



UNIVERSIDAD VERACRUZANA  
FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA



PROGRAMA EDUCATIVO  
LIC. EN INFORMÁTICA

EXPERIENCIA EDUCATIVA  
ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

DOCENTE  
JUAN CARLOS PÉREZ ARRIAGA

**CIERRE DEL PROYECTO**  
**“SISTEMA PARA CONTROL DE VENTAS DE PLAYERAS,  
SUDADERAS Y GORRAS”**

AUTORES  
ARACELI TLAXCALTECO RUIZ  
FRANCISCO ANTONIO GUEVARA LLERA  
EDUARDO MARTINEZ JIMAREZ

Xalapa, Ver. A 29 de mayo de 2015.

## Contenido

Introducción .....	2
Objetivo.....	2
Plan inicial .....	3
Introducción.....	3
Objetivos .....	4
Restricciones .....	4
Organización del equipo de trabajo.....	5
Análisis de riesgos .....	5
Requerimientos de recursos .....	7
Planeación del proyecto.....	7
Mecanismos de supervisión.....	9
Anexo. Minuta para revisiones semanales .....	10
Lista de actividades .....	10
Ruta critica .....	11
Estimación: Puntos de caso de uso .....	13
Enlace al repositorio .....	18
Evaluación Postmortem .....	19
Araceli Tlaxcalteco Ruíz (Líder del proyecto) .....	21
Control de cambios .....	22
PLAN DE GCS (Gestión de Configuración de software).....	22
Introducción.....	22
Administración .....	23
Actividades a realizar de la GCS .....	23
Recursos .....	24
Calendarización de las actividades.....	25
Anexo B: Minutas. ....	26

## Introducción

El cierre de un proyecto de software es una parte fundamental de todo el proceso de desarrollo del mismo. Aquí es donde se finalizan todas las actividades que se iniciaron a lo largo del proyecto, se comprueba y se muestra al cliente que todos los problemas han sido resueltos, para que de la misma manera se pueda determinar la satisfacción del cliente, se crea un documento de lecciones aprendidas que den retroalimentación del desarrollo del proyecto para que se obtengan del mismo las buenas y malas prácticas y que se puedan mejorar nuestros procesos como una organización desarrolladora de software.

De manera que en el presente trabajo se trata de incluir las actividades llevadas a cabo por el equipo de desarrollo del proyecto **Sistema para el control de ventas de sudaderas y playeras**, las cuales abarcan desde el plan inicial del proyecto, los artefactos desarrollados durante el mismo, evaluaciones postmortem, etc.

## Objetivo

Principalmente, el objetivo de este trabajo es demostrar el rendimiento que se obtuvo como equipo desarrollador de software para el proyecto **Sistema para el control de ventas de sudaderas y playeras**, así como marcar las dificultades que se tuvieron durante el mismo, la experiencia que esta actividad nos deja a cada uno de los integrantes del equipo y de determinar cuáles fueron las ventajas que se obtuvieron al trabajar de la manera en la que se llevó a cabo el desarrollo del proyecto.

Además, poder determinar el compromiso que se obtuvo al llevar a cabo dicho proyecto como si fuera “una situación real”, en donde las entregas y la forma de trabajar en el proyecto no fueron determinadas por el profesor de la experiencia educativa sino por un integrante del equipo de desarrollo. Esto sin duda nos llevó a darnos cuenta del trabajo tan demandante que significa comenzar y guiar el desarrollo de un proyecto software sobre todo para el líder del proyecto.

## Plan inicial

El desarrollo del proyecto **Sistema para el control de ventas de playeras y sudaderas** comenzó con la identificación de las actividades que serían necesarias formar parte en el grupo de desarrollo, determinación de objetivos, restricciones, la organización del equipo de trabajo, el análisis de riesgos, la división del trabajo, el programa del proyecto, entre otras actividades. Se llevó a cabo un análisis de los requerimientos del sistema, con el cual se pudo determinar los requerimientos en cuestión de equipo hardware, software, y recursos humanos lo que a su vez llevó a la construcción de un plan para el proyecto, donde se tomaron en cuenta aspectos tales como las actividades a realizar, su fecha de inicio y término planeadas, la dependencia que existía entre actividades y los artefactos que surgirían a raíz del desarrollo de las mismas.

De manera que se presenta el Plan Inicial a continuación:

## Introducción

La empresa dedicada a la fabricación y venta de playeras y sudaderas sobre pedido, cuenta con alrededor de 4000 clientes en el estado de Veracruz, dicha empresa atiende pedidos de sus clientes vía telefónica y en sus instalaciones. Actualmente la empresa ha decidido implementar una solución informática que le permita registrar los pedidos de los clientes desde Internet, así como captar los pagos por concepto de pedidos atendidos.

Por otra parte, la empresa también tiene la necesidad de llevar un control de la materia prima que utiliza para la elaboración de las playeras y sudaderas, de tal forma que la administración de gastos sea lo más eficiente posible.

Los productos que la empresa ofrece son:

- Playeras
- Playeras tipo polo (con serigrafía o bordadas)
- Sudaderas bordadas o con serigrafía
- Gorras bordadas
- Parches.

En la empresa existen los siguientes roles de los empleados:

- Gerente general. Encargado de llevar la administración de la empresa.
- Vendedor de mostrador: encargado de atender a los clientes para recibir y entregar pedidos.
- Empleados de serigrafía: encargados de realizar todos los trabajos de serigrafía.
- Bordadoras: empleadas encargadas de realizar el trabajo de bordado en la ropa.

## Objetivos

El objetivo del presente trabajo es el desarrollar una plataforma Web **Control de ventas de playeras y sudaderas** que ayude a la empresa a tener de manera efectiva un mejor control de sus clientes, materias primas, sus pagos, los pedidos, los gastos que se realizan en la empresa, el control de sus empleados.

También tenemos como objetivo que los clientes no tengan que asistir hasta las instalaciones para hacer sus pedidos.

Haciendo de esta tarea un proceso más rápido, transparente y benéfico para todos aquellos que intervienen en dicho proceso.(Administrador, mostrador-Vendedor y clientes)

## Restricciones

Por el momento, este proyecto forma parte de una estrategia de aprendizaje en donde se pretende poner en práctica los conocimientos obtenidos en la Experiencia Educativa de Administración de Proyectos, además de obtener experiencia en el proceso. Por lo anterior, el equipo de trabajo está conformado por tres alumnos de la licenciatura en informática, los cuales tienen poco tiempo para dedicarle al presente proyecto debido a que se encuentran cursando otras materias; en cuanto a conocimientos, los tres alumnos tienen solo nociones básicas de la programación de plataformas Web; además, solo se tienen 12 semanas para el desarrollo del mismo, por lo que se puede concluir que el proyecto no se podrá terminar.

## Organización del equipo de trabajo

El equipo se encuentra constituido por 3 personas, las cuales tienen roles distribuidas de la siguiente manera:

Araceli es la líder del proyecto: Encargada del equipo de trabajo.

Eduardo es el responsable de verificar que el seguimiento del plan se esté llevando a cabo y de actualizar el plan si se requiere.

Los tres integrantes del equipo (Araceli, Eduardo, Francisco) son responsables de verificar si el cambio es correcto o no.

Analista: los tres integrantes son responsables del análisis y diseño del sistema.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de programar los módulos correspondientes del sistema.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de realizar las pruebas de los módulos.

## Análisis de riesgos

En la siguiente tabla se muestran los riesgos identificados para el proyecto en curso y se lista la probabilidad de ocurrencia y el efecto potencial que podría tener cada uno de ellos en el proyecto.

Dentro del proceso de administración de riesgos, es necesario presentar estrategias a llevar a cabo en caso de presentarse los riesgos identificados. En esta misma tabla se presentan las estrategias propuestas para mitigar los efectos de los riesgos identificados.

