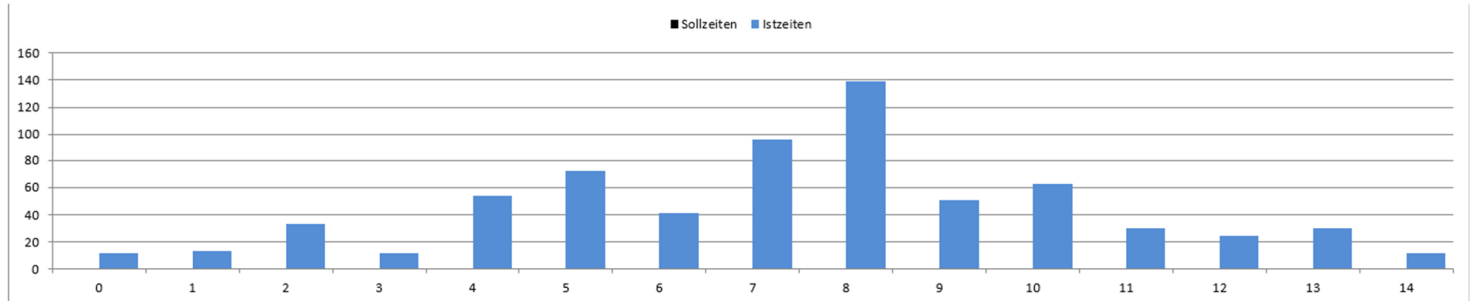


Team 04: Trainingstracker

Egorow Timothy
Schifferl Kilian
Al Ghazzawi Badee
Friedrich Jeremias
Evangelou Katerina

