

Tiziano Bruno Alessio Di Giovanni

A.A.:2021/2022

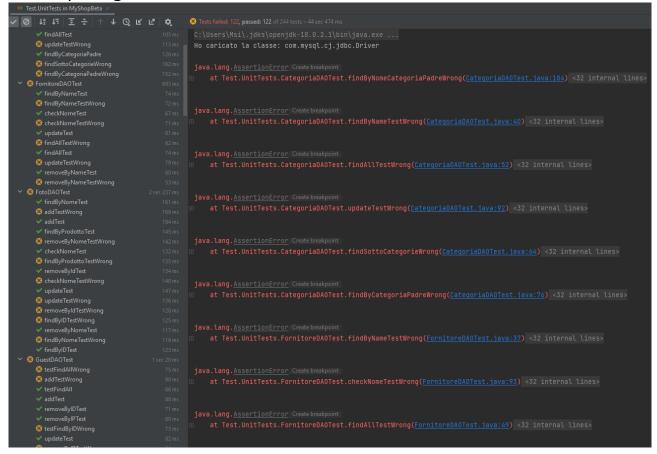
Studenti:

Tiziano Bruno 20077104 Alessio Di Giovanni 20043490

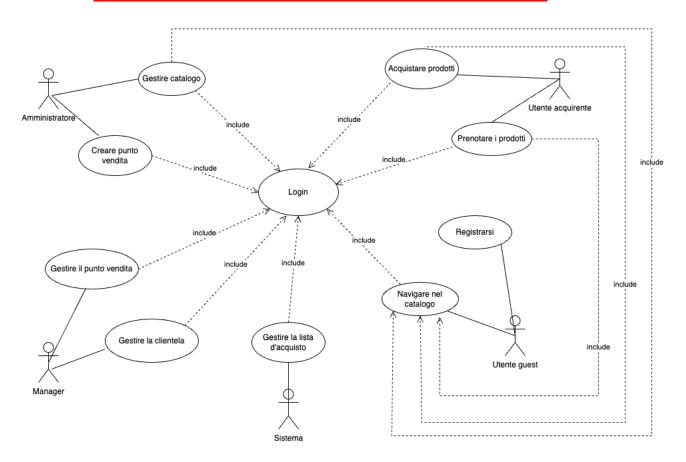
Indice:

- 1. Diagramma dei casi d'uso e analisi dei requisiti;
- 2. Schede CRC;
- 3. Progettazione UML dell'architettura software;
 - 3a. Diagrammi delle classi;
 - 3b. Diagrammi di sequenza;
- 4. Design Pattern utilizzati;
- 5. Progettazione Database;
 - 5a. Progettazione concettuale;
 - 5b.progettazione logica;
 - 5c.Dizionario dei dati;
- 6. Scrum:
 - 6a. Sprint backlog;
 - 6b.Burndown chart;

Per gli esiti degli unit test eseguiti vedere nell'elaborato software. Volontariamente è stato deciso di eseguire un test corretto e un test errato per ogni metodo della DAO.



1. Diagramma dei casi d'uso e analisi dei requisiti



GESTIRE CATALOGO

Attore principale: Amministratore

Motivazione d'uso: tenere il catalogo sempre aggiornato rispetto ai fornitori **Precondizione:** L'amministratore è autenticato, intende inserire un nuovo prodotto

Post condizione: Il catalogo è disponibile per i punti vendita

Flusso principale:

- 1. Il sistema mostra la scheda articolo
- 2. L'amministratore inserisce il nome del prodotto
- 3. L'amministratore sceglie il produttore
- 4. L'amministratore sceglie la categoria
- 5. L'amministratore sceglie la sottocategoria
- 6. Il sistema mostra la scheda per l'inserimento dei dettagli
- 7. L'amministratore inserisce le foto del prodotto
- 8. Il sistema mostra la gallery delle foto inserite
- 9. L'amministratore inserisce il costo unitario
- 10. L'amministratore definisce la collocazione nel magazzino in termini di corsia e scaffale
- 11. L'amministratore conferma il prodotto
- 12. Il sistema mostra la scheda completa e lo avvisa del corretto inserimento

Estensione: il produttore non esiste

3a. L'amministratore inserisce il nuovo produttore

- 4. Il sistema avvisa del corretto inserimento
- 5. L'amministratore seleziona il produttore appena inserito

Il flusso riprende da 4

Estensione: il prodotto esiste ma va modificato

- 1. L'amministratore fornisce il codice del prodotto da modificare
- 2. Il sistema mostra la scheda del prodotto
- 3. L'amministratore modifica il costo

Il flusso riprende da 10

CREARE PUNTO VENDITA

Attore principale: Amministratore

Attori secondari: Sistema

Motivazione d'uso: Creare nuovi punti vendita pronti ad essere operativi

Precondizione: L'amministratore è autenticato, intende creare un nuovo punto vendita

Postcondizione: Il nuovo punto vendita è operativo

Flusso principale:

- 1. L'amministratore sceglie la località dove creare uno o più punti vendita
- 2. L'amministratore decide quale articolo può vendere il punto vendita
- 3. L'amministratore crea un utente manager
- 4. L'amministratore elargisce delle credenziali al manager
- 5. L'amministratore associa il manager al nuovo punto vendita
- 6. L'amministratore inserisce i dati del nuovo punto vendita nel sistema
- 7. Il sistema verifica che i dati siano corretti
- 8. Il sistema avvisa della corretta creazione del nuovo punto vendita

Estensione: il sistema riscontra dei dati errati

6a. Il sistema notifica l'inserimento di dati errati

7.L'amministratore riconosce i dati errati

8.L'amministratore reinserisce i dati corretti

Il flusso riprende da 6

Estensione: L'utente manager creato esiste già

3a. Il sistema notifica la presenza di un manager avente già le credenziali create

4.Lamministratore associa delle nuove credenziali al manager

Il flusso riprende al punto 5

LOGIN

Attore principale: Cliente

Motivazione d'uso: Autenticarsi per l'acquisto Attori secondari: Amministratore, Manager Precondizione: Il sistema contiene le credenziali Postcondizione: Il sistema riconosce l'utente

Flusso principale:

