# Proposal AOL Artificial Intelligence Mood Tracker COMP6065001 - Artificial Intelligence



#### Disusun Oleh:

Clarissa Octavia Tjandra - 2540120143 Evelyn Zefanya Rahardjo - 2540118914 Grace Shirley Cam - 2501996505 Jasmine Mutia Alifa - 2502026873 Sharon Zefanya Setiawan - 2501961022

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA
FAKULTAS SCHOOL OF COMPUTER SCIENCE
JURUSAN DATA SCIENCE

Jl. Kebon Jeruk Raya No. 27, Jakarta Barat 11530 2023

# Daftar Isi

Daftar Isi	2
BAB I	3
PENDAHULUAN	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Masalah	4
1.4 Manfaat	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Artificial Intelligence	5
2.2 Mood Tracker	5
2.3 Gambaran Karsa Cipta	5
BAB III	7
TAHAP PELAKSANAAN	7
3.1 Tahapan Pelaksanaan	7
3.1.1 Identifikasi Masalah	7
3.1.2 Penyusunan Konsep	7
3.1.3 Pembuatan <i>Prototype</i> , Pengujian dan Evaluasi	8
BAB IV	12
BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN	12
4.1 Anggaran Biaya	12
4.2 Jadwal Kegiatan	12
Daftar Pustaka	13
Lampiran	14
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping	14
Lampiran 2. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas	21
Lampiran 3. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana	23

## BAB I

## **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang

Suasana hati atau yang disebut dengan *mood* adalah keadaan emosional yang timbul sementara. Suasana hati dibagi menjadi dua yaitu *good mood* dan *bad mood*. *Good mood* adalah kondisi saat seseorang mengalami suasana hati yang baik, lebih bersemangat dalam menjalani hari-harinya. Sedangkan, seseorang yang mengalami *bad mood* biasanya lebih memilih untuk sendiri dan menghindari bertemu orang lain serta mereka menjadi lebih susah untuk mengontrol emosinya. Orang yang mengalami suasana hati yang berubah-ubah biasanya disebut "*moody*". Mood sendiri mempunyai hubungan dengan gangguan mental dimana orang yang suasana hatinya berubah-ubah bisa menjadi gejala bahwa mereka memiliki gangguan mental.

Berdasarkan hasil survei Indonesia *National Adolescent Mental Health Survey*, sebanyak 1 dari 3 remaja berusia 10-17 tahun di Indonesia memiliki masalah kesehatan mental dalam 12 bulan terakhir. Jumlah itu setara dengan 15,5 juta remaja di dalam negeri. Sebanyak 1 dari 20 remaja berusia 10-17 tahun di Indonesia juga mengalami gangguan mental. Angkanya setara dengan 2,45 juta remaja di tanah air. Survei juga mengatakan dengan adanya COVID-19 yang membatasi kontak sosial, sebanyak 1 sari 20 remaja merasa lebih depresi, cemas, kesepian dan sulit berkonsentrasi.

Kami memilih tema *mood tracker* karena sesuai dengan keadaan zaman sekarang dimana kurangnya kesadaran masyarakat Indonesia mengenai mental health dan banyaknya masyarakat Indonesia yang mempunyai masalah mental health sehingga mereka membutuhkan pertolongan untuk masalah kesehatan mental. Dengan *tracking mood*, kita jadi mengetahui kondisi perasaan (*mood*) seseorang seperti sedih, senang, tidak nafsu makan, stress, dan lain-lain. Sehingga mereka menjadi memperhatikan kondisi diri. Oleh karena itu, kami ingin membuat suatu solusi dari permasalah tersebut yaitu dengan membuat alat mood tracker.

### 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, ada beberapa masalah yang dapat diperoleh sebagai berikut :

1. Apa yang menyebabkan perubahan kondisi suasana hati pengguna?

- 2. Bagaimana mengidentifikasi suasana hati seseorang yang mengalami gangguan mental, depresi, atau kecemasan?
- 3. Bagaimana cara membantu pengguna untuk lebih memperhatikan kesehatan mentalnya?
- 4. Apa saja faktor-faktor yang mempengaruhi suasana hati seseorang?

## 1.3 Tujuan Masalah

Penelitian yang dilakukan mempunyai tujuan penelitian yang ingin dicapai. Adapun tujuan penelitian ini adalah :

- 1. Mengamati perubahan kondisi suasana hati pengguna.
- 2. Mengidentifikasi suasana hati seseorang yang mengalami gangguan mental, depresi, atau kecemasan.
- 3. Membantu pengguna untuk lebih memperhatikan kesehatan mentalnya.
- 4. Mempelajari faktor-faktor yang mempengaruhi suasana hati seseorang.

