



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

ŘPS – úloha MODBUS MA2M

Ing. Josef Grosman

TECHNICKÁ UNIVERZITA V LIBERCI

Fakulta mechatroniky, informatiky a mezioborových studií

Tento materiál vznikl v rámci projektu ESF CZ.1.07/2.2.00/07.0247
Reflexe požadavků průmyslu na výuku v oblasti automatického řízení a měření,
který je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR

Řídicí počítačové systémy

Úloha pro samostatná cvičení - MA2M

Implementace protokolu MODBUS ASCII na PC a mikropočítačích řady 51 pro uzly Master (Klient) na PC, Slave (Server) na mikropočítači.

Požadované implementované funkce:

- zápis jediného bitového stavu (Coil) do uzlu Slave,
- čtení 16 bitového vnitřního registru (Holding) z uzlu Slave.

Rozhraní: RS232, standardní rámec 7,N,2

1. část: propojení PC – PC (C# MSVS)
2. část: propojení PC – mikropočítač

Rozhraní: RS485, standardní rámec 7,N,2

3. část: propojení mikropočítač – mikropočítač

Funkce pro podporu aplikace protokolu MODBUS:

- v souboru Modbus.dll a Modbus.cs pro PC (C#),
- v souboru Modbus.H a Modbus.C pro mikropočítač

MASTER (klient)

V pravidelných časových intervalech generuje 1bitovou informaci a předává požadavek na zápis do uzlu SLAVE

V pravidelných časových intervalech generuje požadavek na čtení 16bitové hodnoty z uzlu SLAVE a zobrazuje ji

SLAVE (server)

Po příjmu informaci zobrazí a odešle potvrzovací odpověď

Po příjmu požadavku hodnotu odešle

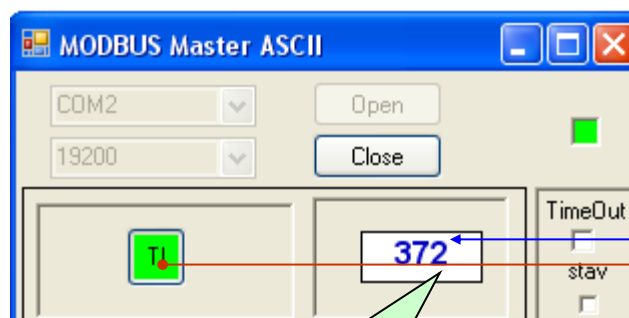
kód funkce: 05
+ data

potvrzení

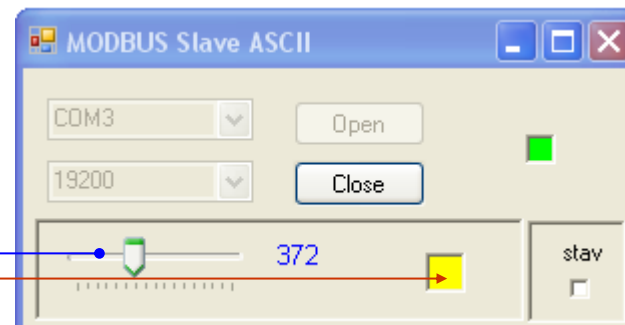
kód funkce: 03

data

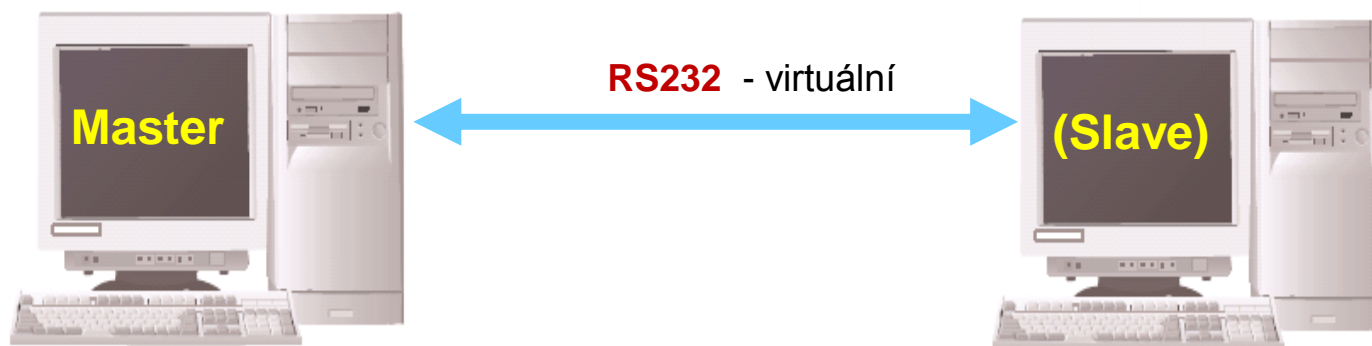
1.část : PC-PC (varianta C#)



čtení jednoho
registru
(funkce 3)
Rd



zápis 1 bitu
(funkce 5)
WrOne



Podpora pro PC **Modbus.dll** (zdrojový kód **Modbus.cs**)

