

🔒 wiki를 통한 모든 파일 업로드에 대해 금지되어 있습니다.

console

Last edited by 윤진수 1 minute ago

UI 설치 가이드 라인

1. 서론

UI console 설치는 크게 세 단계로 구분된다. 1. Kubernetes 환경에 namespace 설정, 2. tls secret 생성, 3. deploymenet 로 console 파드 생성, 마지막으로 4. 외부 통신을 위한 NodePort 방식의 Service 생성이다.

2. install.sh를 통한 설치 자동화

- install.sh에 실행권한을 주고, 실행한다. ``chmod +x install.sh | ./install.sh``
- CONSOLE_VERSION에 console 도커 이미지의 버전을 기입한다. 예) 1.1.8
- 결과확인: "Console is well deployed in console-system"

3. 설치

3-1. Namespace 설정

- 1.initialization.yaml 파일을 kubectl로 생성한다.
`kubectl create -f 1.initialization.yaml`

3-2. secret 생성

- k8s_yaml/tls의 readme를 읽고, tls key와 csr을 생성한다. (해당 내용 skip 가능)
- 생성된 tls key와 csr을 kubectl로 secret 생성한다. (2.create_tls.sh 에 명령어 첨부되어 있음)

3-3. consoli 파드 생성 (마스터 노드에 설치)

- 2.hypercloud-ui-pod.yaml에 필수값을 기입한다. (vim 에디터 사용 시, vi 2.hypercloud-ui-pod.yaml)
 - @@AUTH@@ 부분에 http://: 주소 기입
 - <http://192.168.6.213:28677/login>
 - <http://192.168.6.213:28677/logout>
 - @@PROM@@ 부분에 http://:api 주소 기입
 - <http://192.168.6.215:9090/api>
 - @@TAG@@ 부분에 파드로 생성할 도커 이미지의 버전 기입, 현재 배포 버전) 1.1.8
- 2.hypercloud-ui-pod.yaml 파일을 kubectl로 생성한다.
`kubectl create -f 2.hypercloud-ui-pod.yaml`

3-4. 서비스 생성

- 3.hypercloud-ui-svc.yaml 파일을 kubectl로 생성한다. LoadBalancer로 외부 통신을 원할 시 3.hypercloud-ui-svc-lb.yaml 파일로 생성하면된다.
`kubectl create -f 3. hypercloud-ui-svc.yaml`

3. 생성확인

- NodePort로 생성 시: <https://<host ip주소>:31304> 로 접속
- LoadBalancer로 생성 시: <https://<LB ip주소>>로 접속