- 1. Il cliente inserisce username e password
- 2. Il sistema riconosce l'utente
- 3. Il sistema mostra la home page dell'utente

Estensione: il sistema non riconosce l'utente

- 2a. Il sistema mostra un messaggio d'errore
- 3. L'utente recupera la password
- 4. Il sistema invia un link di recupero password
- 5. L'utente conferma il link
- 6. Il sistema chiede la specifica di una nuova password
- 7. Il sistema conferma la nuova password

Il flusso riprende da 3

GESTIRE IL PUNTO VENDITA

Attore principale: Manager Attori secondari: Sistema

Motivazione d'uso: Tenere il punto vendita sempre rifornito di prodotti

Precondizione: Il manager è autenticato e periodicamente intende rifornire il punto vendita

Postcondizione: Il punto vendita è rifornito

Flusso principale:

- Il sistema mostra la disponibilità di ogni prodotto nel magazzino
 Il manager segnala al sistema gli articoli esauriti o che scarseggiano
- 3. Il sistema mostra la lista dei produttori da cui rifornirsi
- 4. Il manager seleziona i produttori
- 5. Il manager esegue l'ordine degli articoli

Estensione: il produttore da cui rifornirsi non è disponibile 3a.Il sistema avvisa della non disponibilità del produttore

4.Il sistema mostra la lista di produttori alternativi

Il flusso riprende da 4

Estensione: il prodotto di cui rifornirsi è fuori produzione 5a.Il sistema avvisa che il prodotto è fuori produzione

6.Il manager ricerca un prodotto simile a quello cercato presso un altro produttore

7.Il manager inserisce nel sistema il nuovo produttore

Il flusso riprende da 3

GESTIRE LA CLIENTELA

Attore principale: Manager Attori secondari: Sistema

Motivazione d'uso: Rispondere ai commenti lasciati dagli utenti acquirenti **Precondizione**: Il manager è autenticato e vuole rispondere ai commenti

Postcondizione: Il cliente ha ricevuto la risposta al commento

Flusso principale:

- 1. Il sistema mostra l'elenco dei commenti lasciati dagli utenti che hanno acquistato
- 2. Il manager seleziona un commento alla volta
- 3. Il manager risponde al commento
- 4. Il manager conferma il commento
- 5. Il sistema inoltra la risposta al commento

Estensione: alcuni utenti acquirenti richiedono di essere eliminati o disabilitati

- 1.Il manager riceve le email di richiesta di disabilitazione dagli aquirenti
- 2.Il manager verifica che siano registrati al proprio punto vendita

3.Il manager disabilita o cancella l'account cliente associato a ognuna di quelle email Il flusso riprende da 1

Estensione: il manager decide di inviare delle email ai clienti che desiderano aggiornamenti sui prodotti

- 1.Il sistema mostra la lista di utenti acquirenti registrati nel punto vendita
- 2.Il sistema mostra l'email di ogni cliente
- 3.Il manager seleziona i clienti intenzionati a ricevere aggiornamenti su determinati prodotti
- 4.Il manager conferma i clienti selezionati
- 5.Il sistema provvede a inviare l'email

Il flusso riprende da 1

ACQUISTARE PRODOTTI

Attore principale: Utente acquirente

Attori secondari: Sistema

Motivazione d'uso: Acquistare un prodotto

Precondizione: L'acquirente si autentica e intende procedere all'acquuisto

Postcondizione:L'acquirente completa l'acquisto

Flusso principale:

- 1. L'acquirente accede al catalogo del punto vendita
- 2. Il sistema mostra il costo, la disponibilità, la locazione nel magazzino e la gallery delle foto per ogni prodotto
- 3. L'acquirente seleziona e inserisce gli articoli a cui è interessato nella lista d'acquisto
- 4. L'acquirente genera la lista d'acquisto in formato pdf
- 5. Il sistema invia una copia della lista per email all'acquirente
- 6. L'acquirente preleva gli articoli presenti nella lista dal magazzio self-service
- 7. L'acquirente si reca alla cassa con la lista d'acquisto
- 8. L'acquirente mostra la lista
- 9. L'acquirente effettua il pagamento
- 10. Il sistema conferma l'avvenuto pagamento
- 11. Il sistema aggiorna lo stato della lista in "pagata"
- 12. Il sistema mostra la richiesta di salvataggio della lista
- 13. L'acquirente conferma e salva la lista per futuri acquisti
- 14. Il sistema mostra la schermata dedicata ai feedback esclusivamente per i prodotti acquistati
- 15. L'acquirente inserisce una recensione
- 16. L'acquirente inserisce un commento
- 17. L'acquirente inserisce un indice di gradimento basato su un numero di stelle da 1 a 5
- 18. Il sistema conferma la conclusione dell'operzione e mostra un messaggio di ringraziamento per l'acquisto

Estensione: il pagamento non è avvenuto con successo

9a.Il sistema notifica che il pagamento non è andato a buon fine

10. Il sistema chiede di reinserire i dati della carta o di cambiare metodo di pagamento

11.L'acquirente procede con una soluzione di quelle dette sopra

Il flusso continua al punto 10 in caso di successo oppure ritorna al punto 9°

Estensione: l'acquirente seleziona un prodotto non disponibile

3a.Il sistema avvisa che uno o più prodotti selezionati non sono disponibili

4.Il sistema mostra delle alternative aventi caratteristiche simile ai prodotti scelti

5.L'acquirente decide se ignorare le alternative e procedere con l'acquisto dei prodotti restanti II flusso riprende da 4

PRENOTARE PRODOTTI

Attore principale: Utente acquirente Attori secondari: Manager, sistema

Motivazione d'uso: Prenotare i prodotti esauriti nello shop

Precondizione: L'acquirente è autenticato e intende prenotare un prodotto

Postcondizione: L'acquirente ha prenotato il prodotto cercato

Flusso principale:

1. L'acquirente visualizza il catalogo dei prodotti

- 2. L'acquirente seleziona i prodotti a cui è interessato e non disponibili
- 3. Il sistema richiede di voler effettuare una prenotazione
- 4. L'acquirente conferma e inserisce la quantità desiderata
- 5. Il sistema crea una lista di prodotti da prenotare
- 6. Il sistema mostra i tempi di attesa per la disponibilità
- 7. Il sistema richiede il pagamento
- 8. L'acquirente procede al pagamento dei prodotti
- 9. Il sistema conferma il pagamento
- 10. Il sistema notifica al manager del punto vendita di ordinare i prodotti in questione
- 11. Il sistema invia una email all'acquirente quando i prodotti saranno disponibili nel punto vendita nel quale l'acquirente è registrato