RIESGO	PROBABILIDAD	EFFECTOS	PLAN DE CONTINGENCIA	SUPERVISIÓN DE RIESGOS.
Que el líder del proyecto ponga a un integrante del equipo a realizar alguna actividad en específico, sabiendo que no tiene los conocimientos.	Bajo	Serio	Que cada integrante hable con el líder para expresar sus conocimientos.	Revisar que la asignación de trabajo está correcta.
La planeación de alguna minuta no se cumpla.	Muy bajo	Serio	Trabajar más horas para entregar lo planeado y no atrasarse en el proyecto.	El líder del proyecto revise que en verdad se están subiendo los avances a Github.
El líder del proyecto no tenga una buena	Muy bajo	serio	Realización de minutas para establecer los acuerdos de	Volver a realizar otra minuta para revisar los

comunicación con los integrantes.			las entregas del proyecto.	puntos acordados.
Que fallen los equipos con los que se están trabajando.	Medio	Tolerable	Respaldos de la información del proyecto. Trabajar en el centro de cómputo, Pedir prestada una máquina.	Revisar Github si todo está en orden.
Falta de compromiso por parte de los integrantes.	bajo	serio	Revisar porque no cumplió con el compromiso y si los demás integrantes podemos ayudar, resolveríamos el problema en un tiempo extra de las minutas.	El líder del proyecto hable con el integrante para ver qué problemas tiene.
El líder de proyecto renuncie.	Muy bajo	Serio	Nombramiento de otro líder. Replanteamiento de actividades	El nuevo líder revisa en Github que las actividades se cumplan.
Alguno de los integrantes tiene un accidente.	Muy bajo	serio	Si fue un accidente no muy grave, el integrante puede trabajar desde su casa. Si fue un accidente que grave que cause la baja temporal, el líder asignaría nuevas actividades extras a los integrantes que quedan.	Visitar al integrante y preguntar si continuará con el proyecto.
A la hora de estar trabajando falle la energía eléctrica.	Muy bajo	tolerable	Cuando un integrante este trabajando guarde cambios de lo que está realizando.	Revisar que los cambios se hayan guardado.
Desastre natural y que dañe las instalaciones donde se lleva a cabo el desarrollo del proyecto.	Muy bajo	serio	Respaldar la información en la nube.	Seguir monitoreando en Github para ver que el avance continúe.

## Requerimientos de recursos

Requerimientos de recursos		
Hardware	Número de PC	3
	Procesador	Procesador Mono-núcleo a 2.20GHz como mínimo
	RAM	2GB recomendado, mínimo 1GB
	HDD	10GB libres como mínimo
Software	Sistemas operativos	Windows.
	Tecnologías Web	Apache Server
	Programas y Herramientas	Editor de texto, Procesador de texto, Hojas de cálculo, Dia Diagram Editor, Dropbox, GitHub, MySQL Server, Workbench, PHP, Navegador, chat en Facebook

## Planeación del proyecto

En esta tabla se muestra la planeación que si hizo desde un inicio para realizar cada fase del proyecto y poder concluirlo.

Puntos a tratar:	Planeación sobre el proyecto de la creación del sistema.
Acuerdos:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usaremos la metodología Yourdon.</li> <li>• Acordamos usar; Lenguaje PHP, MBD Mysql.</li> <li>• Días de reunión; lunes y miércoles.</li> <li>• Cada integrante dedicaría 1 hora por día a la EE.</li> <li>• Fechas establecidas para entregar cada fase del proyecto.</li> <li>• Las reuniones serán en las horas libres.</li> </ul> <p>1.INTRODUCCIÓN</p> <p>2.1 MODELO AMBIENTAL</p> <p>2.1.1 DECLARACIÓN DE PROPÓSITOS. 1 semana (2-6 Marzo)</p> <p>2.1.2 DFD DE CONTEXTO</p> <p>2.1.3 LISTA DE ACONTECIMIENTOS.</p>



2.2 MODELO DE COMPORTAMIENTO	
2.2.1 DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS NIVEL 0	
2.2.2 DFD NIVEL 1	2 Semanas (9-20 Marzo)
2.2.3 DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN	
2.2.4 DIAGRAMA DE TRANSICIÓN DE ESTADOS	
3. CASOS DE PRUEBA DE SISTEMA	
3.1 DOMINIOS DE CADA VARIABLE	
3.2 SUBDOMINIOS DE CADA VARIABLE	1 Semana (23-27 Marzo)
3.3 CASOS DE PRUEBA POR FUNCIÓN	
4. MÉTRICA DE ÁNALISIS	
4.1 PUNTOS DE FUNCIÓN	
4.2 MÉTRICA BANG	
5. CONCLUSIÓN	1Semana (30 Marzo-3 Abril) Semana de vacaciones.
APÉNDICES	
DICCIONARIO DE DATOS	
MANUALPRELIMINAR(Modelo de implantación del usuario)	
*****	
1.INTRODUCCIÓN	
2 MODELO DE DISEÑO	
2.1 MODELO DE PROCESADOR	1 Semana (6-10 Abril En esta parte podemos terminar lo de la semana 30 marzo-3 abril)
2.2 MODELO DE IMPLANTACIÓN DE PROGRAMAS	
2.2.1 DIAGRAMA DE ESTRUCTURA	
2.2.2 Seudocódigo (MÓDULOS A PROGRAMAR)	5 Semanas (13 Abril- 15 Mayo)
2.3 PLAN DE PRUEBAS DE INTEGRACIÓN	
3. MÉTRICAS DE DISEÑO	
3.2 ARQUITECTÓNICAS	
3.2.1 COMPLEGIDAD TOTAL	1 Semana (18-22 Mayo)

	3.2.2 COMPLEGIDAD RELATIVA (CRS) 4.CONCLUSIÓN APÉNDICES (Correcciones) 1 Semana (25-29 mayo) A.1 Diagramas de Flujo de datos nivel 1. A.2 Diagrama Entidad Relación
Observaciones:	Contemplamos 13 semanas para la realización de proyecto.
Asistentes:	Araceli Tlaxcalteco Ruíz. Francisco Antonio Guevara Llera. Eduardo Martínez Jimarez.

### Mecanismos de supervisión

Para controlar el progreso del proyecto se siguieron una serie de mecanismos, como las revisiones periódicas de las actividades (se anexa el formato de la minuta que se utilizará para esta actividad), reuniones de trabajo (Lunes, miércoles y cuando era necesario otro día de la semana), respuesta a preguntas o comentarios en Facebook, por correo electrónico, en clase o personalmente, además de reportar mediante un mensaje o con otro integrante del equipo cualquier problema personal o de salud al líder del proyecto , para que este pudiera considerar el impacto en las actividades del responsable.

### Anexo. Minuta para revisiones semanales

Se anexa el documento que se utilizó para dar seguimiento del proyecto, en el cual se especifica la fecha y hora, el lugar, los puntos a tratar, los acuerdos a los que se pretende llegar, las observaciones que se den durante la revisión y los asistentes.

Universidad Veracruzana  
Facultad de Estadística e Informática  
Experiencia Educativa: Administración de Proyectos

Minuta de Reunión sobre: <Sistema para control de ventas de Playeras, Sudadera y gorras>

FECHA:	
HORA:	
LUGAR:	

Puntos a tratar:	
Acuerdos:	
Observaciones:	
Asistentes:	

### Lista de actividades

La lista de actividades consiste en una tabla donde se muestran las actividades descubiertas durante el análisis del proyecto. Cada una de ellas contiene una duración del tiempo que se tomará en realizarlas en días (tomando en cuenta el número de personas que se tienen disponibles para ello, los recursos tecnológicos con los que se cuentan, las capacidades y conocimientos de cada uno de los integrantes del equipo, etc.) y las dependencias que existen entre otras actividades..

