Si desidera creare un sistema di gestione di una biblioteca. La biblioteca contiene libri, e ogni libro ha un autore. Si vuole utilizzare una HashMap per gestire l'inventario dei libri in modo efficiente.

Creare una classe Autore che rappresenti un autore di libri.
L'autore dovrebbe avere un nome e un anno di nascita.
Creare una classe Libro che rappresenti un libro. Ogni libro dovrebbe avere un titolo, un anno di pubblicazione e un autore.
Utilizzare la composizione per associare un libro al suo autore.
Creare una classe Biblioteca che utilizzi una HashMap per gestire l'inventario dei libri. La chiave della HashMap dovrebbe essere il titolo del libro, e il valore dovrebbe essere l'oggetto

Implementare metodi nella classe Biblioteca per aggiungere un libro all'inventario, rimuovere un libro, e ottenere informazioni su un libro dato il suo titolo.