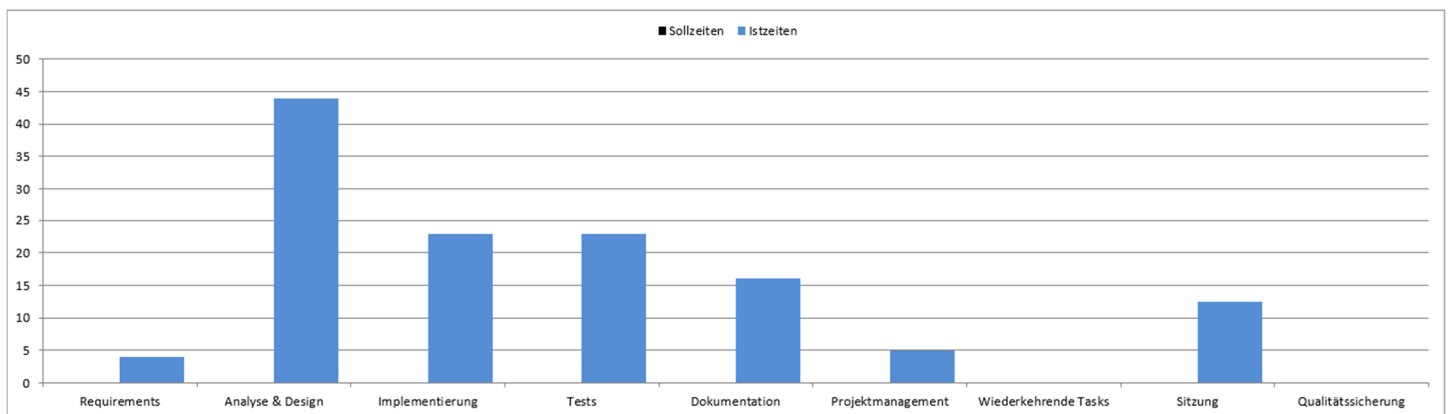
1. Zeiterfassung

1.1 Gesamtzeit

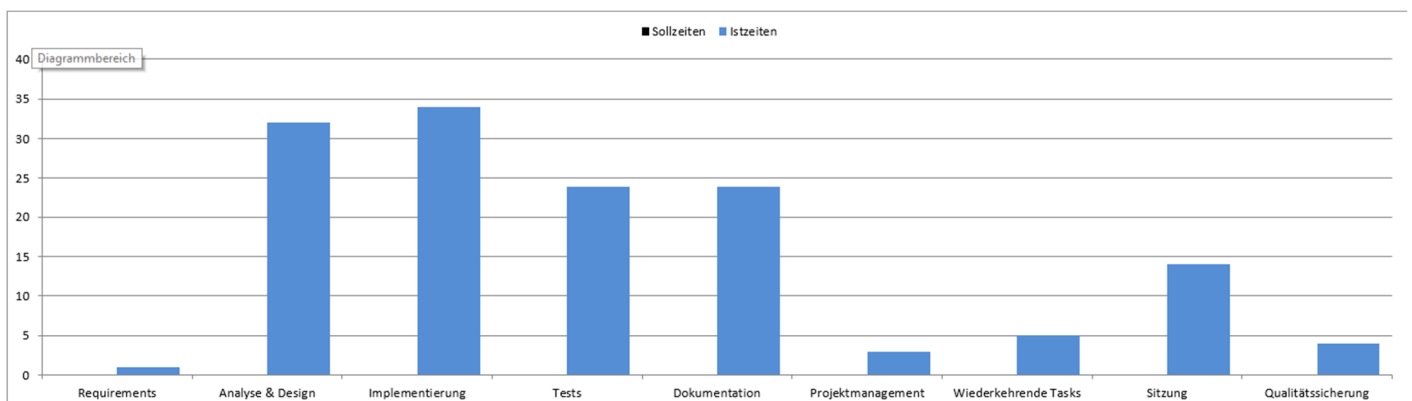


1.2 Individuelle Zeiten

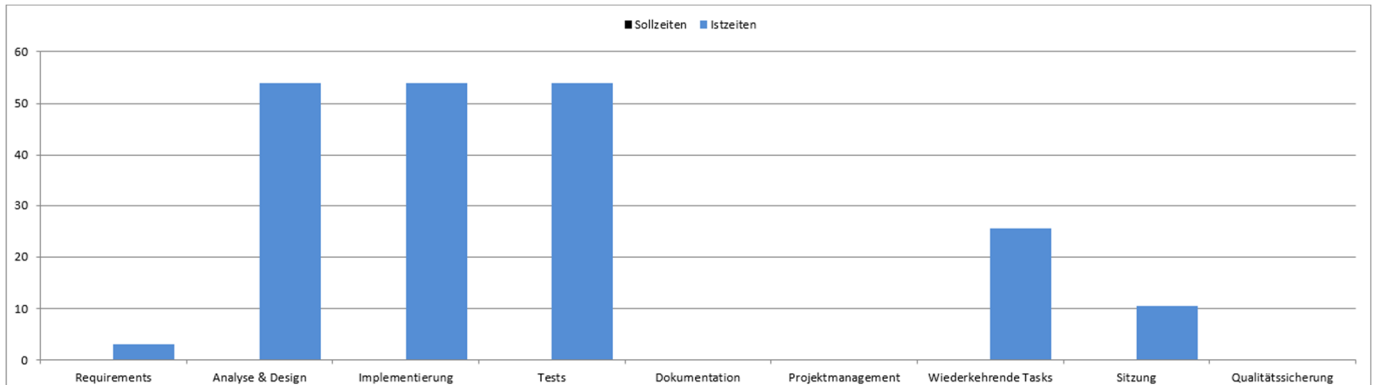
Badee AlGhazzawi



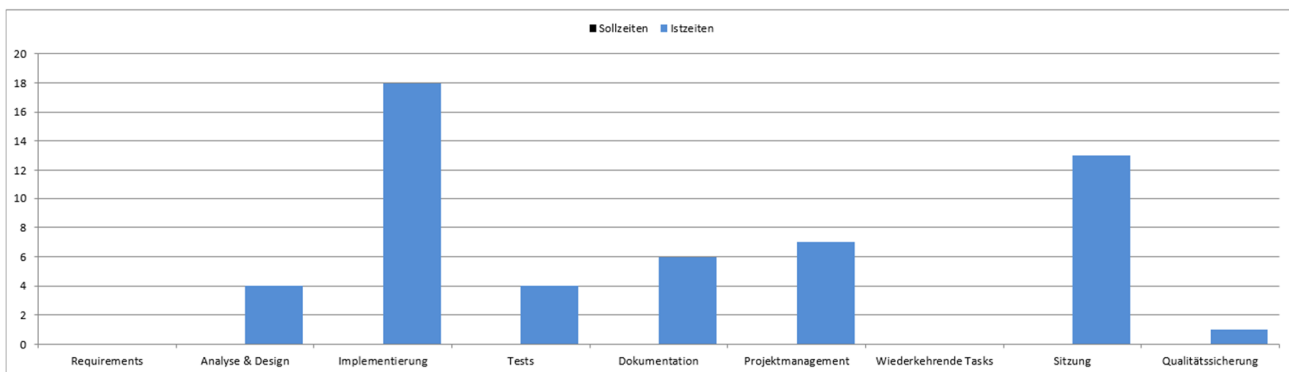
Timothy Egorow



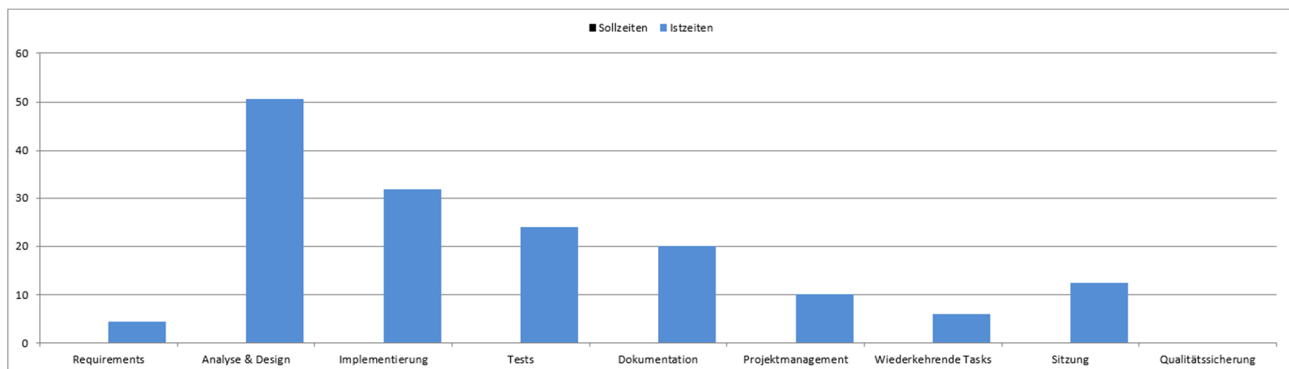
Katerina Evangelou



Jeremias Friedrich



Killian Schifferl



1.3 Zeitauswertung

Ein großes Problem unserer Zeiten ist einerseits, dass allgemein von jeder Person zu wenig Zeit investiert worden ist. Große Abfälle an investierter Zeit sind nach MS1 und MS2 zu sichtbar. Das positive Feedback wurde als Bestätigung genutzt, man sei gut dabei und man könne nun langsamer machen. Hingegen hätte die keinen Einfluss auf unsere Arbeitsmoral haben dürfen.

Zudem wurde zu viel Zeit in die Analyse und Design gesteckt. Durch mehr Meetings, hätte drastisch Zeit eingespart werden können.

1.4 Vergleich Sollzeit ↔ Istzeit

Disziplin	Sollzeit in H	Istzeit in H
Requierments	20	12,5
Analyse & Design	120	184,5