ACTIVIDADES	DURACIÓN (DÍAS)	DEPENDENCIAS
A0 Uso de Metodología.	1	
A1 Introducción	1	
A2 MODELO AMBIENTAL	3	
A3 Declaración de Propósitos	1	
A4 Diagrama de contexto	1	
A5 Lista de acontecimientos	1	
<b>A6 Revisión con profesor</b>	2	

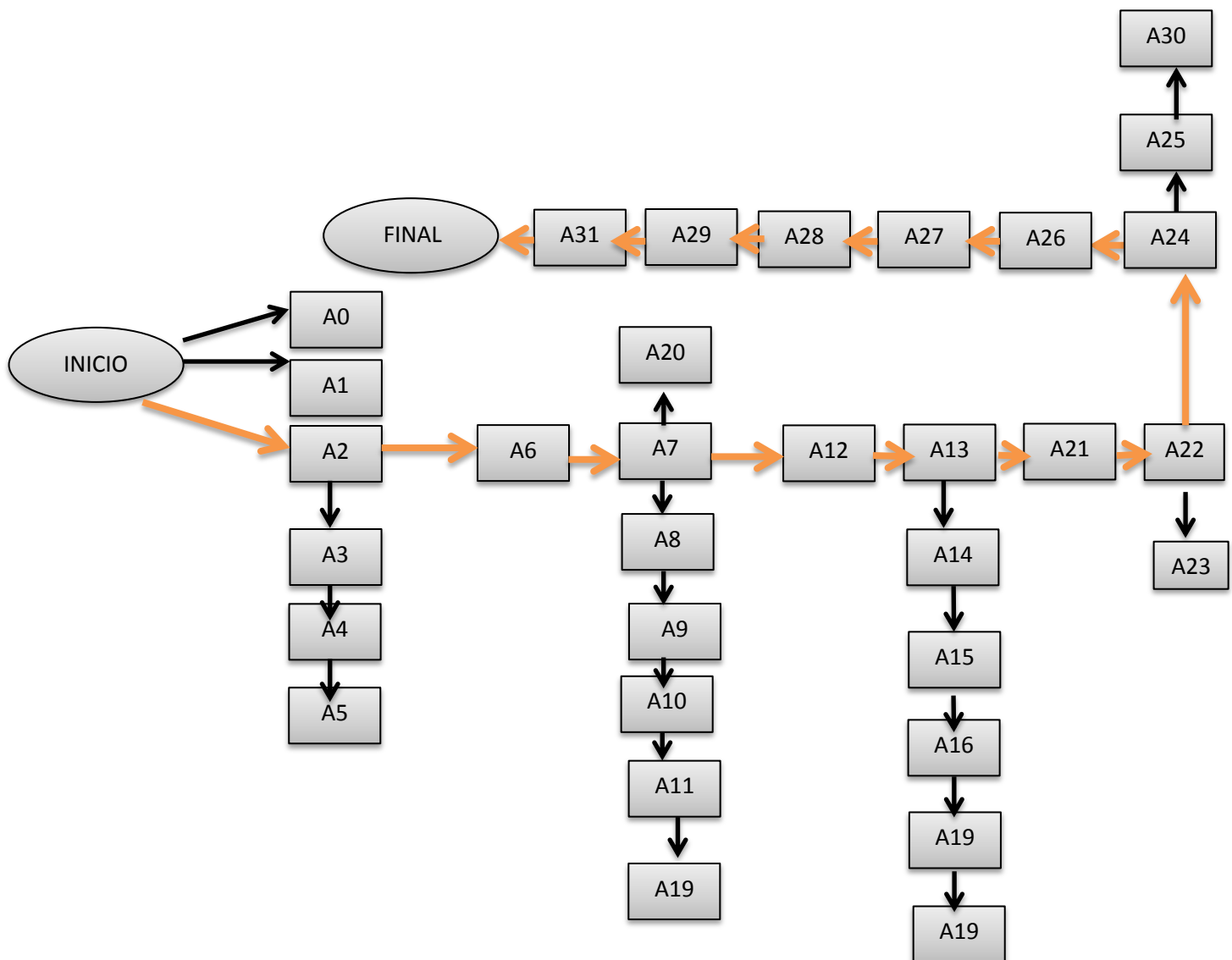
A7 MODELO DE COMPORTAMIENTO	7	A2
A8 DFD nivel 0	1	
A9 DFD nivel 1	2	
A10 Diagrama entidad relación	2	
A11 Diagrama de transición de estados.	2	
<b>A12 Revisión con profesor</b>	2	
A13 CASOS DE PRUEBA DE SISTEMA	7	A2, A7
A14 Dominio de cada variable	2	
A15 Subdominio de cada variable	2	
A16 Casos de prueba por función	3	
A17 Puntos de función	2	
A18 Métrica Bang	1	
A19 Diccionario de datos	2	
A20 Manual preliminar	5	
<b>A21 Revisión con profesor</b>	2	
A22 MODELO DE DISEÑO	1	A2,A7,A13
A23 Modelo de procesador	1	
A24 MODELO DE IMPALNTACIÓN DE PROGRAMAS	2	A2,A7,A13,A22
A25 Diagrama de estructura	2	
<b>A26 Revisión con profesor</b>	2	
A27 Módulos a programar	30	A2,A7,A13,A22,A24
A28 Plan de pruebas de integración	2	A27
<b>A29 Revisión con profesor</b>	2	
A30 Métrica de diseño arquitectónicas	1	
A31 Conclusión	1	A25

## Ruta crítica

La ruta crítica determina la prioridad de las actividades y su dependencia entre ellas. Es una buena herramienta cuando se busca cuantificar el costo entre las diferentes actividades del sistema.

Las actividades mencionadas en esta red de actividades, se encuentran especificadas con detalle en la tabla anterior

La Línea naranja es la ruta crítica que se debe de seguir para la realización del proyecto.



## Estimación: Puntos de caso de uso

Una técnica de estimación bastante utilizada hoy en día en proyectos que siguen una metodología donde se generen Casos de Uso es, por supuesto, los Puntos de Casos de Uso.

El objetivo de esta técnica es la de obtener, por medio de los casos de uso y actores identificados del sistema, el costo en términos de esfuerzo y tiempo que se tardaría el proyecto en ser realizado. Por lo cual, se pone a continuación su cálculo:

$$CP=UUCP*TCF*ECF*PF$$

Casos de uso		Complejidad
Cu1	Vendedor se registra en el sistema.	Simple
Cu2	Vendedor registra pedido del cliente.	Simple
Cu3	Vendedor modifica pedido del cliente.	Simple
Cu4	Vendedor cancela pedido del cliente.	Simple
Cu5	Sistema genera reporte de ventas.	Simple
CU6	Gerente general se registra en el sistema.	Simple
CU7	Gerente general registra pagos por pedidos.	Simple
CU8	Gerente general registra a clientes.	Simple
Cu9	Gerente general registra gastos.	Simple
Cu10	Gerente general registra datos de empleados.	Simple
Cu11	Cliente realiza pedido por internet	Simple
Cu12	Cliente realiza pago por internet	Simple
Cu13	Gerente general registra materia prima.	Simple

**UUCW:**

Tipo de Caso de Uso	Descripción	Peso (factor)	Número de Casos de Uso	Resultado
Simple	Transacciones= 3 ó menos Clases= Menos de 5	5	13	65
Medio	Transacciones= 4 a 7 Clases= 5 a 10	10	0	0
Complejo	Transacciones= Más de 7 transacciones Clases= Más de 10 clases	15	0	0
Total UUCW				65

**UAW:**

Tipo de Actor	Descripción	Peso (factor)	Número de Actores	Resultado
Simple	Otro sistema que interactúa con el sistema a desarrollar mediante una interfaz de programación (API).	1	0	0
Medio	Otro sistema interactuando a través de un protocolo (ej. TCP/IP) o una persona interactuando a través de una interfaz en modo texto.	2	0	0
Complejo	Una persona que interactúa con el sistema mediante una interfaz gráfica	3	3	9

	(GUI).			
Total UAW				9

$$UUCP = UUCW + UAW \quad (65 + 9 = 74).$$

### TCF:

0-2 irrelevante

3-4 medio

5 esencial

Factor técnico	Descripción	Peso	Impacto percibido	Factor calculado
T1	Sistema distribuido	2	0	0
T2	Rendimiento o tiempo de respuesta	1	5	5
T3	Eficiencia del usuario final	1	5	5
T4	Procesamiento interno complejo	1	4	4
T5	El código debe ser reutilizable	1	3	3
T6	Facilidad de instalación	0.5	5	2.5
T7	Facilidad de uso	0.5	4	2



