



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

ŘPS – úloha MODBUS MR1S

Ing. Josef Grosman

TECHNICKÁ UNIVERZITA V LIBERCI

Fakulta mechatroniky, informatiky a mezioborových studií

Tento materiál vznikl v rámci projektu ESF CZ.1.07/2.2.00/07.0247
Reflexe požadavků průmyslu na výuku v oblasti automatického řízení a měření,
který je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR

Řídicí počítačové systémy

Úloha pro samostatná cvičení - MR1S

Implementace protokolu MODBUS RTU na PC a mikropočítačích řady 51 pro uzly Slave (Server) na PC, Master (Klient) na mikropočítači.

Požadované implementované funkce:

- zápis jediného vnitřního registru (Holding) do uzlu Slave,
- čtení bitového stavu (Coil) z uzlu Slave.

Rozhraní: RS232, standardní rámec 8,N,2

1. část: propojení PC – PC (C# MSVS)
2. část: propojení PC – mikropočítač

Rozhraní: RS485, standardní rámec 8,N,2

3. část: propojení mikropočítač – mikropočítač

Funkce pro podporu aplikace protokolu MODBUS:

- v souboru Modbus.dll a Modbus.cs pro PC (C#),
- v souboru Modbus.H a Modbus.C pro mikropočítač

MASTER (klient)

V pravidelných časových intervalech generuje 16 bitovou hodnotu a předává požadavek na zápis do uzlu SLAVE

V pravidelných časových intervalech generuje požadavek na čtení bitové informace z uzlu SLAVE a zobrazuje ji

kód funkce: 06
+ data

potvrzení

kód funkce: 01

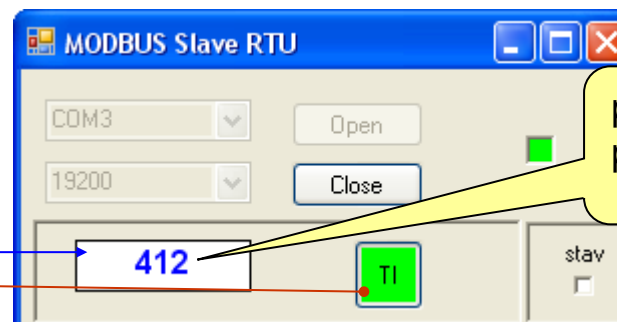
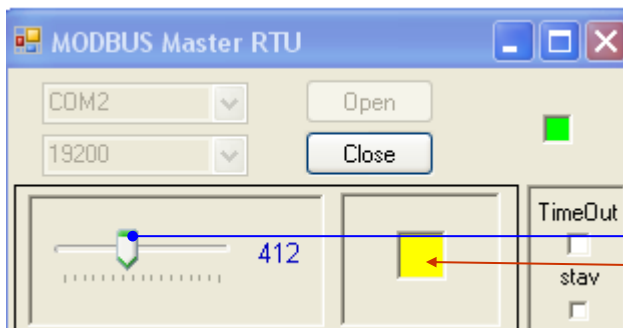
data

SLAVE (server)

Po příjmu hodnotu zobrazí a odešle potvrzovací odpověď

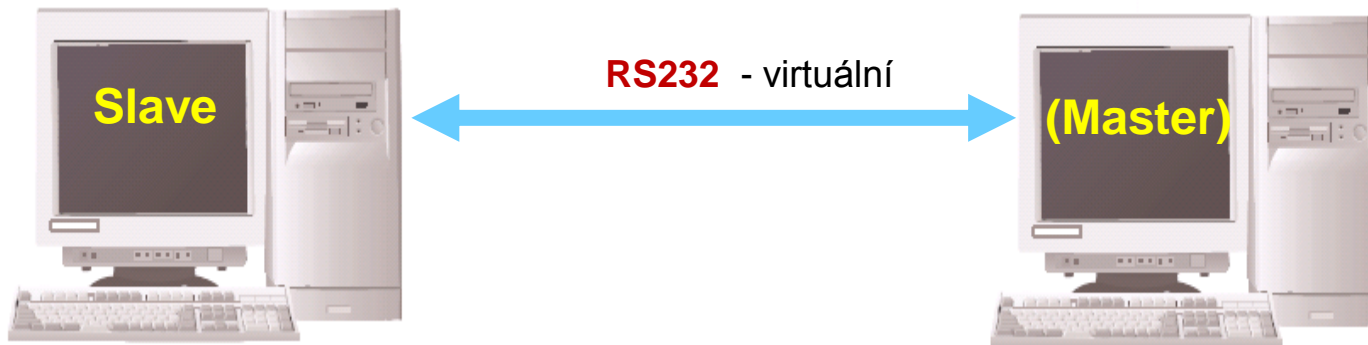
Po příjmu požadavku hodnotu bitu odešle

1.část : PC-PC (varianta C#)



potvrzení
požadavku
AnsWr

stav bitu
AnsRd



Podpora pro PC **Modbus.dll** (zdrojový kód **Modbus.cs**)

C:\PRS_podklady\modbus\sharp\
N:\RPS\cviceni_04_modbus\sharp\

modbus.dll

Podpora pro testování ModbusMaster.exe a ModbusSlave.exe

C:\PRS_podklady\modbus\sharp\exe\
N:\RPS\cviceni_04_modbus\sharp\exe\

ModbusMaster.exe
ModbusSlave.exe

Zařazení Modbus.dll do aplikace

1. **pravé tlačítko myši**
2. **Add Reference...**
3. **Add Reference** dialog box, **Modbus.dll** selected in the **Files of type** list.
4. **using Modbus;** added to the **using** statements in the code file.

