

# Story Teller

**팀 : 염철진, 차상현, 김영규, 임승환**

# Teams

**팀명 : 세명일 변한 삼포(자유 주제)**

## 개발 배경

텍스트로만 보이는 TRPG를 Unity로 생생하게 구현하는 중간단계


## 개발 환경, 언어

unity.. Python, Linux

## 주요 기능

TRPG 형태의 대본을 AI로 생성해 Unity로 생생하게 보여주는 프로젝트






*Live Demo*

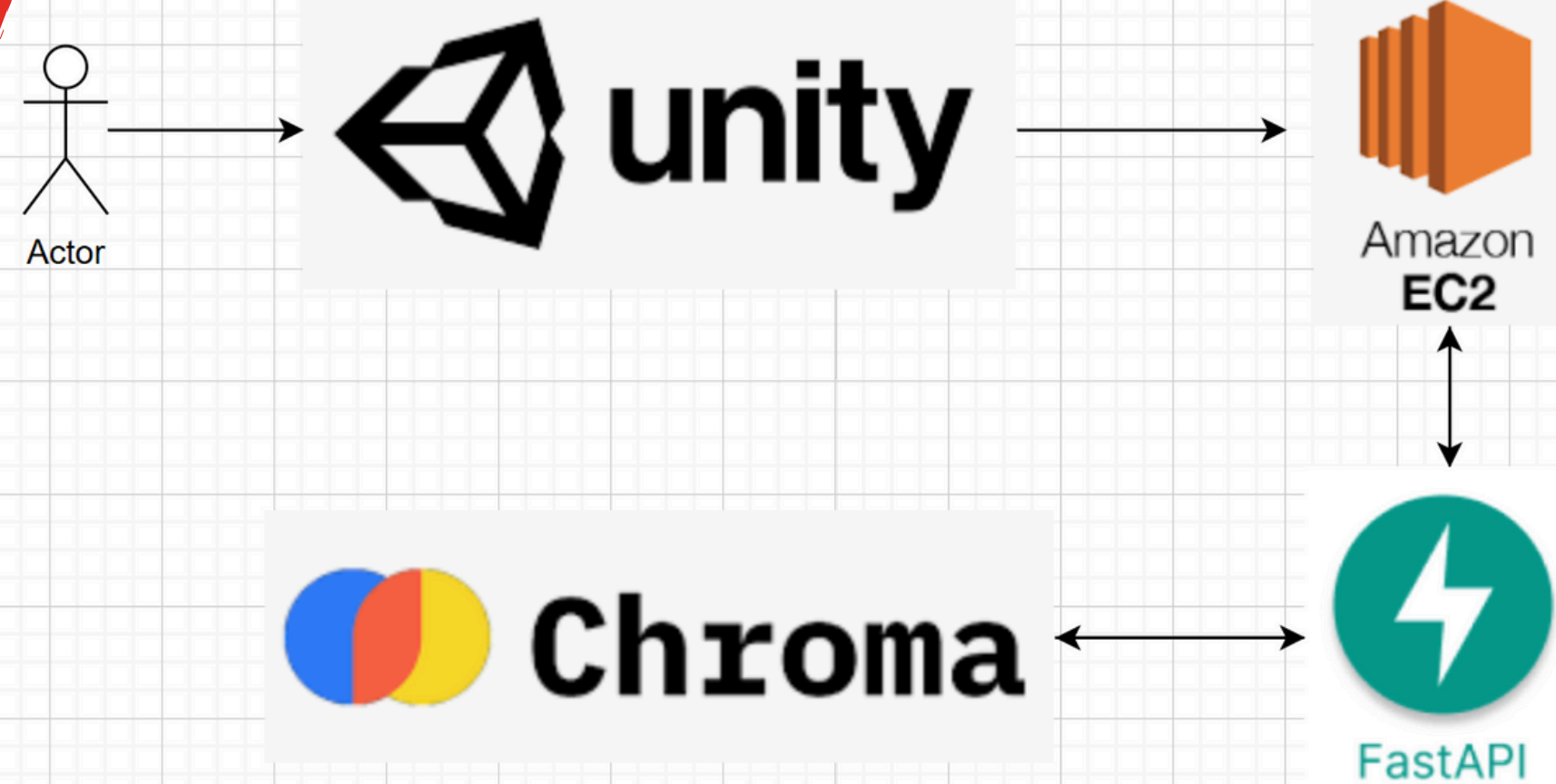


**프로젝트 소개**

**TRPG 형태의 대본을 AI  
로 생성해 Unity로 생생  
하게 보여주는 프로젝트**



## 시스템 구성





## 기대 효과

**게임의 몰입도를 높이고,  
플레이어가 더욱 쉽게 역할을  
맡을 수 있도록 도와줍니다.**



A stage with red and black striped curtains. A red carpet leads from the bottom center towards a blue button with white text. The background is black.

## 활용 분야

**AI로 생성된 대본과 Unity로 구현된 시각적  
요소는 TRPG 게임 마스터가 손쉽게 활용할 수  
있는 도구로, 개인이나 그룹이 손쉽게 TRPG  
를 즐길 수 있도록 합니다**

## **생성형 AI 활용 여부 적용분야**

**생성형 AI(GPT-4)를 핵심 기술로 활용**

- **LangChain 기반 Prompt Template를 활용하여  
플레이어, 상황, 몬스터 정보를 바탕으로 자동 시나리오**

**생성**

- **벡터 기반 RAG를 통해, 캐릭터 성격 및 행동 패턴을 문  
맥에 맞춰 AI가 반영**



## 후후 발전 부분

**다양한 에셋 추가로 캐릭터, 몬스터, 상황  
의 콘텐츠 다양성 확대**

- **웹소켓 기반 멀티플레이 지원으로 실시간  
다인 TRPG 시스템 구현**
- **VR/XR 기술과의 융합을 통해 몰입형 인  
터랙티브 체험 제공**

A hand-drawn illustration of a stage. At the top, there are red curtains with black outlines. A large yellow spotlight beam shines down from the center of the curtains onto a blue stage floor. The text "Thank you for watching" is written in a black, handwritten font in the center of the spotlight.

Thank you  
for watching