C:\PRS_podklady\modbus\sharp\
N:\RPS\cviceni_04_modbus\sharp\

modbus.dll

Podpora pro testování ModbusMaster.exe a ModbusSlave.exe

C:\PRS_podklady\modbus\sharp\exe\
N:\RPS\cviceni_04_modbus\sharp\exe\

ModbusMaster.exe
ModbusSlave.exe

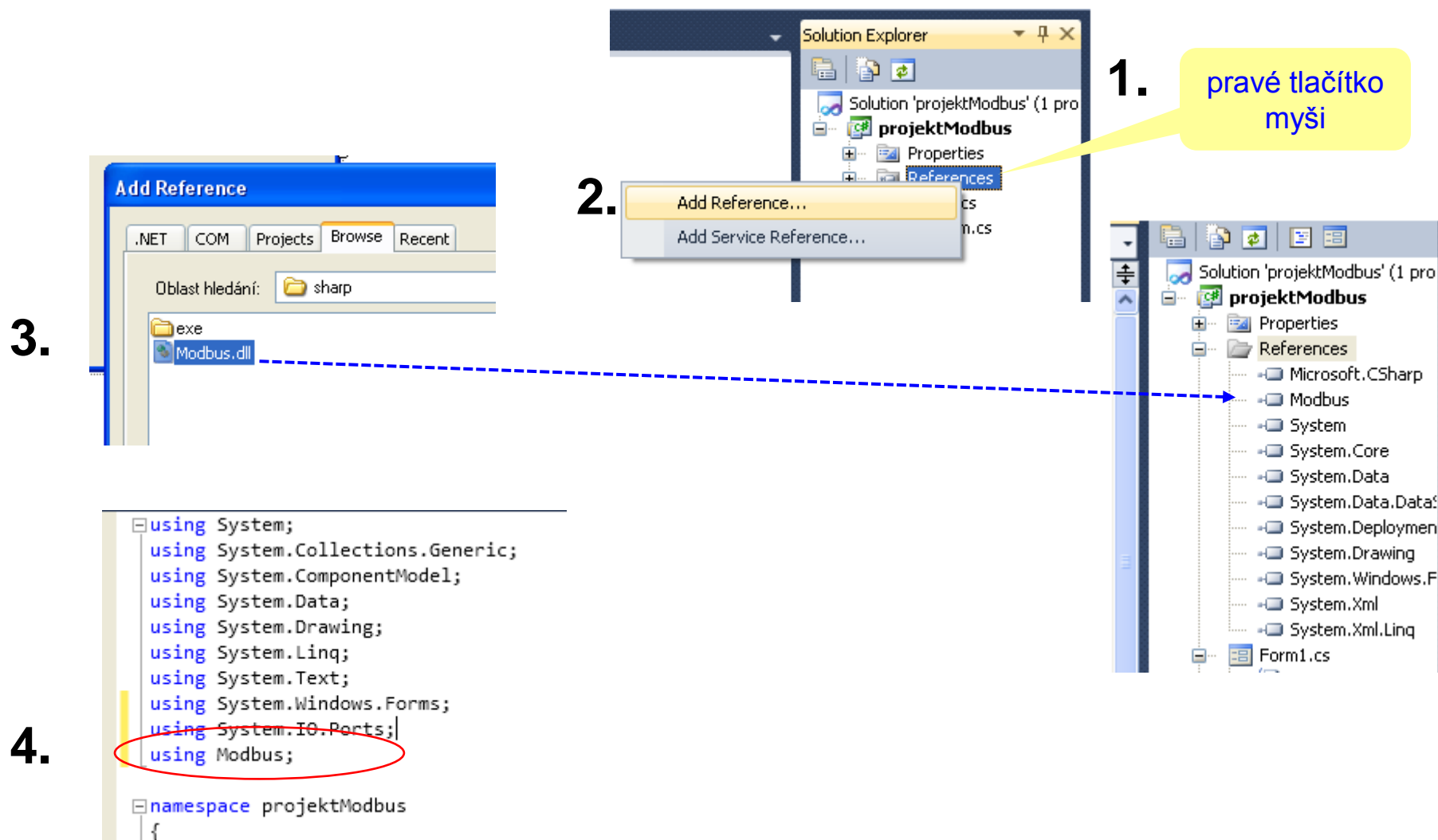
Zařazení Modbus.dll do aplikace

1. pravé tlačítko myši

2.

3.

4.



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using System.IO.Ports;
using Modbus;

namespace projektModbus
{
```

Podpora pro PC **Class lib** **Modbus.dll** - zdrojový kód **Modbus.cs**

```
namespace Modbus;
```

```
class ModbusASCII
```

```
byte AHex(byte b);  
byte HexAsc(byte b);
```

```
int WrByte(byte b,byte[] bf,int n);  
int WrWord(ushort w,byte[] bf,int n) ;  
int WrEOT(byte[] bf,int n)::;
```

```
int WrOne(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort val,byte[] bf);  
int Rd(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort val,byte[] bf);
```

```
byte RdByte(byte[] bf,int n);  
ushort RdWord(byte[] bf,int n);
```

```
int AnsRd(byte adr,byte fce,byte bytes,byte[] vals,byte[] bf);  
int Answr(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort val,byte[] bf);  
int AnsErr(byte adr,byte fce,byte er,byte[] bf);
```

```
byte Lrc(byte[] bf,int len):byte;
```

Užité metody třídy ModbusASCII v aplikaci z Modbus.dll	
aplikační	pomocné
WrOne	RdByte
Rd	WrByte
AnsWr	Lrc
AnsRd	WrEoT
AnsErr	RdWord
Poznámka: v hlavním programu v sekci using přidat Modbus	

Definované a doporučené hodnoty		
význam	symbol	hodnota
Adresa uzlu Slave	ADR_S	1
Funkce čtení registru	FCE_RREG	3
Funkce zápis bitu	FCE_WBIT	5
Adresa čteného registru	REG_RD	0
Adresa zapisovaného bitu	BIT_WR	0

:, adr. slavu, kód funkce, adr. registrů a bitů, hodnoty, LRC, CRLF



bfout

RS232

bfin

RS232

```
byte []bfin = new byte[512];  
byte []bfout = new byte[512];
```

bfout[0] :
bfout[1],bfout[2] **adresa slavu**
bfout[3],bfout[4] **kód funkce**

.

Master – implementace na PC (klient)

Konfigurace:

Realizuje funkce (požadavky na server)

- požadavek na zápis jediného bitového stavu – funkční kód 5
metoda `WrOne` třídy `Modbus ASCII` s kódem funkce 5 (`FCE_WBIT`)
- požadavek na čtení 16 bitové hodnoty vnitřního registru – funkční kód 3
metoda `Rd` třídy `Modbus ASCII` s kódem funkce 3 (`FCE_RREG`)

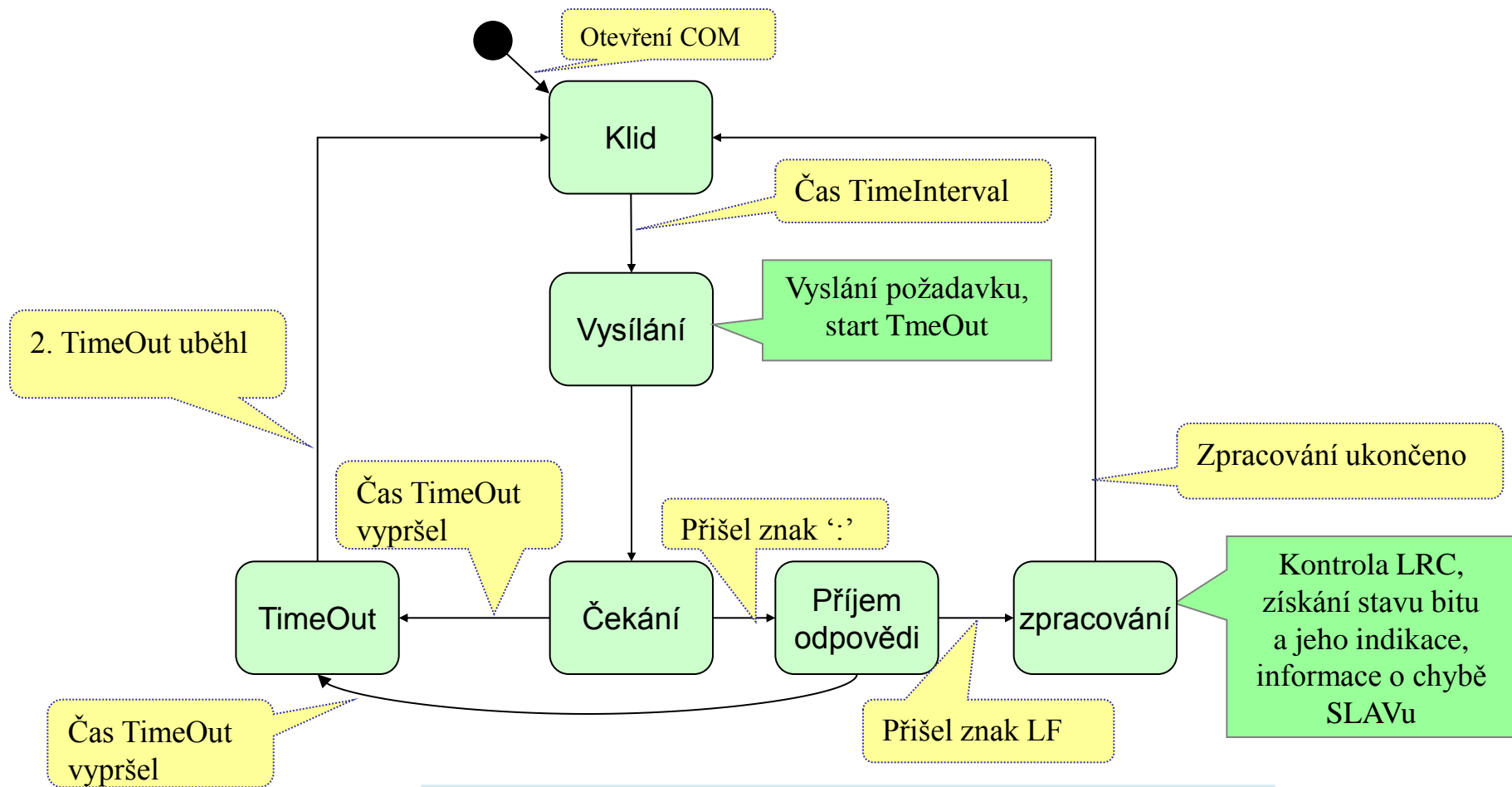
Požadavky odesílat střídavě v pravidelných časových intervalech 200 ms,
jen když je sériový kanál otevřen a Master je ve stavu **klidu**
realizace časovačem intervalu

Implementovat generování čekacího TimeOut intervalu 500 ms na odpověď od Slave,
po vypršení TimeOutu vyčkat 500 ms a vrátit se do stavu **klidu**

Zjednodušený příjem odpovědi

příchozí adresu Slave není nutno testovat, pouze správnost LRC
zpracovat jen odpověď na požadavek čtení registru (`FCE_RREG`)
informovat o chybové odpovědi od Slave

Master – zjednodušený stavový diagram