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using System.IO.Ports;
using Modbus;

namespace projektModbus
{

```

Podpora pro PC **Class lib** **Modbus.dll** - zdrojový kód **Modbus.cs**

```
namespace Modbus;
```

```
class ModbusRTU
```

```
// metody pro Modbus RTU
```

```
ushort RdWord(byte[] bf,int n);  
int WrWord(ushort val,byte[] bf,int n);
```

```
ushort Crc(byte[] bf,int len);  
int WrCrc(ushort crc,byte[] bf,int n);  
ushort RdCrc(byte[] bf,int n);
```

```
int WrOne(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort val,byte[] bf);  
int Rd(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort nbr,byte[] bf);  
int Wr(byte adr,byte fce,ushort reg,int nbr,byte[] vals,byte[] bf);
```

```
int AnsRd(byte adr,byte fce,int bytes,byte[] vals,byte[] bf);  
int AnsWr(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort val,byte[] bf);  
int AnsErr(byte adr,byte fce,byte err,byte[] bf);
```

Užité metody třídy ModbusRTU v aplikaci z Modbus.dll	
aplikační	pomocné
WrOne	RdWord
Rd	WrWord
AnsWr	Crc
AnsRd	WrCrc
AnsErr	RdCrc
Poznámka: v hlavním programu v sekci using přidat Modbus	

Definované a doporučené hodnoty		
význam	symbol	hodnota
Adresa uzlu Slave	ADR_S	1
Funkce zápis registru	FCE_WREG	6
Funkce čtení bitu	FCE_RBIT	1
Adresa zapisovaného registru	REG_WR	0
Adresa čteného bitu	BIT_RD	0

adr. slavu, kód funkce, adr. registrů a bitů, hodnoty, CRC



bfout

→ RS232

bfin

← RS232

```
byte []bfin = new byte[256];  
byte []bfout = new byte[256];
```

bfout[0] **adresa slavu**

bfout[1] **kód funkce**

.

.

Slave – implementace na PC (server)

Konfigurace:

Přijímá požadavky od klienta a vrací odpovědi

- požadavek na zápis jediného vnitřního registru (hodnota 0 až 1023) – funkční kód 6, hodnotu zobrazí a vrací potvrzení o přijetí požadavku

metoda AnsWr třídy ModbusRTU s kódem přijaté funkce

- požadavek na čtení bitové hodnoty – funkční kód 1 a vrací stav požadovaného bitu

metoda AnsRd třídy ModbusRTU s kódem přijaté funkce

Kontrolovat přijatý požadavek a vracet chybovou odpověď v případě neimplementované funkce, neexistující adresy registru nebo bitu a hodnoty mimo rozsah

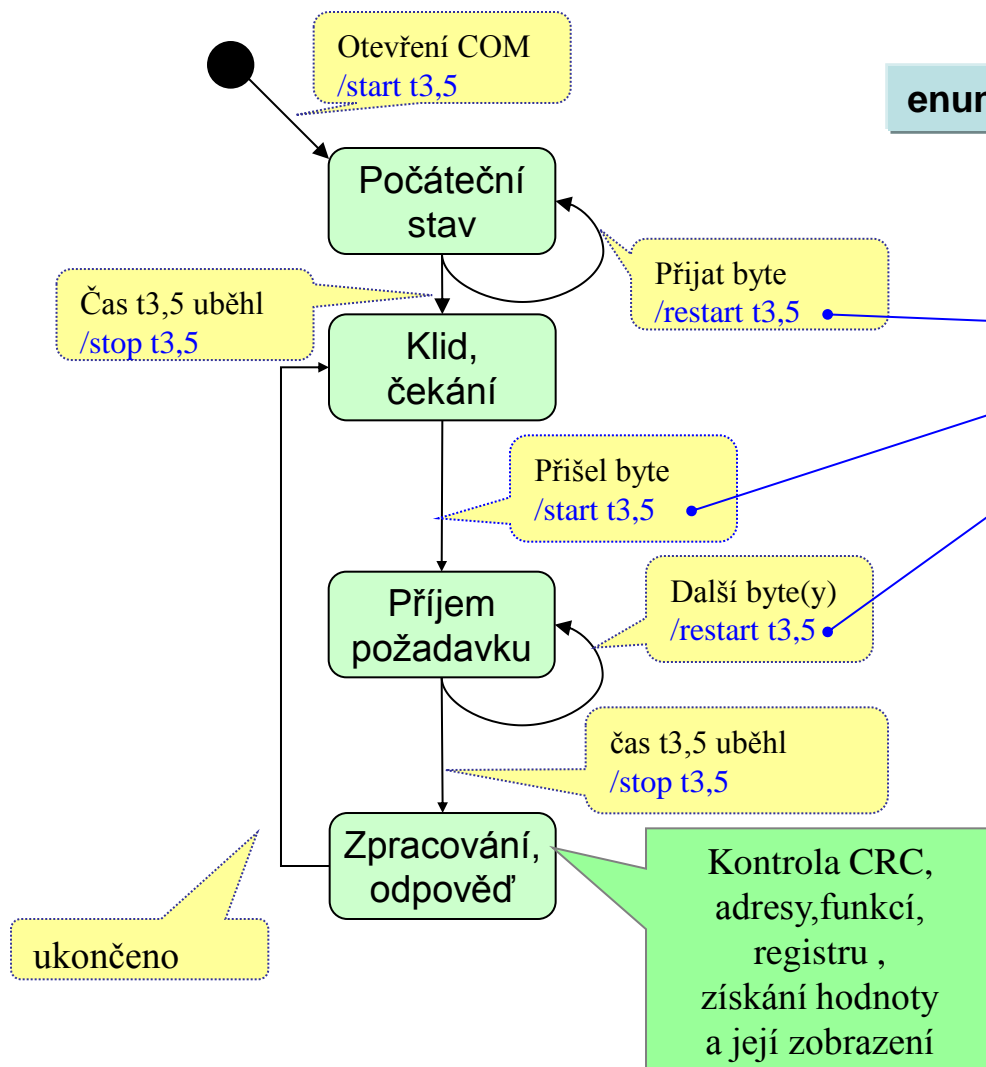
metoda AnsErr třídy ModbusRTU s upraveným kódem funkce a typem chyby

Skupinové vysílání ignorovat .

Implementace generování intervalu 3,5 znaku pro ukončení příjmu zprávy

Omezená (žádná) implementace generování intervalu 1,5 znaku

Slave – zjednodušený stavový diagram



