

<b>Case</b>	<i>Handle League</i>
<b>Scope</b>	<i>League</i>
<b>Stakeholder(s)</b>	<i>LeagueOwner</i>
<b>Level</b>	<i>Övergripande</i>
<b>Preconditions</b>	<i>En spelare har skapat en liga och därigenom blivit en "LeagueOwner."</i>
<b>Postcondition</b>	<i>Ligan har modifierats.</i>
<b>Scenario</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><i>1. En spelare (LeagueOwner) vill ändra något i sin liga.</i></li> <li><i>2. Spelaren väljer att hantera sin liga.</i></li> <li><i>3. Systemet visar ligans inställningar.</i></li> <li><i>4. Spelaren ändrar inställningar för ligan.</i></li> <li><i>5. Systemet lagrar de nya inställningarna för ligan.</i></li> </ol>
<b>Extension(s)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li><i>2. Spelaren avbryter hanteringen.</i> <ol style="list-style-type: none"> <li><i>(a) De ursprungliga inställningarna behålls.</i></li> </ol> </li> </ol>
<b>Open issues</b>	<i>Hur notera deltagande spelare vid borttagning av liga?</i>
<b>Referenced by</b>	