**Mục tiêu:**

Vận dụng được phương pháp thiết kế để giải quyết bài toán cụ thể.

**Nội dung thực hiện:**

* Đặc điểm bài toán, dạng thuật toán phổ quát (template, framework).
* Ưu nhược điểm.
* 2 bài toán minh họa (thích hợp/ không thích hợp) + 1 bài tập về nhà + quiz
* Bài toán cần có bộ test đi kèm để kiểm tra tính đúng đắn của thuật toán, tạo contest trên Wecode để thực hành.

**Guideline:**

* Tổng quát, ý tưởng về backtracking.
* State – space Tree
* Thuật toán, các bước thực hiện.
* Bài toán ví dụ minh họa
* Ưu nhược điểm của backtracking
* Một số lưu ý cải thiện thuật toán.