```
enum Tstav{stPocatek,stKlid,stVysilani,stPrijem};
```

Po posledním byte ve frontě

Upozornění: použít delegáta
(*BeginInvoke(metoda...)*)

v samostatné metodě

```
timer3_5.Enabled=true;
```

Slave– počáteční stav

Click
(Open)

```
stav = Tstav.stPocatek;  
Timer3_5.Enabled=true;
```

DataReceived

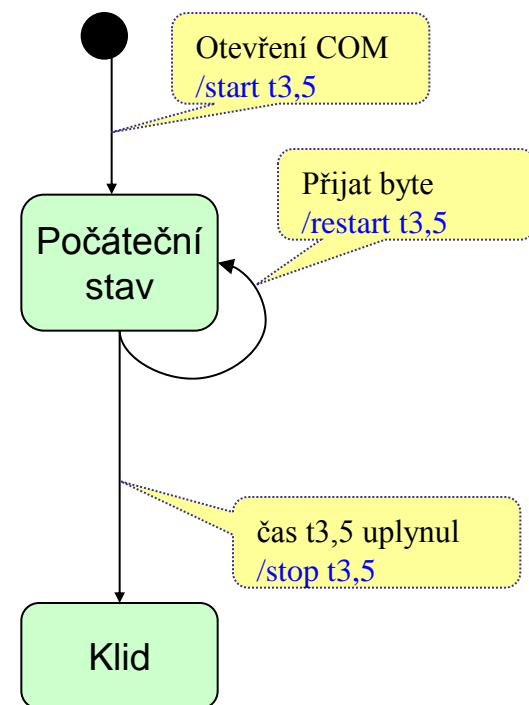
```
while(comPort.BytesToRead > 0){  
    byte b = (byte)comPort.ReadByte();  
    switch(stav){  
        case Tstav.stPocatek:break;  
        case Tstav.stKlid:  
            .  
        case Tstav.stPrijem:  
            .  
    }  
}  
BeginInvoke(metoda...);
```

timer3_5.Enabled=true;

Tick
3_5

```
Timer3_5.Enabled=false;  
switch(stav){  
    case Tstav.stPocatek: stav=Tstav.stKlid;  
                        break;  
    case Tstav.stPrijem:  
        . // zpracování odpovědi
```

Tstav stav;



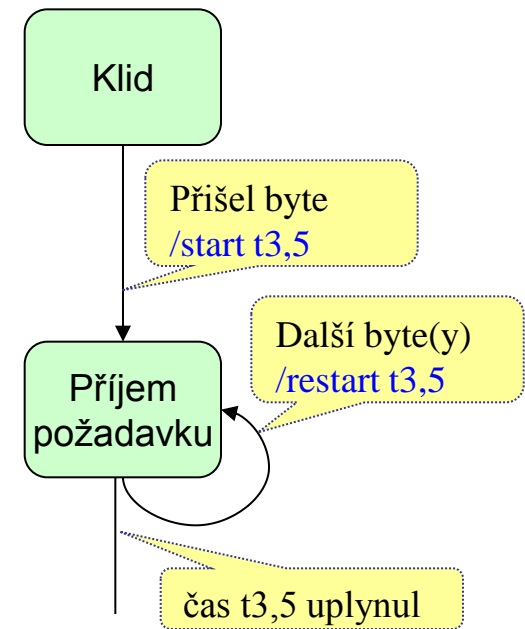
Slave – příjem požadavku

DataReceived

```
Tstav.stKlid:  
    stav=Tstav.stPrijem;  
    bfin[0]=b;  
    ix=0;  
    break;  
Tstav.stPrijem:  
    bfin[++ix]=b;  
    break;
```

Tick
3_5

```
case Tstav.stPrijem:  
    . // zpracování požadavku
```



Slave – zpracování požadavku, kontrola položek, příprava odpovědi

1. CRC

```
if(Mr.Crc(bfin,ix-1)!=Mr.RdCrc(bfin,ix-1)
{
    .. možná informace o chybné CRC
}
else {
```

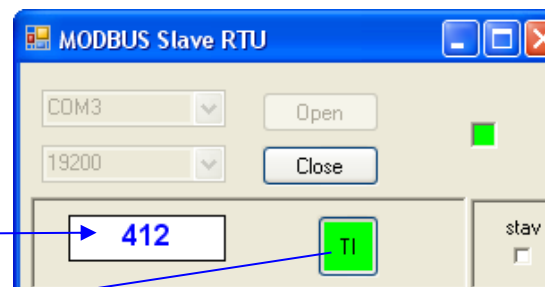
ModbusRTU Mr;

2. adresa

```
adr_r=bfin[0];
if(adr_r == ADR_S)
{
```

3. kód funkce

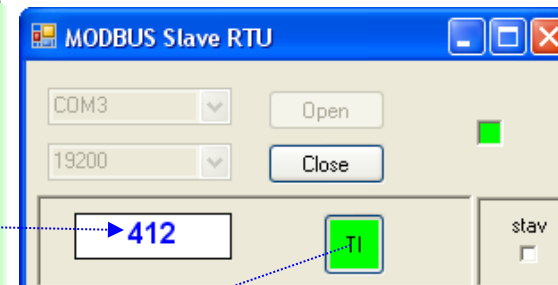
```
kod_r=bfin[1];
er=0;
switch(kod_r) {
    case FCE_WREG:
        :
    case FCE_RBIT:
        :
    default: er=1;
}
```



Slave – zpracování požadavku, kontrola položek, příprava odpovědi

FCE_WREG:

```
reg=Mr.RdWord(bfin,2);
val=Mr.RdWord(bfin,4);
if(reg!=REG_WR) er=2;
else if(val>1023) er=3;
else .. zobrazení hodnoty
if(er==0) n= Mr.Answr(ADR_S,kod_r,reg,val,bfout);
```



FCE_RBIT:

```
reg=Mr.RdWord(bfin,2);
pocet=Mr.RdWord(bfin,4);
if(reg!=BIT_RD || pocet!=1) er=2;
else {
    tlačitko -> vals
    n= Mr.AnsRD(ADR_S,kod_r,1,vals,bfout);
}
```

byte []vals = byte[1];

4. chyba

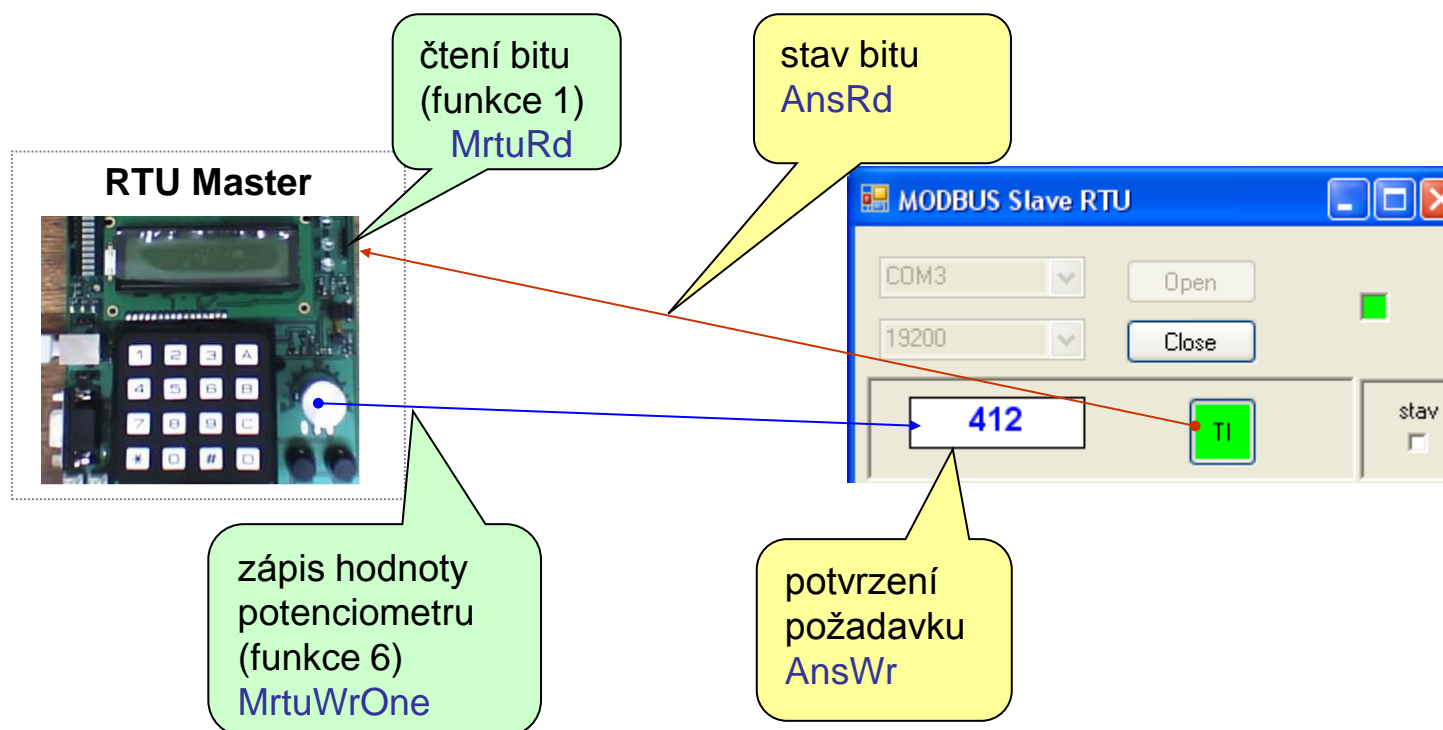
```
if(er>0) n=Mr.AnsErr(adr_r,(byte)(kod_r|0x80),er,bfout);
```

odeslání odpovědi

