

Capítulo: Modelo Lógico Relacional - nível de design

EXERCÍCIOS

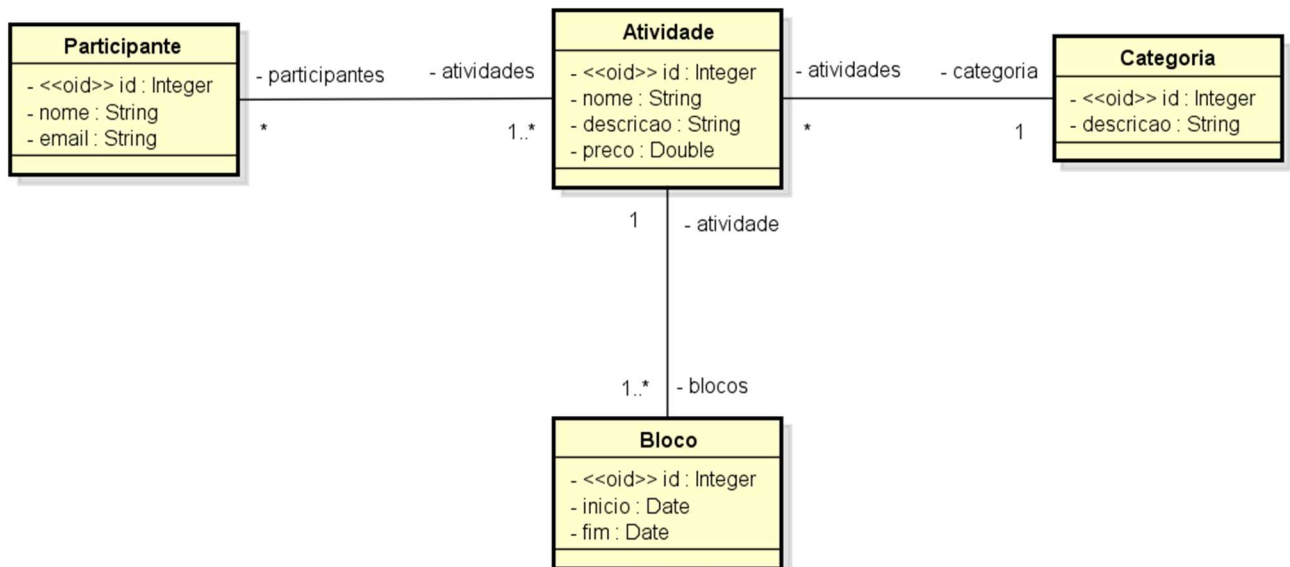
Para cada exercício, a partir da visão geral do sistema, do modelo conceitual e sua instância, elabore a especificação textual equivalente do modelo relacional, bem como uma representação gráfica da instância dos dados na forma de tabelas.

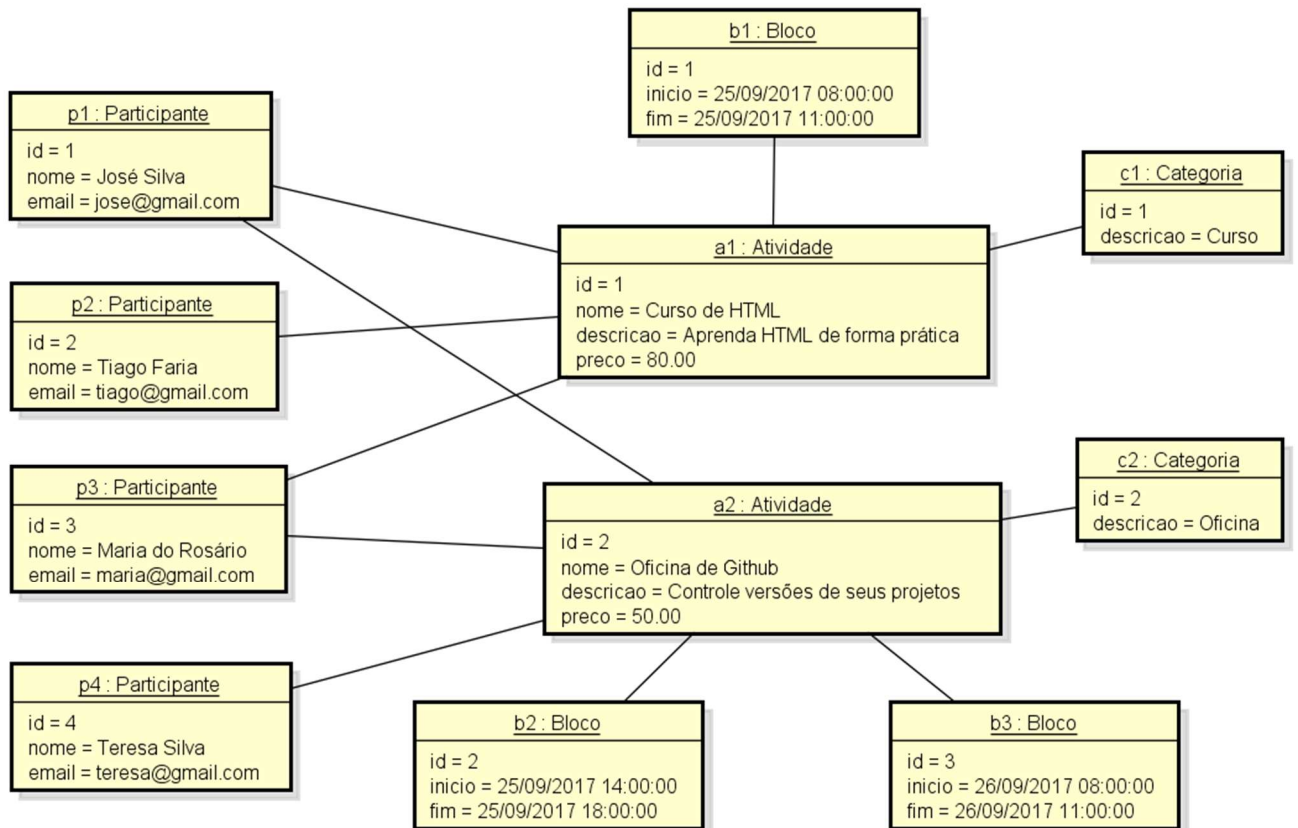
Soluções:

https://drive.google.com/drive/folders/1gk2JmHH_sp-Fr-jo4BVYgu2peBTTxt-J?usp=sharing

Exercício EVENTO: Deseja-se construir um sistema para gerenciar as informações dos participantes das atividades de um evento acadêmico. As atividades deste evento podem ser, por exemplo, palestras, cursos, oficinas práticas, etc. Cada atividade que ocorre possui nome, descrição, preço, e pode ser dividida em vários blocos de horários (por exemplo: um curso de HTML pode ocorrer em dois blocos, sendo necessário armazenar o dia e os horários de início de fim do bloco daquele dia). Para cada participante, deseja-se cadastrar seu nome e email.

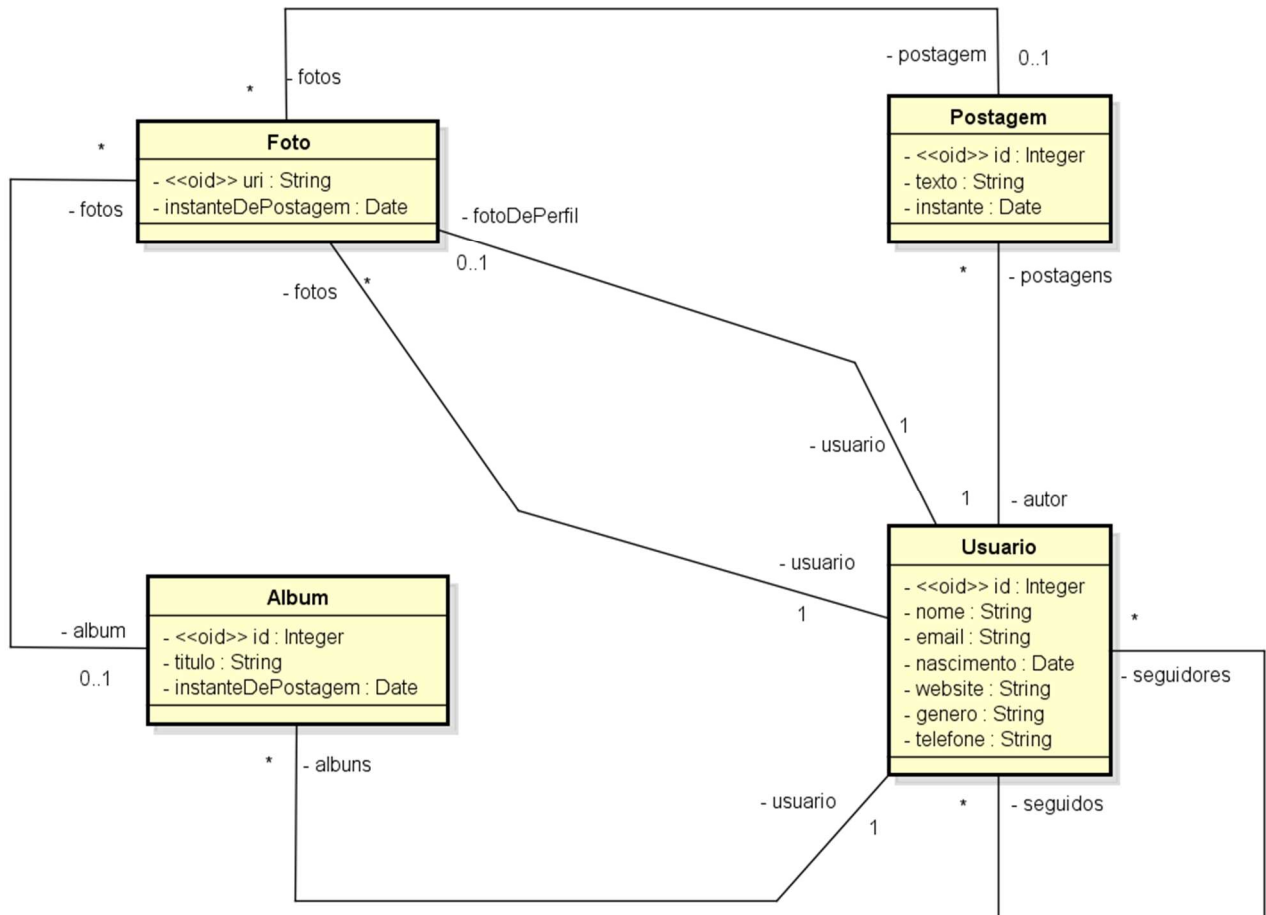
Instância mínima: 2 atividades, 4 participantes, pelo menos uma atividade com mais de um bloco de horários.

