Megbeszélés – 2018.01.05.

Hangeffektek véglegesitése és integrálása a projektbe. Menüt kell létrehoznunk (egy főmenü és a játék közben előhozható Pause menü). Egyszerű pálya létrehozása, melyben szerepel a működő árnyékfigyelés, egy ellopható tárgyat tartalmaz, amely a küldetés teljesitéséhez kell. Egy darab inventory ami tárolja a felvett tárgyat és egy őr, aki megtámad minket, ha észrevesz.