

Programa para gerenciamento de condomínios residenciais

Aline de Souza Lima Abreu
Daniel Marques da Silva
Tarcísio Magno de Almeida Filho
Vinicius Gonzaga Rocha

Universidade Federal de Uberlândia - Uberlândia - MG - Brasil

Junho - 2017

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Contextualização
- 3 Requisitos funcionais
- 4 Requisitos não funcionais
- 5 UML

Introdução

Um condomínio residencial consiste de um conjunto de habitações, onde várias pessoas dividem um espaço em comum, no qual todas elas têm o direito de ir e vir desde que não interfira no direito de outros moradores.

Objetivo do trabalho:

- Construção de um software para gerenciamento de condomínios residenciais, com intuito de melhorar e facilitar as rotinas para o síndico, porteiro e moradores.

Contextualização

O grupo realizou um levantamento dos principais problemas que podem ocorrer em um condomínio residencial:

- 1 Cadastro de moradores;
- 2 Controle de entrada e saída de visitantes;
- 3 Controle financeiro;
- 4 Agenda para assembleias;
- 5 Reclamações de moradores;
- 6 Controle de encomendas (recebimento/entrega);
- 7 Central de reservas (quadras de futebol, vôlei, basquete e tênis);
- 8 Central de locação (salão de festas e área gourmet);
- 9 Controle de multas e notificações.

Requisitos funcionais

O síndico terá acesso total ao sistema;

- 1 Cadastro de usuário responsável pela portaria;
- 2 Cadastro de usuário-mestre para cada residência;
- 3 Consulta financeira de contas a pagar e receber;
- 4 Consulta de inadimplentes;
- 5 Lançar Assembléias;

O porteiro terá acesso;

- 1 Controle de entrada e saída de moradores - cada morador deve apresentar um documento de identificação na entrada;
- 2 Controle de entrada e saída de correspondências - quando uma correspondência chega ou é entregue, o porteiro deve registrar no sistema;

Requisitos funcionais

O usuário-mestre terá acesso;

- 1 Cadastrar outros usuários para sua residência;
- 2 Consultar e imprimir débitos - taxas de condomínios e multas;
- 3 Central de locação;

O usuário-mestre e demais usuários terão acesso:

- 1 Enviar reclamações;
- 2 Visualizar agenda de assembleias;
- 3 Central de reservas;

Requisitos não funcionais

- O sistema será desenvolvido na linguagem JAVA;
- Os padrões escolhidos, à princípio, pelo grupo são:
 - 1 Singleton;
 - 2 Decorator;
 - 3 Strategy;
 - 4 Observer;
 - 5 Chain of responsibility;
- *Framework* escolhido NetBeans (versão 8.2);
- Para o banco de dados: PostgreSQL (versão 10);

Requisitos não funcionais

- O Sistema Servidor funcionará independentemente das configurações da máquina, desde que essa esteja com as versões propostas da JVM (Java Virtual Machine) e a versão relativa do PostgreSQL instalados.
- Na versão destinada ao usuário, será necessário apenas a JVM instalada.

Requisitos não funcionais

- O sistema possuirá um controle de acessos, onde quando o usuário fizer o login, o sistema retornará o tipo de usuário (síndico, porteiro ou morador), pois cada um terá acesso à um tipo de tela específico.

UML