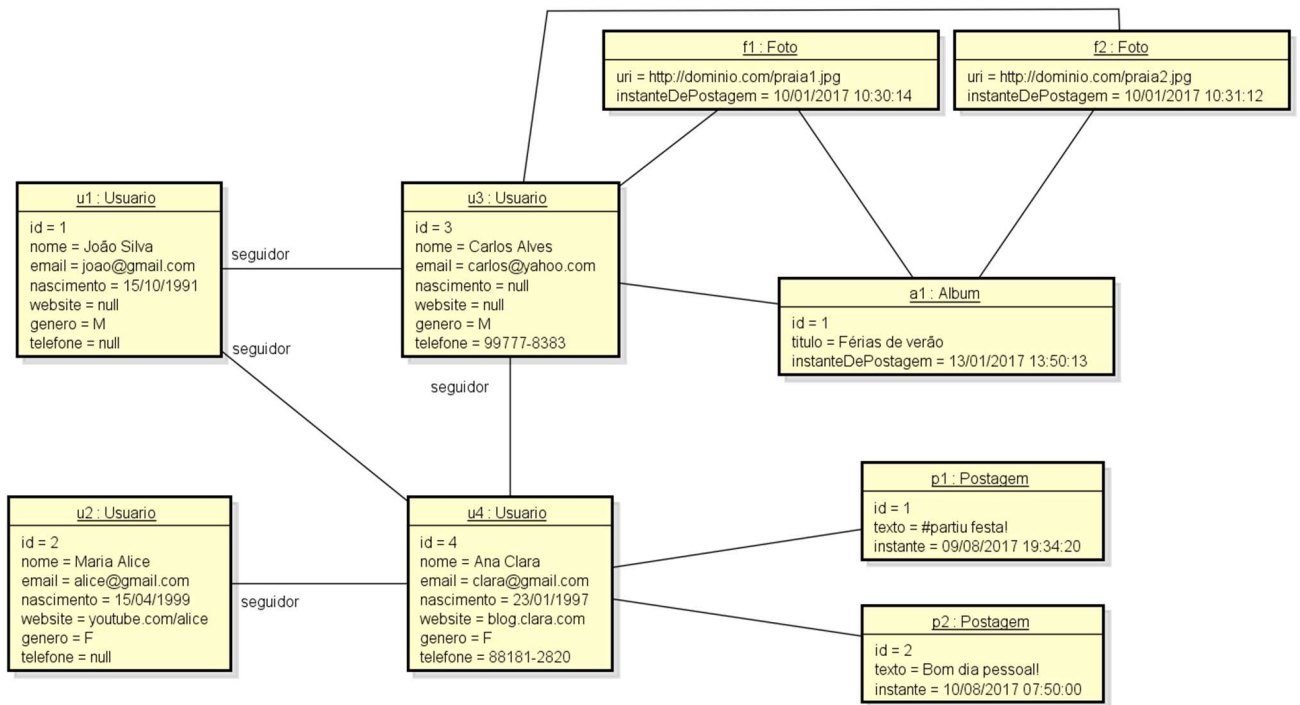




Exercício REDE-SOCIAL: Deseja-se fazer um sistema de rede social. Nesta rede social, os usuários podem seguir e ser seguidos por outros usuários. O perfil do usuário deve permitir cadastrar nome, email, data de nascimento, website, gênero, telefone e foto do perfil. Os usuários podem fazer postagens de texto em sua própria "linha do tempo" (*timeline*) da rede social, sendo que podem anexar também fotos às postagens. Uma foto é referenciada pela URI de seu local de armazenamento. As fotos podem ser organizadas em álbuns, sendo que cada álbum possui um título.

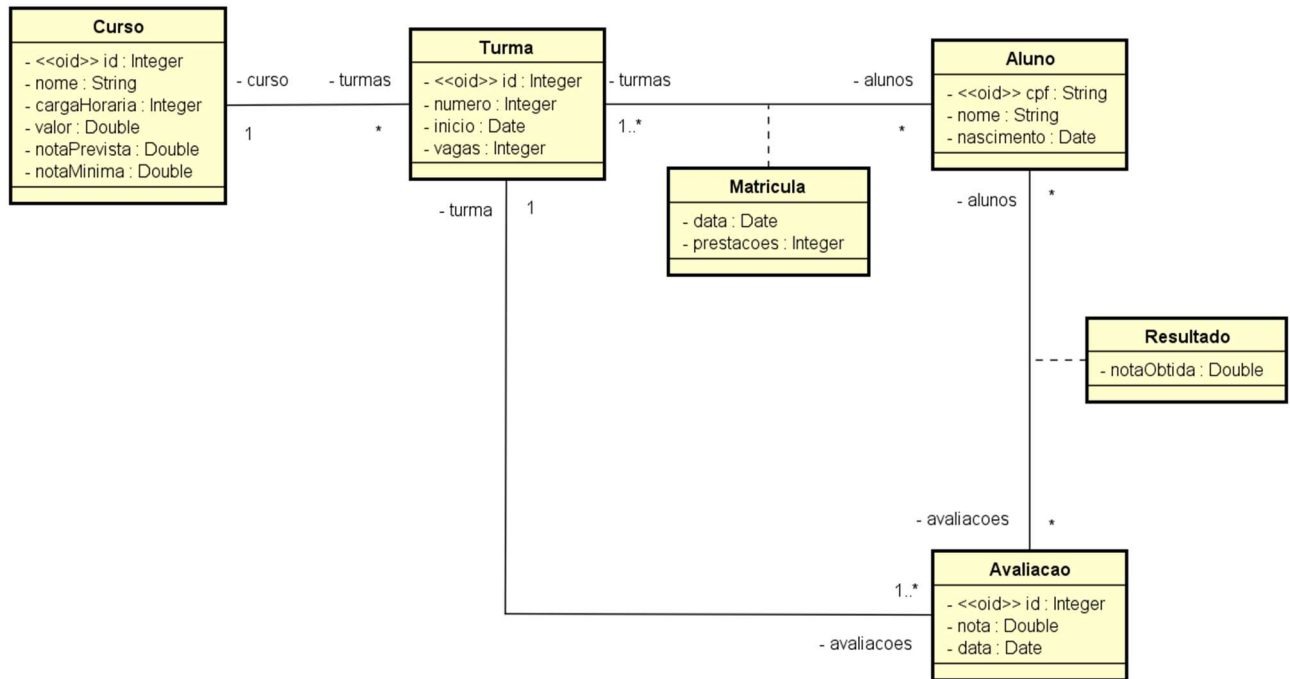
Instância mínima: 4 usuários, pelo menos um usuário com mais de uma postagem, pelo menos um álbum com mais de uma foto.

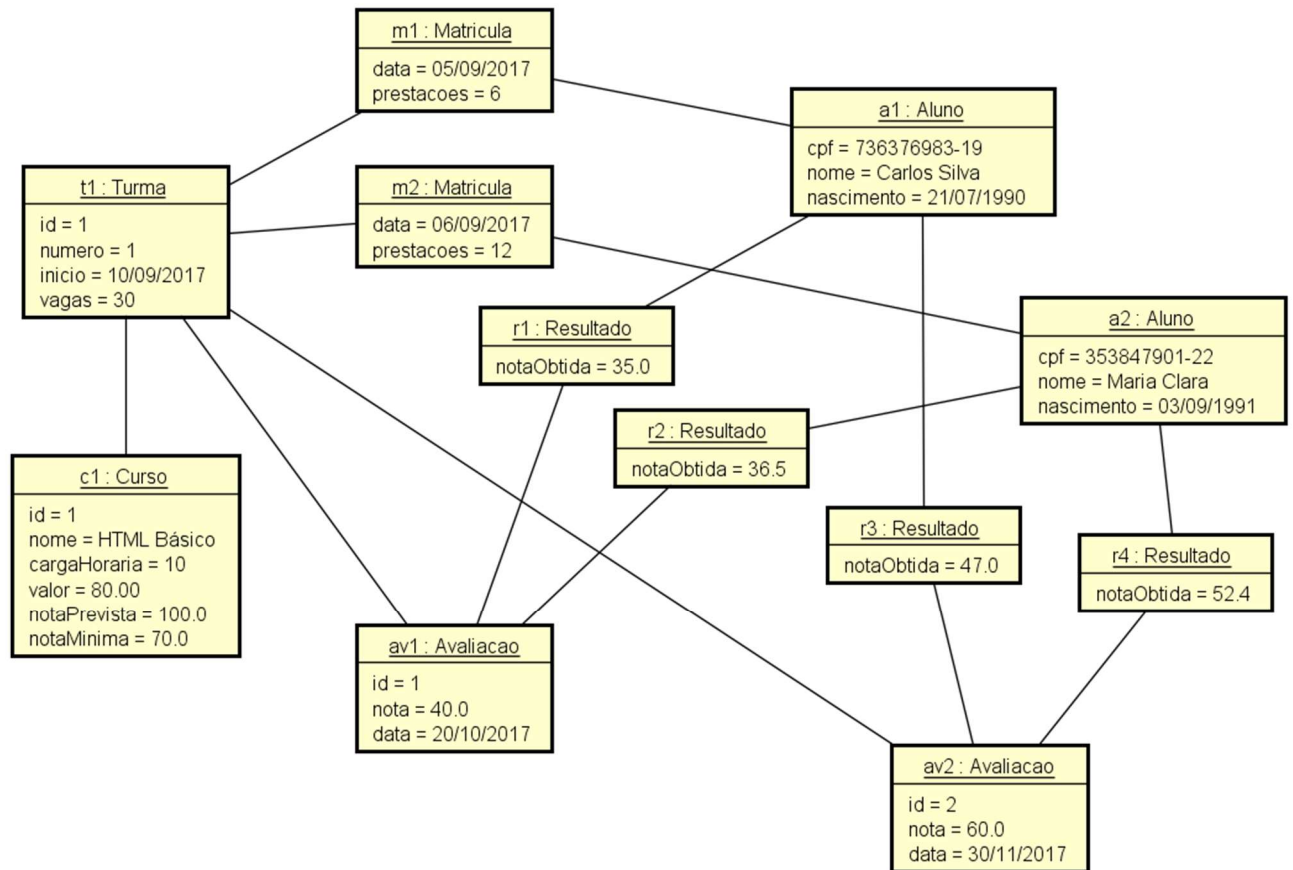




Exercício ESCOLA: Deseja-se construir um sistema acadêmico. Para isso, são registrados os cursos disponíveis, onde cada um possui um nome, carga horária e valor. Quando um curso vai ser oferecido, é registrada uma turma, informando os seguintes dados: número da turma, data de início e número de vagas. Uma matrícula de um aluno em uma turma consiste na data de matrícula e no número de prestações em que o aluno vai pagar o curso. Para cada aluno, é necessário cadastrar seu nome, cpf, e data de nascimento. Cada aluno passa por várias avaliações durante o desenrolar do curso que está cursando. Uma avaliação possui nota e data. Depois que a avaliação ocorre, é registrado resultado de cada aluno da turma (a nota que ele tirou). Um aluno é aprovado em um curso se sua nota total for maior ou igual à nota mínima de aprovação prevista para o curso.

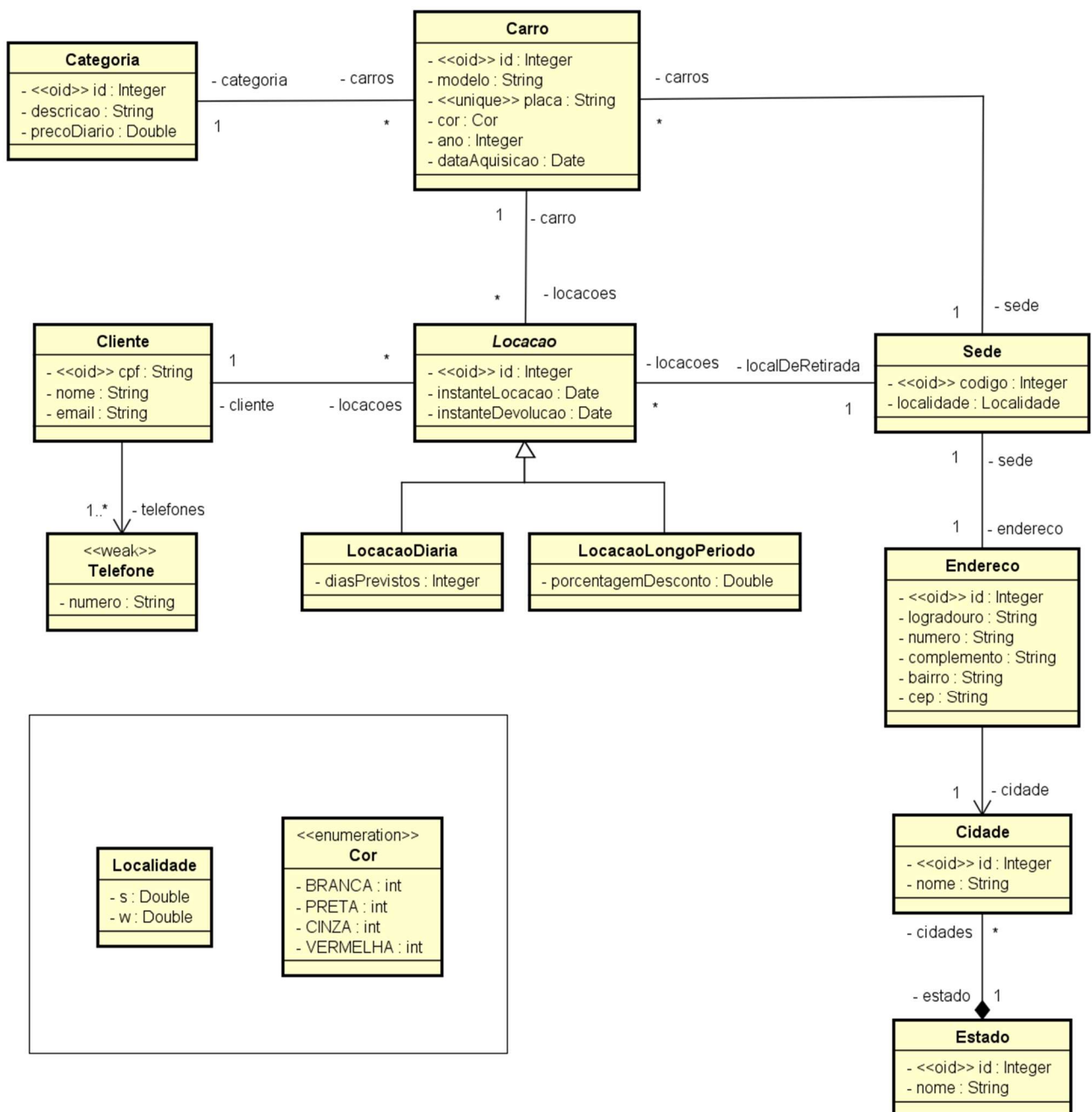
Instância mínima: 1 curso, 1 turma, 2 matrículas e 2 avaliações com resultados.

