

Use case name: Handle Game

Scope: General

Stakeholder(s):

- Operator: Vill hantera spelet
- Game Developer: Vill att spelet skall tas bort eller ändras

Level: Övergripande.

Precondition: Spelet finns installerat på systemet

Postconditions: Spelet har ändrats/tagits bort

Scenario:

1. Operator vill ändra på/ ta bort ett spel.
2. Operatörn loggar in på systemet
3. Operatörn ändrar på/tar bort spelet
4. Operatörn loggar ut

Extension(s):

Open Issues:

Hur kommer en öppen klientanslutning hanteras vid ändring/borttagning?

Referenced By: