



Analýza celosvětových prodejů počítačových her

Jak dosáhnout na maximální prodeje hry?



Záznamů

Kvalitních

5 let

1 rok

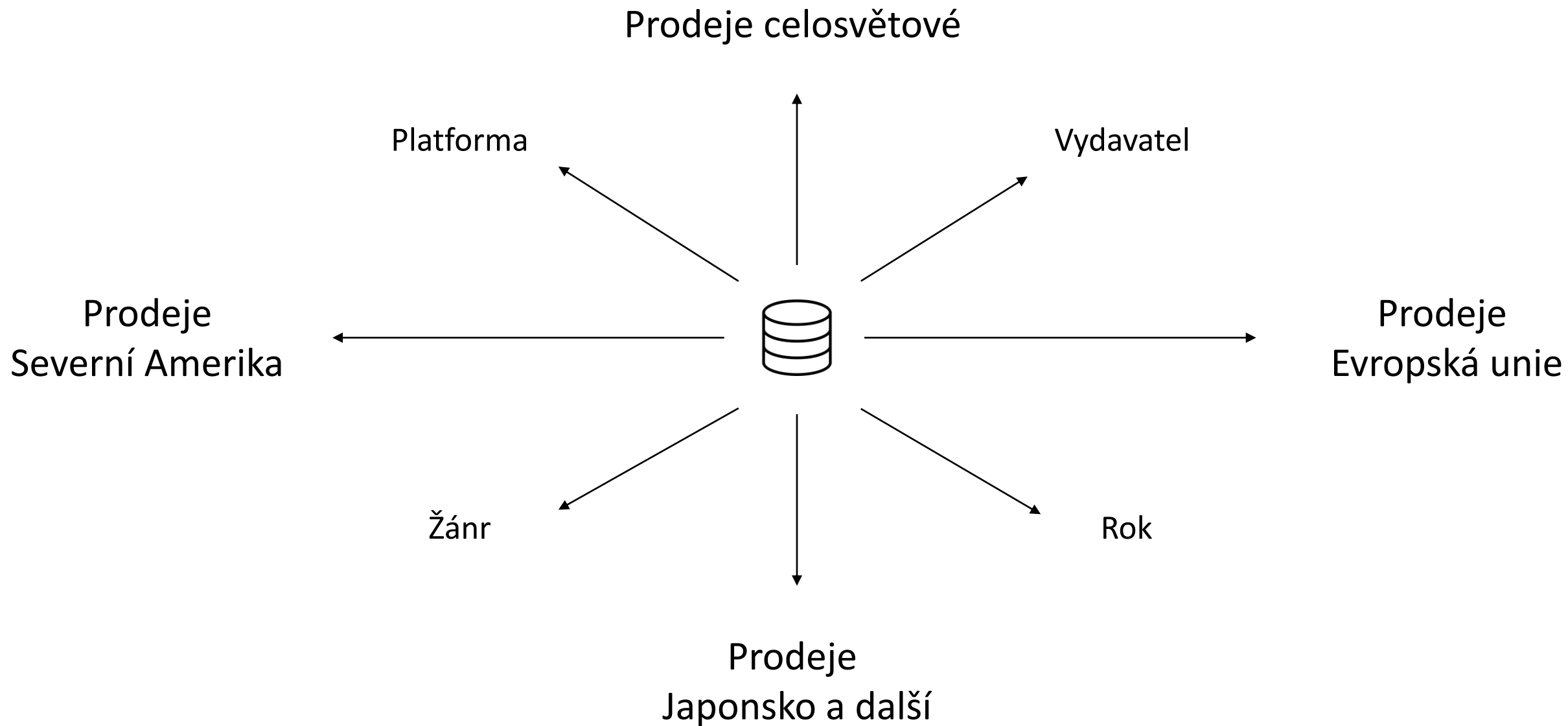
---

16 613

2 121

513

28



5 let

1 rok

Sony, EA, Ubisoft



Sony, EA, Ubisoft