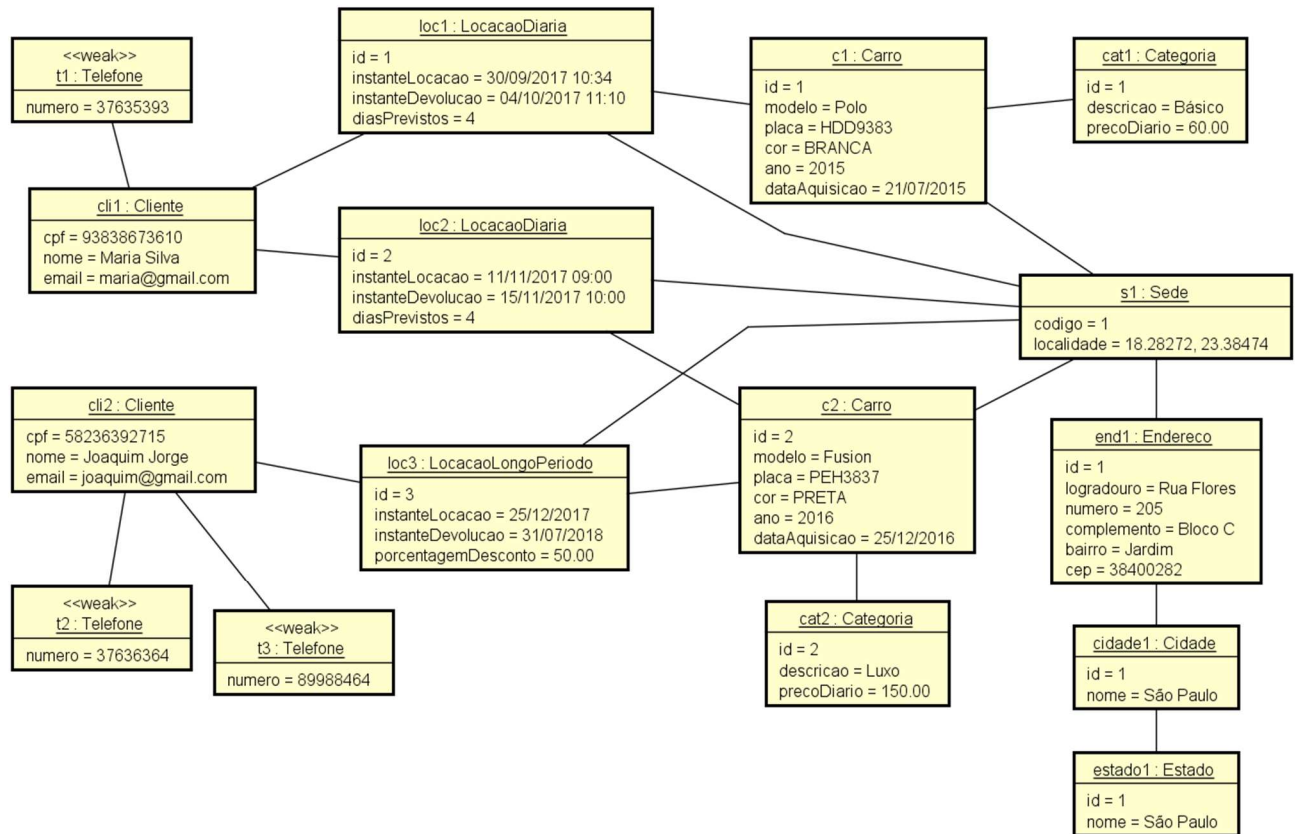




Exercício CARROS: Uma locadora de carros deseja fazer um sistema para armazenar as informações das locações que os clientes fazem. A locadora possui diversas sedes, sendo que cada sede possui um código e uma localidade, sendo que uma localidade é armazenada internamente por dois números de ponto flutuante (exemplo: a localidade 18°56'04.4"S 48°17'29.7"W é armazenada como -18.9345654, -48.2915811). Para cada locação é necessário registrar a data e horário em que o cliente pega o carro, bem como a sede da qual o carro foi retirado. Há dois tipos de locação: a diária e a de longo período. Quando a locação for diária, deve-se armazenar o número de dias previstos para devolução do carro. Quando a locação for de longo período, deve-se armazenar a porcentagem de desconto dada no valor da diária. Em todos os casos, a data e horário em que o carro foi devolvido devem ser armazenados. Os dados de cada carro são modelo, placa, cor, ano e data de aquisição. A locadora trabalha somente com carros de cor branca, preta, cinza e vermelha. Os dados dos clientes são nome, cpf, email e seus telefones. Cada carro pertence a uma categoria, sendo que cada categoria de carro possui um valor de diária de locação.

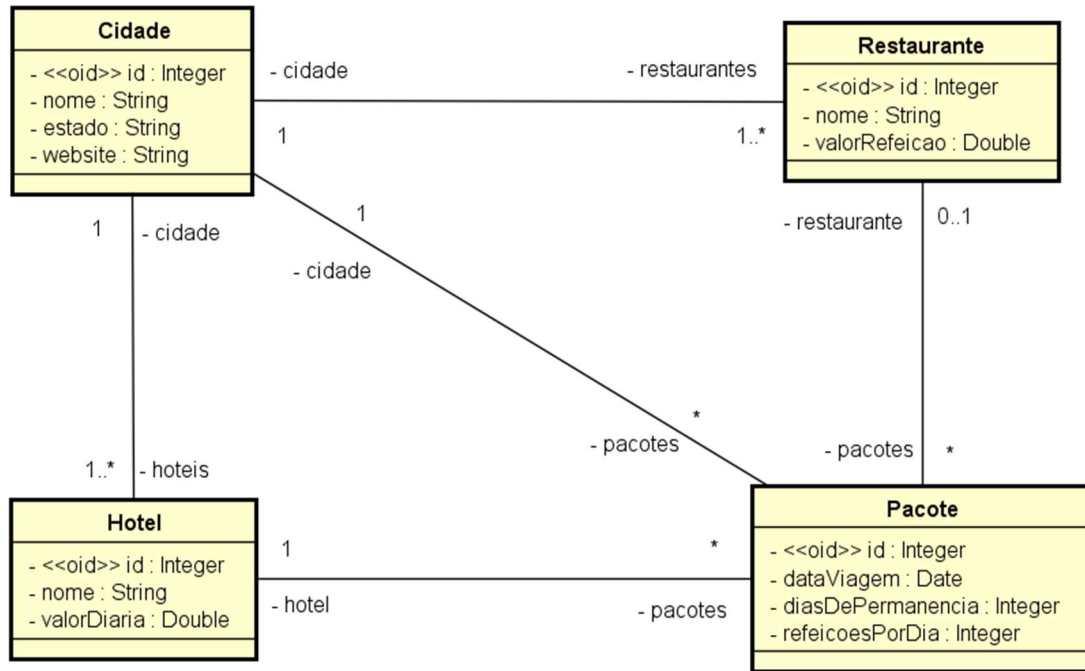
Instância mínima: 1 cliente, 2 carros, 3 locações.



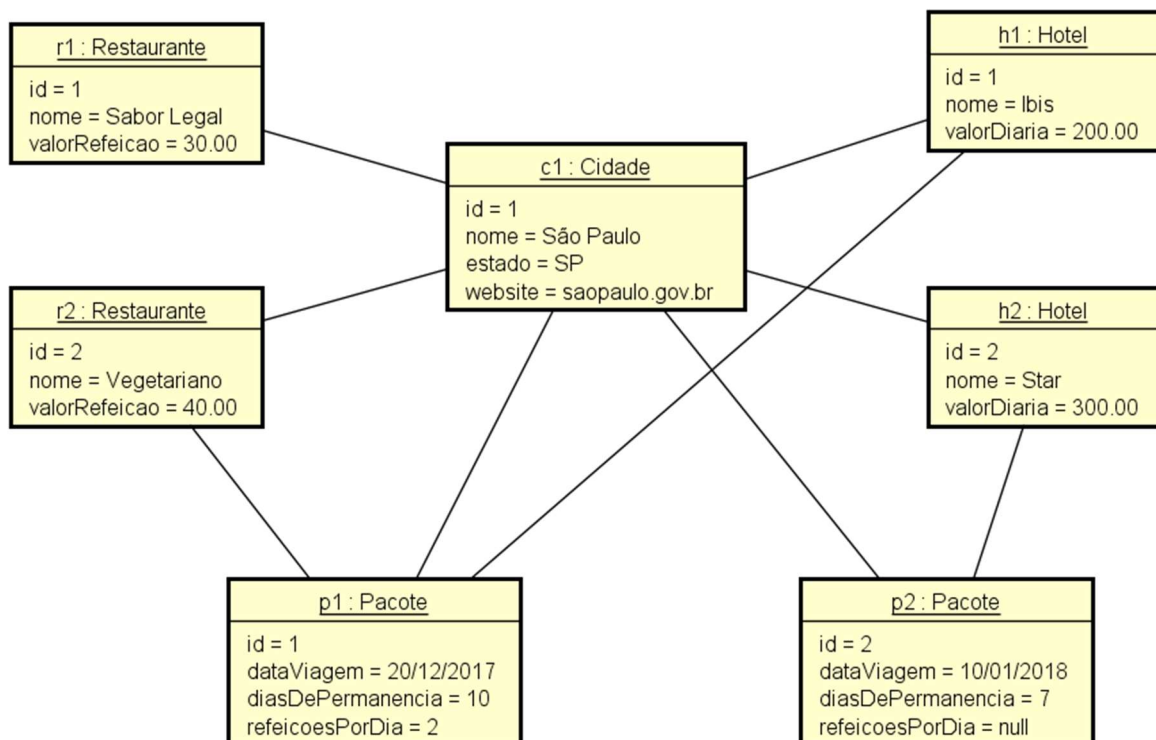


Exercício TURISMO: Deseja-se fazer um sistema para manter dados de cidades (nome, estado, website), onde cada cidade possui um ou mais restaurantes (nome, valor da refeição) e hotéis (nome, valor da diária). Além disso, deseja-se registrar pacotes turísticos vendidos. Para registrar um pacote turístico, deve-se escolher uma cidade, definir a data da viagem, o hotel de hospedagem e o número de dias de permanência. Deve-se também definir se no pacote vai estar incluso ou não um restaurante e, se sim, quantas refeições por dia serão consumidas.

Instância mínima: 1 cidade, 2 hotéis e 2 restaurantes, 2 pacotes turísticos.



