Use case name: Install Game

Scope: Administration

Stakeholder(s):

* Admin: Vill installera ett spel som kommer finnas tillgängligt i användares bibliotek.
* Gamedeveloper: Har gjort klart sitt spel som utvecklaren vilja distributera ut.

Level: Övergripande

Precondition: Användaren ska vara inloggad som admin. Spelet har blivit klart och levererat av Gamedeveloper.

Postconditions: Spelet är tillgängligt för användarna.

Scenario:

1. När spelat har tillhandahållits av utvecklaren så installerar en administratör det.
2. Spelet installeras på användares datorer genom en uppdatering av klienten.
3. Klart att spela.

Extension(s):

Open Issues:

Vad händer om spelet inte är tillräckligt testat och problem uppstår på många datorer?

Referenced By: