

Preliminär planering

Philip Arvidsson

October 2015

1 Inledning

Projektet delas in i tre iterationer á två veckor. I detta tidiga skede lämnas iteration två och tre därhän, och fokus ligger istället på den första iterationen.

Vi inleder arbetet ett med en överenskommelse om systemets uppbyggnad, en övergripande arkitekturell design m.m. Under varje iteration förs protokoll i form av möten, problem som uppstår, vilka gruppmedlemmar som gjort vad etc.

2 Den första iterationen (27 okt. - 9 nov.)

I den första iterationen fokuserar vi på att skapa en preliminär planering (detta dokument), skapa en domänmodell, påbörja några use-cases samt bygga en icke-funktionell prototyp.

De use-cases vi fokuserar på i början av iteration ett är följande:

1. Login (*Player*)
2. Logout (*Player*)
3. Handle accoujtt (*User*)
4. Play game (*Player*)

För att komma igång med arbetet på ett bra sätt kommer iteration ett bestå av flera “mikro-iterationer” där vi delvis bygger upp det som krävs för att slutföra iterationen.

Vid iterationens slut sammanställs alla dokument m.m. och lämnas in.