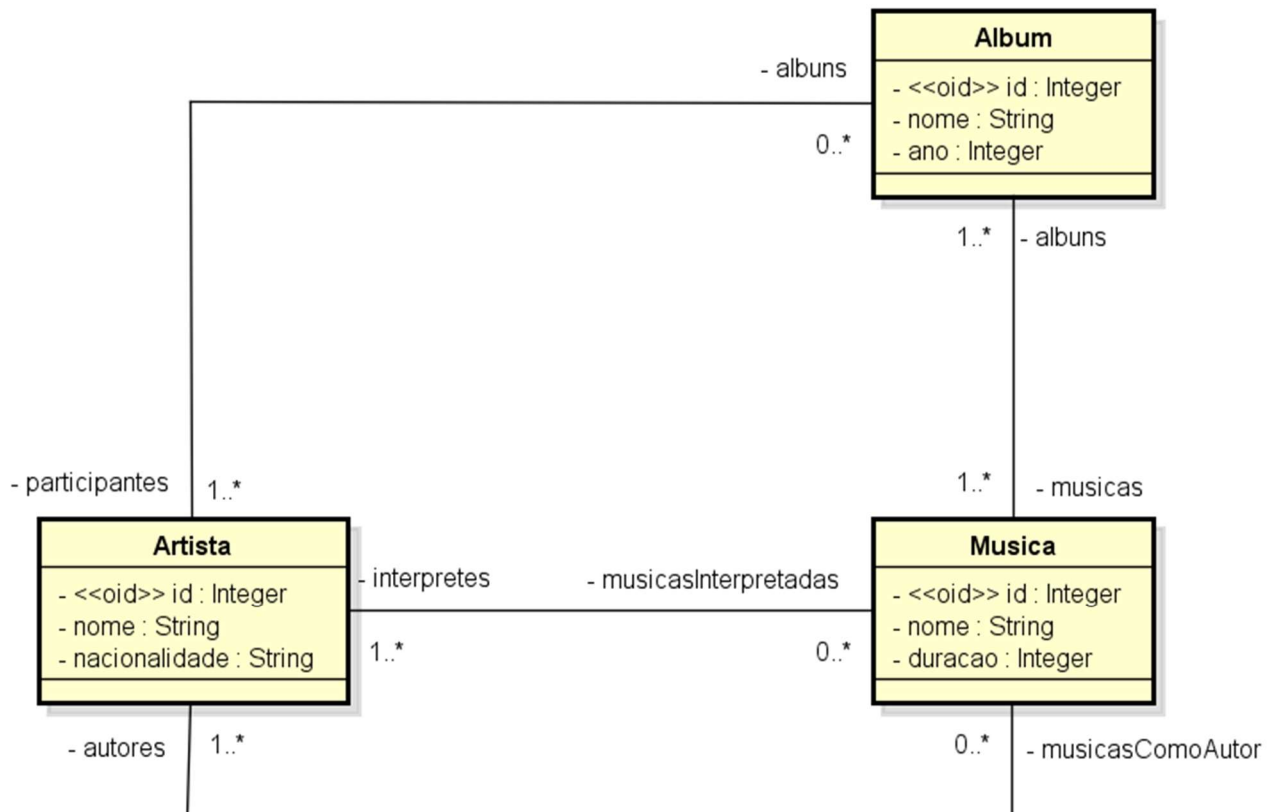
powered by Astah

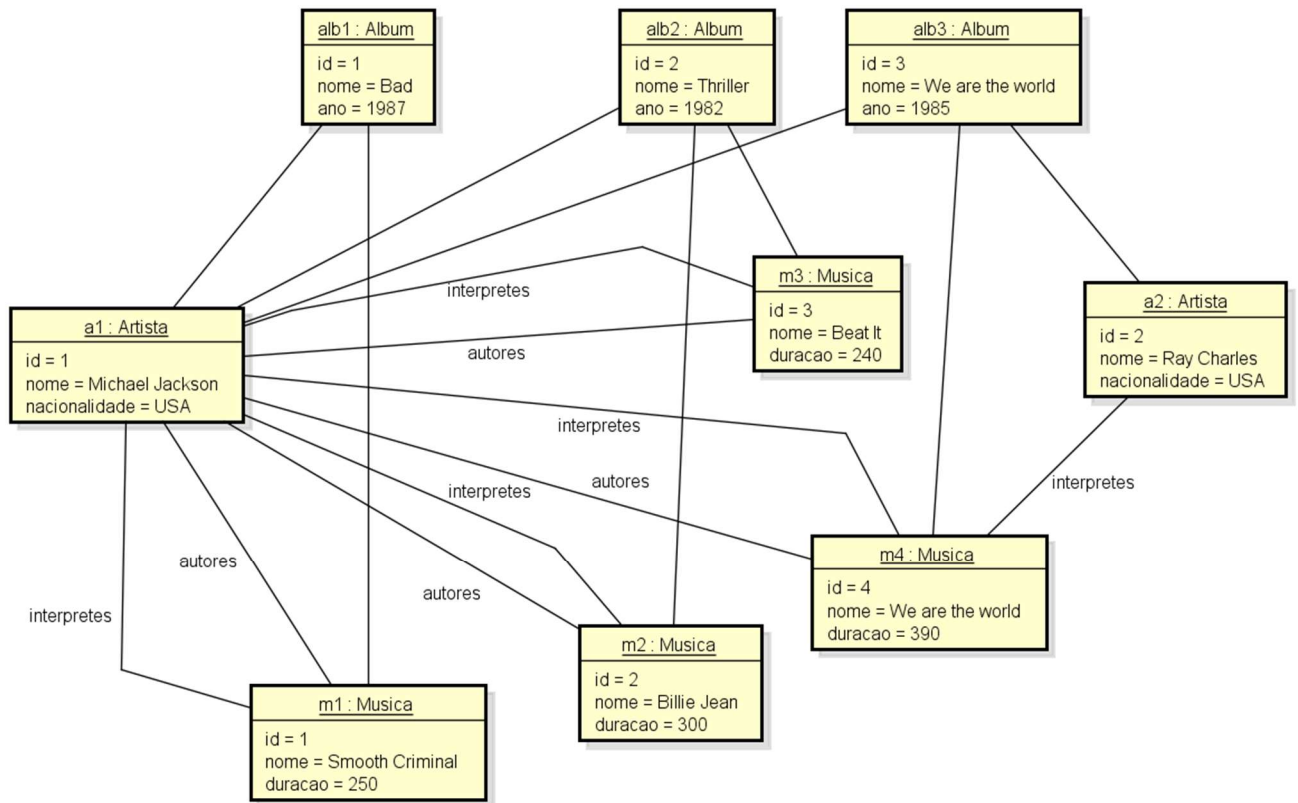


powered by Astah

Exercício ARTISTAS: Deseja-se construir um sistema para manter um registro de artistas musicais e seus álbuns. Cada álbum possui várias músicas, as quais poderão ser consultadas pelo sistema. O sistema também deve permitir a busca de artistas por nome ou nacionalidade. O sistema também deve ser capaz de exibir um relatório dos álbuns de um artista, o qual pode ser ordenado por nome, ano, ou duração total do álbum. Um álbum pode ter a participação de vários artistas, sem distinção. Já a música pode possuir um ou mais autores e intérpretes (todos considerados artistas).

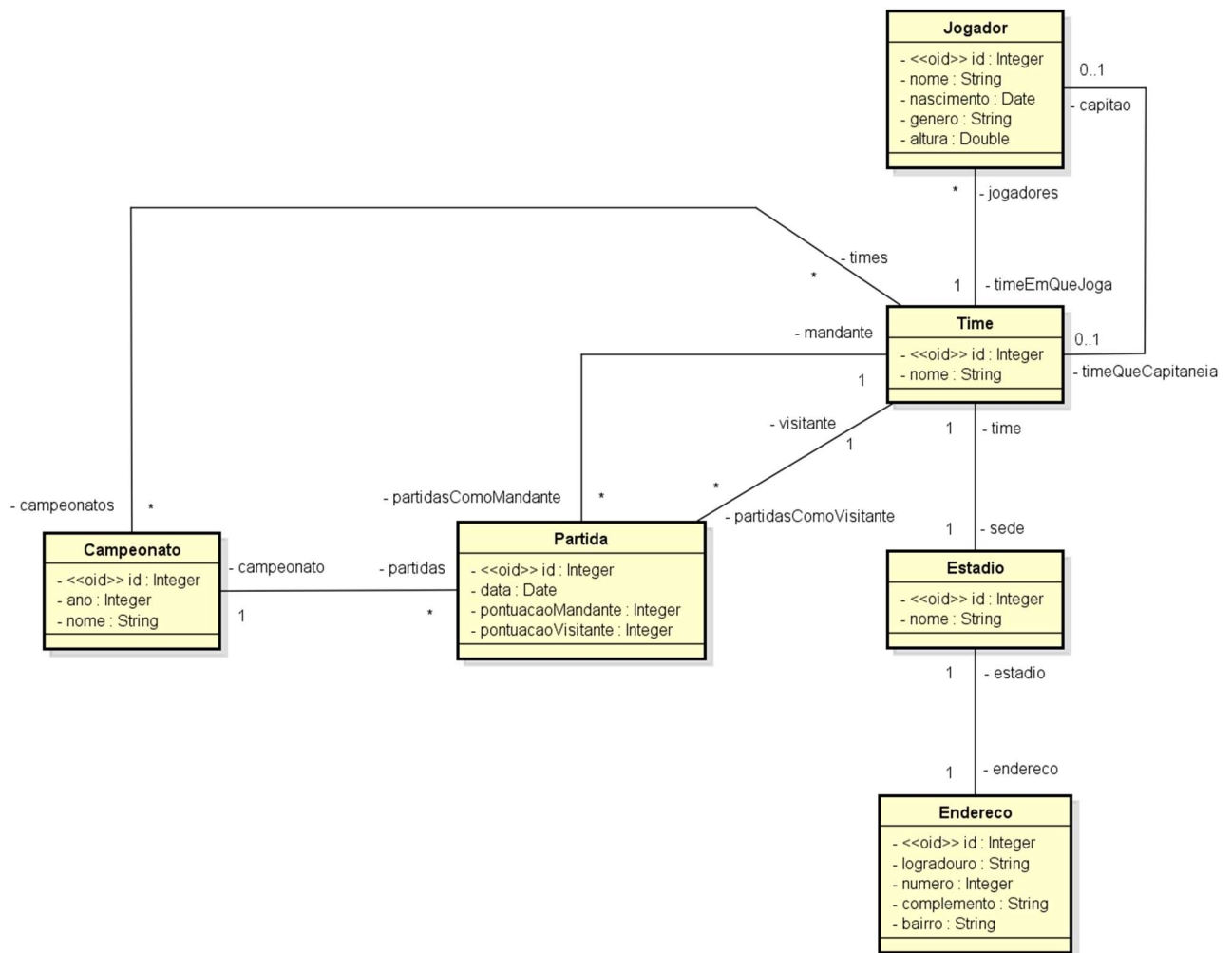
Instância mínima: 2 artistas, 3 álbuns, 4 músicas