```
enum Tstav{stKlid,stVysilani,stCekani,stPrijem,stTimeOut};
```

Master – vyslání požadavku

Časovač **Sample**

střídavě každých cca 200 ms vysílá rámec s funcí **3** (čtení registru) a **5** (zápis bitu)

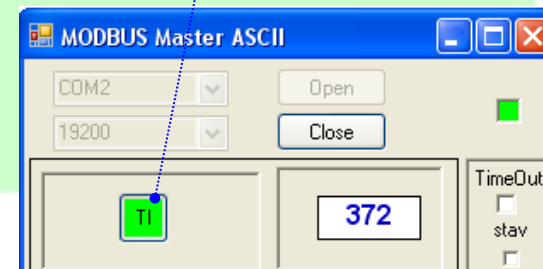
3 5 3 5 3 5

ModbusASCII Ma;
bool prep;
Tstav stav;

Tick
Sample

```
if (comPort.IsOpen && stav == Tstav.stKlid)
{
    stav=Tstav.stVysilani;
    prep = !prep;
    if (prep) n=Ma.WrOne(ADR_S,FCE_WBIT,BIT_WR,val,bfout);
    else n=Ma.Rd(ADR_S,FCE_RREG,REG_RD,1,bfout);
    n=Ma.WrByte(Ma.Lrc(bfout,n-1),bfout,n);
    n=Ma.WrEoT(bfout,n);
    comPort.Write(bfout,0,n);
    TimerOut.Interval=500;
    TimerOut.Enabled=true;
    stav=Tstav.stCekani;
}
```

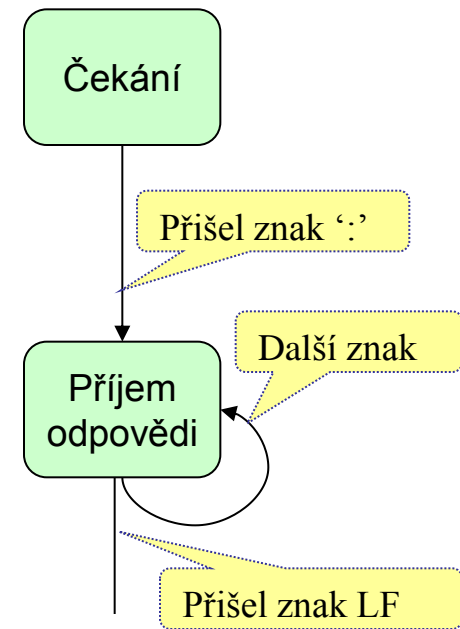
stisk: 0xFF00
jinak: 0



Master – přijímání odpovědi

DataReceived

```
while(comPort.BytesToRead > 0) {
    byte b = (byte)comPort.ReadByte();
    switch (stav) {
        case Tstav.stCekani:
            if(b==(byte)':')
            {
                stav=Ttav.stPrijem;
                bfin[ix=0]=b;
            } break;
        case Tstav.stPrijem:
            {
                if(b==(byte)':')ix=0 else ix++;
                bfin[ix]=b;
                if (b==(byte)'\n')
                {
                    .
                    .
                }
            }
    }
}
```



Master – zpracování odpovědi

1. LRC

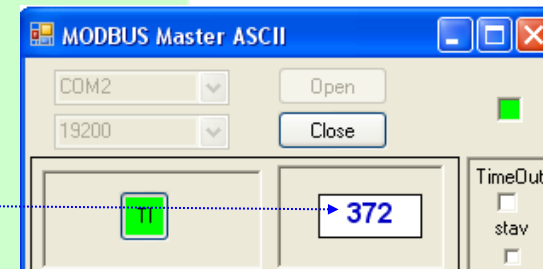
```
if(Ma.Lrc(bfin,ix-4)!=Ma.RdByte(bfin,ix-3)
{
    .. informace o chybné LRC
}
```

2. adresa a kód funkce

