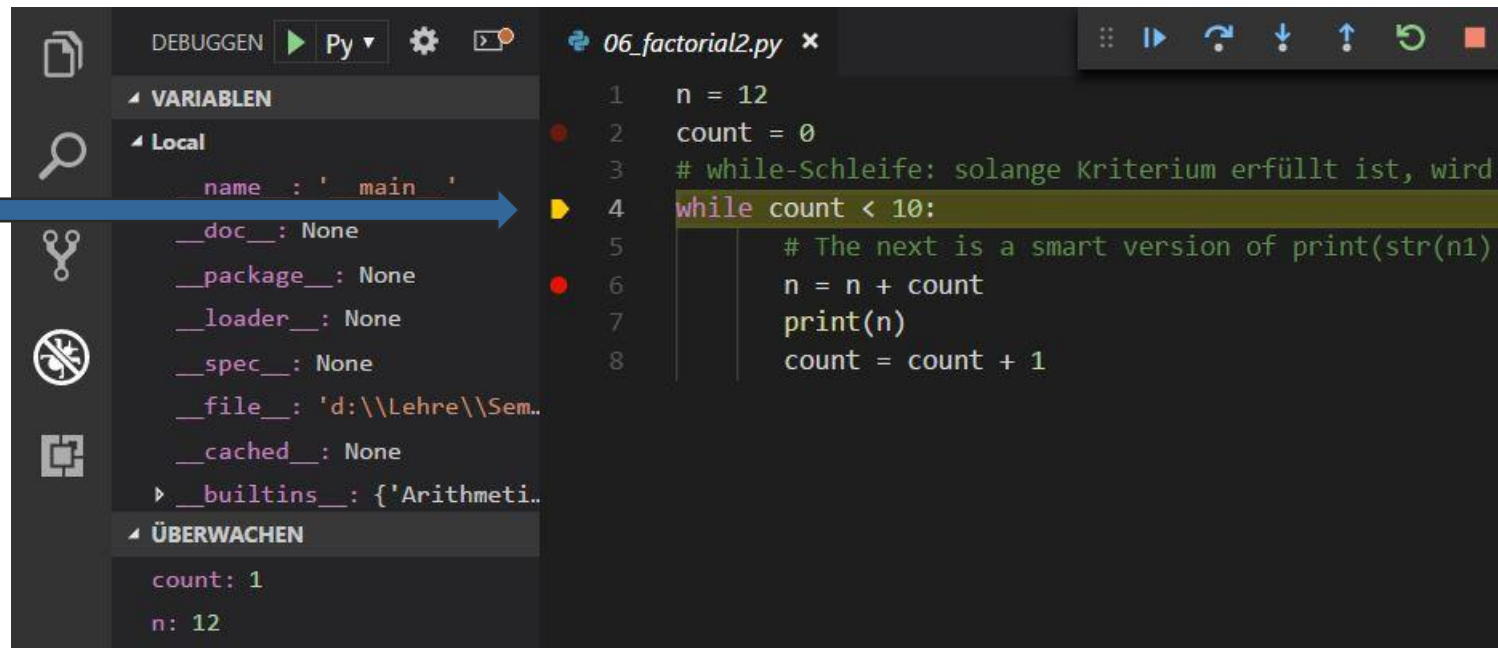
## IDE – Entwicklungsumgebung

Visual Studio Code: Debugging



Aktueller Codeverlauf

Überwachte Variablen



Mit Debuggen > Prozedur-/Einzelschritt lässt sich das Programm sukzessive weiter bewegen. Dabei lassen sich die Inhalte der überwachten Variablen zum aktuellen Skriptverlauf (gelber Pfeil; in unserem Beispiel Codezeile 4) auf der linken Seite überwachen.

## IDE – Entwicklungsumgebung

Alternative IDE: Visual Studio Enterprise

