

Planering för iteration 3

Philip Arvidsson

November 2015

1 Planering

Nu jäklar ska det bli ordning och reda. Iteration 3 har följande att bjuda på (om allt går som tänkt, vilket det ju i och för sig sällan gör):

2 Analys

Play game	Färdigställd
Handle advertisements	Färdigställd
Webcam chat	Möjligtvis

3 Design

Det finns inte mycket att säga om designen i iteration tre; den kommer att grunda sig i nuvarande arkitekturella design. Fokus kommer att ligga på multiplayer-funktionalitet.

4 Implementation

Vi ska implementera allt som går. Steam - släng er i väggen! Mer realistiskt bör vi få ihop ett fungerande multiplayerspel och hantering av annonser.