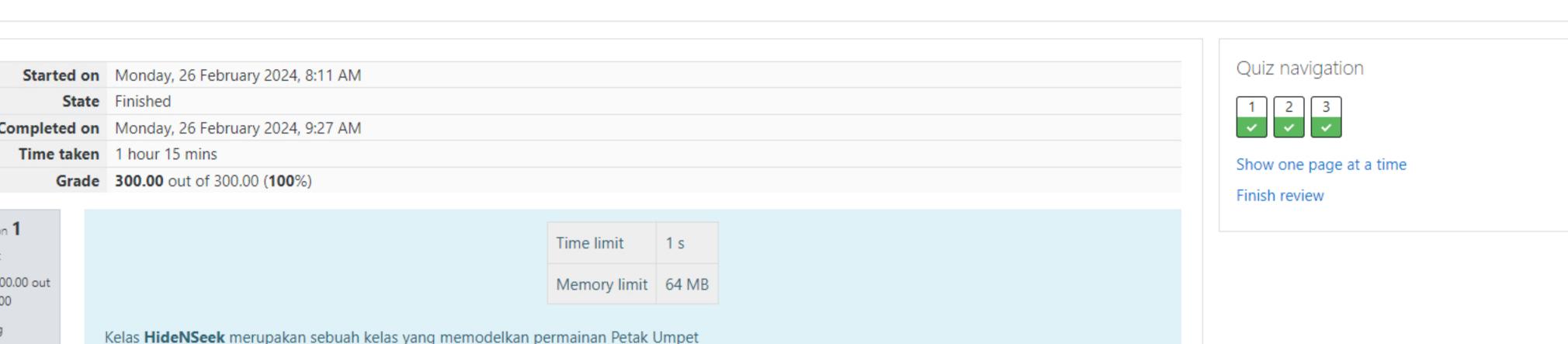
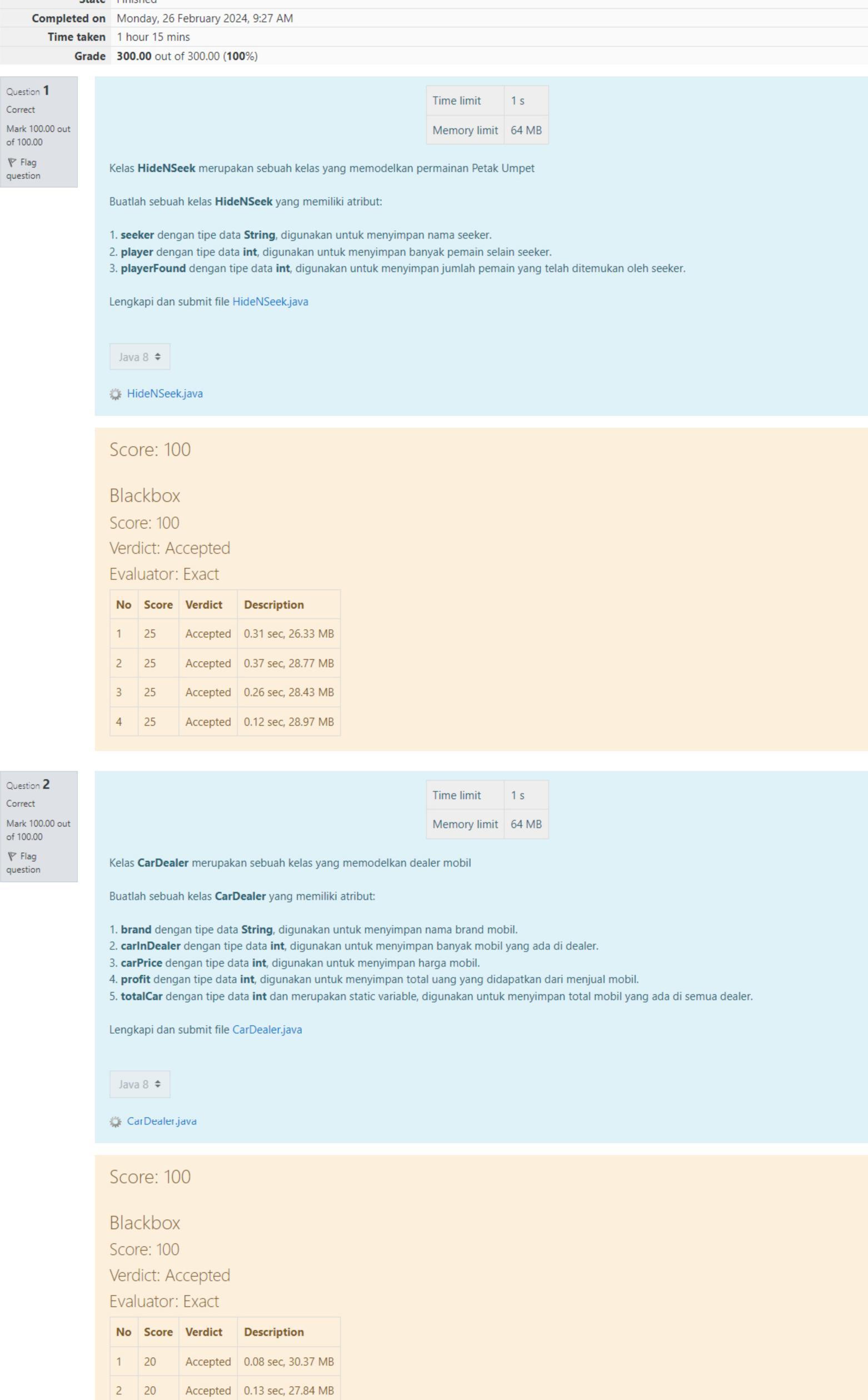
ITB_IF2212_2_2324 Pemrograman Beriorientasi Objek STI Dashboard / My courses / ITB_IF2212_2_2324 / Praktikum 1: Class and Object / Praktikum 1



