Refaktorálás:

using System;

namespace HomeWork\_1\_MasterMind\_Tuning

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// Üdvözlő üzenet egyszeri megjelenítése

Write("Üdvözöllek a számkitalálós játékban!");

bool playAgain;

do

{

PlayGame();

playAgain = AskToPlayAgain();

} while (playAgain);

}

static void PlayGame()

{

// Deklarálások

Random rnd = new Random();

int gn = 0;

int tips = 0;

bool gameInProgress = true;

// Kérjük be a nehézségi szintet

string valasz = GetDifficultyLevel();

switch (valasz)

{

case "gy":

Write("Gyenge játékmódot választottál!");

gn = rnd.Next(1, 11);

break;

case "k":

Write("Közepes játékmódot választottál.");

gn = rnd.Next(1, 101);

break;

case "e":

Write("Erős játékmódot választottál.");

gn = rnd.Next(1, 1001);

break;

}

if (gn != 0)

{

Write("Tippelj egy számot:");

while (gameInProgress)

{

int tipp = GetValidGuess(valasz);

tips++;

if (tipp < gn)

{

Write("Sajnos nagyobb számra gondoltam!");

}

else if (tipp > gn)

{

Write("Sajnos kisebb számra gondoltam!");

}

else

{

Write($"Gratulálok, nyertél! A tippeid száma: {tips}");

gameInProgress = false;

}

if (gameInProgress)

{

Write("Az új tipped:");

}

}

}

}

static string GetDifficultyLevel()

{

string message = "\nKérlek válassz nehézségi szintet:" +

" Gyenge: gy " +

"Közepes: k " +

"Erős: e";

Write(message);

string valasz;

while (true)

{

valasz = Console.ReadLine().ToLower();

if (valasz == "gy" || valasz == "k" || valasz == "e")

{

break;

}

Write("Helytelen bemenet. Válassz a gy, k vagy e közül!");

}

return valasz;

}

static int GetValidGuess(string difficulty)

{

int maxNumber = difficulty switch

{

"gy" => 10,

"k" => 100,

"e" => 1000,

\_ => throw new ArgumentOutOfRangeException()

};

int tipp;

while (true)

{

if (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out tipp) || tipp < 1 || tipp > maxNumber)

{

Write($"Ez nem megfelelő szám volt, próbáld újra! (1-{maxNumber} között):");

}

else

{

break;

}

}

return tipp;

}

static bool AskToPlayAgain()

{

Write("Szeretnél még egyet játszani? Igen; Nem");

string nextPlay = Console.ReadLine().ToLower();

return nextPlay == "igen";

}

static void Write(string message)

{

Console.WriteLine(message);

}

}

}