Estensione: i prodotti prenotati non saranno disponibili per un periodo inferiore ai 6 mesi e l'acquirente decide di togliere questi articoli dalla lista

6a.Il sistema mostra che i tempi di attesa saranno superiore ai 6 mesi

7.L'acquirente decide di eliminare i prodotti con questo arco di tempo d'attesa II flusso riprende da 7

REGISTRARSI

Attore principale: Utente guest
Attori secondari: Sistema

Motivazione d'uso: registarsi al punto vendita in modo tale da poter effettuare gli acquisti **Precondizione:** L'utente è interessato ad effettuare degli acquisti ma non è registrato **Postcondizione:** L'utente possiede un account e può effettuare il login per acquistare

Flusso principale:

- 1. Il sistema mostra la schermata di registrazione al punto vendita
- 2. L'utente inserisce il proprio nome
- 3. L'utente inserisce il cognome
- 4. L'utente inserisce l'email
- 5. L'utente inserisce il telefono
- 6. L'utente inserisce l'età
- 7. L'utente inserisce l'indirizzo di residenza
- 8. L'utente inserisce la professione

- 9. L'utente conferma l'inserimento dei dati
- 10. Il sistema verifica la correttezza dei dati inseriiti
- 11. Il sistema richiede di scegliere una password
- 12. L'utente crea e inserisce la password
- 13. Il sistema avvisa che la registrazione è avvenuta con successo
- 14. Il sistema invia tramite email l'username

Estensione: l'utente inserisce un dato in maiera errata

10a.ll sistema notifica all'utente di aver sbagliato ad inserire i dati

11.Il sistema richiede di reinserire esclusivamente l'informazione errata

Il flusso riprende da 10

Estensione: l'utente non ha riempito tutti i campi richiesti

10a.ll sistema mostra un messaggio di errore

11.Il sistema avvisa che devono essere inseriti tutti i dati richiesti

12. Il sistema mostra di nuovo la schermata di registrazione al punto vendita

Il flusso riprende da 2

NAVIGARE NEL CATALOGO

Attore principale: Utente guest Attori secondari: Sistema

Motivazione d'uso: Navigare nel catalogo per visionare i prodotti disponibili nel catalogo **Precondizione:** L'utente intende prendere visione degli articoli presenti nel catalogo del punto

vendita

Postcondizione: L'utente ha preso visione del catalogo e intende registarsi al sistema per

acquistare

Flusso principale:

- 1. Il sistema mostra la home del punto vendita
- 2. L'utente si sposta nella sezione catalogo
- 3. Il sistema mostra il catalogo completo
- 4. Il sistema mostra per ogni prodotto i costi
- 5. Il sistema mostra la disponibilità
- 6. L'utente visiona il catalogo in cerca di prodotti a cui potrebbe essere interessato

Estensione: l'utente guest è un cliente già registrato al punto vendita

2a.L'utente si sposta nella sezione "accedi"

3.L'utente inserisce l'username

4.L'utente inserisce la password

5.Il sistema lo fa accedere al suo account da utente acquirente

Il flusso riprende da 6

GESTIRE LA LISTA D'ACQUISTO

Attore principale: Sistema

Motivazione d'uso: inviare e aggiornare lo stato della lista d'acquisto

Precondizione: La lista d'acquisto è nello stato "non pagata"

Postcondizione: La lista d'acquisto è stata pagata ed è stata inviata all'acquirente

Flusso principale

1. Il sistema mostra la lista d'acquisto prima del pagamento

2. Il sistema cambia lo stato della lista d'acquisto dopo che il pagamento è stato confermato

3. Il sistema invia per posta elettronica la lista

Estensione: il pagamento non è andato a buon fine

2a.Il sistema lascia invariato lo stato della lista d'acquisto

3.Il sistema avvisa l'acquirente

4.Il sistema chiede di riprovare ad effettuare il pagamento o a cambiare metodo

Il flusso riprende da 2

2.Schede CRC

ESTRAPOLAZIONE CLASSI

Gestire catalogo

Sistema

Articolo

Utente (deve contenere il ruolo)

Prodotto

Produttore

Categoria

Servizio

Sottocategoria (uso un composite)

Dettagli (insieme di attributi di prodotto)

Foto

Gallery (i valori delle singole foto nel prodotto)

Costo unitario (attributo di prodotto)

Collocazione (attributo di prodotto)

Codice prodotto (attributo di prodotto)

Creare punto vendita

Località (attributo di punto vendita)

Punto Vendita

Credenziali (attributo di Utente manager) DatiPuntoVendita (attributi di punto vendita)

Login

Login

Username (attributo di utente guest)
Password (attributo di utente guest)
MessaggioErrore (metodo di login)
LinkRecuperoPassword (metodo di login)

Gestire il punto vendita

Disponibilità (attributo di prodotto)
Magazzino (haspmap o matrice interna alla classe punto vendita)
Lista produttori (arraylist)
EseguireOrdine (metodo di manager)

Gestire la clientela

InviareEmail (metodo di sistema)

E-mail

Recensione

Commento

IndiceGradimento

LasciareCommento (metodo di utente)

Acquistare prodotti

Catalogo (insieme di prodotti)

Lista d'acquisto

Stato della lista (attributo della lista)

InserireIndiceGradimento (attributo di utente)

Prenotare prodotti

EffettuarePrenotazione (metodo di utente) Quantità (attributo di prodotto)

Registrarsi

MostraSchermata (metodo di login) GenerareAccount (metodo di login)

Navigare nel catalogo

MostraHome (metodo di sistema) MostraDatiProdotto (metodo di sistema)

Gestire la lista d'acquisto

MostraListaAcquisto (metodo di sistema)

CANDIDATE CLASSI

Sistema

Articolo

Foto

Utente (deve contenere il ruolo)