```
adr_r=Ma.RdByte(bfin,1);
kod_r=Ma.RdByte(bfin,3);
```

3. reakce na odpověď

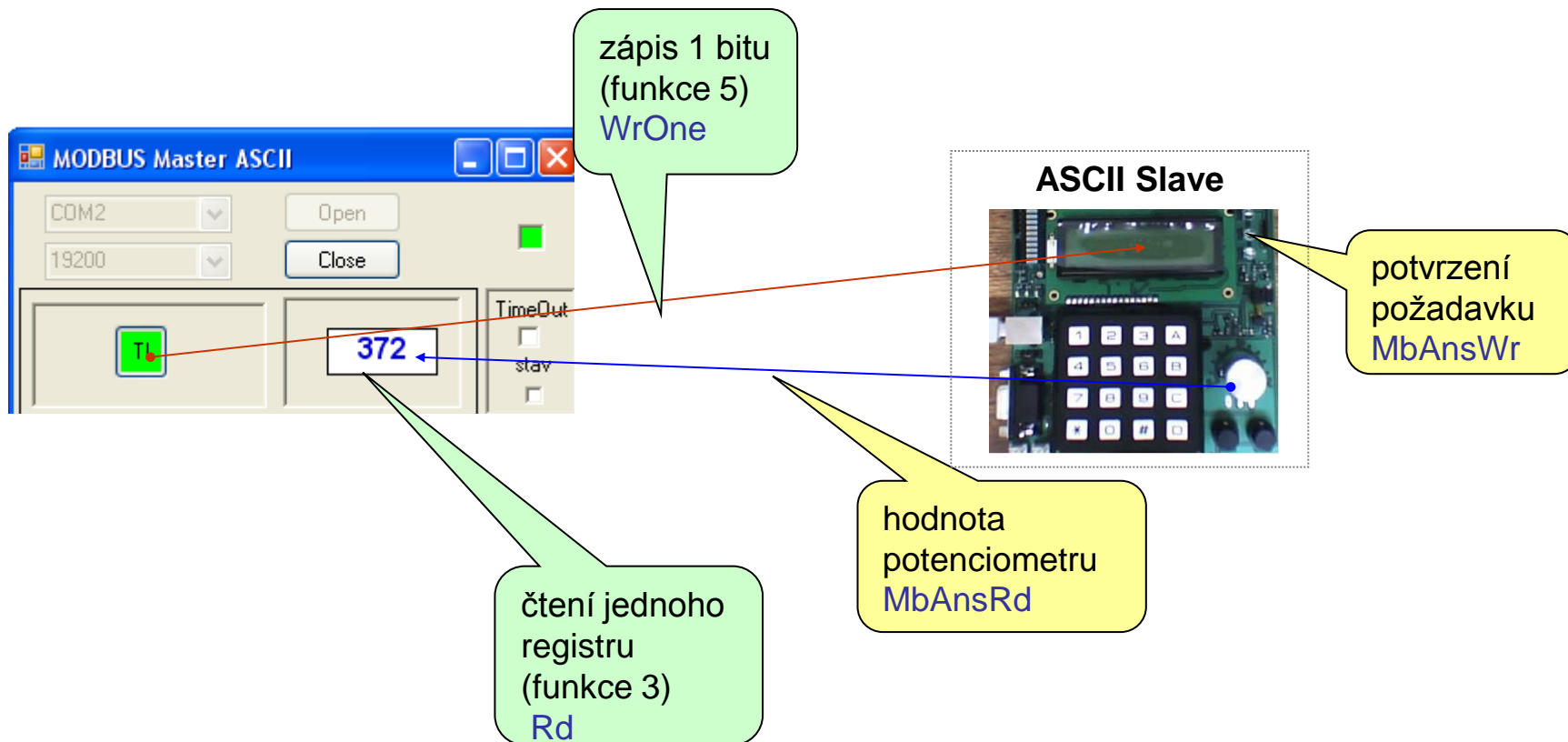
```
if(kod_r== FCE_RREG)
{
    pocet=Ma.RdByte(bfin,5);
    if (adr_r==ADR_S && pocet==2)
    {
        val=Ma.Rdword(bfin,7);
    }
}
```



4. informace o chybě Slavu

```
else if (kod_r>=0x80)
{
    er= Ma.RdByte(bfin,5);
    switch(er) {
        .. informace o chybě slavu
    }
}
stav=Tstav.stKlid;
```

2.část : PC-mikropočítač



pro mikropočítač (2. část)



Podpora pro mikropočítač **Modbus.c, Modbus.h**

C:\RPS_podklady\modbus\C\
N:\RPS\cviceni_04_modbus\C\

MODBUS.C
MODBUS.H
MAIN.C
ADC.C
LCD.C
LEDBAR.C
TYPY.H

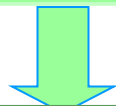
Podpora pro mikropočítač prototypy funkcí **Modbus.H** – zdrojový kód **Modbus.C**

```
byte AHex(byte c);  
byte HexAsc(byte b);  
  
byte WrWord(word val,byte *bf);  
word RdWord(byte *bf);  
byte MbRdByte(byte *bf);  
word MbRdWord(byte *bf);  
byte MbWrByte(byte b,byte *bf);  
byte MbWrWord(word w,byte *bf);  
  
byte MbRd(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);  
byte MbWrOne(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);  
byte MbWr(byte adr,byte fce,word reg,word nbr,byte *vals,byte *bf);  
  
byte MbAnsWr(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);  
byte MbAnsRd(byte adr, byte fce, byte bytes, byte *vals,byte *bf);  
byte MbAnsErr(byte adr,byte fce,byte er,byte *bf);  
  
byte MbLrc(byte *bf,byte len);  
byte MbWrEoT(byte *bf);
```

Užité funkce v aplikaci ze souboru Modbus.C	
aplikační	pomocné
MbWrOne	MbRdByte
MbRd	MbWrByte
MbAnsWr	MbLrc
MbAnsRd	MbWrEoT
MbAnsErr	MbRdWord
Poznámka: v hlavním programu <code>#include "Modbus.H"</code>	

Definované a doporučené hodnoty		
význam	symbol	hodnota
Adresa uzlu Slave	ADR_S	1
Funkce čtení registru	FCE_RREG	3
Funkce zápis bitu	FCE_WBIT	5
Adresa čteného registru	REG_RD	0
Adresa zapisovaného bitu	BIT_WR	0

:, adr. slavu, kód funkce, adr. registrů a bitů, hodnoty, LRC, CRLF



bfout

RS232

bfin

RS232

```
xbyte bfin[256],bfout[256];
```

```
bfout[0]      :  
bfout[1],bfout[2]  adresa slavu  
bfout[3],bfout[4]  kód funkce  
.  
.
```

funkce pro vyslání zprávy:
- bf: pointer na pole znaků
- len: počet bytů k vyslání

```
void SendBuf(byte *bf,byte len)  
{  
    while(len--)  
    {  
        SBUF=*bf++ | 0x80;  
        while(!TI);  
        TI=0;  
    }  
}
```

Slave – implementace na mikropočítači (server)

Konfigurace:

Přijímá požadavky od klienta a vrací odpovědi

- požadavek na zápis jediného bitového stavu – funkční kód 5,
stav indikuje a vrací potvrzení o přijetí požadavku

aplikační funkce MbAnsWr s kódem přijaté funkce

- požadavek na čtení 16 bitové hodnoty – funkční kód 3 a vrací požadovanou hodnotu

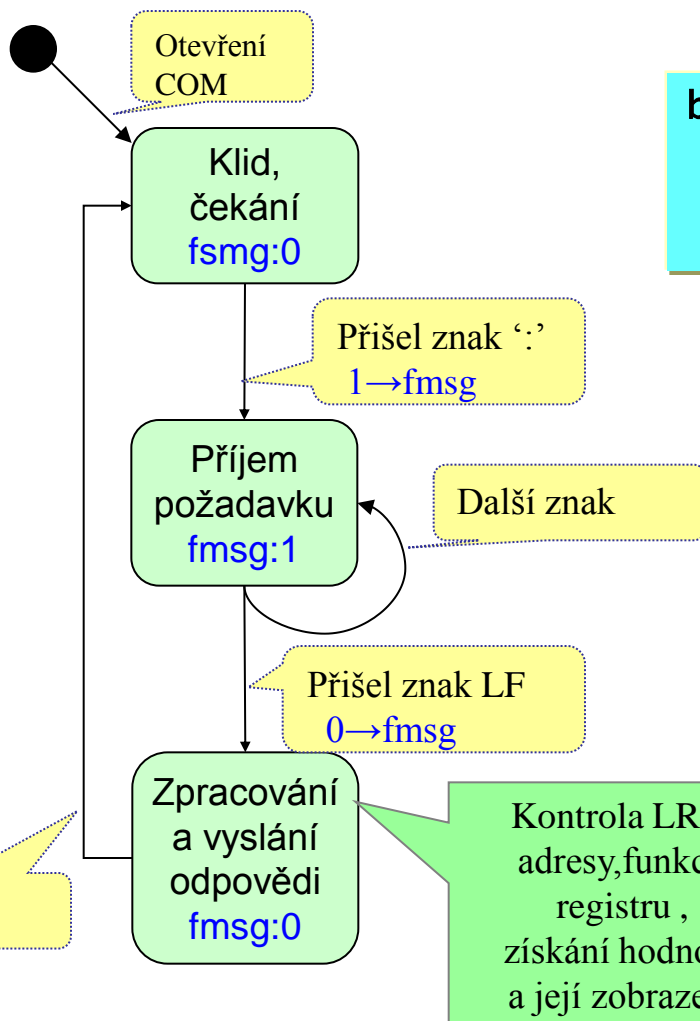
aplikační funkce MbAnsRd s kódem přijaté funkce

Kontrolovat přijatý požadavek a vracet chybovou odpověď v případě neimplementované funkce, neexistující adresy registru nebo bitu a hodnoty mimo rozsah

aplikační funkce MbAnsErr s upraveným kódem funkce a typem chyby

Skupinové vysílání ignorovat .

Slave – zjednodušený stavový diagram



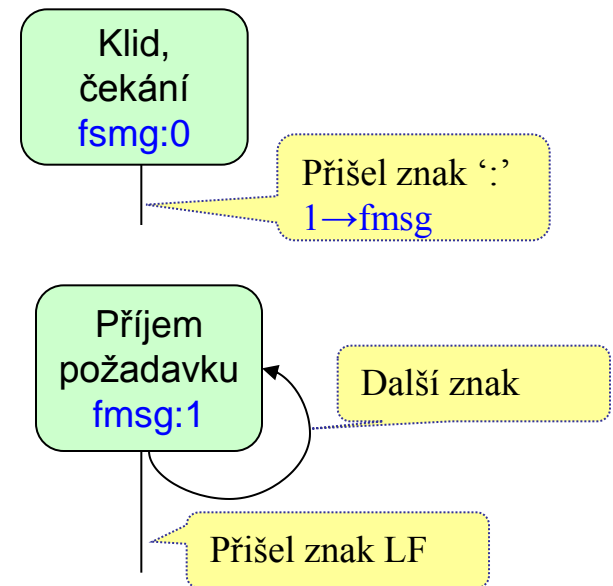
bit fsmg;

/ 0 – čekání na požadavek*

*1 – příjem, zpracování požadavku
a vyslání odpovědi */*

Slave – příjem požadavku