T8	Portabilidad	2	0	0
T9	Facilidad de cambio	1	0	0
T10	Concurrencia	1	0	0
T11	Características especiales de seguridad	1	5	5
T12	Provee acceso directo a terceras partes	1	0	0
T13	Se requiere facilidades especiales de entrenamiento a usuario	1	0	0
Factor Total Técnico				26.5

$$TCF=0.6+(0.01*\text{Factor Total Técnico})= 0.865$$

### ECF:

Factor Ambiental	Descripción	Peso	Impacto percibido	Factor calculado
E1	Familiaridad con el modelo de proyecto utilizado Familiaridad con UML	1.5	3	7.5
E2	Personal tiempo parcial	-1	3	-3
E3	Capacidad del analista líder	0.5	4	2.5
E4	Experiencia en la aplicación	0.5	3	2.5
E5	Experiencia en orientación a objetos	1	4	5

E6	Motivación	1	5	5
E7	Dificultad del lenguaje de programación	-1	3	-5
E8	Estabilidad de los requerimientos	2	5	10
Factor Ambiental Total				24.5

$$ECF = 1.4 + (-0.03 * \text{Factor Ambiental Total}) = 0.665$$

$$\text{UCP: } UUCP * TCF * ECF$$

$$\text{UCP: } 74 * 0.865 * 0.665 = 42.56665$$

- **UCP = 42.56665 \* PF**
- **Dado que es un equipo nuevo usaremos PF = 20**
- **UCP = 42.56665 \* 20 = 851.333**

Total horas estimadas=UCP*PF=	851.33	(40% del esfuerzo total)
Total de semanas =	21.28	(40% del esfuerzo total)
Total de meses=	5	(40% del esfuerzo total)
Meses totales =	12.5	(100% del esfuerzo total)

## Enlace al repositorio

Llevar el control de las versiones generadas en un proyecto no es cosa fácil. Y precisamente por esa razón se utilizó un software de control de versiones llamado Github. Gracias a Github se pudo ir guardando las configuraciones del proyecto al momento de la implementación, así como ir revisando de mejor manera el estado del proyecto en cuanto a los artefactos generados.

El enlace al proyecto completo es:

[https://github.com/TlaxcaltecoAracely/Proyecto\\_Principal.git](https://github.com/TlaxcaltecoAracely/Proyecto_Principal.git)

## Evaluación Postmortem

Como parte de una de las actividades indispensables al término de cualquier proyecto se ha desarrollado un análisis Postmortem. En este se pretende describir de manera general los alcances que el proyecto tuvo, su índice de defectos cometidos por parte de cada uno de los integrantes del equipo y como un grupo en general, además de la retroalimentación que deja esta actividad.

Se presentan a continuación los diferentes documentos Postmortem de cada uno de los integrantes del equipo.

### Individuales

Eduardo Martínez Jimarez	
1. ¿Con que frecuencia el líder del proyecto comunicaba los cambios del proyecto?	R= Pues toda las cosas que se hacía o alguna modificación en el proyecto nos lo comentaba cuando teníamos la clase o en las reuniones para las minutas.
2. ¿Qué le aconsejarías al líder del proyecto para mejorar la comunicación con los integrantes del equipo?	R= No llevarse de broma con los integrantes, hablar siempre con la verdad con respecto a algo que los incomode.
3. ¿Crees que las habilidades del líder fueron las adecuadas durante el proceso de proyecto?	R= Pues siento que si porque al igual no tiene mucha experiencia como líder de un proyecto pero se llevó a cabo la realización de este proyecto, y lo supo sacar adelante.
4. ¿Qué aspectos debería conservar el líder del proyecto?	R= La manera de trabajar en el proyecto, responsabilidad, la buena comunicación con los integrantes del equipo, siempre atenta con las actividades que nos dejaban (que es lo que se iba a realizar, como, cuando), más que nada ser ordenada con todas las actividades de trabajo.
5. ¿El Líder estuvo al pendiente de los avances conforme a la planeación?	R= Siempre checaba la planeación para ver qué es lo que íbamos a entregar en esa semana y además ver si íbamos bien o realizar actividades extras.

6. ¿El líder estuvo al pendiente de las entregas de los integrantes planeadas en las minutas?

R= Si siempre nos preguntaba qué día íbamos a subir las actividades que nos tocaban a cada uno de nosotros a github.

Francisco Antonio Guevara Llera

1. ¿Con que frecuencia el líder del proyecto comunicaba los cambios del proyecto?

R= Pues toda las cosas que se hacía o alguna modificación en el proyecto nos lo comentaba cuando teníamos la clase o en las reuniones para las minutas.

2. ¿Qué le aconsejarías al líder del proyecto para mejorar la comunicación con los integrantes del equipo?

R= No llevarse de broma con los integrantes, hablar siempre con la verdad con respecto a algo que los incomode.

3. ¿Crees que las habilidades del líder fueron las adecuadas durante el proceso de proyecto? R= Pues siento que si porque al igual no tiene mucha experiencia como líder de un proyecto pero se llevó a cabo la realización de este proyecto, y lo supo sacar adelante.

4. ¿Qué aspectos debería conservar el líder del proyecto?

R= La manera de trabajar en el proyecto, responsabilidad, la buena comunicación con los integrantes del equipo, siempre atenta con las actividades que nos dejaban (que es lo que se iba a realizar, como, cuando), más que nada ser ordenada con todas las actividades de trabajo.

5. ¿El Líder estuvo al pendiente de los avances conforme a la planeación?

R= Siempre checaba la planeación para ver qué es lo que íbamos a entregar en esa semana y además ver si íbamos bien o realizar actividades extras.

6. ¿El líder estuvo al pendiente de las entregas de los integrantes planeadas en las minutas?

R= Si siempre nos preguntaba qué día íbamos a subir las actividades que nos tocaban a cada uno de nosotros a github.

**Araceli Tlaxcalteco Ruíz (Líder del proyecto)****AUTOEVALUACIÓN****¿Cómo fue tu actuación en el proyecto?**

De acuerdo con la evaluación que me hicieron mis compañeros, considero que mi actuación fue positiva, debido a que mostré interés por el desarrollo de la aplicación; además de que cumplí con todas las actividades que tenía asignadas en mi rol de trabajo.

Cabe mencionar que en ningún momento, el objetivo de la actividad de desarrollo fue hacer sentir mal a otros, o mostrarse superior a los demás, sin embargo si se llegó a dar alguna de estas circunstancias, creo que fue por la falta de experiencia como líder del proyecto. Por supuesto que mis intenciones eran las de llevar a cabo el desarrollo del producto según como se debería de hacer en un proyecto real.

**¿Qué aspectos deberías mejorar?**

Por supuesto que me gustaría mejorar en el trato para con mis demás compañeros de equipo, así como de conocer algunas técnicas que ayuden a guiar el proyecto por buen camino. De igual manera me gustaría mejorar el aspecto del liderazgo, ya que considero que no fue muy efectivo como me hubiese gustado.

También conocer acerca de alguna herramienta que facilite la comunicación con el equipo de desarrollo, que sea fácil de seguir y que se tengan buenos resultados.

**¿Qué aspectos deberías conservar?**

La iniciativa, el desempeño en las actividades, la motivación por desarrollar el proyecto de software, la comunicación con los demás compañeros.

## Control de cambios

Esta es la propuesta que se trabajó para controlar los cambios que se presentaban en el proyecto.

Cuando se presente un cambio en el sistema el integrante que lo identifique deberá de notificar a los demás integrantes del equipo junto con una justificación de ese cambio.

Cuando el cambio este dado a conocer, entre los tres integrantes del equipo analizaremos el impacto que pueda ocasionar sobre el proyecto, el esfuerzo, costo y tiempo necesario que se va a requerir para realizar el cambio.

Una vez analizado el cambio, decidimos entre los tres integrantes si es factible el cambio o no.

Si el cambio fue factible, entonces modificamos la planeación, y el integrante que detecto el cambio que lo realice conforme a la planeación modificada.

Si los demás integrantes fueron afectados, realizarán las modificaciones correspondientes considerando las dependencias entre actividades.

Cuando el cambio ya esté realizado se subirán las actualizaciones a Github y se eliminarán las versiones anteriores, notificando a los demás integrantes.

## PLAN DE GCS (Gestión de Configuración de software)

### Introducción

El Proyecto que estamos trabajando; “Sistema para control de Ventas de sudaderas y playeras” consta de las siguientes fases: Modelo ambiental, modelo de comportamiento, casos de prueba de sistema, métricas de análisis y modelos de diseño.

Para llevar a cabo la realización de las fases contamos con 12 semanas.

El objetivo del plan de gestión de control del Software es administrar los cambios del sistema cuando estos surjan, controlar la evolución del producto de software, construir el sistema con los componentes adecuados y garantizar que el producto que se entregue sea de calidad.

Los recursos con los que contamos para la gestión de control del software son; la plataforma de Github, las tres computadoras de los integrantes del equipo.

## Administración

En la plataforma de Github se encuentra la carpeta principal llamada “Proyecto Principal”, dentro de esta carpeta se encuentran otras dos carpetas la carpeta “Documentos ” y “Código del sistema”.

En estas carpetas es donde se almacenarán los cambios dados.

Asignamos las siguientes responsabilidades para la administración del proyecto;

Araceli es la líder del proyecto.

Eduardo es el responsable de verificar que el seguimiento del plan se esté llevando a cabo y de actualizar el plan si se requiere.

Los tres integrantes del equipo (Araceli, Eduardo, Francisco) son responsables de verificar si el cambio es correcto o no.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de programar los módulos correspondientes.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de realizar las pruebas de los módulos.

## Actividades a realizar de la GCS

### Identificación de la configuración;

La línea base de nuestro proyecto es; la plataforma de Github donde se encuentra la carpeta principal llamada “Proyecto Principal”, dentro de esta carpeta se encuentran otras dos carpetas la carpeta “Documentos ” y “Código del sistema”.

En la carpeta documentos esta la carpeta llamada “Minutas” que contiene las evidencias de las reuniones que se llevan a cabo durante la semana.

También está la documentación del sistema y otras actividades relacionadas al proyecto.

En la carpeta “Código del sistema” está la base de datos, y otra carpeta llamada “Sistema Web” donde se encuentra el código del sistema.



Si se realiza un cambio de la documentación, este se va a poner en la carpeta de “Documentación del sistema” ubicada en la plataforma de Github con el nombre correspondiente al cambio.

Si es un cambio sobre el código del sistema, este se va a guardar en la carpeta de “Código del sistema” ubicada en la plataforma de Github con el nombre correspondiente al cambio

Los componentes que se están utilizando para la creación del sistema son; PHP 6.0.0, HTML5, Framework bootstrap, servidor Apache versión 2.2.8 y Mysql versión 5.1.

### **Control de la configuración. Procedimiento;**

Cuando se presente un cambio en el sistema el integrante que lo identifique deberá de notificar a los demás integrantes del equipo junto con una justificación de ese cambio.

Cuando el cambio este dado a conocer, entre los tres integrantes del equipo analizaremos el impacto que pueda ocasionar sobre el proyecto, el esfuerzo, costo y tiempo necesario que se va a requerir para realizar el cambio.

Una vez analizado el cambio, decidimos entre los tres integrantes si es factible el cambio o no.

Si el cambio fue factible, entonces modificamos la planeación, y el integrante que detecto el cambio que lo realice conforme a la planeación modificada.

Si los demás integrantes fueron afectados, realizarán las modificaciones correspondientes considerando las dependencias entre actividades.

El cambio aceptado se anotará en la minuta que se realiza durante la semana, como evidencia de que fue aprobado.

Cuando el cambio ya esté realizado se subirán las actualizaciones a Github y se eliminarán las versiones anteriores, notificando a los demás integrantes.

### **Recursos**

Las Herramientas que se están utilizando para la creación del sistema son; PHP 6.0.0, HTML5, Framework bootstrap, servidor Apache versión 2.2.8 y Mysql versión 5.1.

Se cuenta con tres computadoras con las siguientes características; Memoria RAM 2Gb.sistema operativo de 32 bits, procesador Intel®.

Plataforma Github, conexión a internet y página web Facebook, tres integrantes en el equipo de trabajo.

### Calendarización de las actividades

Para llevar la calendarización de las actividades se utilizarán las minutas en las cuales se especificarán los acuerdos y las fechas de inicio y fin de cada cambio.

Estas minutas se realizan dos veces por semana (lunes y miércoles).

En esta minuta se puede ver el acuerdo que se tomó para realizar el cambio de diccionario de datos.

Puntos a tratar:	Planeación del cierre del proyecto. (Semana 25-29 mayo)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 29 de mayo entregaremos la documentación del cierre del proyecto y el sistema.</p> <p>Para cumplir con la entrega:</p> <p>Francisco describirá las ventanas del manual de usuario.</p> <p>Eduardo realizará la documentación (anexo) de todas las minutas que se llevaron a cabo durante el semestre.</p> <p>Araceli trabajará en la documentación del cierre del proyecto.</p> <p>El día miércoles 27 de Mayo a las 9:00 am. Nos vamos a reunir para revisar los acuerdos y concluir la entrega del proyecto.</p> <p>Se realizará un cambio en el diccionario de datos y Eduardo de encargará de actualizarlo en la documentación(Es un acuerdo que se decidió entre los tres integrantes del equipo y se creyó conveniente hacerlo)</p>
Observaciones:	En la documentación del cierre del proyecto Araceli debe de incluir todos los anexos que se generaron del proyecto. Para describir el manual de usuario Francisco solo debe describir la ventanas que ya se encuentran capturadas en la documentación del sistema
Asistentes:	Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz  Francisco Antonio Guevara Llera  Eduardo Martínez Jimarez

## Anexo B: Minutas.

Se adjuntan las minutas que se realizaron en las reuniones semanales con el quipo de desarrollo.

Minuta de Reunión sobre: <Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras>

FECHA:	25-Febrero-2015
HORA:	1:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación sobre el proyecto de la creación del sistema.
Acuerdos:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usaremos la metodología Yourdon.</li> <li>• Acordamos usar; Lenguaje PHP, MBD Mysql.</li> <li>• Días de reunión; lunes y miércoles.</li> <li>• Cada integrante dedicaría 1 hora por día a la EE.</li> <li>• Fechas establecidas para entregar cada fase del proyecto.</li> <li>• Las reuniones serán en las horas libres.</li> </ul> <p>1.INTRODUCCIÓN</p> <p>2.1 MODELO AMBIENTAL</p> <p>2.1.1 DECLARACIÓN DE PROPÓSITOS. 1 semana (2-6 Marzo)</p> <p>2.1.2 DFD DE CONTEXTO</p> <p>2.1.3 LISTA DE ACONTECIMIENTOS.</p> <p>2.2 MODELO DE COMPORTAMIENTO</p> <p>2.2.1 DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS NIVEL 0</p> <p>2.2.2 DFD NIVEL 1 2 Semanas (9-20 Marzo)</p> <p>2.2.3 DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN</p> <p>2.2.4 DIAGRAMA DE TRANSICIÓN DE ESTADOS</p> <p>3. CASOS DE PRUEBA DE SISTEMA</p> <p>3.1 DOMINIOS DE CADA VARIABLE</p> <p>3.2 SUBDOMINIOS DE CADA VARIABLE 1 Semana (23-27 Marzo)</p> <p>3.3 CASOS DE PRUEBA POR FUNCIÓN</p>

