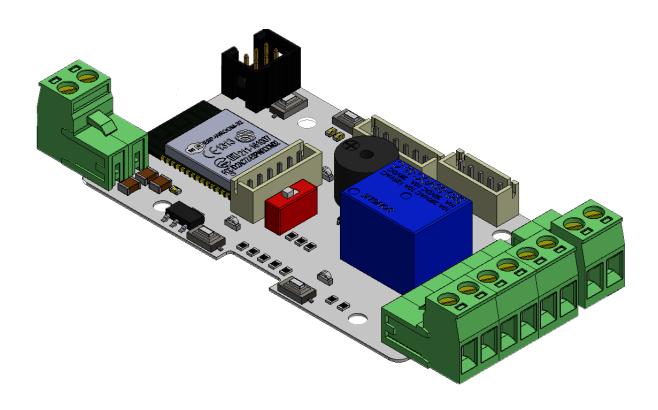
TINY32 V3 Update firmware with OTA



ในการเขียนและพัฒนาโปรแกรมโค้ดของบอร์ด tiny32 โดยปกติในการทำงานแล้วเราจะต้องทำการการทดลองโค้ดหรือระบบให้แน่ใจก่อนว่าระบบทำงานได้ปกติและไม่ติดปัญหาใดๆ รวมทั้งต้องทำการจำลองเหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นภายในระบบ เช่น ถ้าระบบไฟฟ้าดับ หรืออินเตอร์เน็ตหลุด สัญญาณขาดหายไปชั่วขณะ ระบบยังสามารถกลับมาทำงานต่อได้หรือไม่ และเมื่อระบบพร้อม จึงนำฮาร์ดแวร์ tiny32 ไปติดตั้งหน้างาน

ถึงแม้เราได้ติดตั้งฮาร์ดแวร์ไปที่หน้างานเรียบร้อยแล้ว แต่ในบางครั้งเราหลีกเลี่ยงไม่ได้ในการแก้ไข หรือปรับปรุงโปรแกรมโค้ดเพิ่มเติม เช่นหากติดตั้งบอร์ด tiny32 ในตำแหน่งที่เข้าถึงยาก จะทำให้ไม่ สามารถทำการเชื่อมต่อสายสัญญาณ (USB cable) สำหรับอัปโหลด tiny32 ได้ ดังนั้นเราจำเป็นที่จะต้อง อัปโหลดโปรแกรมโดยไม่ใช่สายสัญญาณ ซึ่งเราจะใช้วิธีการอัปโหลดแบบ OTA (Over-the-Air)



รูปที่ 1 เน็ตเวิร์คไดอะแกรม แสดงการเชื่อมต่อ tiny32 เข้ากับระบบ สำหรับการอัปโหลด OTA

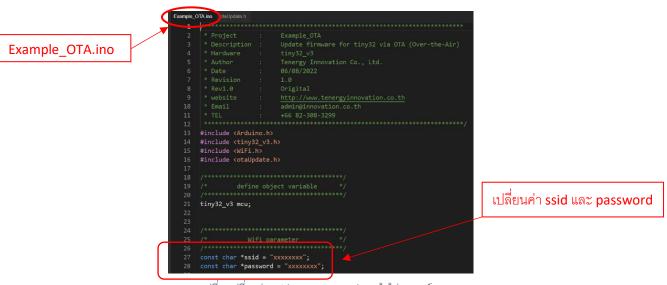
ก่อนจะทำการรันโค้ดตัวอย่าง เราต้องเชื่อมต่อ tiny32 เข้ากับระบบเน็ตเวิร์คดังรูปที่ 1 โดยบอร์ด tiny32 กับคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการอัปโหลดโปรแกรมต้องอยู่ในเน็ตเวิร์ควงเดียวกัน (local network) จากนั้นจึงทำการทดลองรันโค้ดตัวอย่างตามขั้นตอนด้านล่าง

1. ทำการเปิดโค้ดโปรแกรมตัวอย่างของบอร์ด tiny32 ชื่อโปรแกรม "Example_OTA" โดย library version 3.5.2 หรือสูงกว่านั้น