## 1.4 Manfaat

Penelitian yang dilakukan memiliki beberapa manfaat di antara lain :

- 1. Memantau perubahan suasana hati pengguna
- 2. Mengetahui kesehatan mental pengguna
- 3. Mencegah seseorang agar tidak mengalami gangguan mental dengan tetap berada pada suasana hati yang baik
- 4. Mengetahui faktor-faktor yang dapat mempengaruhi perubahan suasana hati pengguna

## **BABII**

## TINJAUAN PUSTAKA

## 2.1 Artificial Intelligence

Kecerdasan buatan atau *artificial intelligence* merupakan pengembangan pada bidang ilmu komputer dimana sistem komputer dikembangkan sehingga dapat mengerti dan melakukan permasalahan yang biasanya membutuhkan kecerdasan manusia. Contoh kecerdasan buatan antara lain *face id, e-payment,* rekomendasi pencarian, dan masih banyak lagi.

Cara kerja dari AI sendiri secara umum dengan AI memproses data lalu menganalisis data tersebut untuk mendapatkan pola dan korelasi dimana pola dipakai untuk membuat prediksi kondisi di masa yang akan datang. Bahasa pemrograman yang biasanya dipakai untuk menciptakan AI adalah *Java*, *Python*, dan R.

AI sangat berdampak positif bagi kehidupan manusia dimana AI membantu mengerjakan pekerjaan manusia, lebih mudah, dan bisa menyimpan data yang tidak terbatas. Ada juga beberapa manfaat dari *Artificial intelligence* antara lain :

- a. Efisiensi waktu
- b. Meningkatkan produktivitas
- c. Otomatisasi tugas berulang

#### 2.2 Mood Tracker

Mood tracker merupakan sebuah aplikasi pelacak *mood* sehingga pengguna jadi mengerti kondisi keadaan emosional pengguna. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengguna agar lebih *aware* dengan gangguan mental dan membantu mencari pola tentang bagaimana suasana hati bervariasi dari waktu ke waktu karena situasi dan keadaan yang berbeda.

## 2.3 Gambaran Karsa Cipta

Di dalam aplikasi *mood tracking* akan ada 3 hal yang menjadi kunci yaitu *affect*, *emotion*, dan *mood. Affect* adalah perasaan yang kita alami sepanjang hari, minggu, dan bulan secara keseluruhan. *Emotion* adalah emosi yang muncul dalam diri kita sebagai akibat dari peristiwa atau situasi tertentu. *Mood* adalah perasaan yang menyertai kita tanpa alasan atau penyebab tertentu. Jenis *mood tracker* yang akan digunakan di dalam aplikasi ini adalah *mood chart* dan *visual tracker*. *Mood* 

*chart* atau bagan suasan hati adalah untuk mencatat segala faktor eksternal yang dirasakan berkaitan dengan emosi sehingga mempengaruhi suasana hati. *Visual tracker* adalah untuk melacak suasana hati dengan ilustrasi seperti warna yang berbeda untuk emosi tertentu yang akhirnya akan menampilkan pola *mood* kita.

Ketika pengguna ingin mengenal lebih tentang mental health, mereka bisa melihat artikel *tips* and *tricks* yang sudah disediakan. Jika pengguna merasa sedang dalam keadaan kurang baik dan *mental health* yang kurang sehat, mereka bisa menghubungi kepada psikolog. Psikolog adalah sebutan bagi seseorang yang mendalami ilmu psikologi. Seorang psikolog biasanya menggunakan metode psikoterapi untuk membantu pasien mengatasi masalah yang mempengaruhi kondisi mental dan kesehatannya. Berikut merupakan logo aplikasi kita :



Gambar 1. Logo U Matter

## BAB III

## TAHAP PELAKSANAAN

## 3.1 Tahapan Pelaksanaan

Tahap pelaksanaan diperlihatkan pada Gambar 2.



Gambar 2. Tahap pelaksanaan kegiatan

#### 3.1.1 Identifikasi Masalah

Sebanyak 1 dari 20 remaja berusia 10-17 tahun di Indonesia juga mengalami gangguan mental. Angkanya setara dengan 2,45 juta remaja di tanah air. Survei juga mengatakan dengan adanya Covid-19 yang membatasi kontak sosial, sebanyak 1 dari 20 remaja merasa lebih depresi, cemas, kesepian, dan sulit berkonsentrasi. Banyaknya masyarakat yang mempunyai gangguan mental membuat kami ingin memproduksi sebuah alat berupa *mood tracker* untuk membantu pengguna agar lebih *aware* dengan kondisi mental mereka.

#### 3.1.2 Penyusunan Konsep

Penyusunan konsep *mood tracker* adalah dengan membuat sebuah *prototype* aplikasi *mood tracker* lalu melakukan pengujian dan evaluasi. *Artificial intelligence* yang kita gunakan adalah deteksi *mood* pengguna.

Mood tracker hadir dalam bentuk aplikasi, digunakan pada smart phone, tablet, dan smart watch. Smart watch digunakan untuk mengaktifkan fitur yang akan memudahkan mood tracker dalam mendeteksi mood pengguna setiap saat yaitu melalui detak jantung. Mood tracker menerapkan Artificial intelligence yang mendapat input dari pengguna. Saat aplikasi dibuka, aplikasi akan meminta beberapa data pengguna yang akan menjadi penilaian AI, data akan otomatis diminta setelah 24 jam, lalu di-update setiap harinya. Hasil analisa dapat dilihat melalui aplikasi. Pengguna dan relasi pengguna akan mendapatkan notifikasi saat mood pengguna mulai buruk.

Fitur gratis dari aplikasi *mood tracker* yaitu, pendeteksi *mood* dengan mengisi beberapa data yang diminta dan relevan dengan pengaruh *mood* pengguna, tips dan trik dalam menangani *mood*, artikel terbatas per-hari, laporan atau catatan

*mood* dari pengguna. Fitur tambahan jika pengguna berlangganan di aplikasi *mood tracker* yaitu, konsultasi dengan ahli (dokter spesialis) melalui chat atau telepon serta artikel tanpa batas.

## 3.1.3 Pembuatan *Prototype*, Pengujian dan Evaluasi

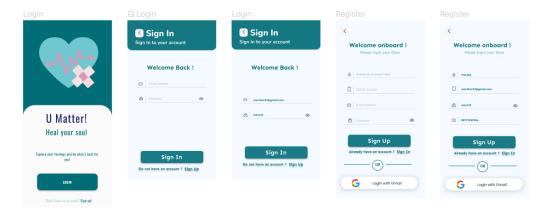
Pembuatan *prototype* sesuai dengan konsep dan design yang telah kita rencanakan sebelumnya dengan menggunakan Figma. Hasil dari pembuatan *prototype* akan kami lakukan pengujian dengan tingkat *user friendly*. Kami mengambil sampel sebanyak 10 orang untuk mencoba *prototype* aplikasi kami. Prototype kami dapat diakses melalui link berikut:

- Link aplikasi utama (U Matter):

  https://www.figma.com/proto/4avFMhr2BMHutyLwcHM7pH/APP-MOO
  D-TRACKER?node-id=451%3A229&scaling=scale-down&page-id=0%3
  A1&starting-point-node-id=451%3A229&show-proto-sidebar=1
- Link aplikasi terhubung ke *Smart Watch*:

  <a href="https://www.figma.com/proto/mbXwfUFdaTbSduJ6lePSe3/Smartwatch?n">https://www.figma.com/proto/mbXwfUFdaTbSduJ6lePSe3/Smartwatch?n</a>
  <a href="http

Berikut merupakan gambaran hasil *prototype* aplikasi utama dan aplikasi yang terhubung ke Apple *Watch* :