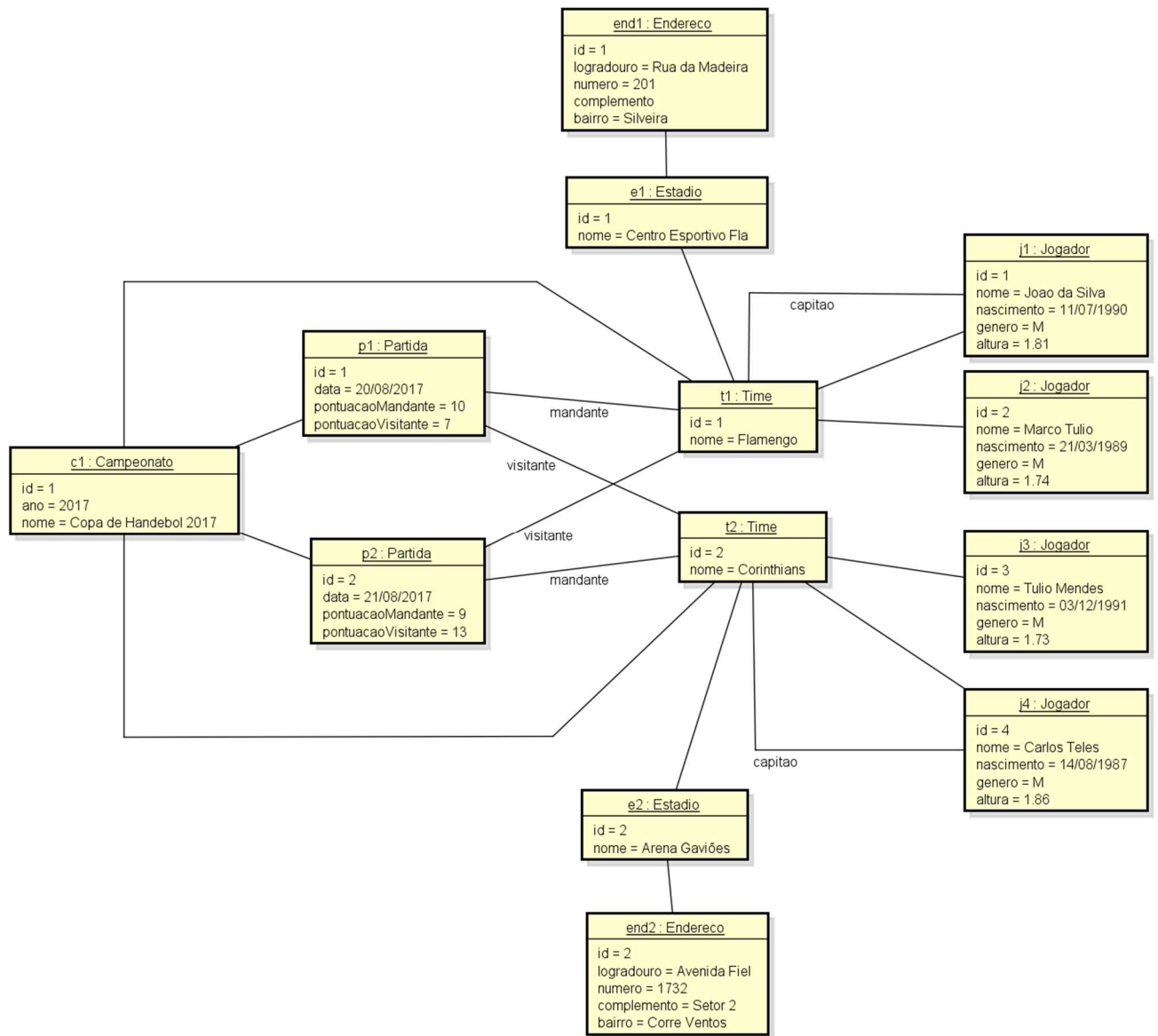




Exercício HANDEBOL: Deseja-se construir um sistema para gerenciar as informações de campeonatos de handebol, que ocorrem todo ano. Deseja-se saber nome, data de nascimento, gênero e altura dos jogadores de cada time, bem como qual deles é o capitão de cada time. Cada partida do campeonato ocorre em um estádio, que possui nome e endereço. Cada time possui seu estádio-sede e, assim, cada partida possui um time mandante (anfitrião) e o time visitante. O sistema deve ser capaz de listar as partidas já ocorridas e não ocorridas de um campeonato. O sistema deve também ser capaz de listar a tabela do campeonato, ordenando os times por classificação, que é calculada em primeiro lugar por saldo de vitórias e em segundo lugar por saldo de gols.

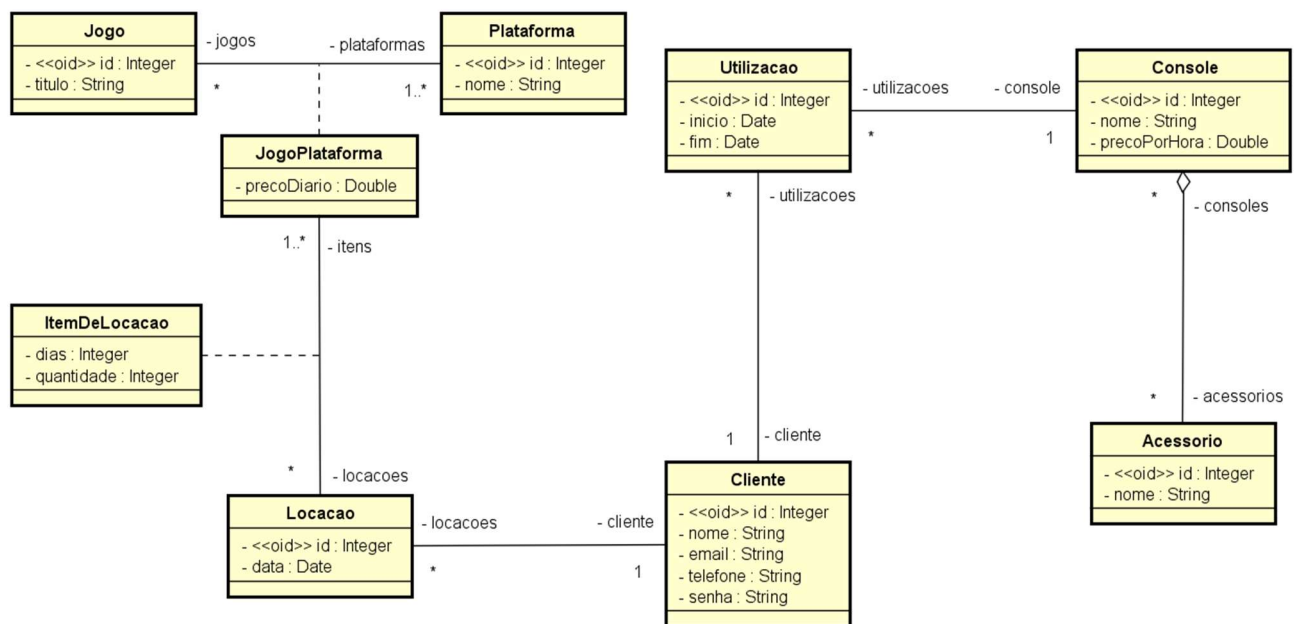
Instância mínima: 1 campeonato, 2 partidas, 2 times, 2 jogadores em cada time