Prodotto

Produttore

Categoria

Servizio

PuntoVendita

Login

E-mail

Recensione

Lista d'acquisto

SCHEDE CRC

SISTEMA	
Gestisce connessione al database	DBInterface
Avvia l'applicazione	
Gestisce l'installazione nel punto vendita	
Inviare l'e-mail	

ARTICOLO		
Gestisce attributi articolo	Prodotto	
	Servizio	

UTENTE (specificare il ruolo)	
Esegue le funzionalità del ruolo	Sistema
Gestisce gli attributi utente	Login
	Recensione

PRODOTTO		
Gestisce attributi prodotto	Produttore	
	Categoria	

PRODUTTORE	
Gestisce attributi produttore	

CATEGORIA	
Definisce il tipo di prodotto	
Definisce il tipo di servizio	

SERVIZIO	
Gestisce attributi del servizio	Categoria

PUNTOVENDITA	
Gestisce gli articoli in vendita	Utente
	Sistema
	Articoli

LOGIN	
Gestisce l'autenticazione al punto vendita	Sistema
Gestisce la registrazione al punto vendita	

E-MAIL	
Contiene la lista d'acquisto	ListaAcquisto
Gestisce i contenuti dell'e-mail	Sistema

RECENSIONE	
Gestisce il contenuto di un commento	
Gestisce il contenuto dell'indice di gradimento	

LISTAACQUISTO	
Definisce i prodotti e i servizi acquistati	

FOTO	
Gestisce la visualizzazione del prodotto	Prodotto

3. Progettazione UML dell'architettura software 3a. Diagrammi delle classi

Diagramma del Model

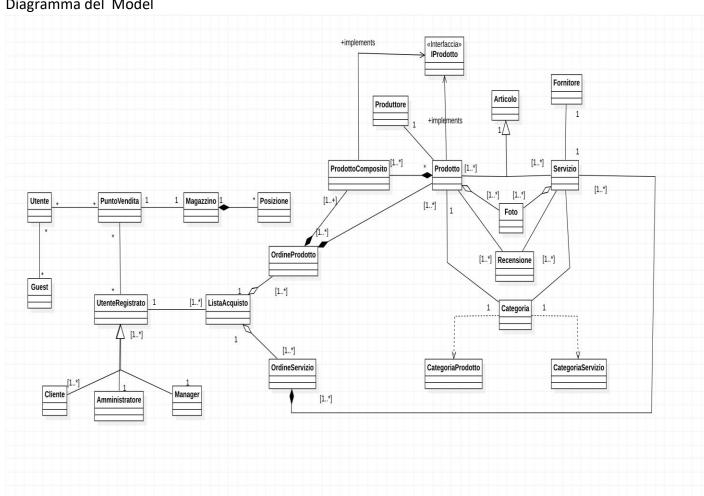


Diagramma della DAO

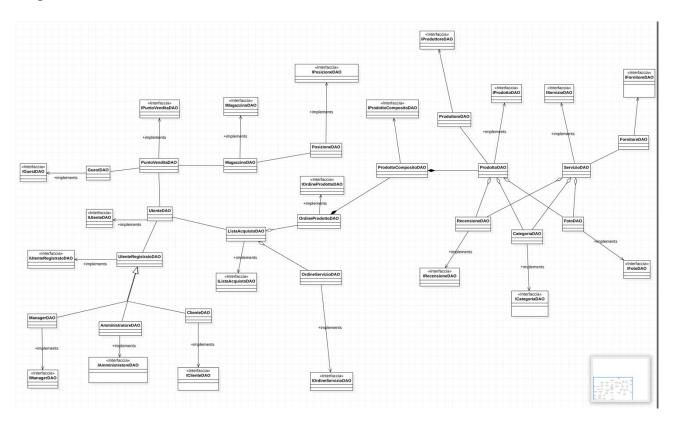


Diagramma della view

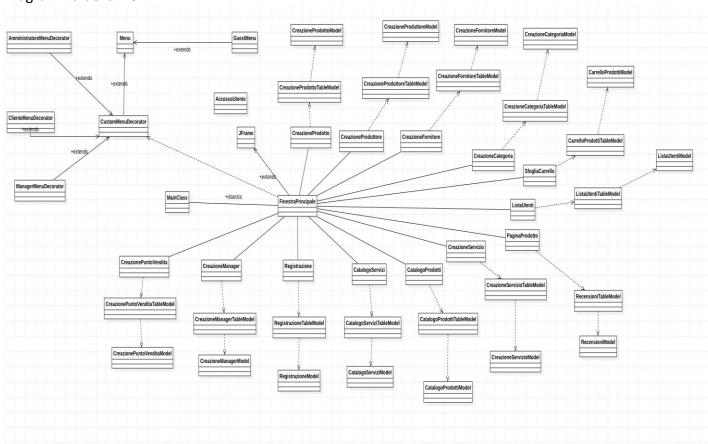
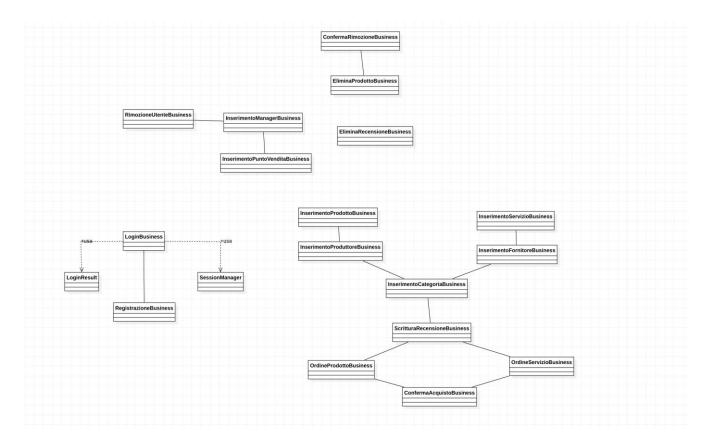
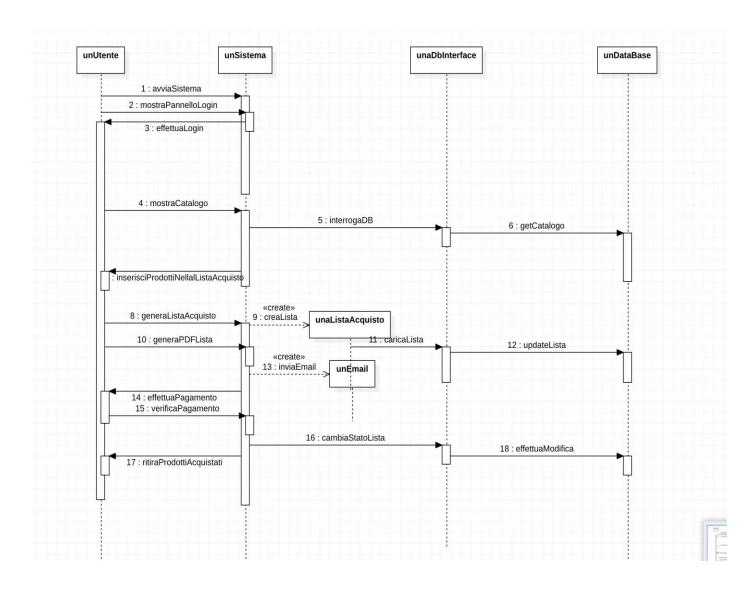


