

Sviluppo applicazione per gestione amministrativa

Il seguente lavoro è diviso in tre passi, ognuno dei quali implementa nuove funzionalità.

Step 1:

Si definiscano due classi, Paziente e Fattura, i cui oggetti sono schede per una clinica. Si derivi Paziente dalla classe Persona così definita:

```
public class Persona {  
    private String nome;  
  
    public Persona() {  
        nome = "Ancora nessun nome";  
    }  
  
    public Persona(String nomeIniziale) {  
        nome = nomeIniziale;  
    }  
  
    public void setNome(String nuovoNome) {  
        nome = nuovoNome;  
    }  
  
    public String getNome() {  
        return nome;  
    }  
  
    public void scriviOutput() {  
        System.out.println("Nome: " + nome);  
    }  
  
    public boolean haLoStessoNome(Persona altraPersona) {  
        return this.nome.equalsIgnoreCase(altraPersona.nome);  
    }  
}
```

Un Paziente ha un nome (definito nella classe Persona) e un numero identificativo (si usi il tipo String).

Un oggetto Fattura conterrà un oggetto Paziente e un oggetto Dottore.

Un dottore ha un nome definito nella classe Persona, una specializzazione definita tramite String (esempio Pediatra, Cardiologo...) e una parcella per le visite definiti da una variabile di tipo double.

Si definiscano i costruttori appropriati, i metodi *get* e un metodo *equals*.

Si scriva inizialmente un programma *driver* per verificare tutti i metodi, si scriva poi un programma di prova che crei almeno due pazienti, almeno due dottori e almeno due schede Fattura e che visualizzi il guadagno totale dalle schede Fattura.

Step 2:

Si definisca una nuova classe Pagamento che contenga una variabile di istanza di tipo `double` che memorizza l'importo del pagamento e si definiscano appropriati metodi `get` e `set`. Si crei inoltre un metodo `dettagliPagamento` che visualizza una frase in italiano per descrivere l'importo del pagamento.

Si definisca poi una classe `PagamentoContanti` che sia derivata da `Pagamento`. Questa classe dovrebbe ridefinire il metodo `dettagliPagamento` per indicare che il pagamento è in contanti. Si includano appropriati costruttori (o un unico costruttore).

Si definisca una classe `PagamentoCartaDiCredito` derivata da `Pagamento`. Questa classe dovrebbe contenere le variabili di istanza per il nome sulla carta, la data di scadenza e il numero della carta di credito. Si includano appropriati costruttori (o un unico costruttore). Infine, si ridefinisca il metodo `dettagliPagamento` per includere tutte le informazioni della carta di credito oltre all'importo del pagamento. Si crei un metodo `main` che crei almeno due oggetti di `PagamentoContanti` e due di `PagamentoCartaDiCredito` con valori differenti e si invochi `dettagliPagamento` per ognuno di essi.

Step 3:

Si definisca una classe `Documento` che contenga una variabile di istanza di tipo `String` chiamata `testo` che memorizza qualsiasi contenuto testuale per il documento. Si crei un metodo `toString` che restituisca il valore di `testo` e si includa anche un metodo per impostare questo valore.

Si definisca poi una classe `Email` che sia derivata da `Documento` e che includa le variabili di istanza per il mittente, il destinatario e il titolo del messaggio. Si implementino metodi `get` e `set` appropriati. Il corpo del messaggio dell'e-mail dovrebbe essere memorizzato nella variabile ereditata `testo`. Si ridefinisca il metodo `toString` per concatenare tutti i campi di `testo`.

Analogamente, si definisca una classe `File` che sia derivata da `Documento` e includa una variabile di istanza per il `nomePercorso`. I contenuti testuali del file dovrebbero essere memorizzati nella variabile ereditata `testo`. Si ridefinisca il metodo `toString` che concateni il nome del percorso e il `testo`.

Infine, in un programma *driver*, si creino vari oggetti di tipo Email e File. Si provino gli oggetti passandoli al seguente metodo (incluso nel programma *driver*) che restituisce vero se l'oggetto contiene la parola chiave specificata nel proprio testo.

```
public static boolean contieneParolaChiave(Documento oggettoDoc,  
                                           String parolaChiave) {  
    if (oggettoDoc.toString().indexOf(parolaChiave, 0) >= 0)  
        return true;  
    return false;  
}
```