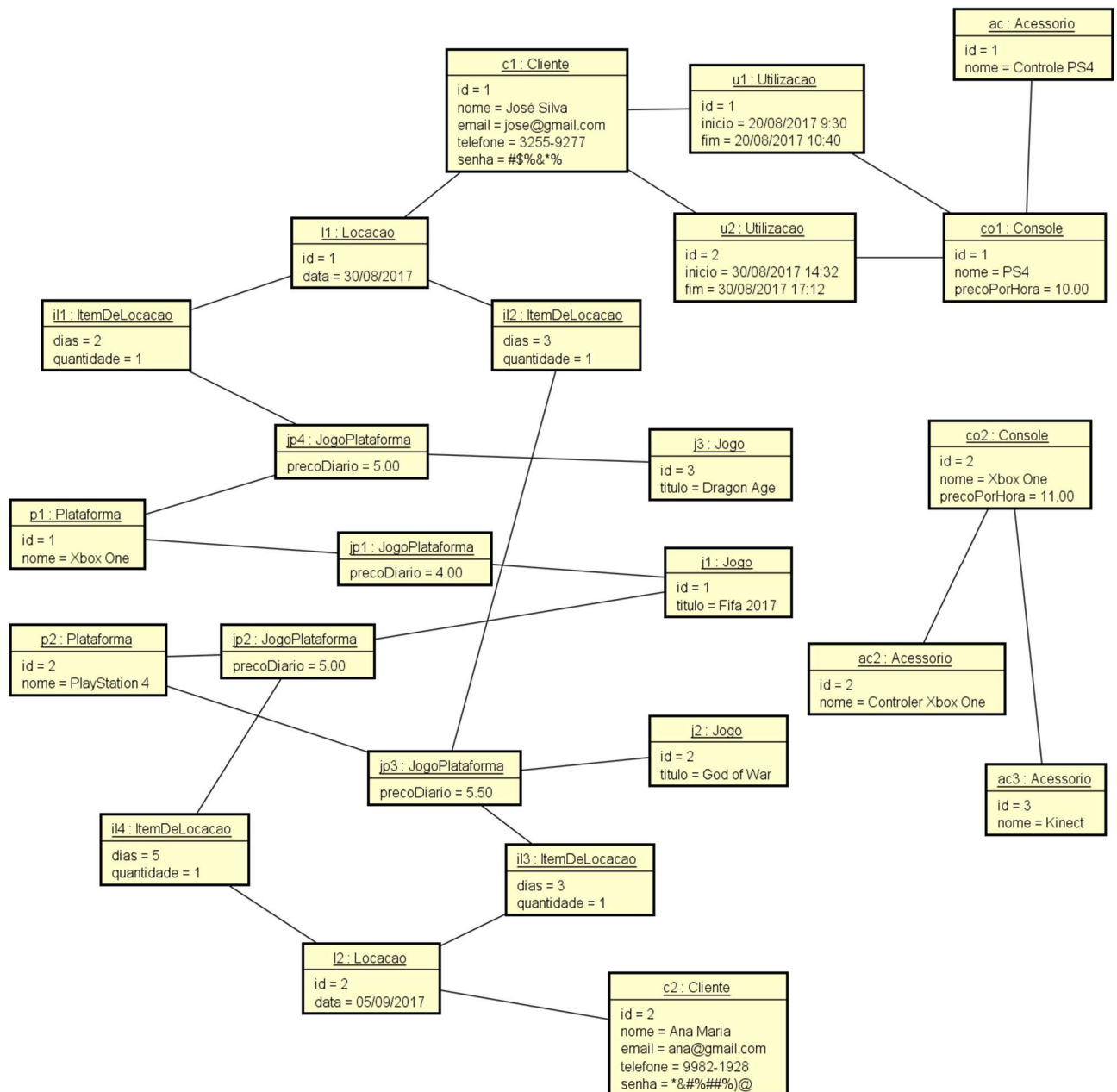




Exercício JOGOS: Deseja-se fazer um sistema para armazenar as informações de uma locadora de jogos digitais. Cada jogo pode rodar em mais de uma plataforma (Xbox, PS3, PS4, PC, etc.). Cada jogo possui seu preço diário de locação, sendo que um mesmo jogo pode ter preços de locação diferentes para cada plataforma. Quando um cliente (nome, email, telefone, senha) deseja fazer uma locação, ele informa quais jogos ele quer locar, informando inclusive de qual plataforma é cada jogo contido na locação a ser realizada. Quando a locação é realizada, a data atual deve ser registrada para esta locação. Para cada jogo locado, o cliente informa quantos dias ele deseja ficar com cada um (note que ele pode alugar, por exemplo, um jogo X da plataforma Xbox por 2 dias e um jogo Y da plataforma PC por 5 dias, tudo para a mesma locação). A locadora também possui alguns consoles de vídeo game, os quais podem ser usados no local pelos clientes por um certo intervalo de tempo. Cada console possui um preço por cada hora (ou fração) utilizada, e contém um conjunto de acessórios (headphone, controle, Kinect, etc.).

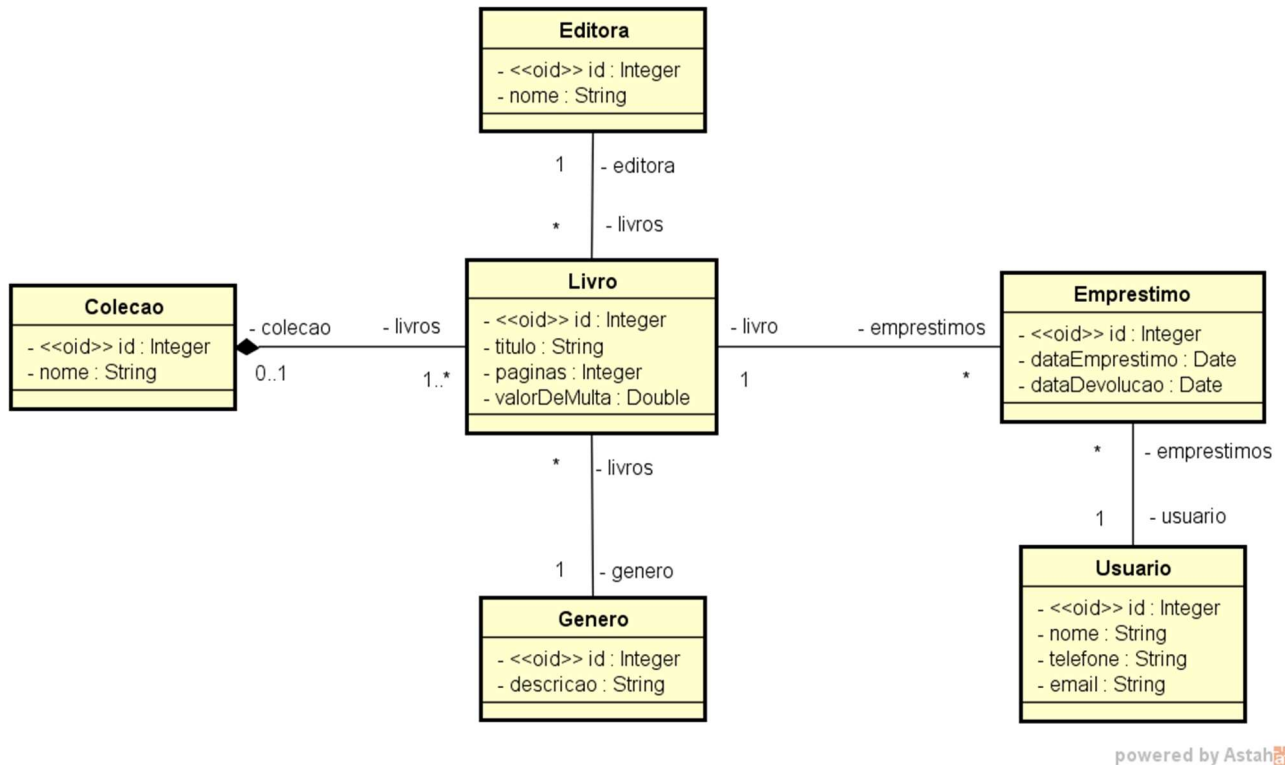
Instância mínima: 2 plataformas, 2 jogos para cada plataforma, 2 clientes, 2 locações, 2 itens para cada locação, 2 consoles, pelo menos um console com mais de um acessório, pelo menos um cliente com mais de uma utilização de console.



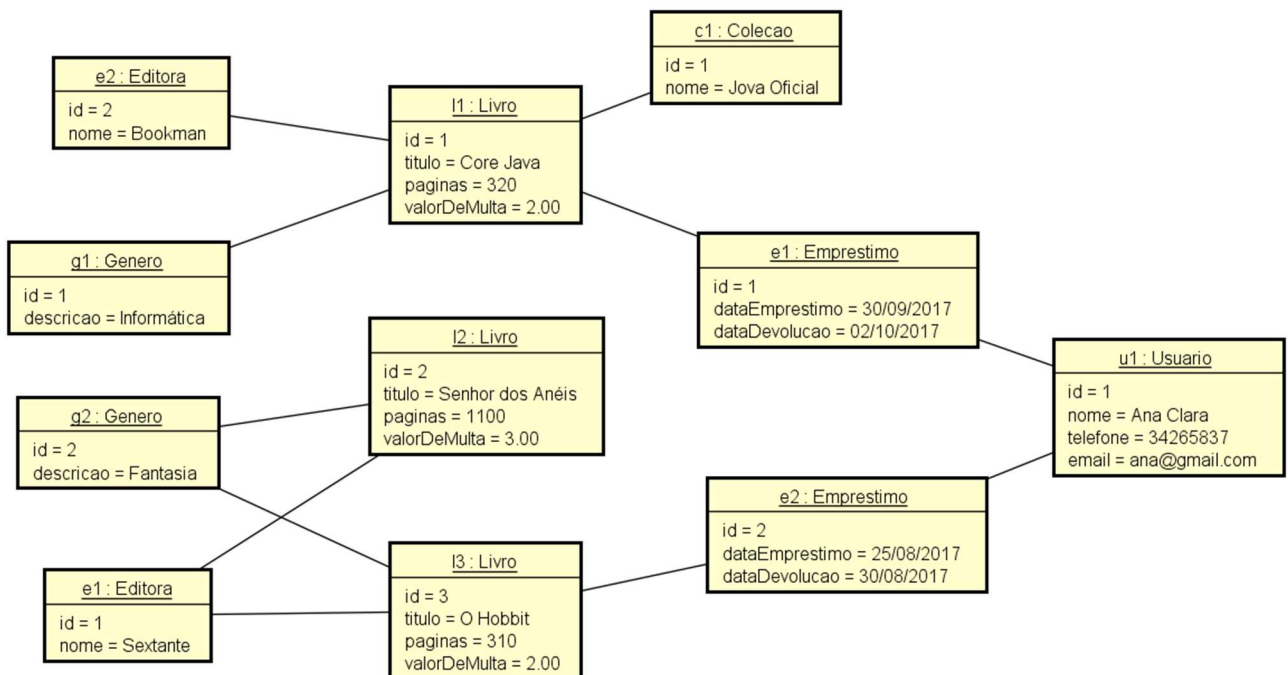


Exercício BIBLIOTECA: Uma biblioteca deseja fazer o registro de seus empréstimos de livros. Quando um usuário pega um livro emprestado, deve ser registrada a data de empréstimo. Por padrão, o prazo de empréstimo é de dois dias, considerando atraso se o livro for devolvido depois deste tempo. Cada livro possui um título, gênero, editora e número de páginas. Um livro pode participar de uma coleção. Cada livro também possui um valor diário de multa, caso o usuário devolva o livro com atraso em relação à data prevista de devolução.

Instância mínima: 3 livros, 1 usuário, 2 empréstimos. Pelo menos um livro participando de uma coleção.



powered by Astah



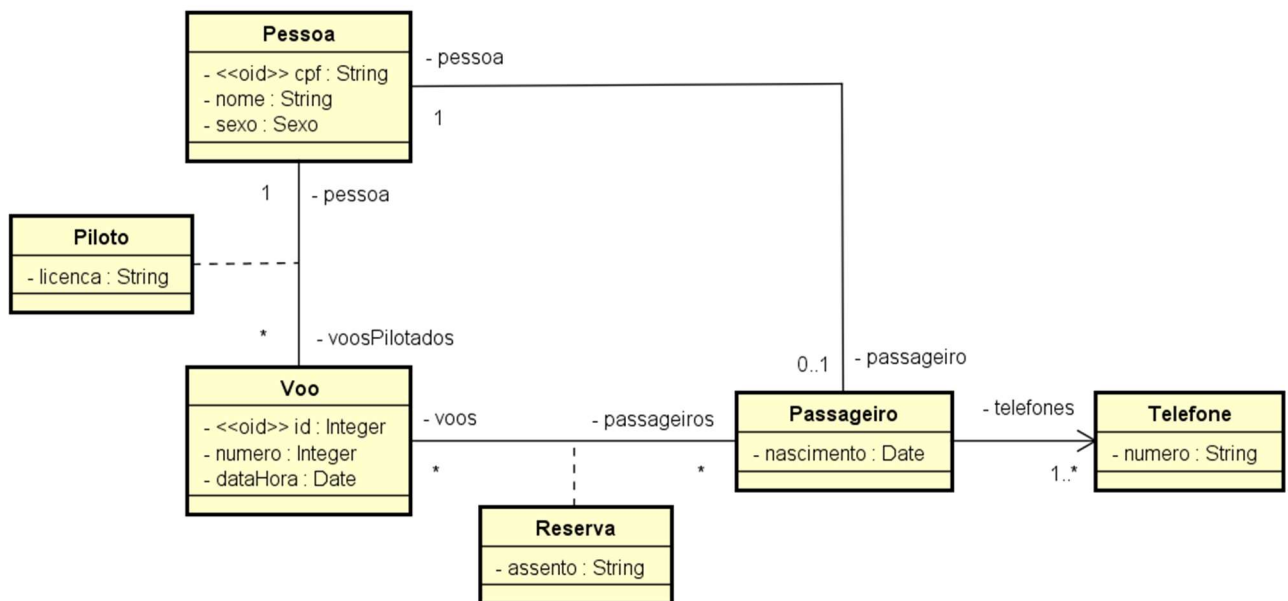
powered by Astah

Instância mínima: 1 cliente, 3 produtos, 2 pedidos, pelo menos um pedido com mais de um produto, pelo menos um pedido pago com cartão de crédito e um com boleto.

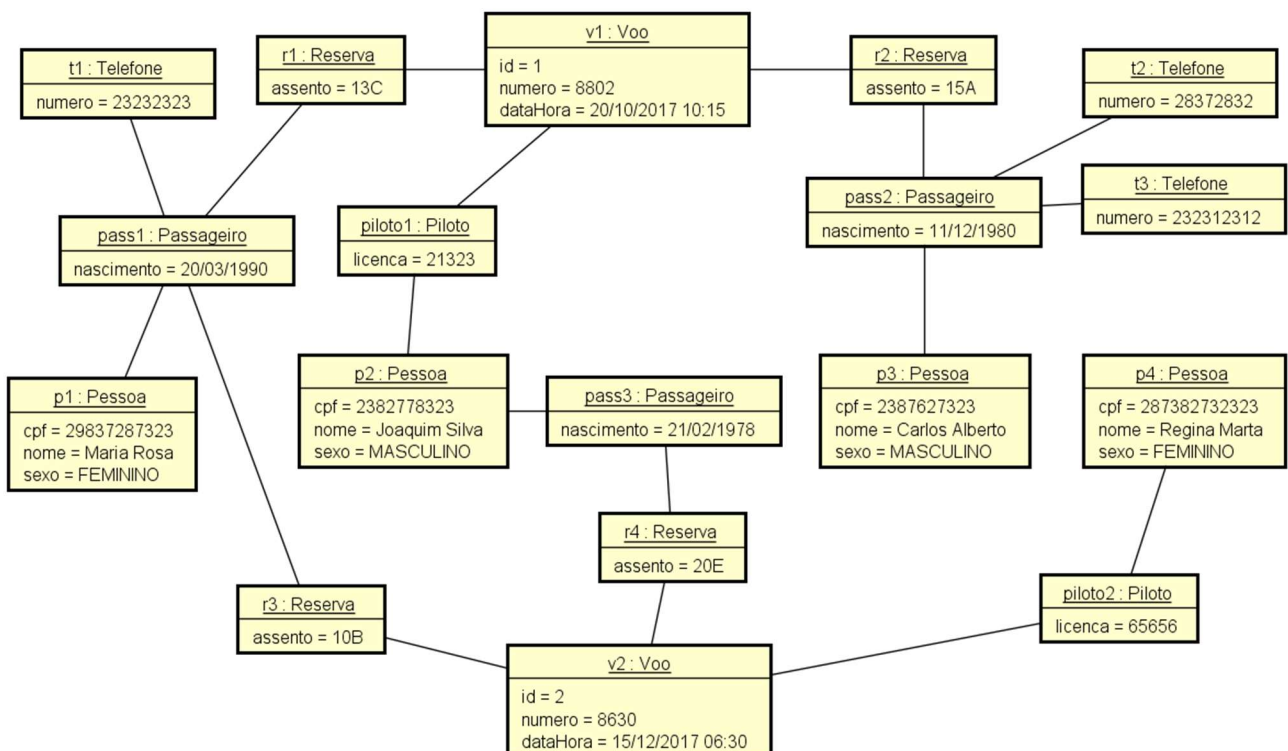


Exercício AEREA: Deseja-se fazer um sistema para gerenciar informações de uma companhia aérea. Para isto, deve-se manter um cadastro das pessoas no sistema, sendo que é possível ter passageiros e pilotos. Toda pessoa possui cpf, nome e sexo, enquanto que pilotos possuem um número de licença de voo, e os passageiros possuem data de nascimento e um ou mais telefones. Quando um passageiro faz uma reserva de voo, deve ser registrado o assento deste passageiro no voo. O sistema também deve manter a informação de quem foi o piloto de cada voo, além do número, data e horário do voo.

Instância mínima: 2 pilotos, 3 passageiros, 2 voos. Pelo menos um passageiro com mais de um telefone. Pelo menos um voo com mais de um passageiro. Um dos pilotos deve ser passageiro de um voo (obviamente não pilotado por ele).



powered by Astah



powered by Astah