

Use case name: Archive Tournament

Scope: League

Stakeholder(s):

- ☐ League Owner: Skapare. Vill att turneringen ska sparas och league uppdateras.

Level: Övergripande

Precondition: Turneringen är avklarad och vinnaren är utsedd.

Postconditions: Resultatet från turneringen har blivit korrekt sparad.

Scenario:

1. En League Owner har satt turneringen som avslutad.
2. Systemet sparar resultaten i databasen.
3. Systemet uppdaterar ligans poängställning.

Extension(s):

Open Issues:

- Ska handle league fixa poängställningen eller är detta något som kommer ske automatiskt?

Referenced By:

Use Case Organize Tournament