🔔 18222105 Rajendra Farras Rayhan 🕟 🔻



Question 3 Correct Mark 100.00 out of 100.00 √ Flag question

Time limit 1 s Memory limit 64 MB

Ibnu ingin bermain petak umpet bersama teman-temannya. Namun, karena di luar sedang terjadi tornado, ia dan teman-temannya terpaksa bermain petak umpet secara virtual.

Buatlah program untuk Ibnu dan teman-temannya bermain petak umpet virtual. Beri program dengan nama file GameSimulator.java dan gunakan kelas/file HideNSeek.java yang sudah dibuat pada soal nomor 1 untuk mengerjakan soal berikut.

Program dimulai dengan memasukkan jumlah pemain, kemudian memasukkan siapa yang menjadi seeker. Selanjutnya program akan meminta input terus-menerus hingga semua pemain telah ditemukan. Input untuk membaca pemain ditemukan adalah jumlah permain ditemukan saat ini + 1, jika program mendapatkan input selain itu, maka program akan menganggap pemain lain belum ditemukan.

Format Input:

5 20

• Baris pertama merupakan jumlah pemain petak umpet · Baris kedua merupakan pemain yang menjadi seeker

Accepted 0.09 sec, 28.37 MB

Accepted 0.08 sec, 28.02 MB

Accepted 0.08 sec, 28.07 MB

- N baris selanjutnya adalah angka yang mengindikasikan apakah pemain ditemukan atau tidak.
- Jika pemain ditemukan input harus x + 1. Dimana x adalah jumlah pemain yang ditemukan saat ini. Selain input di atas, program akan menganggap pemain belum ditemukan. Program akan meminta input lagi.

Format Output:

- Setelah menerima input seeker. Program akan mengeluarkan output "Game dimulai dengan (jumlah pemain) pemain, seeker adalah (seeker)" • Jika seeker menemukan pemain maka program akan mengeluarkan output "{n} Pemain ditemukan". Dimana n adalah jumlah pemain yang ditemukan
- Jika seeker telah menemukan semua pemain. Program akan mengeluarkan output "Semua pemain telah ditemukan, permainan selesai."

Contoh:

Input	Output	Penjelasan
5		
lbnu	Game dimulai dengan 5 pemain, seeker adalah Ibnu	Game dimulai
5		Pemain ditemukan 0
1	1 Pemain ditemukan	Pemain ditemukan 1
2	2 Pemain ditemukan	Pemain ditemukan 2
4		Pemain ditemukan 2
3	3 Pemain ditemukan	Pemain ditemukan 3
4	4 Pemain ditemukan	Pemain ditemukan 4
	Semua pemain telah ditemukan, permainan selesai.	

- Permainan pasti dilakukan dengan minimal 2 orang
- Semua output diakhiri dengan newline
- Gunakan scanner.nextLine() untuk menerima input string yang diakhiri newline dan Integer.parseInt(scanner.nextLine()) untuk menerima input integer yang diakhiri newline

Java 8 ♦

Score: 100

GameSimulator.java

Blackbox Score: 100

Verdict: Accepted Evaluator: Exact

No Score Verdict Description Accepted 0.07 sec, 28.10 MB Accepted 0.07 sec, 28.84 MB Accepted 0.07 sec, 26.25 MB

Accepted 0.07 sec, 28.05 MB

→ Pengumpulan Source Code Tugas Besar OOP STI

\$ Jump to...

Praktikum 1 - Latihan -

Finish review

Get the mobile app