

ФПМИ БГУ

ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МЕТОДЫ АЛГЕБРЫ
ЛАБОРАТОНАЯ РАБОТА 6

Решение СЛАУ итерационными методами вариационного типа

(метод нижней релаксации, метод градиентного спуска)

Подготовил:
Ткачук Павел
2 курс 1 группа

Преподаватель:
Будник Анатолий Михайлович

20 декабря 2016 г.

3 Результаты и вывод

3.1 Входные данные

```
0.6444 0.0000 -0.1683 0.1184 0.1973 1.2677
-0.0395 0.4208 0.0000 -0.0802 0.0263 1.6819
0.0132 -0.1184 0.7627 0.0145 0.0460 -2.3657
0.0395 0.0000 -0.0960 0.7627 0.0000 -6.5369
0.0263 -0.0395 0.1907 -0.0158 0.5523 2.8351
```

3.2 Выходные данные

Решаем матричное уравнение методом Гаусса-Зейделя

Основная матрица системы:

```
[ [ 0.6444  0.      -0.1683  0.1184  0.1973]
  [-0.0395  0.4208  0.      -0.0802  0.0263]
  [ 0.0132 -0.1184  0.7627  0.0145  0.046 ]
  [ 0.0395  0.      -0.096  0.7627  0.      ]
  [ 0.0263 -0.0395  0.1907 -0.0158  0.5523]]
```

Свободные члены: [1.2677 1.6819 -2.3657 -6.5369 2.8351]

Метод сходится

Решаем с точность 0.00001

Метод градиентного спуска

Решение [0.99821875 1.99987619 -2.99975327 -9.00000936 6.00704882]

Получено за 29 итераций

Невязка [2.57815679e-07 4.39558916e-06 3.43799797e-06 -1.18394143e-06
-1.69590629e-06]

Норма невязки 5.95695546733e-06

Метод нижней релаксации

Решение [0.99821946 1.99986714 -2.99975844 -9.00000855 6.0070519]

Получено за 26 итераций

Невязка [2.29096549e-06 5.74128869e-07 7.26162183e-07 -4.14271435e-08
-6.15904207e-07]

Норма невязки 2.54686327946e-06

3.3 Вывод

С помощью итерационных методов вариационного типа можно получить результат с любой точностью, однако количество шагов, требуемое для получения достаточно точного результата (в данном случае с точностью 10^{-5}), значительно меньше, чем в точных методах (Гаусса и квадратного корня).

Методу градиентного спуска на данных числах потребовалось все лишь 29 шагов для получения достаточно точного результата.

Методу нижней релаксации потребовалось 26 шагов, однако это также достаточно мало.

В целом, методы итерационного типа (при больших размерностях входных данных) выигрывают по количеству операций у точных методов, давая при этом результаты с хорошими точностями. Если сравнить количество шагов итерационных методов между собой, то наименьшее количество итераций требуется методу Гаусса-Зейделя.)

4 Листинг кода

```
import numpy as np
import numpy.linalg as linalg

def is_solvable(A, b): # Проверка сходимости
    size = len(A)
    E = np.eye(size)
    B = np.array(E - np.dot(A, np.transpose(A)) / linalg.norm(np.dot(A, np.transpose(A))))
    sums = []
    for i in range(size):
        sums.append(sum(abs(B[i, j]) for j in range(size)))
    return max(sums) < 1

def bottom_relax(A, b, eps): # Нижняя релаксация
    size = len(A)
    count = 0
    converge = False
    x = b
    w = 0.5
    while not converge:
        count += 1
        x_new = x.copy()
        for i in range(size):
            s1 = sum(A[i][j] * x_new[j] for j in range(i))
            s2 = sum(A[i][j] * x[j] for j in range(i + 1, size))
            x_new[i] = (1 - w) * x[i] + (w * (b[i] - s1 - s2) / A[i][i])
        converge = linalg.norm(x - x_new) <= w * eps
        x = x_new
    return x, count

def grad_descent(A, b, eps): # Градиентный спуск
    b = np.dot(np.transpose(A), b)
    A = np.dot(np.transpose(A), A)
    x = b
    r = np.dot(A, x) - b
    count = 0
    converge = False
    while not converge:
        count += 1
        r = np.dot(A, x) - b
        x_new = x - np.dot(r, r) * r / np.dot(np.dot(A, r), r)
        converge = linalg.norm(x - x_new) <= eps
        x = x_new
    return x, count

file = open("matrix", "r") # Чтение файла
A, b = [], []
for line in file:
    A.append([float(el) for el in line.split()[:-1]])
    b.append(float(line.split().pop()))
A = np.array(A)
b = np.array(b)
print("Решаем матричное уравнение методом Гаусса-Зейделя")
```

```

print("Основная матрица системы:")
print(A)
print("Свободные члены: ", b)
if is_solvable(A, b):
    print("Метод сходится")
    print("Решаем с точность 0.00001")
    print("Метод градиентного спуска")
    ans = grad_descent(A, b, 0.00001)
    print("Решение ", ans[0], "\nПолучено за ", ans[1], " итераций")
    print("Невязка ", np.dot(A, ans[0]) - b)
    print("Норма невязки ", linalg.norm(np.dot(A, ans[0]) - b))

    print("Метод нижней релаксации")
    ans = bottom_relax(A, b, 0.00001)
    print("Решение ", ans[0], "\nПолучено за ", ans[1], " итераций")
    print("Невязка ", np.dot(A, ans[0]) - b)
    print("Норма невязки ", linalg.norm(np.dot(A, ans[0]) - b))
else:
    print("Метод расходится")

```