Diagramma della Business

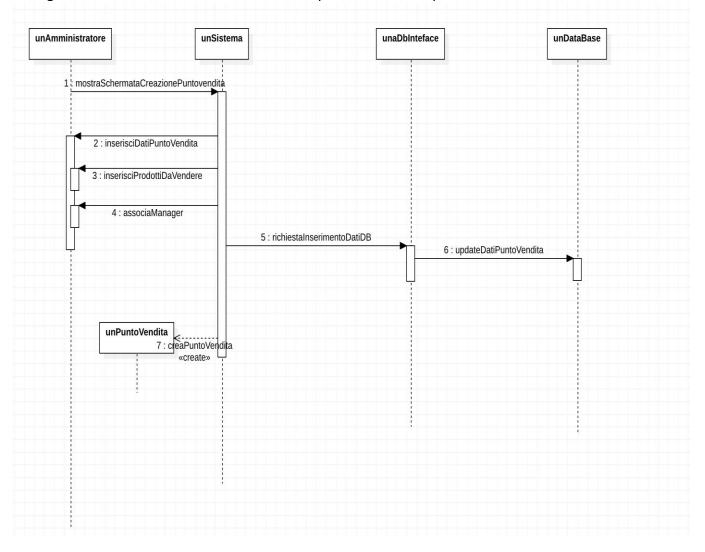


3b. Diagrammi di sequenza (UN diagramma di sequenza per ogni profilo di utenza limitatamente al suo caso d'uso principale)

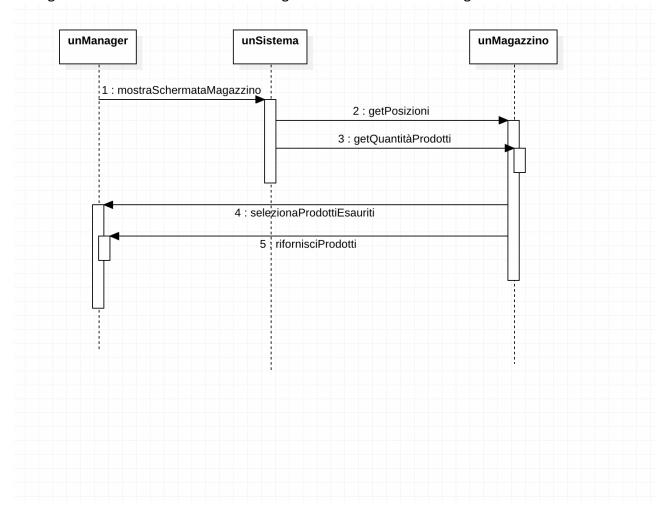
->Diagramma del caso d'uso d'acquisto effettuato dal cliente



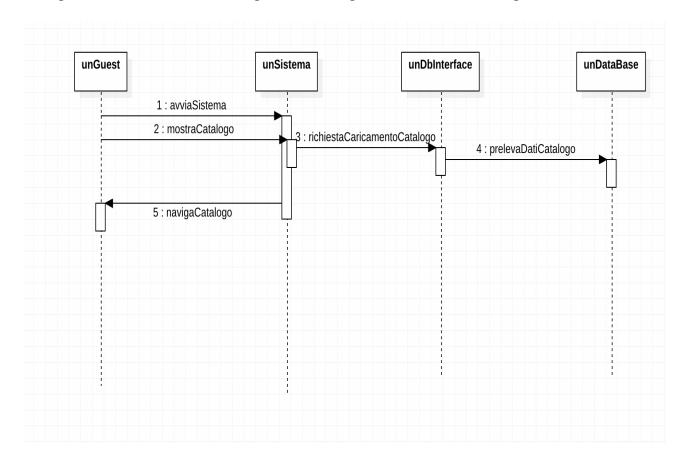
->Diagramma del caso d'uso di creazione di un punto vendita da parte dell'amministratore



->Diagramma del caso d'uso rifornisci magazzino effettuato dal manager



->Diagramma del caso d'uso di navigare nel catalogo effettuato dall'utente guest



4.DESIGN PATTERN UTILIZZATI:

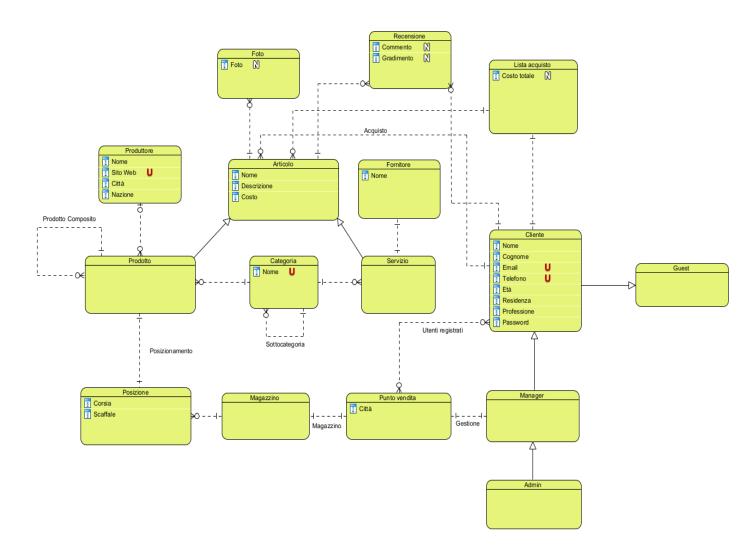
<u>View</u>: decorator; Business : singleton;

<u>DAO</u>: singleton, abstract factory, factorymethod;

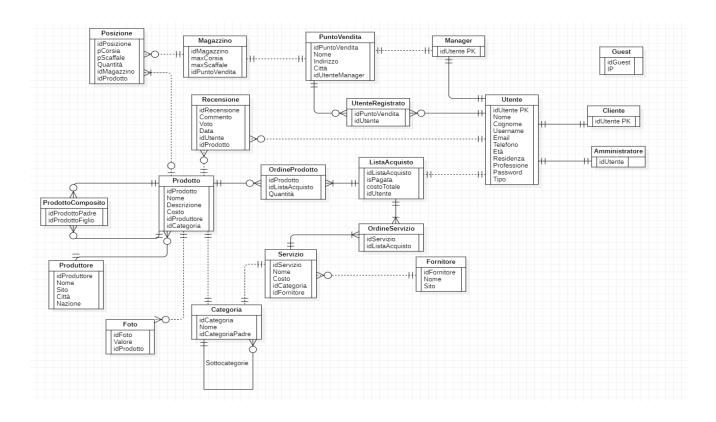
DbInterface: command;

5. Progettazione Database

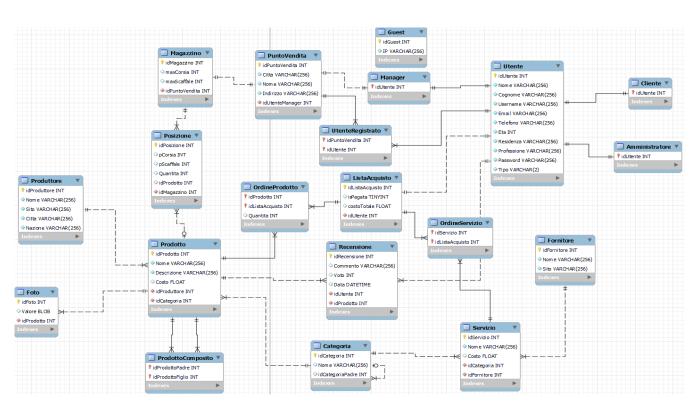
5a.Progettazione concettuale



5b.Progettazione logica



->Diagramma E-R



5C.Dizionario dei dati

Nome;

- 1. Descrizione;
- 2. Cardinalità;
- 3. Esempi;

Attributo:

Nome	Descrizione	Tipo	Min/Max	Esempio

Amministratore

- 1. Rappresenta l'amministratore dei punti vendita, ossia colui che gestisce la creazione di managers, punti vendita, prodotti, categorie, ecc.
- 2. L'amministratore è unico ma può elevare altre persone al rango di admin.
- 3. Amministratore

idUtente	Id dell'utente	INT	0 - Infinito	1
	admin			

Categoria

- 1. Rappresenta le categorie che suddividono i vari prodotti ed i servizi, può contenere sottocategorie.
- 2. Da 0 a infinito;
- 3. Cucina, Sedili, Elettronica, Informatica;

idCategoria	Id della categoria	INT	1 - infinito	1
Nome	Nome della categoria	String	1 - infinito	Cucina
idCategoriaPadre	Id della categoria padre	INT	1 - infinito	2

Cliente

- 1. Rappresenta l'utente cliente dei punti vendita, in grado solo di navigare il catalogo, lasciare recensioni ed acquistare articoli
- 2. Da 0 a infinito
- 3. Cliente

idutente	Id dell'utente	INT	1 - infinito	1
	cliente			

Fornitore

- 1. Fornitore dei servizi presenti nel catalogo
- 2. Da 0 a infinito
- 3. MontaggioINC, TrasportoINC, SpedizioneINC

idFornitore	Id del fornitore	INT	1 - infinito	1
Nome	Nome del fornitore	String	1 - 256	MontaggioINC
Sito	Sito internet del	String	1 - 256	www.montaggioinc.com
	fornitore			

Foto

- 1. Foto rappresentativa del prodotto, permette di rappresentarlo come un'immagine
- 2. Da 0 a infinito
- 3. TavoloLegno.jpg, Sedia.png, Lampada34.png

idFoto	Id della foto	INT	1 - infinito	1
Valore	Valore in byte	BLOB	N/A	N/A
	della foto			
idProdotto	Id del prodotto associato alla foto	INT	1 - infinito	4
Nome	Nome della foto	String	1 - 256	Sedia.jpg

Guest

- 1. Utente non registrato all'applicazione
- 2. Da 0 a infinito
- 3. 156.192.0.1, 123.543.1.1

idGuest	Id del guest	INT	1 – infinito	1
IP	Indirizzo IP del	String	0 – infinito	123.420.69.1
	guest			

ListaAcquisto

- 1. Lista di acquisto del singolo cliente, rappresenta il carrello del cliente
- 2. Uno per cliente
- 3. N/A

idListaAcquisto	Id della lista	INT	1 - infinito	1
	acquisto			
isPagata	Rappresenta lo status di pagata della lista	Boolean	false - true	false
CostoTotale	Costo totale di tutti gli ordini associati alla lista	Float	0 - infinito	127,4

idUtente	Id dell'utente	Int	1 - infinito	3
	associato alla			
	lista			

Magazzino

- 1. Magazzino appartenente allo specifico punto vendita, può contenere all'interno diversi prodotti
- 2. Uno per punto vendita
- 3. N/A

idMagazzino	Id del magazzino	INT	1 - infinito	1
MaxCorsia	Numero della	INT	0 - infinito	10
	corsia massima			
MaxScaffale	Numero dello	INT	0 - infinito	10
	scaffale massimo			
idPuntoVendita	Id del punto	INT	1 - infinito	3
	vendita			
	contenente il			
	magazzino			

Manager

- 1. Utente manager, in grado di gestire il punto vendita al quale è associato
- 2. Da 0 a infinito
- 3. Manager

idUtente	Id dell'utente	INT	1 - infinito	1
	manager			

OrdineProdotto

- 1. Rappresenta il prodotto ordinato dall'utente, viene associato alla lista di acquisto di quest'ultimo
- 2. Da 0 a infinito
- 3. N/A

idProdotto	Id del prodotto ordinato	INT	1 - infinito	1
idListaAcquisto	Id della lista acquisto alla quale appartiene l'ordine	INT	1 - infinito	2
Quantita	Quantità di prodotti acquistati	INT	1 - infinito	10

OrdineServizio

- 1. Rappresenta il servizio ordinato dall'utente, viene associato alla lista di acquisto di quest'ultimo
- 2. Da 0 a infinito
- 3. N/A

idServizio	Id del servizio	INT	1 - infinito	1
	ordinato			
idListaAcquisto	Id della lista	INT	1 - infinito	1
	acquisto alla			
	quale appartiene			
	l'ordine			

Posizione

- 1. Posizione all'interno del magazzino, può contenere una tipologia di prodotto in quantità variabile al suo interno
- 2. Da 0 a infinito
- 3. N/A

idPosizione	Id della posizione	INT	1 – infinito	1
pCorsia	Numero corsia	INT	1 – maxCorsia	3
	della posizione			
pScaffale	Numero scaffale	INT	1 – maxScaffale	4
	della posizione			
Quantita	Quantità di	INT	0 – infinito	0
	prodotto			
	presente			
idMagazzino	Magazzino del	INT	1 – infinito	1
	quale la			
	posizione fa			
	parte			
idProdotto	Prodotto	INT	null – infinito	null
	presente nella			
	posizione			

Prodotto

- 1. Prodotto vero e proprio contenuto all'interno del catalogo
- 2. Da 0 a infinito
- 3. Sedia in legno rossa, Tavolo in mogano, Lampada a led arancione

idProdotto	Id del prodotto	INT	1 - infinito	1
Nome	Nome del	String	1 - 256	Sedia in legno
	prodotto			rossa
Descrizione	Descrizione del	String	1 - 256	Sedia fatta in
	prodotto			legno di mogano
Costo	Costo del	Float	0.0 – infinito	30,5
	prodotto			

idProduttore	Id del produttore associato al prodotto	INT	1 - infinito	1
idCategoria	Id della categoria della quale il prodotto fa parte	INT	1 - infinito	1

ProdottoComposito

- 1. Rappresenta un prodotto composto da più prodotti insieme, ad esempio una cucina composta da diversi mobili
- 2. Da 0 a infinito
- 3. N/A

idProdottoPadre	Id del prodotto contenente il sottoprodotto	INT	1 - infinito	1
idProdottoFiglio	Id del prodotto contenuto	INT	1 - infinito	1

Produttore

- 1. Rappresenta il produttore associato ai vari prodotti
- 2. Da 0 a infinito
- 3. TavoliINC, SedieINC, LampadeINC

idProduttore	Id del	INT	1 - infinito	1
	produttore			
Nome	Nome del	String	1 - 256	SedieINC
	produttore			
Sito	Sito del	String	1 – 256	www.sedieinc.com
	produttore			
Città	Città base del	String	1 – 256	Milano
	produttore			
Nazione	Nazione base	String	1 – 256	Italia
	del produttore			

PuntoVendita

- 1. Rappresenta il singolo punto vendita
- 2. Da 0 a infinito
- 3. MilanoShop, ParigiShop

idPuntoVendita	Id del punto vendita	INT	1 – infinito	1
Citta	Città nella quale il punto vendita	String	1 – 256	Lecce
	si trova			

Nome	Nome del punto	String	1 – 256	LecceShop
	vendita			
Indirizzo	Indirizzo del	String	1 – 256	Via dell'oppio 40
	punto vendita			
idUtenteManager	Id dell'utente	INT	1 – infinito	2
	manager che			
	gestisce il punto			
	vendita			

Recensione

- 1. Rappresenta la recensione lasciata dall'utente sul prodotto per indicarne il gradimento
- 2. Da 0 a infinito
- 3. "Sedia fantastica", "questo tavolo non mi è piaciuto"

idRecensione	Id della recensione	INT	1 - infinito	1
Commento	Testo della recensione	String	1 - 256	Sedia bellissima
Voto	Gradimento dell'utente	INT	1 - 5	4
Data	Data di pubblicazione della recensione	Date	1 - infinito	1999-03-12
idUtente	Id dell'utente recensore	INT	1 - infinito	3
idProdotto	Id del prodotto recensito	INT	1 - infinito	1

Servizio

- 1. Rappresenta i servizi mostrati nei cataloghi, che l'utente può ordinare
- 2. Da 0 a infinito
- 3. Montaggio, trasporto, cottura, spedizione, pacco regalo

idServizio	Id del servizio	INT	1 – infinito	1
Nome	Nome del	String	1 – 256	Montaggio
	servizio			
Costo	Costo del servizio	Float		43,5
idCategoria	Id della categoria	INT	1 – infinito	2
	della quale il			
	servizio fa parte			
idFornitore	Id del fornitore	INT	1 – infinito	3
	del servizio			

Utente

1. Rappresenta il singolo utente presente all'interno di myshop, può essere amministratore, manager o cliente.

- 2. Da 0 a infinito
- 3. Francesca Bianchi, Mario Rossi, Alessio Verdi, Emanuele Casto

idUtente	Id dell'utente	INT	1 - infinito	1
Nome	Nome	String	0 - 256	Tiziano
	dell'utente			
Cognome	Cognome	String	0 - 256	Bruno
	dell'utente			
Username	Username	String	0 - 256	TBruno
	dell'utente			
Email	Email dell'utente	String	0 - 256	Tiziano.bruno@stu
				denti.unisalento.it
Telefono	Numero di	String	0 - 256	3334569014
	telefono			
Eta	Età dell'utente	INT	0 - infinito	26
Residenza	Indirizzo di	String	0 - 256	Via delle arance
	residenza			
	dell'utente			
Professione	Professione	String	0 - 256	Studente
	dell'utente			
Password	Password scelta	String	0 - 256	Gino9330.
	dall'utente			
Tipo	Tipo di utente	String	2	AM
	(AM			
	amministratore,			
	MN manager, CL			
	cliente)			