รูปที่ 2 โปรแกรมตัวอย่าง Example_OTA

2. เปลี่ยนค่า ssid และ password ที่บรรทัดที่ 27 และ 28



รูปที่ 3 เปลี่ยนค่า ssid และ password ตามไวไฟเราเตอร์

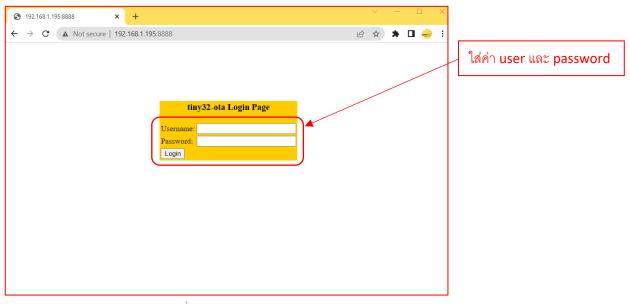
3. อัปโหลดโปรแกรม จากนั้นเปิดหน้าต่าง serial monitor ของโปรแกรม Arduino IDE ถ้าบอร์ด tiny32 สามารถเชื่อมต่อกับไวไฟเราเตอร์ (router WiFi) ได้ บอร์ดจะสามารถรับค่า IP Address และแสดงว่าที่ Serial Monitor ดังรูป

```
rst:0x1 (POWERON_RESET),boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
configsip: 0, SPIWP:0xee
clk_drv:0x00,q_drv:0x00,d_drv:0x00,cs0_drv:0x00,hd_drv:0x00,wp_drv:0x00
mode:DIO, clock div:1
load:0x3fff0018,len:4
load:0x3fff001c,len:1044
load:0x40078000,len:8896
load:0x40080400,len:5816
entry 0x400806ac
**** Example_OTA ****
library version: 3.5.1
Info: Connecting Wi-Fi....Connected

IP address: 192.168.1.195
mDNS responder started
```

รูปที่ 4 IP Address ของบอร์ด tiny32

4. เปิดโปรแกรม web browser พิมพ์ค่า IP Address จากข้อ4 ตามด้วยพอร์ต 8888 http://192.168.1.195:8888



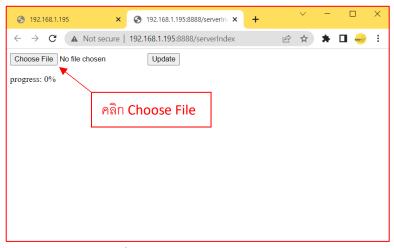
รูปที่ 5 หน้าต่าง tiny32-ota

5. ใส่ค่า Username และ Password

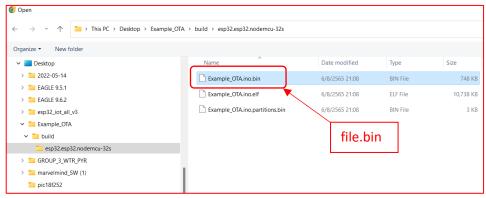
Username: user

Password: password

แล้วกดปุ่ม Login จากนั้นคลิกปุ่ม Choose File เลือกไฟล์ file.bin (ไฟล์นามสกุล bin) ที่ต้องการ โปรแกรมให้กับบอร์ด tiny32

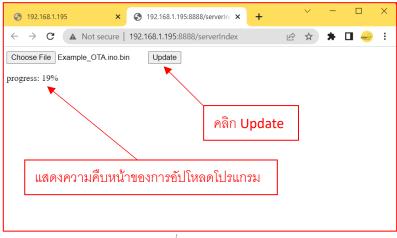


ฐปที่ 6 คลิก Choose FIle เพื่อเลือก file.bin



รูปที่ 7 เลือกไฟล์นามสุกล bin

6. จากนั้นกดปุ่ม Update ตัวเลข progress จะแสดงสถานะจนไปถึง 100% เป็นอันเสร็จสิ้นกระบวนการ การอัปโหลดโปรแกรมด้วย OTA



รูปที่ 8 คลิก Update

```
Output Serial Monitor x

Message (Ctrl + Enter to send message to 'NodeMCU-32S' on 'COM23')

entry uniquouodc

**** Example_OTA ****
library version: 3.5.1
Info: Connecting Wi-Fi....Connected

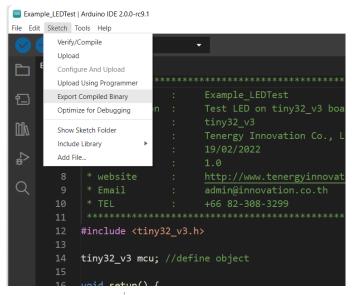
IP address: 192.168.1.195

mDNS responder started
Update: Example_OTA.ino.bin
Update Success. 765000
Rebooting...
ets Jun 8 2016 00:22:57

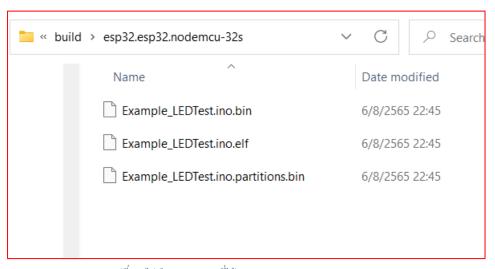
rst:0xc (SW_CPU_RESET), boot:0x13 (SPI_FAST_FLASH_BOOT)
configsip: 0, SPIWP:0xee
clk_drv:0x00,q_drv:0x00,d_drv:0x00,cs0_drv:0x00,hd_drv:0x00,wp_drv:0x00
mode:DIO, clock_div:1
load:0x3fff0018,len:4
```

รูปที่ 9 แสดงข้อความบนหน้าต่าง serial monitor ขณะทำการอัปโหลดโปรแกรมด้วย OTA

การสร้างไฟล์นามสกุล bin จากโปรแกรม Arduino IDE ให้คลิกที่ Sketch -> Export Compiled
 Binary



รูปที่ 10 การสร้างไฟล์นามสกุล bin



รูปที่ 11 ไฟล์นามสุกล bin ที่ได้จากการ Export Complied Binary

อธิบายการทำงานโค้ดตัวอย่าง Example_OTA.ino

รูปที่ 12 ส่วนของ header ของโปรแกรมตัวอย่าง Example OTA.ino

- 1. ในบรรทัดที่ 13-16 ทำการ include library ไฟล์เข้ามาใช้ในโปรแกรมหลัก โดยบรรทัดที่ 16 จะเป็นไฟล์ otaUpdate.h ซึ่งเป็นไฟล์ที่อยู่ในโฟลเดอร์เดียวกับโค้ดตัวอย่าง
- 2. ที่บรรทัด 27-28 คือค่า ssid และ password ของ WiFi router

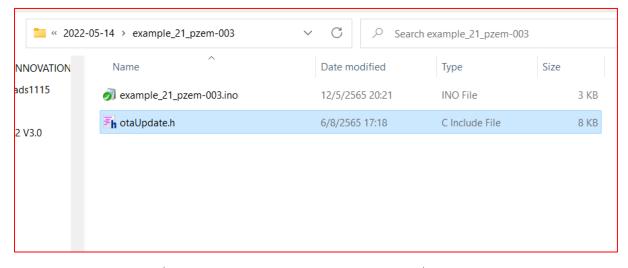
```
* FUNCTION:
* DESCRIPTION: setup process
* PARAMETERS: nothing
void setup()
   Serial.begin(115200);
   Serial.printf("**** Example_OTA ****\r\n");
   mcu.library_version();
   Serial.print("Info: Connecting Wi-Fi....");
   uint8_t _error_cnt = 0; // variable for wifi connection count
   WiFi.mode(WIFI_STA);
   WiFi.begin(ssid, password);
   while (WiFi.status() != WL_CONNECTED)
       delay(1000);
       Serial.print(".");
       if (_error_cnt++ > 60) // more than 30 second if can't connect to wifi, system will restart
           Serial.printf("Error: Can't connect to wifi\r\n");
           ESP.restart();
           mcu.buzzer_beep(3);
   Serial.println("Connected \r\n");
   mcu.TickBlueLED(1.0); // Blue LED show blink 1 second
   Serial.print("IP address: ");
   Serial.println(WiFi.localIP());
   otaUpdateFunction(); //*call OTA function
   mcu.buzzer_beep(2);
```

รูปที่ 13 อธิบายส่วนของ setup

- 3. บรรทัดที่ 44-59 เป็นการเชื่อมต่อกับไวไฟ โดยถ้าภายในเวลา 60วินาทีแล้วยังคงเชื่อมต่อไม่ได้ โปรแกรมจะทำการรีเซตระบบใหม่อีกครั้ง โดยใช้ตัวแปร _error_cnt เป็นตัวเช็คเงื่อนไข
- 4. บรรทัดที่ 63-64 จะแสดงค่า IP Address ของ tiny32 ออกทาง Serial monitor
- 5. บรรทัดที่ 65 จะเรียกฟังก์ชัน otaUpdateFunction ซึ่งอยู่ในไลบลารี่ otaUpdate.h *ซึ่งบรรทัดนี้สำคัญ มาก ถ้าไม่เรียกใช้ ระบบ OTA จะไม่ทำงาน*

รูปที่ 14 อธิบายการทำงานใน **loop**

- 6. บรรทัดที่ 78 เรียกฟังก์ชัน serverOTA.handleClient(); ซึ่งเป็นฟังก์ชันที่คอยตรวจสอบการทำงานของ OTA โดยจะต้องใส่ไว้ในฟังก์ชัน loop เสมอ
- 7. ในกรณีที่นำไปประยุกต์ใช้กับโปรเจคอื่นๆ ให้ทำการคัดลอกไฟล์ otaUpdate.h แล้วนำไปวางไว้ภายใน โฟลเดอร์เดียวกันกับไฟล์หลักของโปรเจค แล้วทำตามขั้นตอน 1-6



รูปที่ 15 นำไฟล์ otaUpdate.h ไปวางไว้ในโฟลเดอร์เดียวกับโปรเจคที่ต้องการพัฒนา

บริษัท เท็นเนอยี่ อินโนเวชั่น จำกัด

ตั้งอยู่ที่ อ<u>ูทยานวิทยาศาสตร์ ภาคเหนือ(เชียงใหม่)</u>

อาคารบี(B)ชั้น 4 หมายเลขห้อง B405/3 เลขที่ 155 หมู่ 2 ตำบลแม่เหียะ อำเภอเมือง จังหวัด เชียงใหม่50100