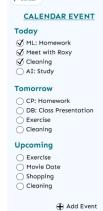


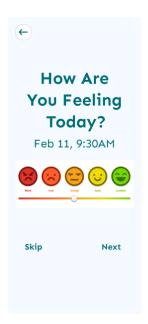












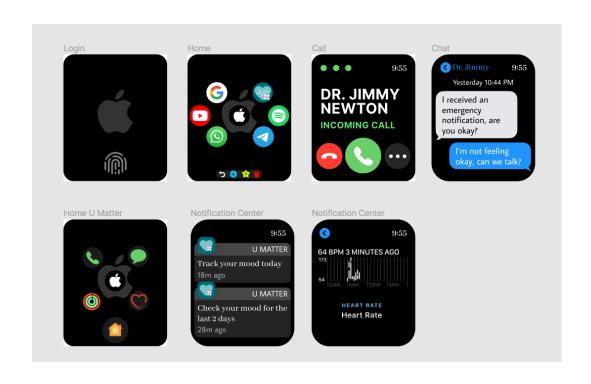












# **BAB IV**

# **BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN**

# 4.1 Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Sumber Dana	Besaran Dana (Rp)
		Belmawa	120.000
1	Biaya akses publikasi	Perguruan Tinggi	
		Instansi Lain (Jika ada)	
		Belmawa	500.000
2	Pembuatan software	Perguruan Tinggi	
		Instansi Lain (Jika ada)	
		Belmawa	3.000.000
3	Jasa ahli kesehatan	Perguruan Tinggi	
		Instansi Lain (Jika ada)	
	Jumlah		3.620.000
		Belmawa	3.620.000
Dakan Sumbar Dana		Perguruan Tinggi	
	Rekap Sumber Dana	Instansi Lain (Jika ada)	
		Jumlah	3.620.000

Tabel 4.1 Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya

# 4.2 Jadwal Kegiatan

Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan		Bulan	Dononagungiayyah	
INO	Jenis Regiatan		12	1	Penanggungjawab
1	Perancangan Ide dan	On	Done		Clarissa
	Gambaran Produk	Progress			
2	Pembuatan PPT Penjelasan	On	Done		Evelyn
	Ide, Manfaat, Tujuan, dan	Progress			
	Cara Kerja Produk				
3	Pembuatan Prototype	On	On	Done	Grace & Jasmine
	Produk	Progress	Progress		
4	Pembuatan Laporan Akhir	On	On	Done	Sharon
		Progress	Progress		

## DAFTAR PUSTAKA

Algoritma. (2022). PRODUK ARTIFICIAL INTELLIGENCE DI KEHIDUPAN SEHARI-HARI. Diakses melalui Produk Artificial Intelligence di Kehidupan Sehari-hari (algorit.ma). 12 Januari 2023.

GoKampus. (2022). 6 Manfaat Artificial Intelligence dalam Kehidupan Manusia. Diakses melalui 6 Manfaat Artificial Intelligence dalam Kehidupan Manusia (gokampus.com). 12 Januari 2023.

Primatyassari, Natasya. (2022). Artificial Intelligence (AI): Definisi, Cara Kerja, dan Contohnya. Diakses melalui Artificial Intelligence (AI): Definisi, Cara Kerja, dan Contohnya (ekrut.com). 12 Januari 2023.

Adrian, Kevin. (2021). Mengetahui Peran Psikolog terhadap Kesehatan Mental. Diakses melalui Mengetahui Peran Psikolog terhadap Kesehatan Mental (alodokter.com). 12 Januari 2023.

Zahra P, Adinda. (2022). Mood Tracker: Apakah benar-benar membantu? Diakses melalui Mood Tracker: Apakah benar-benar membantu? (iamokay.id). 12 Januari 2023.

Madjid, Afandi. (2021). 7 Dampak Positif dan Negatif Penerapan Artificial Intelligence dalam Pembelajaran. Diakses melalui 7 Dampak Positif dan Negatif Penerapan Artificial Intelligence dalam Pembelajaran (blog.kejarcita.id). 12 Januari 2023.

## **LAMPIRAN**

# Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping

Biodata Ketua

### A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Jasmine Mutia Alifa
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Data Science
4	NIM	2502026873
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 06 April 2003
6	Alamat E-mail	jasmine.mutia03@gmail.c
		om
7	Nomor Telepon/HP	087776294563

## B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	HIMTI Binus	Aktivis Divisi:	2022 - 2023,
	University	Programming Class	BINUS Alam
		Alam Sutera dan	Sutera dan
		Kemanggisan	Kemanggisan
2	HIMTI Anniversary	Anggota Divisi Dana	Juli - September
		Usaha	2022, BINUS
			Alam Sutera dan
			Kemanggisan
3	TECHFEST HIMTI	Koordinator Divisi	September 2022 -
	Binus	Promosi	Januari 2022,
			BINUS Bandung

## C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Jakarta, 15 - 01 - 2023 Ketua Tim

Jasmine Mutia Alifa

## A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Sharon Zefanya Setiawan	
2	Jenis Kelamin	Perempuan	
3	Program Studi	Data Science	
4	NIM	2501961022	
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Surabaya, 12 November 2003	
6	Alamat Email	sharonzefanya163@gmail, com	
7	Nomor Telepon/HP	085100403168	