UtenteRegistrato

- 1. Rappresenta la registrazione fatta da un singolo utente ad un singolo punto vendita, permette ad un utente di registrarsi a più punti vendita
- 2. Da uno al numero di punti vendita per ogni utente
- 3. N/A

idPuntoVendita	Id del punto vendita al quale l'utente è registrato	INT	1 - infinito	1
idUtente	Id dell'utente registrato	INT	1 - infinito	1

6.Scrum

6a. Sprint backlog

Sprint 1: 22 – 27 agosto

Voce	Task	Volontario	Stima						
			iniziale	1	2	3	4	5	6
			dello						
			sforzo						
	Schemi concettuale del database	Tiziano	8	5	4	0	0	0	0
		Bruno							
	Schema logico del database	Tiziano	5	0	0	3	4	0	0
Database		Bruno							
	Prima implementazione database	Tiziano	8	0	0	0	0	6	5
		Bruno							
	Estrapolazione dei casi d'uso	Alessio	5	4	5	0	0	0	0
Analisi	dalla traccia	Di Giovanni							
dei	Diagramma dei casi d'uso	Alessio	5	0	0	3	3	0	0
requisiti		Di Giovanni							
	Schede CRC	Alessio	3	0	0	0	1	2	0
		Di Giovanni							

Sprint 2: 29 agosto – 3 settembre

Voce	Task	Volontario	Stima iniziale dello sforzo	1	2	3	4	5	6
Database	Completamento database	Tiziano Bruno	10	6	5	1	2	0	0
	Test e bug fixing del database	Tiziano Bruno	8	0	0	5	5	0	0
	Creazione models	Tiziano Bruno	8	0	0	0	0	3	5
Progettazione UML	Diagrammi delle classi	Alessio Di Giovanni	8	3	5	4	0	0	0
	Diagrammi di sequenza	Alessio Di Giovanni	5	0	0	0	3	2	0

Sprint 3: 5 – 10 settembre

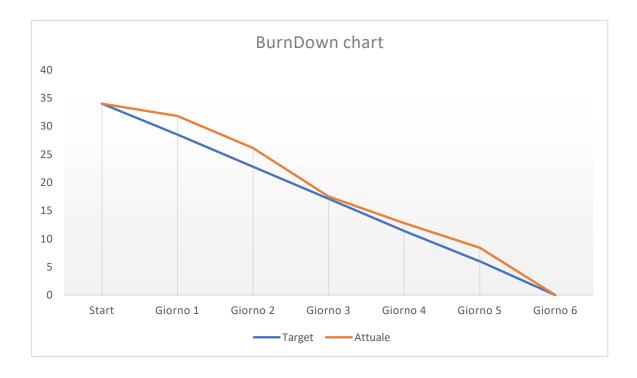
Voce	Task	Volontario	Stima						
			iniziale dello	1	2	3	4	5	6
			sforzo						
	Prima implementazione DAO	Tiziano	13	4	4	5	2	1	0
		Bruno							
DAO	Completamento DAO e Testing	Tiziano	5	0	0	0	3	4	4
		Bruno							
	Prima implementazione	Alessio	5	3	3	1	0	0	0
	finestra principale	Di							
		Giovanni							
Interfaccia	Implementazione login e	Alessio	13	0	5	4	4	0	0
Grafica	completamento finestra	Di							
	principale	Giovanni							
	Implementazione registrazione	Alessio	5	0	0	0	3	3	0
		Di							
		Giovanni							

Sprint 4: 12 – 17 settembre

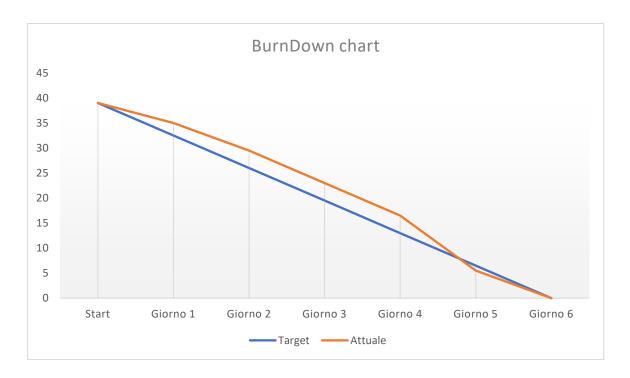
Voce	Task	Volontario	Stima iniziale dello sforzo	1	2	3	4	5	6
DAO	Implementazione abstract factory, command e factory method	Tiziano Bruno	3	3	2	0	0	0	0
	Implementazione comandi admin, utente e manager	Tiziano Bruno	8	0	3	3	5	0	0
	Refactoring e reformatting completo del codice	Tiziano Bruno	13	0	0	1	1	4	5
Interfaccia	Implementazione cataloghi prodotti e servizi	Alessio Di Giovanni	8	4	4	0	0	0	0
	Implementazione creazione di prodotti, servizi, categorie, produttori, fornitori	Alessio Di Giovanni	13	0	3	4	4	3	0

6b.Burndown chart

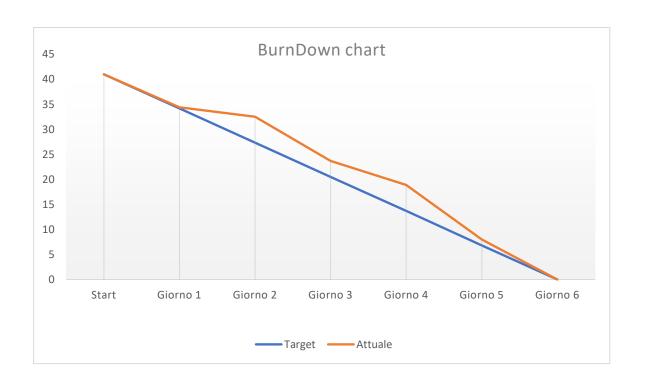
BurnDown chart Sprint 1: 22 – 27 agosto



BurnDown chart Sprint 2: 29 agosto – 3 settembre



BurnDown chart Sprint 3: 5 – 10 settembre



BurnDown chart Sprint 4: 12 – 17 settembre

