

Case	<i>Handle League</i>
Scope	<i>League</i>
Stakeholder(s)	<i>LeagueOwner</i>
Level	<i>Övergripande</i>
Preconditions	<i>En spelare har skapat en liga och därigenom blivit en "LeagueOwner."</i>
Postcondition	<i>Ligan har modifierats.</i>
Scenario	<i>En spelare (LeagueOwner) vill ändra något i sin liga under ligans gång. → Spelaren loggar in på systemet och väljer att hantera sin liga. Spelaren ändrar inställningar för ligan genom att: ta bort spelare, byta namn på ligan, avsluta och ta bort ligan.</i>
Extension(s)	<i>q</i>
Open issues	<i>Hur notera deltagande spelare vid borttagning av liga?</i>
Referenced by	