Implementierung	200	161
Tests	70	20
Dokumentation	70	66
Projektmanagment	70	25
Wiederkehrende Tasks	70	36,5
Sitzung	60	62,5
Qualitätssicherung	70	20
Summe	750	552

2. Codestatistik

Back-end

Language	Files	Lines	Code	Comments	Blanks
C Header	19	645	323	130	192
CMake	1	85	68	6	11
C++	17	1347	847	205	295
C++ Header	6	338	124	147	67
Dockerfile	2	35	25	3	7
Markdown	1	1	0	0	1
SQL	1	78	66	0	12
YAML	1	30	27	0	3
Total	48	2559	1480	491	588

Front-end

Language	Files	Lines	Code	Comments	Blanks
C Header	15	530	358	11	161
C++	16	824	574	83	167
Prolog	1	62	54	0	8
Total	32	1416	986	94	336

Anzahl der Klassen: 18

- main
- Authentication
- ExerciseModel
- ProductModel
- UserModel
- WorkoutroutineModel
- WorkoutroutineRequestController
- UserRequestController
- RequestController
- ProductRequestController
- ExerciseRequestController
- AuthenticationRequestController
- APIBasicController
- WorkoutroutineDBController
- UserDBController
- ProductDBController
- ExerciseDBController
- DBController