```
ejercicio 1:
#include <stdio.h>
#define FILAS 2
#define COLUMNAS 3
int main() {
  // Declaración de la matriz
  int matriz[FILAS][COLUMNAS];
  // Ingreso de datos
  printf("Ingrese los valores para la matriz de %d filas por %d columnas:\n", FILAS, COLUMNAS);
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       printf("Ingrese el valor para la posición [%d][%d]: ", i, j);
       scanf("%d", &matriz[i][j]);
     }
  }
  // Mostrar el contenido de la matriz
  printf("\nContenido de la matriz:\n");
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       printf("%d ", matriz[i][j]);
     }
     printf("\n");
  }
  return 0;
}
ejercicio 2:
#include <stdio.h>
#define FILAS 2
#define COLUMNAS 3
int main() {
  // Declaración de la matriz
  int matriz[FILAS][COLUMNAS];
  // Ingreso de datos
  printf("Ingrese los valores para la matriz de %d filas por %d columnas:\n", FILAS, COLUMNAS);
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       printf("Ingrese el valor para la posición [%d][%d]: ", i, j);
       scanf("%d", &matriz[i][j]);
     }
  }
  // Multiplicar por 4 todos los elementos de la primera fila
```

```
for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
     matriz[0][j] *= 4;
  }
  // Multiplicar por 3 todos los elementos de la tercera columna
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     matriz[i][2] *= 3;
  }
  // Mostrar el contenido de la matriz modificada
  printf("\nContenido de la matriz modificada:\n");
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       printf("%d ", matriz[i][j]);
     }
     printf("\n");
  }
  return 0;
}
ejercicio 3:
#include <stdio.h>
#include inits.h>
#define FILAS 2
#define COLUMNAS 3
int main() {
  // Declaración de la matriz
  int matriz[FILAS][COLUMNAS];
  // Ingreso de datos
  printf("Ingrese los valores para la matriz de %d filas por %d columnas:\n", FILAS, COLUMNAS);
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       printf("Ingrese el valor para la posición [%d][%d]: ", i, j);
       scanf("%d", &matriz[i][j]);
     }
  }
  // Multiplicar por 4 todos los elementos de la primera fila
  for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
     matriz[0][j] *= 4;
  }
  // Multiplicar por 3 todos los elementos de la tercera columna
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     matriz[i][2] *= 3;
  }
```

```
// Encontrar el menor valor de la matriz
  int menorValor = INT MAX;
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       if (matriz[i][j] < menorValor) {</pre>
          menorValor = matriz[i][j];
       }
     }
  }
  // Sumar el contenido de todos los elementos de la matriz
  int suma = 0;
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       suma += matriz[i][j];
     }
  }
  // Mostrar el contenido de la matriz modificada
  printf("\nContenido de la matriz modificada:\n");
  for (int i = 0; i < FILAS; i++) {
     for (int j = 0; j < COLUMNAS; j++) {
       printf("%d ", matriz[i][j]);
     }
     printf("\n");
  }
  // Informar el menor valor y la suma de todos los elementos
  printf("\nMenor valor de la matriz: %d\n", menorValor);
  printf("Suma de todos los elementos de la matriz: %d\n", suma);
  return 0;
}
ejercicio 4:
#include <stdio.h>
#define NUM LINEAS 3
#define NUM_COCHES_POR_LINEA 12
int main() {
  // Declaración de variables
  float recaudacionPorLinea[NUM LINEAS] = {0};
  float recaudacionPorCoche[NUM_COCHES_POR_LINEA] = {0};
  float recaudacionTotal = 0;
  // Ingreso de planillas hasta que el número de coche sea menor a 1
  while (1) {
     // Declaración de variables locales
     int numCoche, numLinea;
     float recaudacion;
```

```
// Ingreso de la planilla
     printf("Ingrese el número de coche (o menor a 1 para finalizar): ");
     scanf("%d", &numCoche);
    // Verificar si se debe finalizar el ingreso de planillas
    if (numCoche < 1) {
       break;
    }
     printf("Ingrese el número de línea (1 a %d): ", NUM LINEAS);
     scanf("%d", &numLinea);
     printf("Ingrese la recaudación: ");
     scanf("%f", &recaudacion);
    // Validar el número de línea
     if (numLinea < 1 || numLinea > NUM LINEAS) {
       printf("Error: El número de línea debe estar entre 1 y %d. Ingrese la planilla nuevamente.\n",
NUM_LINEAS);
       continue;
    }
    // Actualizar las recaudaciones
    recaudacionPorLinea[numLinea - 1] += recaudacion;
    recaudacionPorCoche[(numLinea - 1) * NUM COCHES POR LINEA + (numCoche - 1)] +=
recaudacion;
     recaudacionTotal += recaudacion;
  }
  // Mostrar los resultados
  printf("\nRecaudación total por línea:\n");
  for (int i = 0; i < NUM LINEAS; i++) {
     printf("Línea %d: %.2f\n", i + 1, recaudacionPorLinea[i]);
  }
  printf("\nRecaudación total por coche:\n");
  for (int i = 0; i < NUM LINEAS; i++) {
    for (int j = 0; j < NUM_COCHES_POR_LINEA; j++) {
       printf("Línea %d - Coche %d: %.2f\n", i + 1, j + 1, recaudacionPorCoche[i *
NUM COCHES POR LINEA + i]);
    }
  }
  printf("\nRecaudación total general: %.2f\n", recaudacionTotal);
  return 0;
}
ejercicio 5:
```

```
ejercicio 6:
#include <stdio.h>
#define NUM_PISOS 20
#define NUM_DEPARTAMENTOS_POR_PISO 6
int main() {
  // Declaración de variables
  int torre[NUM_PISOS][NUM_DEPARTAMENTOS_POR_PISO];
  int totalHabitantes = 0;
  // Ingreso de datos
  printf("Ingrese la cantidad de habitantes por departamento:\n");
  for (int i = 0; i < NUM_PISOS; i++) {
    for (int j = 0; j < NUM_DEPARTAMENTOS_POR_PISO; j++) {
       printf("Piso %d - Departamento %d: ", i + 1, j + 1);
       scanf("%d", &torre[i][j]);
       totalHabitantes += torre[i][j];
    }
  }
  // Cantidad total de habitantes
  printf("\nCantidad total de habitantes: %d\n", totalHabitantes);
  // Cantidad promedio de habitantes por piso
  float promedioHabitantesPorPiso = (float)totalHabitantes / NUM PISOS;
  printf("Cantidad promedio de habitantes por piso: %.2f\n", promedioHabitantesPorPiso);
  return 0;
}
```