```
n=Mr.WrCrc(Mr.Crc(bfout,n),bfout,n);
comPort.Write(bfout, 0, n);
```

```
stav=Tstav.stklid;
```

2.část : PC-mikropočítač



pro mikropočítač (2. část)



Podpora pro mikropočítač **Modbus.c, Modbus.h**

C:\RPS_podklady\modbus\C\
N:\RPS\cviceni_04_modbus\C\

MODBUS.C
MODBUS.H
MAIN.C
ADC.C
LCD.C
LEDBAR.C
TYPY.H

Podpora pro mikropočítač prototypy funkcí **Modbus.H** – zdrojový kód **Modbus.C**

```
byte WrWord(word val,byte *bf);  
word RdWord(byte *bf);  
word MrtuRdCrc(byte *bf);  
byte MrtuWrCrc(word crc,byte *bf );
```

```
byte MrtuWr(byte adr,byte fce,word reg,word nbr,byte *vals,byte *bf);  
byte MrtuWrOne(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);  
byte MrtuRd(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);
```

```
byte MrtuAnsErr(byte adr,byte fce,byte er,byte *bf);  
byte MrtuAnsRd(byte adr,byte fce,byte reg,byte *vals,byte *bf);  
byte MrtuAnsWr(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);
```

```
word MrtuCrc(byte *bf, byte len);
```

Užité funkce v aplikaci ze souboru Modbus.C	
aplikační	pomocné
MrtuWrOne	RdWord
MrtuRd	WrWord
MrtuAnsWr	MrtuCrc
MrtuAnsRd	MrtuWrCrc
MrtuAnsErr	MrtuRdCrc
Poznámka: v hlavním programu <code>#include "Modbus.H"</code>	

Definované a doporučené hodnoty		
význam	symbol	hodnota
Adresa uzlu Slave	ADR_S	1
Funkce zápis registru	FCE_WREG	6
Funkce čtení bitu	FCE_RBIT	1
Adresa zapisovaného registru	REG_WR	0
Adresa čteného bitu	BIT_RD	0

adr. slavu, kód funkce, adr. registrů a bitů, hodnoty, CRC



bfout

→ RS232

bfin

← RS232

```
//globální  
xbyte bfin[256],bfout[256];
```

bfout[0] **adresa slavu**
bfout[1] **kód funkce**
.
.

funkce pro vyslání zprávy:
- bf: pointer na pole znaků
- len: počet bytů k vyslání

```
void SendBuf(byte *bf,byte len)  
{  
    byte byteOut=*bf++;  
    TI=0;  
    SBUF=byteOut;  
    while(--len)  
    {  
        byteOut=*bf++;  
        while(!TI);  
        SBUF=byteOut;  
        TI=0;  
    }  
}
```

Časový interval 3,5 znaku – generování časovačem T1 v režimu 1

Formát UART: 8,N,2 \rightarrow 11 bitů , $f_{\text{bit}} = 19200 \text{ bit/s} \rightarrow t_{\text{bit}} = 1/f_{\text{bit}}$

$$t_{3,5} = 3,5 \cdot 11 \cdot t_{\text{bit}} \approx 2 \text{ ms tik}$$

pro časovač T1 : $t_{3,5} = N3_5 \cdot 12 / f_{\text{osc}}$

pro sériový kanál řízený časovačem T2 je $t_{\text{bit}} = 32 \cdot \text{NBIT} / f_{\text{osc}}$

$$t_{3,5} = 3,5 \cdot 11 \cdot 32 \cdot \text{NBIT} / f_{\text{osc}} = N3_5 \cdot 12 / f_{\text{osc}}$$

$$N3_5 = \text{NBIT} \cdot 109 \rightarrow \text{\#define N3_5 } 109 * \text{NBIT}$$

(re)start t3,5

```
TH1=(word)(-N3_5) >> 8;  
TL1=(byte)(-N3_5);  
TF1=0;  
TR1=1;
```

čas uplynul: přerušení nebo
1 \rightarrow TF1

Poznámka: oba časovače T0 a T1 budou nastaveny v režimu 1: TMOD = 0x11;

Master – implementace na mikropočítači (klient)

Konfigurace:

Realizuje funkce (požadavky na server)

- požadavek na zápis jediného vnitřního registru (hodnota 0 až 1023) – funkční kód 6
aplikační funkce MrtuWrOne s kódem funkce 6 (FCE_WREG)
- požadavek na čtení bitové hodnoty – funkční kód 1
aplikační funkce MrtuRd s kódem funkce 1 (FCE_RBIT)

Požadavky odesílat střídavě v pravidelných časových intervalech cca 200 ms,
jen když je Master ve stavu **klidu**
realizace časovačem T0

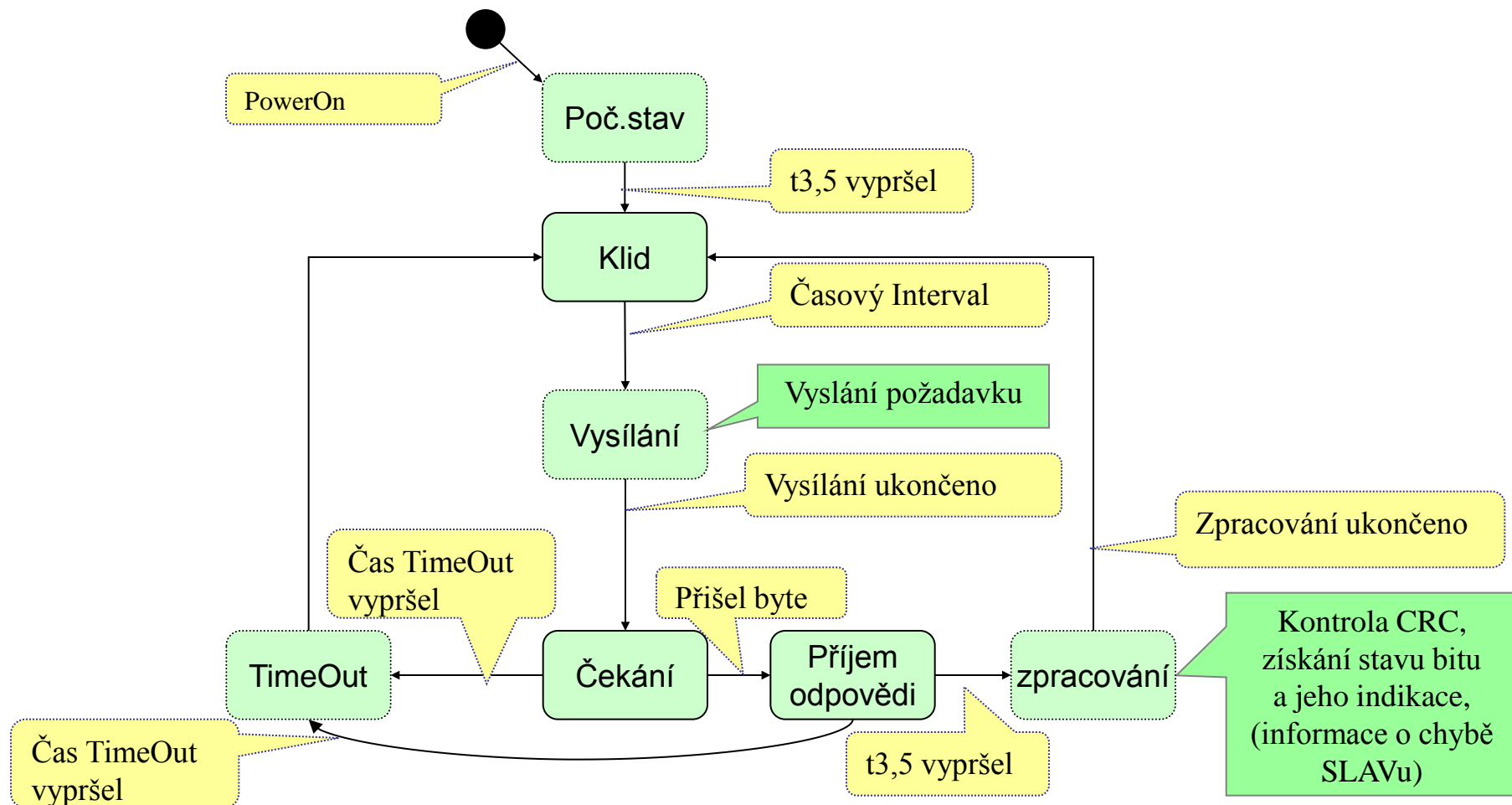
Implementovat generování čekacího TimeOut intervalu 500 ms na odpověď od Slave

Zjednodušený příjem odpovědi

příchozí adresu Slave není nutno testovat, pouze správnost CRC
zpracovat jen odpověď na požadavek čtení bitu (FCE_RBIT)
informace o chybě Slave: jen omezeně, nebo vůbec

Implementace generování intervalu 3,5 znaku pro ukončení příjmu zprávy časovačem T1
Omezená (žádná) implementace generování intervalu 1,5 znaku

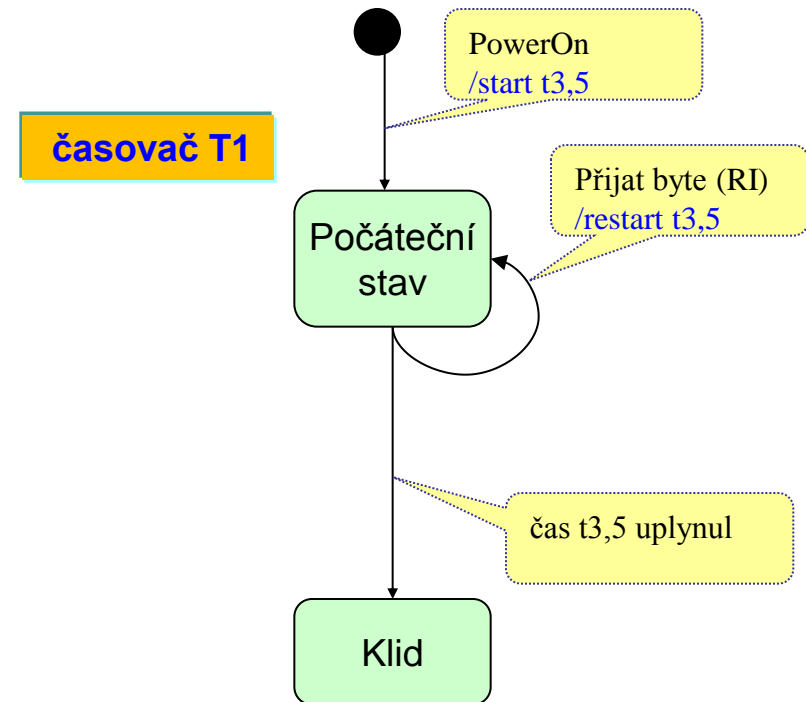
Master – zjednodušený stavový diagram



```
enum {stKlid,stCekani,stPrijem} stav;
```

Master – počáteční stav

```
void main(void)
{
    .. // inicializace
    do
    {
        RI=0;
        TH1=(word)(-N3_5) >> 8;
        TL1=(byte)(-N3_5) ;
        TR1=1;
        while(!TF1);
        TF1=0;
        TR1=0;
    } while(RI);
    stav=stKlid;
    while(1)
    {
        ..
    }
}
```



Master – vyslání požadavku

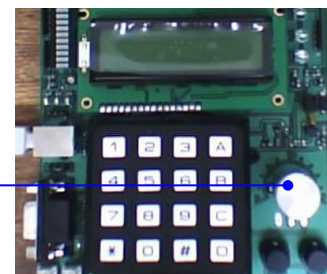
střídavě každých cca 200 ms vysílá rámec s funcí **1** (čtení bitu) a **6** (zápis registru)



```
#define N_TICKS 7
#define TIMEOUT 17
bit prep;
```

časovač T0

```
if(++cnt_ticks>=N_TICKS && stav==stKlid) {
    cnt_ticks=0;
    DIR485=1; /* na vysílání */
    prep=!prep;
    if(prepare) { val= ...;
        itx=MrtuWrOne(ADR_S,FCE_WREG,REG_WR,val,bfout);}
    else itx=MrtuRd(ADR_S,FCE_RBIT,BIT_RD,1,bfout);
    itx+=MrtuWrCrc(MrtuCrc(bfout,itx),bfout+itx);
    SendBuf(bfout,itx);
    stav=stCekani;
    DIR485=0; /* zpět na příjem */
}
```



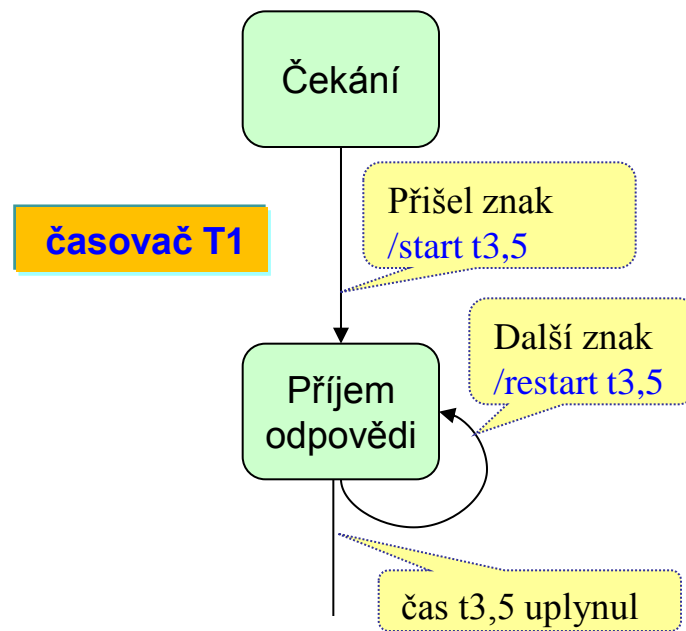
TimeOut

```
if(cnt_ticks>=TIMEOUT)
{
    cnt=0;
    LED_R=!LED_R; // signalizace TimeOutu
    stav=stKlid;
}
```

Master – příjem odpovědi

```
if (RI)
{
    byteIn=SBUF;
    RI=0;
    switch(stav)
    {
        case stCekani:
            ix=0;
            bfin[ix++]=byteIn;
            stav=stPrijem;
            TH1=(word)(-N3_5) >> 8;
            TL1=(byte)(-N3_5) ;
            TF1=0;
            TR1=1;
            break;
        case stPrijem:
            bfin[ix++]=byteIn;
            TH1=(word)(-N3_5) >> 8;
            TL1=(byte)(-N3_5) ;
            TF1=0;
            break;
    }
}
```

```
if(TF1){
```



Master – zpracování odpovědi

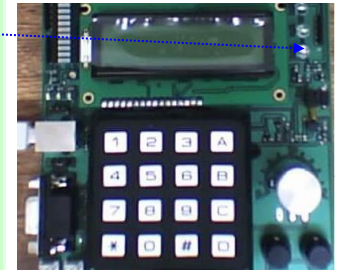
časovač T1

CRC

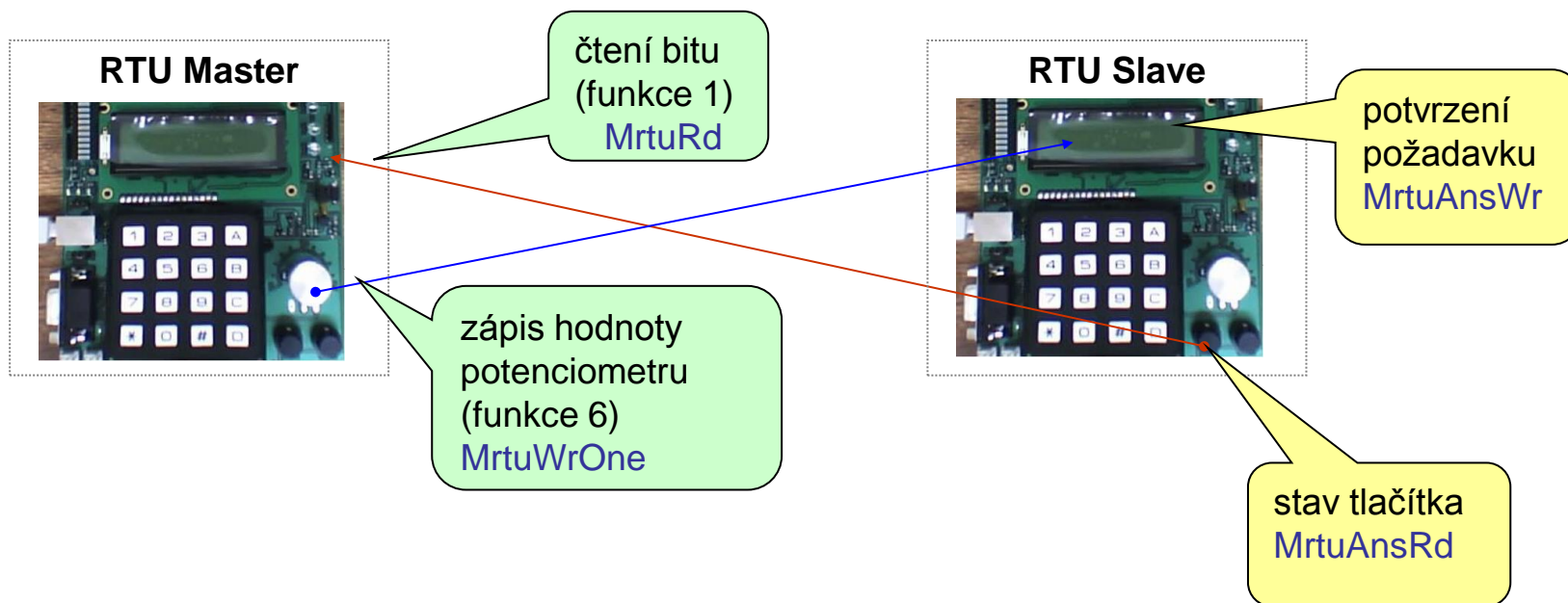
kód funkce

reakce
na odpověď

```
if(TF1)
{
    TR1=0;
    if(stav==stPrijem)
    {
        if(MrtuCrc(bfin,ix-2)==MrtuRdCrc(bfin+ix-2))
        {
            if ((kod_r=bfin[1]) == FCE_RBIT)
            {
                if (bfin[3] & 1) ... ; // LED svítí
                else ... ; // LED nesvítí
            }
        }
        stav=stkId;
    }
}
```



3.část : mikropočítač – mikropočítač



Pro 3.část : mikropočítač – mikropočítač

je nezbytné

- 1. správně nastavit propojky pro modul UART
bud' přenos konektorem USB
nebo přenos konektory RS232/485**
- 2. správně přepínat budič RS485
pro příjem
nebo pro vysílání**

**Propojky volby
pro modul UART**

USB x RS

Pro nahrávání
programu : **USB**
Aplikace : **RS**

Propojky volby RS

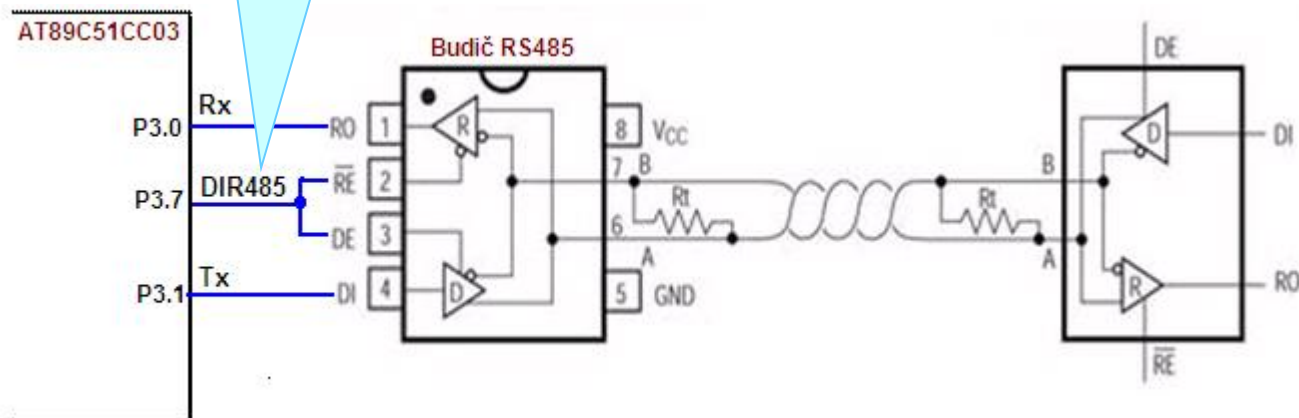
RS232 x RS485

Aplikace : **RS85**

RS485 konektory



#define DIR485 P3_7



DIR485	směr
0	Rx (příjem)
1	Tx (vysílání)

1. Nastavit na příjem (0)
2. Před vysláním zprávy nastavit na vysílání (1) a po vyslání zprávy zpět na příjem (0)