using System;

public class Robot

{

    private int x;

    private int y;

    private string name;

    private static Random random = new Random();

    public Robot(int x, int y, string name)

    {

        this.x = x;

        this.y = y;

[this.name](http://this.name/) = name;

    }

    public void Move()

    {

        int direction = random.Next(4);

        switch (direction)

        {

            case 0:

                Console.WriteLine($"{name} Вперед ({x + 1}, {y})");

                x++;

                break;

            case 1:

                Console.WriteLine($"{name} Назад ({x - 1}, {y})");

                x--;

                break;

            case 2:

                Console.WriteLine($"{name} Налево ({x}, {y - 1})");

                y--;

                break;

            case 3:

                Console.WriteLine($"{name} Направо ({x}, {y + 1})");

                y++;

                break;

        }

    }

    public string GetInfo()

    {

        return $"{name} ({x}, {y})";

    }

    // Можно переопределить метод ToString() для вывода информации о роботе

    public override string ToString()

    {

        return $"{name} ({x}, {y})";

    }

}

class Program

{

    static void Main(string[] args)

    {

        Robot robot1 = new Robot(0, 0, "Робот 1");

        Robot robot2 = new Robot(100, 100, "Робот 2");

        for (int i = 0; i < 5; i++)

        {

            robot1.Move();

            robot2.Move();

        }

    }

}