

# Technická univerzita v Košiciach

## Informatika

Snake

## Znenie zadania

Pomocou knižnice ncurses vytvorte ľubovoľný program (hru, prezentáciu alebo iný umelecký počin), pričom výsledný projekt musí spĺňať nasledujúce podmienky:

- Projekt musí obsahovať 2D svet.
- Dohromady musí projekt zahŕňať aspoň 3 z nasledujúcich výziev:
  - Práca s farbami
  - Ovládanie cez klávesnicu (bez nutnosti potvrdenia Entrom)
  - Viac úrovní (levelov)
  - Práca s časomierou resp. práca v čase (s časom sa program mení)
  - Práca s argumentami príkazového riadku
  - Práca so súbormi
- Projekt musí byť zložitejší ako ukážkové príklady a jeho úroveň musí byť dostatočná.

## Návrh riešenia

Rozhodol som sa urobiť klasickú hru s názvom

"Snake". Úlohou v tejto hre je získať čo najviac bodov, nie je možné v nej vyhrať.

Had musí zbierať plody, aby sa stal čoraz viac. Čím viac ovocia had zhromaždí, tým rýchlejšie a ťažšie prežije. Had by sa nemal dotýkať stien a chvosta. Hra používa iba ovládanie na "WASD" alebo tlačidlo ukončenia na "X".

## Použitie programu

Na preloženie programu, ktorý používame gcc -std=c11 -Werror -Wall -lm -lncurses

Ak chcete začať, musíte sa zaregistrovať ./program



