

Institut Galilée - Université Paris 13

Programmation Java Distribué Rapport

Document d'utilisation

Étudiants :Tiziri OULD HADDA

Enseignants:
M. Christophe FOUQUERE
M. Flavien BREUVART



Table des matières

1	Brève présentation :	2
2	Lacement de l'application - Serveur	2
	2.0.1 Execution avec shell	2
	2.0.2 Execution avec eclipse	2
3	Démonstration	4



1 Brève présentation :

Notre application est de type Client-Serveur.

- Le serveur se compose de deux applications Java distincts, qui peuvent être lancé soit sur une seule machine ou deux machines différentes pour répartir les calculs (ils peuvent être toutes fois installés sur la même machine). Ces applications permettent de gérer les connexions des clients et de traiter un fichier contenant une liste de messages et de commentaires ecrits dans un format spécifique.
- Le client : une fois connecté, l'application attend la réponse du serveur et affiche les résultats dans le format donné dans le cahier des charges.

2 Lacement de l'application - Serveur

Une fois l'installation terminé (voir guide d'installation) il faut procéder à l'éxecution des differentes applications en respectant les arguments attendus par ses dernieres.

2.0.1 Execution avec shell

Du coté Serveur :

- Application M1 : A besoin de connaître l'URL vers le fichier à analyser qu'il faut obligatoirement le lui passer en argument sous forme d'une chaine de caractère.
- Application M2 : L'argument est optionnel si elle est éxecuter dans la même machine que l'application M1 sinon il faudrai montionner l'adresse IP de la machine M1

Du coté Client:

— Application Client :Pareille que l'application M2 quand l'argument n'est pas specifier l'addresse du serveur est considerer étant la même que le Client (localhost), dans le cas contraire il faut le mentionner.

2.0.2 Execution avec eclipse

Une fois le projet installé et importé sous eclipse :

- Allez dans : "Project Explorer \longrightarrow <nom du projet> \longrightarrow Run As \longrightarrow Run configurations..."
- Choisir à gauche de la fenêtre le projet concerné.
- Dans l'onglet Arguments, mettre les arguments de la fonction et appliquer les changements.
- Choisir Run pour lancer l'application.



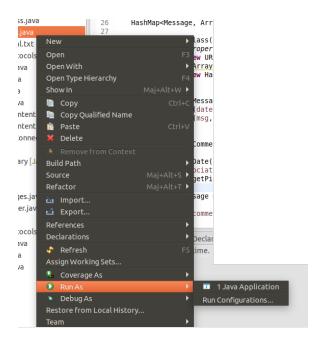


FIGURE 1 – Configuration de l'execution

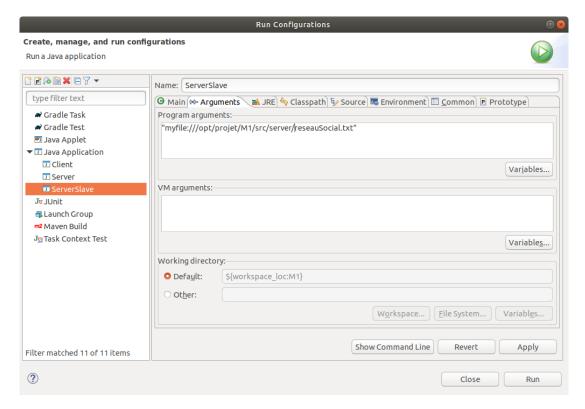


FIGURE 2 – Rajout des arguments à l'execution d'un programme Java sous Eclipse



3 Démonstration

Démonstration avec Shell:

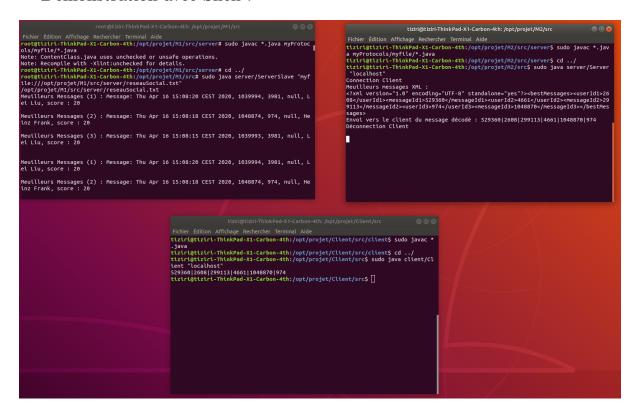


FIGURE 3 – Execution des applications en local depuis un terminal Linux

Démonstration avec Eclipse :



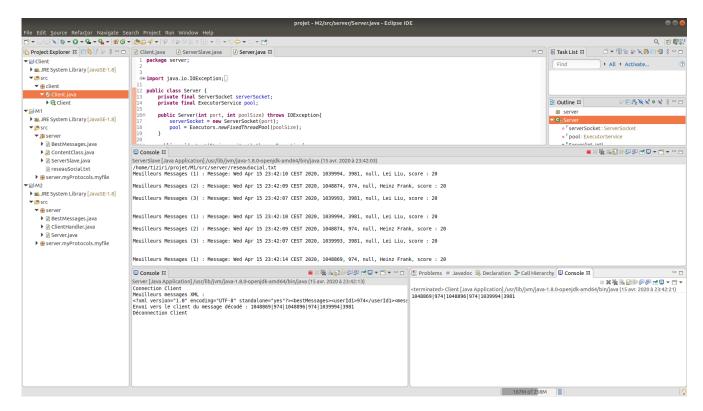


FIGURE 4 – Execution des application en local avec Eclipse