



Universidad Autónoma de Tlaxcala

Facultad de Ciencias Básicas Ingeniería y Tecnología

Ingeniería en Computación

UA: Diseño de Lenguajes

Tarea: Conteste el cuestionario que se encuentra a continuación lo más completo posible y súbalo al Siga en formato PDF.

Nombre del Alumno: JOSUE BARRALES GALVEZ

Matricula: 20191390

1.- ¿Que es una computadora digital?

Es una maquina que puede resolver problemas aritméticos ejecutando una serie de instrucciones que escriben o dictan las personas.

2.- ¿A qué se le llama?: “programa de computadora”

Es toda la secuencia de instrucciones que describen como realizar una tarea o como tener un resultado a partir de la ejecución de esas instrucciones.

3.- ¿A qué se le llama: “lenguaje máquina”?

Es el conjunto de instrucciones u operaciones sencillas que pueden realizar los circuitos electrónicos de la computadora. Este lenguaje permite a las personas comunicarse con la máquina.

4.- Para comunicarse con una computadora se puede hacer de dos maneras. ¿Cuáles? y explique.

La primera... Es por medio de un conjunto de instrucciones en lenguaje máquina.

La segunda... Es por medio de un conjunto de instrucciones que sean fáciles de usar por las personas, este ultimo necesita de otros procesos para poder ser ejecutado por la máquina.

5.- ¿A qué se le llama?: “traducción”

Consiste en cambiar todas las instrucciones en lenguaje de personas por instrucciones de lenguaje máquina, generando un conjunto de instrucciones que puede ejecutar la maquina

6.- ¿A que se le llama?: “interpretación”

Consiste en crear un programa con instrucciones en lenguaje maquina el cual recibirá como datos de entrada un programa escrito en lenguaje para personas y este se encargara de analizar las instrucciones una por una después esa sucesión de instrucciones se ejecutan en lenguaje máquina.

7.- ¿A qué se le llama?: “máquina virtual”

Es una máquina hipotética que no es construida físicamente pero que se encuentra dentro de otra el lenguaje de esta máquina es un lenguaje más cómodo para las personas, este hecho lo hace importante.

8.- ¿A qué se le llama?: “máquina multinivel”

Es aquella que tiene una serie de lenguajes (capas o niveles), uno encima del otro, cada vez más orientado a las personas, en donde el lenguaje más bajo es el más simple y el más alto el más sofisticado.

9.- ¿A qué se le llama?: “nivel de micro arquitectura”

Consiste en una memoria local de entre 8 a 32 registros la ALU (UNIDAD ARITMÉTICA LÓGICA) y un bus de datos entre estos dos componentes. Se toman datos de la memoria se llevan a la ALU, se realiza la operación y el registro se lleva a un registro.

10.- ¿A qué se le llama?: “microprograma”.

Se encarga de controlar las operaciones para la trayectoria de los datos. (No en todas las máquinas se utiliza)

11.- haga una descripción general de los lenguajes de programación

Son lenguajes que ayudan a las personas a escribir una serie de instrucciones para realizar una tarea en la computadora, existen lenguajes enfocados a ciertas tareas esto depende de la sintaxis y el modo de compilación de cada uno.

12.- Haga una descripción general de los intérpretes en computación.

Este es capaz de analizar seccionar y ejecutar un código fuente de manera directa, únicamente utilizando el código necesario y no traducir todo.