

# Protokoll

Philip Arvidsson

4 november 2015

Notera: Datumet längst upp visar det datum då detta dokument senast uppdaterades.

*29/10 -15*

- Första dagen för protokoll. Praktiskt att skriva så man kan gå tillbaka och se vad man gjort.
- Idag slutförde vi use cases: *announce tournament, apply for tournament, archive tournament, conduct tournament, handle league*.
- Domänmodellen slutfördes (i alla fall tillräckligt för analysfasen i iteration ett.)
- Planeringen preciserades något.
- Phil började skriva protokoll för att bli elajt på LaTeX. And to be a good citizen. Yo.

*30/10 -15*

- Skapade delat spreadsheet på Google Docs för att kunna följa och uppdatera projektets status. Ska vidareutvecklas för större bekvämlighet.
- Gjorde flera preliminära interaktionsdiagram: *handle game, install game, handle account balance, conduct tournament, handle league*.
- Skapade DCD:er: *spelande, annonsering, turnering och ligor*.

*02/11 -15*

- Skrev om planering eftersom KAJA tyckte det kändes rätt att flytta tillbaka deadline-datumet till 9:e nov. istället för 6:e.

*04/11 -15*

- Påbörjade implementation - skapade ett projekt som går att kompilera.
- Reviderade *use cases* och SSDs.
- Ändrade projektmål i arbetsloggar.