PS3, Xbox 360



PS4, Xbox One

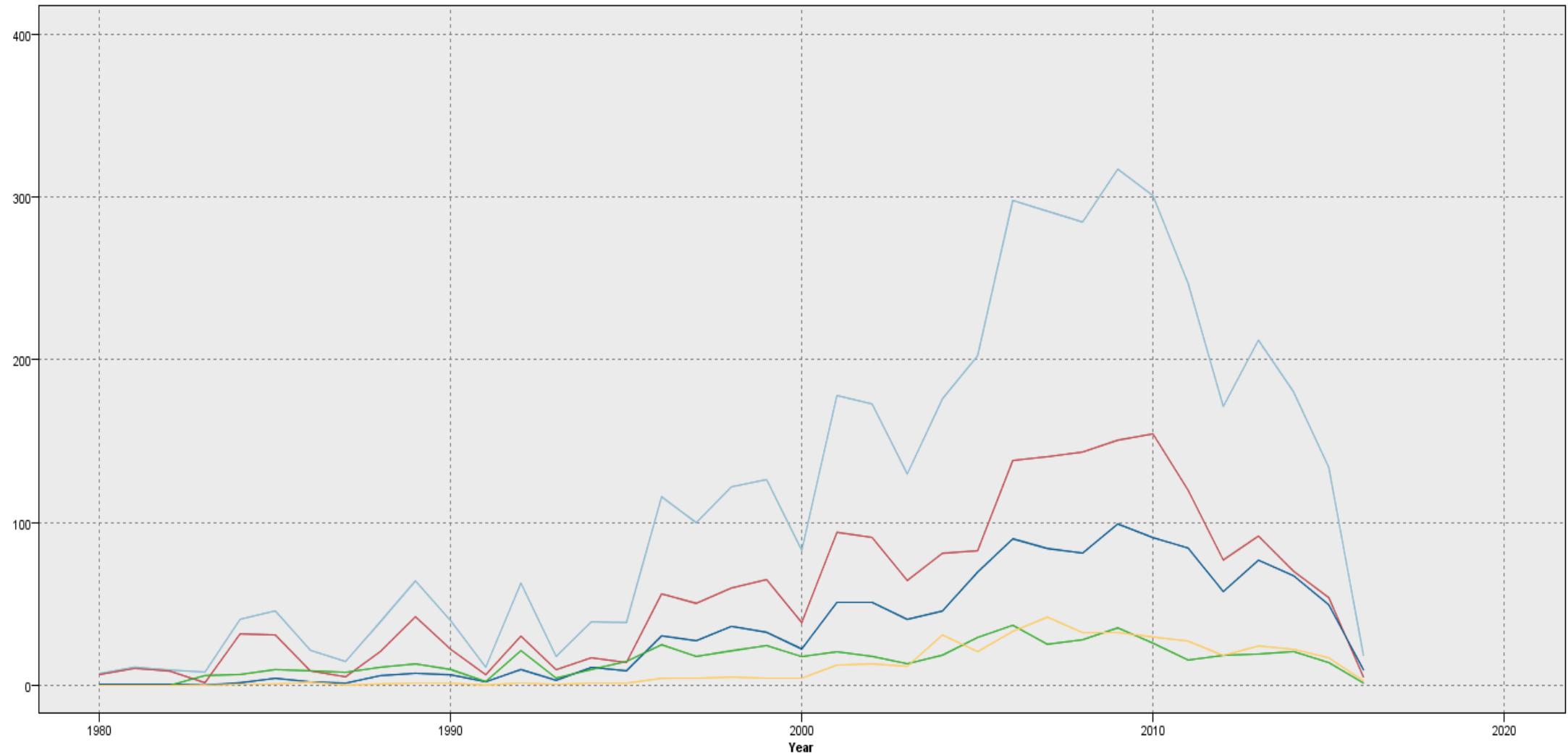
Akční, Sportovní



Akční, Sportovní

Zisky jednotlivých trhů v průběhu let

— Globální prodej      — Severní Amerika      — Evropská unie      — Japonsko      — Ostatní





Tomáš Moravec