Use case name:	Install Game	
Scope:	Administration	
Stakeholder(s):		
☐ Admin: Vi	ll installera ett spel som kommer finnas tillgängligt i användares bibliotek.	
☐ Gamedeveloper: Har gjort klart sitt spel som utvecklaren vilja distributera ut.		
Level:	Övergripande	
Precondition: Gamedeveloper.	Användaren ska vara inloggad som admin. Spelet har blivit klart och levererat	av
Postconditions:	Spelet är tillgängligt för användarna.	
Scenario:		
1. När spelat har tillhandahållits av utvecklaren så installerar en administratör det.		
2. Spelet installeras på användares datorer genom en uppdatering av klienten.		
3. Klart att spela.		
Extension(s):		
Open Issues:		
Vad händer om spelet inte är tillräckligt testat och problem uppstår på många datorer?		
Referenced By:		