

Progetto Pizzeria

Implementazione di un progetto per la gestione di una pizzeria in Java.

Il software deve gestire il numero dei tavoli serviti e la gestione della composizione delle pizze

In particolare: il numero dei tavoli disponibili è 5, oltre il quale non è possibile accettare nuovi clienti.

Per quanto riguarda la composizione delle pizze è previsto che:

- a) sono disponibili le seguenti basi(minime): MARGHERITA, CAPRICCIOSA, FILETTO, MARINARA, BOSCAIOLA
- b) per i formaggi abbiamo: MOZZARELLA_STAGIONATA, MOZZARELLA_FORDILATTE, PROVOLA
- c) per il pomodoro : PASSATA, POMODORO FRESCO, POLPA, DATTERINI
- d) per le farciture: MAIONESE, VERDURA_STAGIONE, GORGONZOLA

Il software è dotato di una sezione che coordina la gestione dei tavoli, della predisposizione delle pizze e della gestione degli incassi.

In particolare, gli incassi sono gestiti da una specifica classe che si occupa di contabilizzare il numero di persone servite e l'incasso progressivo

Il responsabile software ha disposto che è necessario sviluppare il tutto utilizzando il pattern Singleton per la gestione dei tavoli e il pattern Builder per la creazione delle pizze. Inoltre, includiamo una classe per la gestione degli incassi.

Il tutto è gestito da una classe Pizzeria . Questa classe può avere metodi per gestire le varie operazioni all'interno della pizzeria, come l'occupazione dei tavoli, la creazione delle pizze, la gestione degli incassi e altre attività correlate