	<p>4. MÉTRICA DE ANÁLISIS</p> <p>4.1 PUNTOS DE FUNCIÓN</p> <p>4.2 MÉTRICA BANG</p> <p>5. CONCLUSIÓN 1Semana (30 Marzo-3 Abril) Semana de vacaciones.</p> <p>APÉNDICES</p> <p>DICCIONARIO DE DATOS</p> <p>MANUALPRELIMINAR(Modelo de implantación del usuario)</p> <p>*****</p> <p>1.INTRODUCCIÓN</p> <p>2 MODELO DE DISEÑO</p> <p>2.1 MODELO DE PROCESADOR 1 Semana (6-10 Abril En esta parte podemos terminar lo de la semana 30 marzo-3 abril)</p> <p>2.2 MODELO DE IMPLANTACIÓN DE PROGRAMAS</p> <p>2.2.1 DIAGRAMA DE ESTRUCTURA</p> <p>2.2.2 Seudocódigo (MÓDULOS A PROGRAMAR) 5 Semanas (13 Abril- 15 Mayo)</p> <p>2.3 PLAN DE PRUEBAS DE INTEGRACIÓN</p> <p>3. MÉTRICAS DE DISEÑO</p> <p>3.2 ARQUITECTÓNICAS</p> <p>3.2.1 COMPLEGIDAD TOTAL 1 Semana (18-22 Mayo)</p> <p>3.2.2 COMPLEGIDAD RELATIVA (CRS)</p> <p>4.CONCLUSIÓN</p> <p>APÉNDICES (Correcciones) 1 Semana (25-29 mayo)</p> <p>A.1 Diagramas de Flujo de datos nivel 1.</p> <p>A.2 Diagrama Entidad Relación</p>
Observaciones:	Contemplamos 13 semanas para la realización de proyecto.
Asistentes:	<p>Araceli Tlaxcalteco Ruíz.</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera.</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez.</p>

Minuta de Reunión sobre: <Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras>

FECHA:	02-Marzo-2015
HORA:	1:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación de la primera semana (2-6 Marzo).
Acuerdos:	<p>Para el día viernes hay que realizar lo siguiente:</p> <p>1. INTRODUCCIÓN- Entrega Araceli.</p> <p>2.1 MODELO AMBIENTAL</p> <p>2.1.1 DECLARACIÓN DE PROPÓSITOS. – Entrega Francisco</p> <p>2.1.2 DFD DE CONTEXTO- Entrega Eduardo Martínez.</p> <p>2.1.3 LISTA DE ACONTECIMIENTOS.- Entrega Francisco.</p> <p>Estos puntos deben de estar para el día viernes 6 de Marzo.</p> <p>El día miércoles nos vamos a reunir para revisar los puntos que acordamos y si están bien subirlos a Github.</p>
Observaciones:	En caso de que haya dudas sobre los puntos que nos tocaron las resolveremos.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez.</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	04-Marzo-2015
HORA:	10:00 am
LUGAR:	Salón 103

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados en la minuta 2 (2-6 Marzo)
Acuerdos:	<p>Para el día miércoles 4 de marzo a las 11:30 am Araceli sube el documento con la portada, contenido e introducción.</p> <p>Francisco sube el día miércoles 4 de marzo a las 8:00 pm el punto;</p> <p>2.1 MODELO AMBIENTAL</p> <p>2.1.1 DECLARACIÓN DE PROPÓSITOS.</p> <p>Eduardo sube el día jueves 5 de Marzo a las 11:00 am el punto;</p> <p>2.1.2 DFD DE CONTEXTO.</p> <p>Francisco sube el día jueves 5 de Marzo a las 11:30 am el punto;</p> <p>2.1.3 LISTA DE ACONTECIMIENTOS.</p> <p>El día lunes 9 de marzo nos vamos a reunir para realizar la asignación de los siguientes puntos de la metodología.</p>
Observaciones:	<p>En la revisión de los puntos acordados hubo observaciones, ya que había diferentes ideas.</p> <p>El día martes no subimos nada porque queríamos revisar que los puntos asignados estuvieran claros.</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez.</p>

Minuta de Reunión sobre: <Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras>

FECHA:	09-Marzo-2015
HORA:	1:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana del (9-13 Marzo)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 13 de marzo de 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>2.2 MODELO DE COMPORTAMIENTO</p> <p>2.2.1 DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS NIVEL 0- Entrega Francisco</p> <p>2.2.2 DFD NIVEL 1 - Entrega Eduardo</p> <p>2.2.3 DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN -Entrega Araceli</p> <p>El día miércoles 11 de marzo a las 9:00 am, nos vamos a reunir para revisar los puntos acordados y si están correctos subirlos a gitHub.</p>
Observaciones:	Francisco entrega primero el DFD 0 porque Eduardo se basará de ese para realizar el DFD 1.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez.</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	11-Marzo-2015
HORA:	10:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	<p>Revisión de los puntos asignados de la semana del (9-13 Marzo).</p> <p>Establecer fechas para subir a Github los avances.</p>
Acuerdos:	<p>Para el día miércoles 11 de marzo a las 13:30 pm Francisco Sube a Github:</p> <p>2.2 MODELO DE COMPORTAMIENTO</p> <p>2.2.1 DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS NIVEL 0.</p> <p>Para el día jueves 12 de marzo a las 13:00 pm Eduardo Sube a Github:</p> <p>2.2.2 DFD NIVEL 1.</p> <p>Para el día jueves 12 de marzo a las 12:30 pm Araceli Sube a Github:</p> <p>2.2.3 DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN.</p> <p>El día lunes 16 marzo a las 5:00 pm nos vamos a reunir en casa de Araceli (Dirección: Colonia Benito Juárez, Calle Lázaro Cárdenas, #134 Los sauces), para Realizar la asignación de los siguientes puntos de la metodología.</p>
Observaciones:	<p>Revisamos los avances que teníamos en la asignación de los puntos que hicimos de la minuta anterior y resolvimos dudas.</p> <p>Revisamos nuevamente la lista de acontecimientos y realizaron algunas modificaciones, ya que realizando los DFD nivel 0 y 1 nos dimos cuenta de que faltaban algunos y de que otros estaban mal redactados.</p> <p>De igual forma se le hicieron cambios al Diagrama de Contexto. (Se le agregaron dos almacenes; Ventas y gastos).</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez.</p>



## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	16-Marzo-2015
HORA:	5:00 pm
LUGAR:	Casa de Araceli

Puntos a tratar:	Planeación para la semana del (16-20 Marzo)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 20 de marzo de 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>2.2 MODELO DE COMPORTAMIENTO</p> <p>2.2.4 DIAGRAMA DE TRANSICION DE ESTADOS -Entrega Araceli</p> <p>3 MODELO DE COMPORTAMIENTO</p> <p>3.1 DOMINIO DE CADA VARIABLE -Francisco y Eduardo</p> <p>El día miércoles 18 de marzo a las 9:00 am, nos vamos a reunir para revisar los puntos acordados y si están correctos subirlos a github de lo contrario corregir lo que está mal para poder subirlo lo más pronto posible.</p>
Observaciones:	Araceli entrega primero el Diagrama de transición de estados, y después Francisco y Eduardo subirán lo que corresponde al punto tres dominios de cada variable.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	19-Marzo-2015
HORA:	12:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana del (16-20 Marzo)
Acuerdos:	<p>Para el día jueves 19 de marzo de 2015 a las 5:00 pm Araceli sube a Github.</p> <p>2.2 MODELO DE COMPORTAMIENTO</p> <p>2.2.4 DIAGRAMA DE TRANSICION DE ESTADOS.</p> <p>Para el día viernes 20 de Marzo del 2015 a las 11:00 am Eduardo y francisco suben a Github.</p> <p>3. CASOS DE PRUEBA DE SISTEMA</p> <p>3.1 DOMINIOS DE CADA VARIABLE</p> <p>3.2 SUBDOMINIOS DE CADA VARIABLE</p> <p>El día lunes 23 de marzo del 2015 a la 1:00 pm nos vamos a reunir para acordar la siguiente minuta.</p> <p>El día jueves 26 de marzo queremos una revisión sobre el avance del proyecto con el profesor a la 1:00 pm.</p>
Observaciones:	<p>Sobre la revisión, no sabemos si se usted pueda a la hora de la clase o nos da el día y la hora para llevarla a cabo.</p> <p>El día miércoles no se llevó a cabo la reunión para la minuta, ya que uno de los integrantes se le presento una situación personal, por lo que se pospuso para el día de hoy jueves.</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	23-Marzo-2015
HORA:	01:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana del (23-27 Marzo)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 27 de marzo de 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>3.CASOS DE PRUEBA DE SISTEMA</p> <p>3.3CASOS DE PRUEBA POR FUNCIÓN. Entrega Eduardo-Francisco</p> <p>4. MÉTRICA DE ANÁLISIS</p> <p>4.1 PUNTOS DE FUNCIÓN. Entrega Araceli</p> <p>El día miércoles 25 de marzo a las 9:00 am, nos vamos a reunir para revisar los puntos acordados y si están correctos subirlos a github de lo contrario hacer observaciones.</p> <p>Acordamos que, la métrica de análisis NO se hará por medio de puntos de función, sino que la haremos por medio de la técnica de Puntos de caso de uso.</p>
Observaciones:	<p>El integrante que le toca la métrica de análisis debe tomar en cuenta la que ya está de referencia sobre el proyecto, pero le debe de incluir los demás requerimientos que se agregaron y los usuarios.</p> <p>Sobre estos requerimientos se trabajarán los casos de prueba:</p> <p>1-vendedor y gerente general se registran en el sistema.</p> <p>2-vendedor registra pedido del cliente.</p> <p>11-cliente realiza pedido por internet.</p> <p>13-Gerente general registra materia prima.</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	25-Marzo-2015
HORA:	09:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana (23-27 Marzo)
Acuerdos:	<p>Para el día jueves 26 de marzo de 2015 a las 05:00 pm Eduardo y Francisco suben a Github.</p> <p>3.CASOS DE PRUEBA DE SISTEMA</p> <p>3.3CASOS DE PRUEBA POR FUNCIÓN.</p> <p>Para el día jueves 26 de marzo de 2015 a las 12:30 pm Araceli sube a Github.</p> <p>4. MÉTRICA DE ANÁLISIS</p> <p>4.1 PUNTOS DE FUNCIÓN. Entrega Araceli</p> <p>Acordamos que, en la semana del (30 de marzo- 3 de abril) no tendremos reuniones para realizar las minutas.</p> <p>El día lunes 6 de abril a la 01:00 pm será la reunión para la minuta.</p> <p>Acordamos que durante la semana del (30 de marzo- 3 de abril), avanzaremos con algo del prototipo rápido y diccionario de datos.</p> <p>Francisco y Eduardo trabajará con; diccionario de datos.</p> <p>Araceli trabajará con prototipo rápido.</p> <p>Y corregir las observaciones que tendremos en la revisión del día jueves 26 de marzo.</p>
Observaciones:	<p>Avanzaremos en la semana de vacaciones, solo una parte del prototipo rápido y el diccionario de datos.</p> <p>El día lunes 6 de abril en la reunión, revisaremos los avances, haremos observaciones y subiremos a github los avances que se trabajaron en la semana de vacaciones.</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	06-Abril-2015
HORA:	1:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana del (06-10 Abril)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 10 de Abril de 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>4. MÉTRICA DE ANÁLISIS</p> <p>4.2 MÉTRICA BANG -Entrega Francisco</p> <p>APÉNDICES</p> <p>Prototipo completo- Entrega Araceli</p> <p>2 MODELO DE DISEÑO</p> <p>2.1 MODELO DE PROCESADOR- Entrega Eduardo</p> <p>El día miércoles 08 de Abril a las 9:00 am, nos vamos a reunir para revisar los puntos acordados y si están correctos subirlos a github de lo contrario hacer observaciones.</p>
Observaciones:	El avance acordado de la semana pasada (30 de marzo- 03 de abril) si se llevó acabo solo que por cuestiones personales ya no se logró subir el resumen a Eminus.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	08-Abril-2015
HORA:	09:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana (06-10 Abril)
Acuerdos:	<p>Para el día jueves 09 de Abril de 2015 a las 2:00 pm Francisco sube a Github;</p> <p>4. MÉTRICA DE ANÁLISIS</p> <p>4.2 MÉTRICA BANG</p> <p>El día jueves 09 de Abril de 2015 a las 12:30 pm Araceli sube a Github;</p> <p>APÉNDICES</p> <p>Prototipo completo</p> <p>El día jueves 09 de Abril de 2015 a las 3:00 pm Eduardo sube a Github;</p> <p>2 MODELO DE DISEÑO</p> <p>2.1 MODELO DE PROCESADOR</p> <p>El día lunes 13 de Abril del 2015 a la 1:00 pm nos vamos a reunir para acordar la asignación de la siguiente entrega de la semana (13-17 de abril).</p>
Observaciones:	
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	13-Abril-2015
HORA:	1:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana del (13-17 Abril)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 17 de Abril de 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>5.2 Modelo de implantación de programas</p> <p>5.2.1 Diagrama de estructura-Entrega Eduardo y Francisco.</p> <p>Creación de Base de Datos-Entrega Araceli.</p> <p>El día miércoles 15 de Abril a las 9:00 am, nos vamos a reunir para revisar los puntos acordados y si están correctos subirlos a github de lo contrario hacer observaciones.</p>
Observaciones:	<p>La base de datos se realizará en Mysql.</p> <p>Entre Eduardo y Francisco realizarán el diagrama de Estructura.</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	15-Abril-2015
HORA:	09:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana (13-17 Abril)
Acuerdos:	<p>Para el día jueves 16 de Abril de 2015 a las 5:00 pm Francisco y Eduardo suben a Github;</p> <p>5.2 Modelo de implantación de programas</p> <p>5.2.1 Diagrama de estructura.</p> <p>El día jueves 16 de Abril de 2015 a las 12:30 pm Araceli sube a Github.</p> <p>Base de datos.</p> <p>El día lunes 20 de Abril del 2015 a la 1:00 pm nos vamos a reunir para acordar la asignación de la siguiente entrega de la semana (20-24 de abril).</p>
Observaciones:	Hay que empezar a instalar las herramientas (Lenguaje php, servidor apache, Mysql) que se van utilizar para la programación de los módulos en al siguiente semana.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>



## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	20-Abril-2015
HORA:	11:30 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana del (20-24 Abril)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 24 de Abril de 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>MÓDULO DE INICIO DE SESIÓN.</p> <p>Para el administrador, mostrador-vendedor y cliente.</p> <p>El día miércoles 22 de Abril a las 9:00 am, nos vamos a reunir para revisar los puntos acordados y si están correctos subirlos a github de lo contrario hacer observaciones.</p>
Observaciones:	El día martes 21 a las 11 am. Nos vamos a reunir para seguir programando.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	22-Abril-2015
HORA:	09:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana (20-24 Abril)
Acuerdos:	<p>Eduardo, Francisco y Araceli terminarán de programar el módulo de inicio de sesión.</p> <p>El día lunes 27 de Abril del 2015 a la 1:00 pm nos vamos a reunir para acordar la asignación de la siguiente entrega de la semana (27de abril-1de Mayo).</p> <p>Para la siguiente semana entregaremos;</p> <p>3. MÉTRICAS DE DISEÑO</p> <p>3.2 ARQUITECTÓNICAS</p> <p>3.2.1 COMPLEGIDAD TOTAL</p> <p>3.2.2 COMPLEGIDAD RELATIVA (CRS)</p> <p>Y el módulo de registrar materia prima.</p>
Observaciones:	<p>Seguir investigando sobre el lenguaje php.</p> <p>Francisco y Eduardo, revisar las versiones de apache para q se ejecute correctamente en las máquinas y no tengan problemas.</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	27-Abril-2015
HORA:	01:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana del (27 Abril-01 Mayo)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 01 de Mayo del 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>MÓDULO DE REGISTRAR MATERIA PRIMA.</p> <p>3. MÉTRICAS DE DISEÑO- Entrega Francisco.</p> <p>3.2 ARQUITECTÓNICAS</p> <p>3.2.1 COMPLEGIDAD TOTAL</p> <p>3.2.2 COMPLEGIDAD RELATIVA (CRS)</p> <p>Para el control de cambios Eduardo es el responsable.</p> <p>El día miércoles 29 de Abril a las 9:00 am, nos vamos a reunir para revisar los puntos acordados y si están correctos subirlos a github de lo contrario hacer observaciones.</p>
Observaciones:	
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	29-Abril-2015
HORA:	9:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana del (27 Abril-01 Mayo).
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 01 de Mayo del 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>Araceli y Eduardo subirán el día jueves a las 12:30 pm lo siguiente: MÓDULO DE REGISTRAR MATERIA PRIMA.</p> <p>Francisco subirá el día jueves a las 12:00 pm lo siguiente:</p> <p>3. MÉTRICAS DE DISEÑO</p> <p>3.2 ARQUITECTÓNICAS</p> <p>3.2.1 COMPLEGIDAD TOTAL</p> <p>3.2.2 COMPLEGIDAD RELATIVA (CRS)</p> <p>El día lunes 4 de mayo a la 1:00 pm, nos vamos a reunir para planear la entrega de la siguiente semana.</p>
Observaciones:	Francisco debe anotar una descripción al resultado de la métrica de diseño.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	04-Mayo-2015
HORA:	2:30 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana (04-08 Mayo).
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 08 de Mayo del 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>Araceli, Francisco y Eduardo trabajaran en lo siguiente;</p> <p>MÓDULO DE MATERIA PRIMA.</p> <p>Actualizar Materia</p> <p>Eliminar Materia</p> <p>Y también trabajaremos una parte del módulo de registrar pedido del cliente.</p> <p>El día miércoles 06 de Mayo a las 9:00 am, nos vamos a reunir para seguir trabajando con los módulos y realizar la siguiente minuta, posteriormente subir actualizaciones del módulo a github.</p> <p>El día martes a las 5:00 pm nos vamos a reunir para seguir trabajando con el módulo.</p>
Observaciones:	La reunión para realizar la minuta era a la 1: 00 pm pero por cuestiones personales de un integrante la realizamos más tarde.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	06-Mayo-2015
HORA:	9:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana (04-08 Mayo).
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 08 de Mayo del 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>Araceli sube el día jueves a las 7:00 pm los archivos correspondientes de los módulos programados.</p> <p>MÓDULO DE MATERIA PRIMA.</p> <p>Actualizar Materia</p> <p>Eliminar Materia</p> <p>MÓDULO PEDIDO.</p> <p>Registrar pedido.</p> <p>El día Lunes 11 de mayo a las 1:00 pm, nos vamos a reunir para acordar la entrega de la semana (11-15 de mayo)</p> <p>El día jueves a las 10:00 am nos vamos a reunir para seguir trabajando con el módulo.</p>
Observaciones:	Hay que subir a la plataforma de Github los archivos fuente de todas las actividades que les toco realizar (En especial de los diagramas correspondientes con el nombre específico de la actividad).
Asistentes:	Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz  Francisco Antonio Guevara Llera  Eduardo Martínez Jimarez

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	11-Mayo-2015
HORA:	1:30 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación para la semana (11-15 Mayo).
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 15 de Mayo del 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>Araceli, Francisco y Eduardo trabajaran en lo siguiente;</p> <p>Trabajaremos en el módulo de registrar pedido del cliente.</p> <p>Araceli Realizará las pruebas de integración de los módulos programados hasta el momento.</p> <p>Francisco y Eduardo redactaran media cuartilla como conclusión del sistema.</p> <p>El día martes 12 de mayo a las 3:00 pm nos vamos a reunir para seguir trabajando con el módulo.</p> <p>El día miércoles 13 de Mayo a las 9:00 am, nos vamos a reunir para seguir trabajando con los módulos y realizar la siguiente minuta, posteriormente subir actualizaciones del módulo a github.</p>
Observaciones:	Hay que revisar el módulo de registrar materia prima (Para que a la hora de cancelar no se elimine el registro).
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	13-Mayo-2015
HORA:	9:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana (11-15 Mayo).
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 15 de Mayo del 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>Eduardo sube el día jueves a las 7:00 pm los archivos correspondientes del módulo programado.</p> <p>MÓDULO PEDIDO.</p> <p>Registrar pedido.</p> <p>Araceli sube el día jueves a las 7:30 las pruebas de integración de los módulos programados hasta el momento.</p> <p>Francisco sube el día jueves a las 3:30 pm la conclusión.</p> <p>Lunes 18 de mayo a las 1:00 pm, nos vamos a reunir revisar la entrega del sistema para el día 19 de mayo del 2015.</p>
Observaciones:	Francisco debe redactar media cuartilla de conclusión.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>



## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	18-Mayo-2015
HORA:	1:00 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión del sistema para la entrega del día 19 de mayo.  Planeación del cierre del proyecto.
Acuerdos:	Para el día martes 19 de Mayo del 2015 entregaremos los siguientes módulos programados del sistema:  Acceso al sistema (Administrador, mostrador-vendedor y cliente).  Materia prima (Registrar, eliminar)  Pedido del cliente (Registrar, eliminar)  Para el cierre del proyecto; Contestar las preguntas realizadas en clase para evaluar al líder del proyecto.  El día miércoles 20 de Mayo a las 9:00 am. Nos vamos a reunir para trabajar sobre el cierre del proyecto.
Observaciones:	La evaluación del líder, una vez contestada hay que subirla a Github especificando el nombre del integrante y de la actividad correspondiente para incluirla a la documentación final del proyecto.
Asistentes:	Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz  Francisco Antonio Guevara Llera  Eduardo Martínez Jimarez

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	20-Mayo-2015
HORA:	9:00 am
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Revisión de los puntos acordados de la semana (18-22 Mayo).
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 22 de Mayo del 2015 entregaremos los siguiente:</p> <p>Araceli realizará: Esqueleto del documento del cierre del proyecto y el día jueves 21 de mayo a las 3:00 pm subirá a github la actividad correspondiente.</p> <p>Francisco y Eduardo suben a Github el día jueves a las 5:00 pm la evaluación del líder ya contestada.</p> <p>Lunes 25 de mayo a la 1:00 pm, nos vamos a reunir para revisar el cierre del proyecto que se entregará el día 29 de mayo y acordar los puntos restantes para terminar.</p>
Observaciones:	Para la evaluación del líder Francisco y Eduardo debe de subir un documento individual con las preguntas ya contestadas, de forma clara y precisa.
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>

## Minuta de Reunión sobre: &lt;Sistema para control de ventas de sudaderas y playeras&gt;

FECHA:	25-Mayo-2015
HORA:	12:30 pm
LUGAR:	Biblioteca

Puntos a tratar:	Planeación del cierre del proyecto. (Semana 25-29 mayo)
Acuerdos:	<p>Para el día viernes 29 de mayo entregaremos la documentación del cierre del proyecto y el sistema.</p> <p>Para cumplir con la entrega:</p> <p>Francisco describirá las ventanas del manual de usuario.</p> <p>Eduardo realizará la documentación (anexo) de todas las minutas que se llevaron a cabo durante el semestre.</p> <p>Araceli trabajará en la documentación del cierre del proyecto.</p> <p>El día miércoles 27 de Mayo a las 9:00 am. Nos vamos a reunir para revisar los acuerdos y concluir la entrega del proyecto.</p> <p>Se realizará un cambio en el diccionario de datos y Eduardo de encargará de actualizarlo en la documentación(Es un acuerdo que se decidió entre los tres integrantes del equipo y se creyó conveniente hacerlo)</p>
Observaciones:	<p>En la documentación del cierre del proyecto Araceli debe de incluir todos los anexos que se generaron del proyecto.</p> <p>Para describir el manual de usuario Francisco solo debe describir la ventanas que ya se encuentran capturadas en la documentación del sistema</p>
Asistentes:	<p>Líder: Araceli Tlaxcalteco Ruíz</p> <p>Francisco Antonio Guevara Llera</p> <p>Eduardo Martínez Jimarez</p>