```
if(RI)
{
    if((byteIn=SBUF&0x7F)==':')
    {
        ix=0;
        fmsg=1;
    }
    else if(fmsg) ix++;
    RI=0;
    bfin[ix]=byteIn;
    if(fmsg && byteIn=='\n')
    {
        fmsg=0;
        .
        .
    }
}
```



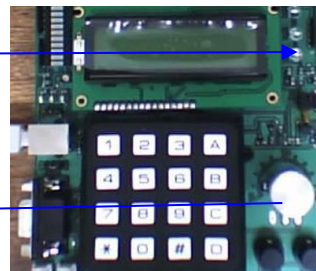
Slave – zpracování požadavku, kontrola položek, příprava odpovědi

1. LRC a adresa

```
if((MbLrc(bfin+1,ix-4)==(lrc=MbRdByte(bfin+ix-3)))  
    && (MbRdByte(bfin+1)==ADR_S))  
{
```

2. kód funkce

```
kod_r=MbRdByte(bfin+3);  
er=0;  
switch(kod_r)  
{  
    case FCE_WBIT:  
        .  
        .  
    case FCE_RREG:  
        .  
        .  
    default: er=1;  
}
```





Slave – zpracování požadavku, kontrola položek, příprava odpovědi

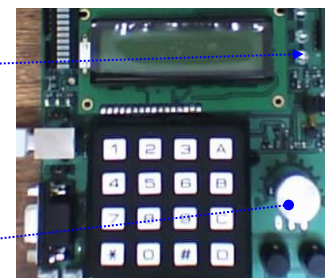
FCE_WBIT:

```
if((reg=MbRdword(bfin+5))!=BIT_WR) er=2;
else if((val=MbRdword(bfin+9))!=0&&val!=0xFF00) er=3;
else LED_G . . .
if(er==0) itx=MbAnswr(ADR_S, kod_r, reg, val, bfout);
break;
```

FCE_RREG:

```
if((reg=MbRdword(bfin+5))==REG_RD&&(pocet=MbRdword(bfin+9))==1){
    val = ... ;
    vals[0]= val>>8;
    vals[1]=val;
    itx=MbAnsRd(ADR_S, kod_r, 1, vals, bfout);
}
else er=2;
break;
```

byte vals[2];



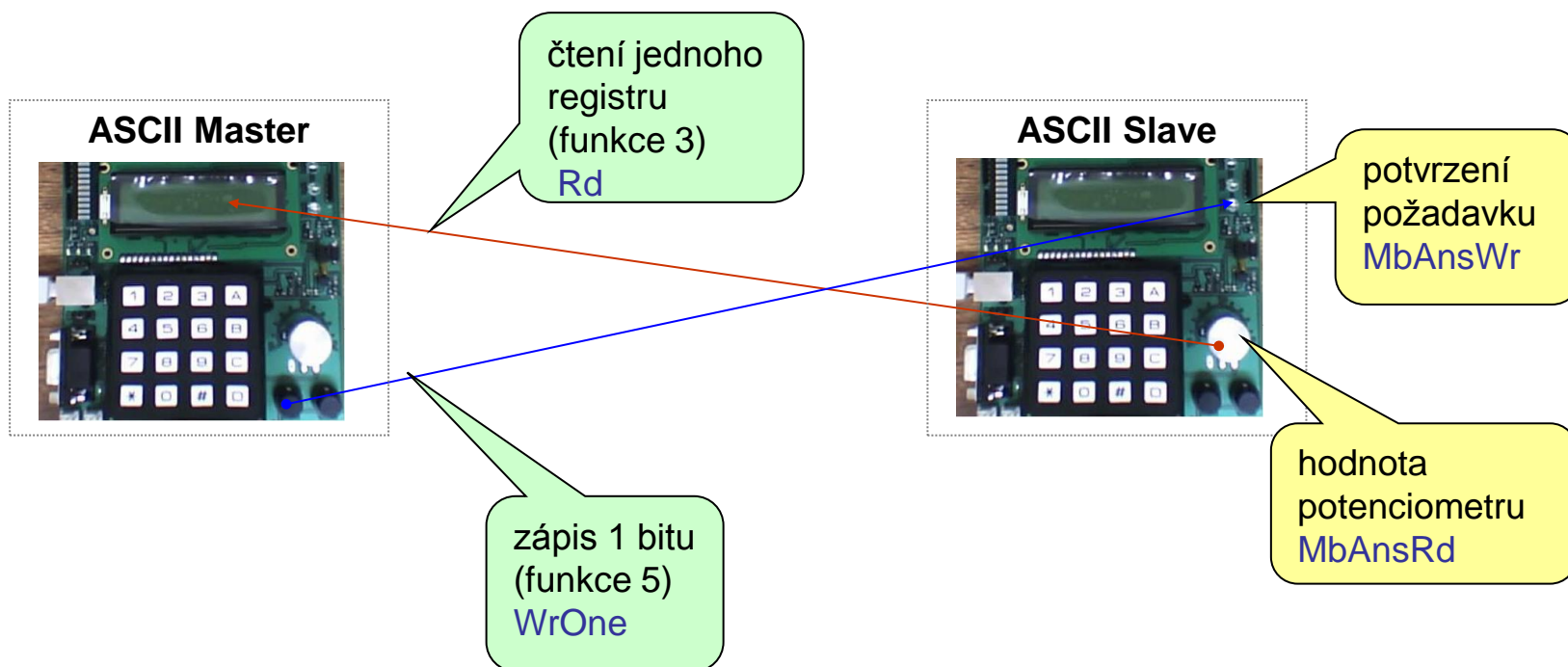
4. chyba

```
if(er) itx=MbAnsErr(adr_r, kod_r|0x80, er, bfout);
```

odeslání
odpovědi

```
DIR485=1; /* na vysílání */
itx+=MbWrByte(MbLrc(bfout+1, itx-1), bfout+itx);
itx+=MbWrEoT(bfout+itx);
SendBuf(bfout, itx);
DIR485=0; /* zpět na příjem */
```


3.část : mikropočítač – mikropočítač



Pro 3.část : mikropočítač – mikropočítač

je nezbytné

- 1. správně nastavit propojky pro modul UART
bud' přenos konektorem USB
nebo přenos konektory RS232/485**
- 2. správně přepínat budič RS485
pro příjem
nebo pro vysílání**

**Propojky volby
pro modul UART**

USB x RS

Pro nahrávání
programu : **USB**
Aplikace : **RS**

Propojky volby RS

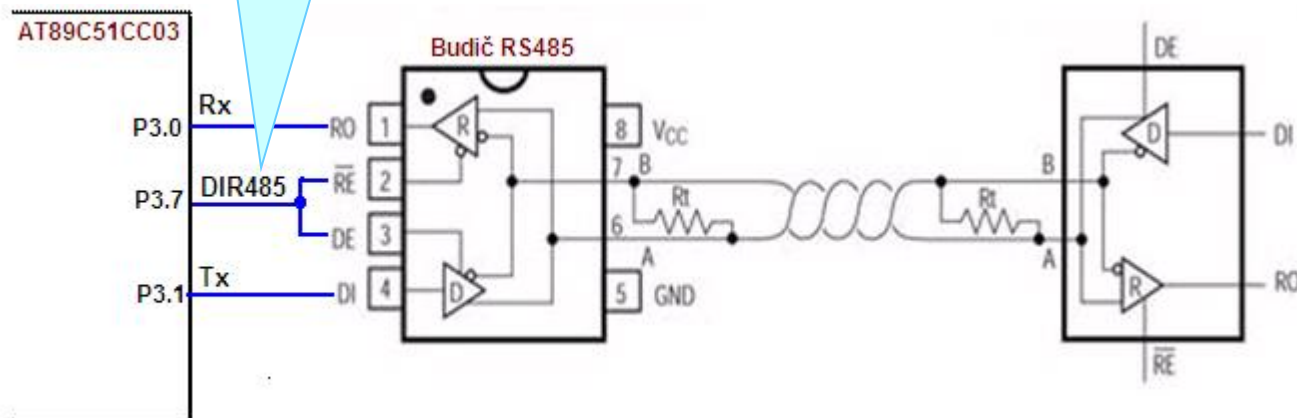
RS232 x RS485

Aplikace : **RS85**

RS485 konektory



#define DIR485 P3_7



DIR485	směr
0	Rx (příjem)
1	Tx (vysílání)

1. Nastavit na příjem (0)
2. Před vysláním zprávy nastavit na vysílání (1) a po vyslání zprávy zpět na příjem (0)