# B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	HIMTI Binus	Aktivis Divisi:	2022 - 2023,
	University	Programming Class	BINUS Alam
		Alam Sutera dan	Sutera dan
		Kemanggisan	Kemanggisan
2	Binus TV Club	Aktivis Divisi:	2022 - 2023,
		Production	BINUS
		Kemanggisan	Kemanggisan
3	TECHNO HIMTI	Koordinator Divisi	Maret 2022 -
	2022	Acara	September 2022,
			Auditorium
			BINUS Alam
			Sutera

# C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Jakarta, 15 – 01- 2023

Anggota Tim

Sharon Zefanya Setiawan

## A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Evelyn Zefanya Rahardjo
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Data Science
4	NIM	2540118914
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Surabaya, 14 Mei 2003
6	Alamat E-mail	Evelyn.rahardjo@binus.ac
		.id
7	Nomor Telepon/HP	082136300102

## B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Organisasi Binus TVClub	Anggota	
2			
3			

## C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Jakarta, 15 - 01 - 2023

Anggota Tim

Evelyn Zefanya Rahardjo

## D. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Clarissa Octavia Tjandra
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Data Science
4	NIM	2540120143
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 10 Oktober 2003
6	Alamat E-mail	tjan.clarissa@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	085772991099

# E. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	HIMTI Binus	Divisi : Programming	2022-2023
	University	Class	Binus <i>University</i>
2	TECHFEST HIMTI	Divisi : TechExpo	September 2022 -
	Binus University		Desember 2022
			Binus <i>University</i>
3			

# F. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Jakarta, 15 - 01 - 2023Anggota Tim

Clarissa Octavia Tjandra

## G. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Grace Shirley Cam	
2	Jenis Kelamin	Perempuan	
3	Program Studi	Data Science	
4	NIM	2501996505	
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Tangerang, 5 November	
_	Temparam ranggar zami	14115014115, 2 11010111001	
	Temput dan Tanggar Zum	2003	
6	Alamat E-mail	" "	

H. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	HIMTI	Aktivis	2021-2025 BINUS
			University
2			
3			

## I. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Jakarta, 15 - 01 - 2023Anggota Tim

Firly

Grace Shirley Cam

Lampiran 2. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas

No	Nama/NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/ minggu)	Uraian Tugas
1	Jasmine Mutia Alifa / 2502026873	Data Science	IT/Kesehat an	4 jam /minggu	- Perancangan Ide dan Gambaran Produk - Pembuatan PPT Penjelasan Ide, Manfaat, Tujuan, dan Cara Kerja Produk - Pembuatan Prototype Produk - Pembuatan Laporan Akhir
2	Evelyn Zefanya Rahardjo / 2540118914	Data Science	IT/Kesehat an	4 jam/minggu	- Perancangan Ide dan Gambaran Produk - Pembuatan PPT Penjelasan Ide, Manfaat, Tujuan, dan Cara Kerja Produk - Pembuatan Prototype Produk - Pembuatan Laporan Akhir
3	Clarissa Octavia Tjandra / 2540120143	Data Science	IT/Kesehat an	4 jam/minggu	- Perancangan Ide dan Gambaran Produk - Pembuatan PPT Penjelasan Ide, Manfaat, Tujuan, dan Cara Kerja Produk - Pembuatan Prototype Produk - Pembuatan Laporan Akhir

	Sharon Zefanya	Data	IT	4 jam/minggu	- Perancangan Ide
	Setiawan /	Science	/Kesehatan		dan Gambaran
					Produk
	2501961022				- Pembuatan PPT
					Penjelasan Ide,
4					Manfaat, Tujuan, dan
					Cara Kerja Produk
					- Pembuatan
					Prototype Produk
					- Pembuatan Laporan
					Akhir
	Grace Shirley Cam	Data	IT/Kesehat	4 jam/minggu	- Perancangan Ide
	/ 2501996505	Science	an		dan Gambaran
	,				Produk
					- Pembuatan PPT
					Penjelasan Ide,
5					Manfaat, Tujuan, dan
					Cara Kerja Produk
					- Pembuatan
					Prototype Produk
					- Pembuatan Laporan
					Akhir

## Lampiran 3. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

#### SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA

## Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Ketua Tim	:	Jasmine Mutia Alifa
Nomor Induk Mahasiswa	:	2502026873
Program Studi	:	Data Science
Nama Dosen Pendamping	:	Risma Yulistiani, S.Kom., M.Kom.
Perguruan Tinggi	:	Universitas Bina Nusantara

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul: Mood Tracker yang diusulkan untuk tahun anggaran 2022 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas Negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenar – benarnya.

Jakarta, 15 - 01 - 2023 Yang menyatakan,

Jasmine Mutia Alifa 2502026873