

Use Case Namn: ApplyForTournament

Omfattning: Generellt

Intressent(er):

Player: vill delta i en turnering.

League Owner: Vill ha spelare till en turnering som denne anordnat i sin liga.

Nivå: Översiktligt

Förutsättningar: Det finns en turnering för spelaren att ansöka om att delta i.

Mål Med Utförande: Att spelaren skall placeras som deltagare i en turnering.

Scenario:

1. En spelare vill spela i en turnering.
2. Systemet visar en lista med tillgängliga turneringar för denna spelare.
3. Spelaren väljer att ansöka till en turnering.

League ownern som har skapat turneringen beviljar ansökan och spelaren anges som deltagare i turneringen.

Extention(s):

Spelararens ansökan nekas och spelaren anges inte som deltagare i turneringen.

Öppna frågor: