









#### INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# ŘPS – úloha MODBUS MR4M

Ing. Josef Grosman

TECHNICKÁ UNIVERZITA V LIBERCI Fakulta mechatroniky, informatiky a mezioborových studií

Tento materiál vznikl v rámci projektu ESF CZ.1.07/2.2.00/07.0247 **Reflexe požadavků průmyslu na výuku v oblasti automatického řízení a měření**, který je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem ČR



# Řídicí počítačové systémy

# Úloha pro samostatná cvičení - MR4M

Implementace protokolu MODBUS RTU na PC a mikropočítačích řady '51 pro uzly Master (Klient) na PC, Slave (Server) na mikropočítači

Požadované implementované funkce:

- zápis jediného vnitřního registru (Holding) do uzlu Slave,
- zápis jediného bitového stavu (Coil) do uzlu Slave.

Rozhraní: RS232, standardní rámec 8,N,2

- 1. část: propojení PC PC (C# MSVS)
- 2. část: propojení PC mikropočítač

Rozhraní: RS485, standardní rámec 8,N,2

3. část: propojení mikropočítač – mikropočítač

Funkce pro podporu aplikace protokolu MODBUS:

- v souboru Modbus.dll a Modbus.cs pro PC (C#),
- v souboru Modbus.H a Modbus.C pro mikropočítač



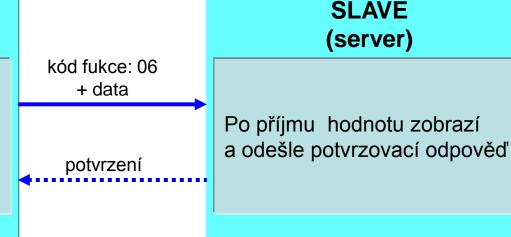




# MASTER (klient)

V pravidelných časových intervalech generuje 16 bitovou hodnotu a předává požadavek na zápis do uzlu SLAVE

V pravidelných časových intervalech generuje 1bitovou informaci a předává požadavek na zápis do uzlu SLAVE



kód fukce: 05 + data

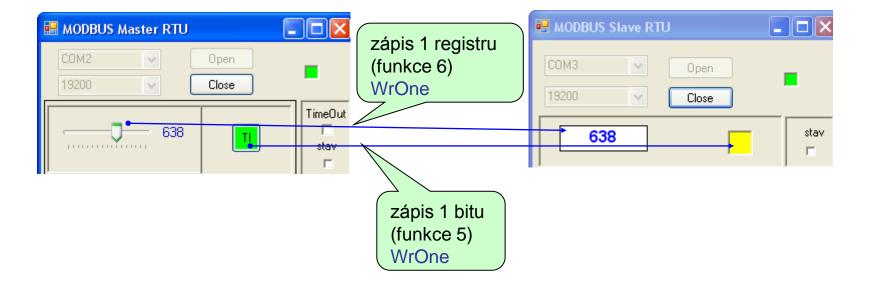
potvrzení

Po příjmu informaci zobrazí a odešle potvrzovací odpověď





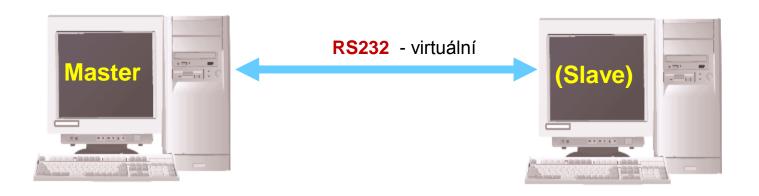
# 1.část: PC-PC (varianta C#)











Podpora pro PC **Modbus.dll** (zdrojový kód **Modbus.cs**)

C:\PRS\_podklady\modbus\sharp\
N:\RPS\cviceni\_04\_modbus\sharp\

modbus.dll

Podpora pro testování ModbusMaster.exe a ModbusSlave.exe

C:\PRS\_podklady\modbus\sharp\exe\ N:\RPS\cviceni\_04\_modbus\sharp\exe\

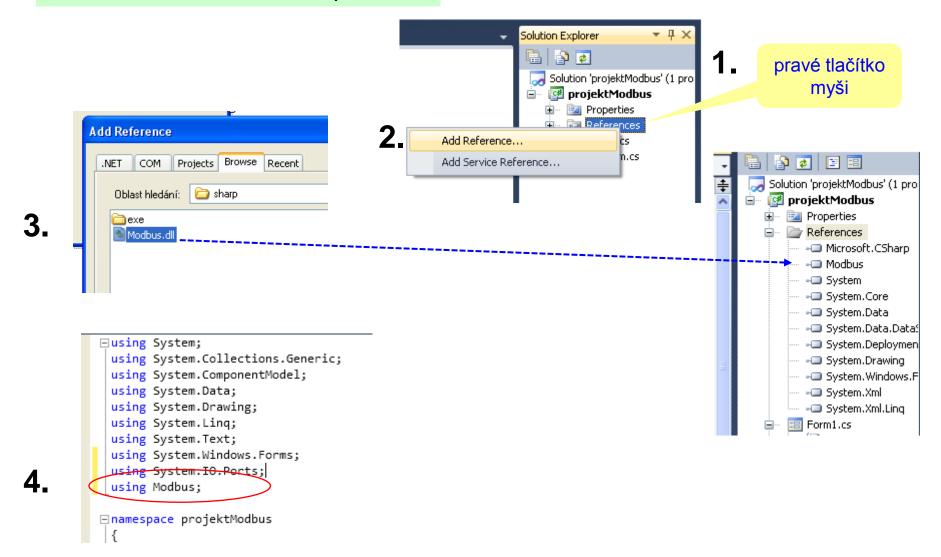
ModbusMaster.exe ModbusSlave.exe







#### Zařazení Modbus.dll do aplikace









#### Class lib Modbus.dll - zdrojový kód Modbus.cs Podpora pro PC

```
namespace Modbus;
class ModbusRTU
// metody pro Modbus RTU
  ushort RdWord(byte[] bf,int n);
  int WrWord(ushort val,byte[] bf,int n);
  ushort Crc(byte[] bf,int len);
  int WrCrc(ushort crc,byte[] bf,int n);
  ushort RdCrc(byte[] bf,int n);
  int Wrone(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort val,byte[] bf);
  int Rd(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort nbr,byte[] bf);
  int Wr(byte adr,byte fce,ushort reg,int nbr,byte[] vals,byte[] bf);
  int AnsRd(byte adr,byte fce,int bytes,byte[] vals,byte[] bf);
  int Answr(byte adr,byte fce,ushort reg,ushort val,byte[] bf);
  int AnsErr(byte adr,byte fce,byte err,byte[] bf);
```





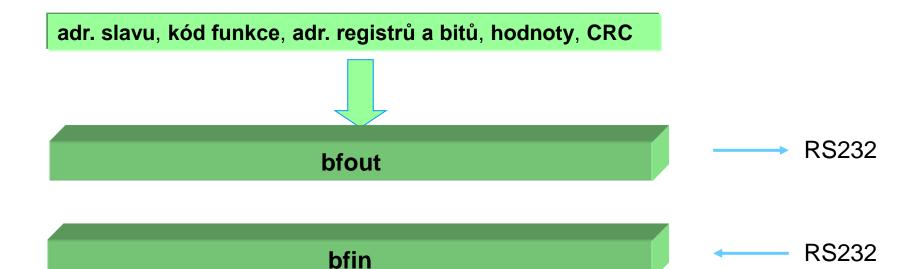


Užité metody třídy ModbusRTU v aplikaci z Modbus.dll		
aplikační	pomocné	
WrOne	RdWord	
AnsWr	WrWord	
AnsErr	Crc	
	WrCrc	
	RdCrc	
Poznámka: v hlavním prog	ramu v sekci <b>using</b> přidat Modbus	

Definované a doporučené hodnoty		
význam	symbol	hodnota
Adresa uzlu Slave	ADR_S	1
Funkce zápis registru	FCE_WREG	6
Funkce zápis bitu	FCE_WBIT	5
Adresa zapisovaného registru	REG_WR	0
Adresa zapisovaného bitu	BIT_WR	0







```
byte []bfin = new byte[256];
byte []bfout = new byte[256];
```

bfout[0] adresa slavu bfout[1] kód funkce

.





#### **Master** – implementace na PC (klient)

#### Konfigurace:

Realizuje funkce (požadavky na server)

- požadavek na zápis jediného vnitřního registru (hodnota 0 až 1023) funkční kód 6 metoda WrOne třídy ModbusRTU s kódem funkce 6 (FCE\_WREG)
- požadavek na zápis jediného bitového stavu funkční kód 5
   metoda WrOne třídy ModbusRTU s kódem funkce 5 (FCE\_WBIT)

Požadavky odesílat střídavě v pravidelných časových intervalech 200 ms, jen když je sériový kanál otevřen a Master je ve stavu **klidu** realizace časovačem intervalu

Implementovat generování čekacího TimeOut intervalu 500 ms na odpvěď od Slave, po vypršení TimeOutu vyčkat 500 ms a vátit se do stavu **klidu** 

Zjednodušený příjem odpovědi

příchozí adresu Slave není nutno testovat, pouze správnost CRC zpracovat jen chybové odpovědi od Slave a informovat o nich Implementace generování intervalu 3,5 znaku pro ukončení příjmu zprávy Omezená (žádná) implementace generování intervalu 1,5 znaku

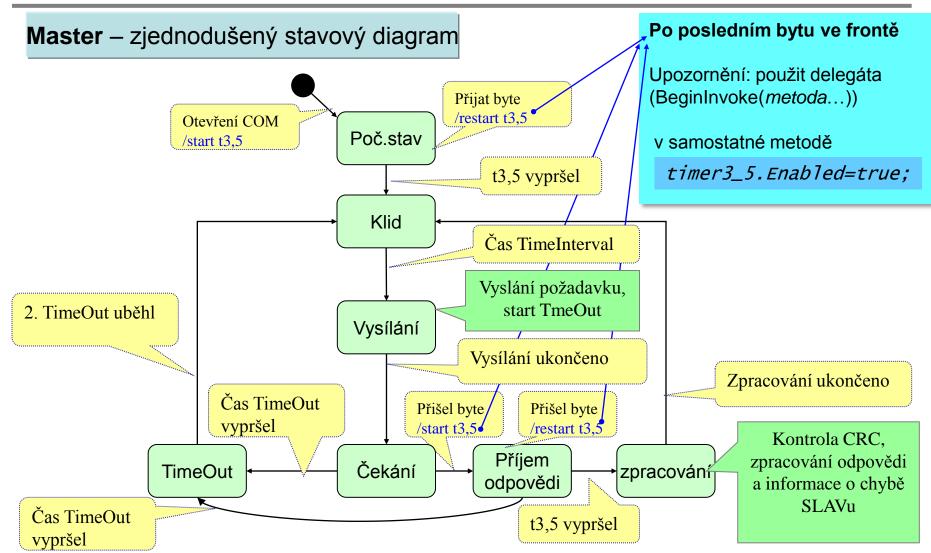






#### **ŘPS – úloha MODBUS MR4M**

Reflexe požadavků průmyslu na výuku v oblasti automatického řízení a měření



enum Tstav{stPocatek,stKlid,stVysilani,stCekani,stPrijem,stTimeOut};







#### Master – počáteční stav

Click (Open)

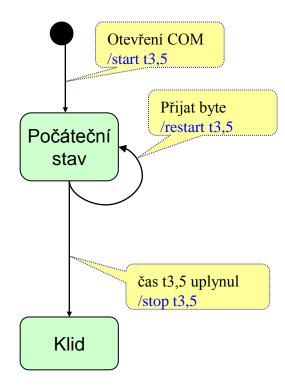
```
stav = Tstav.stPocatek;
Timer3_5.Enabled=true;
```

**DataReceived** 

timer3\_5.Enabled=true;

Tick 3\_5

#### Tstav stav;









#### Master – vyslání požadavku

Časovač Sample

střídavě každých cca 200 ms vysílá rámec s funcí 5 (zápis bitu) a 6 (zápis registru)

5 6 5 6 5 6 | | | | | |

ModbusRTU Mr;
bool prep;
Tstav stav;

Tick Sample

```
if (comPort.IsOpen && stav == Tstav.stKlid)
      stav=Tstav.stVysilani;
      prep = !prep;
      if (prep) n=Mr.WrOne(ADR_S,FCE_WBIT,BIT_WR,val,bfout)
      else n=Mr.WrOne(ADR_S,FCE_WREG,REG_WR,pot,bfout);
                                                               stisk: 0xFF00
      n=Mr.WrCrc(Mr.Crc(bfout,n),bfout,n);
                                                                jinak: 0
      comPort.Write(bfout,0,n);
      TimerOut.Interval=500;
                                                                    🔙 MODBUS Master RTU
      TimerOut.Enabled=true;
      stav=Tstav.stCekani;
                                                             Open
}
                                                             Close
                                                                      TimeOut
                                                         638
                                                               TI
                                                                       stav
                                     0 až 1023
```



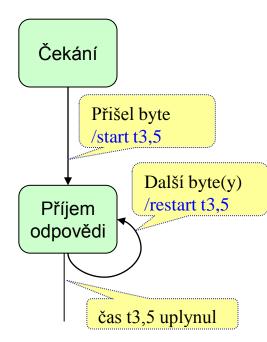


### Master - příjem odpovědi

**DataReceived** 

```
Tstav.stCekani:
    stav=Tstav.stPrijem;
    bfin[0]=b;
    ix=0;
    break;

Tstav.stPrijem:
    ix++;
    bfin[ix]=b;
    break;
```



Tick 3\_5







### Master - zpracování odpovědi

1. LRC

2. adresa a kód funkce

```
adr_r=bfin[0];
kod_r=bfin[1];
```

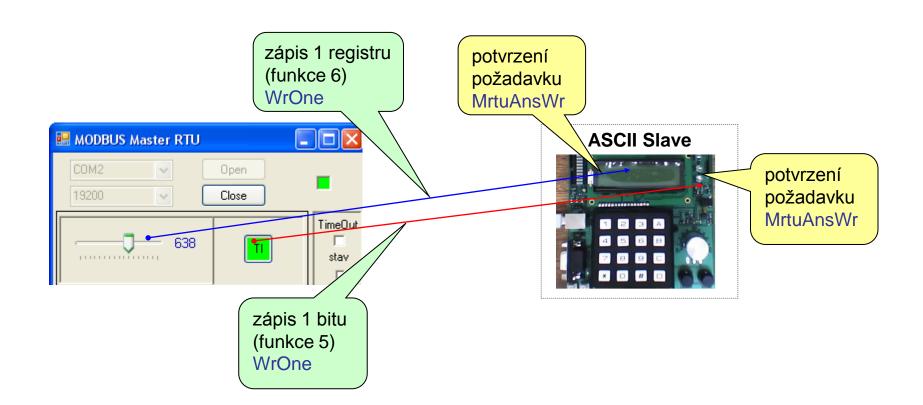
3. informace o chybě Slavu

```
if (kod_r>=0x80)
{
    er= bfin[2];
    switch (er) {
        informace o chybě slavu
    }
}
stav=Tstav.stKlid;
```





# 2.část: PC – mikropočítač







## pro mikropočítač (2. část)



Podpora pro mikropočítač Modbus.c, Modbus.h

C:\RPS\_podklady\modbus\C\ N:\RPS\cviceni\_04\_modbus\C\ MODBUS.C MODBUS.H MAIN.C ADC.C LCD.C LEDBAR.C TYPY.H





#### Podpora pro mikropočítač

### prototypy fukcí **Modbus.H** – zdrojový kód **Modbus.C**

```
byte WrWord(word val,byte *bf);
word RdWord(byte *bf);
word MrtuRdCrc(byte *bf);
byte MrtuWrCrc(word crc,byte *bf);
byte MrtuWr(byte adr,byte fce,word reg,word nbr,byte *vals,byte *bf);
byte MrtuWrOne(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);
byte MrtuRd(byte adr.byte fce.word reg.word val.byte *bf):
byte MrtuAnsErr(byte adr,byte fce,byte er,byte *bf);
byte MrtuAnsRd(byte adr,byte fce,byte reg,byte *vals,byte *bf);
byte MrtuAnsWr(byte adr,byte fce,word reg,word val,byte *bf);
word MrtuCrc(byte *bf, byte len);
```







Užité funkce v aplikaci ze souboru Modbus.C		
aplikační	pomocné	
MrtuWrOne	RdWord	
MrtuAnsWr	WrWord	
MrtuAnsErr	MrtuCrc	
	MrtuWrCrc	
	MrtuRdCrc	
Poznámka: v hlavním programu	#include "Modbus.H"	

Definované a doporučené hodnoty		
význam	symbol	hodnota
Adresa uzlu Slave	ADR_S	1
Funkce zápis registru	FCE_WREG	6
Funkce zápis bitu	FCE_WBIT	5
Adresa zapisovaného registru	REG_WR	0
Adresa zapisovaného bitu	BIT_WR	0







```
//globální
xbyte bfin[256],bfout[256];
```

bfout[0] adresa slavu bfout[1] kód funkce

.

funkce pro vyslání zprávy:

- bf: pointer na pole znaků
- len: počet bytů k vyslání

```
void SendBuf(byte *bf,byte len)
{
  byte byteOut=*bf++;
  TI=0;
  SBUF=byteOut;
  while(--len)
  {
      byteOut=*bf++;
      while(!TI);
      SBUF=byteOut;
      TI=0;
  }
}
```





### Časový interval 3,5 znaku – generování časovačem T1 v režimu 1

Formát UART:  $8,N,2 \rightarrow 11$  bitů ,  $f_{bit} = 19200$  bit/s  $\rightarrow t_{bit} = 1/f_{bit}$ 

 $t_{3,5} = 3.5 \cdot 11 \cdot t_{bit} \approx 2 \text{ ms tik}$ 

pro časovač T1 :  $t_{3,5} = N3\_5 \cdot 12/f_{osc}$ 

pro sériový kanál řízený časovačem T2 je t<sub>bit</sub> = 32·NBIT/f<sub>osc</sub>

 $t_{3,5} = 3.5 \cdot 11 \cdot 32 \cdot NBIT/f_{osc} = N3_5 \cdot 12/f_{osc}$ 

 $N3_5 = NBIT \cdot 109 \rightarrow \#define N3_5 \cdot 109*NBIT$ 

(re)start t3,5

```
TH1=(word)(-N3_5) >> 8;
TL1=(byte)(-N3_5);
TF1=0`
TR1=1;
```

čas uplynul: přerušení nebo 1 → TF1

Poznámka: oba časovače T0 a T1 budou nastaveny v režimu 1: TMOD = 0x11;





### Slave – implementace na mikropočítači (server)

#### Konfigurace:

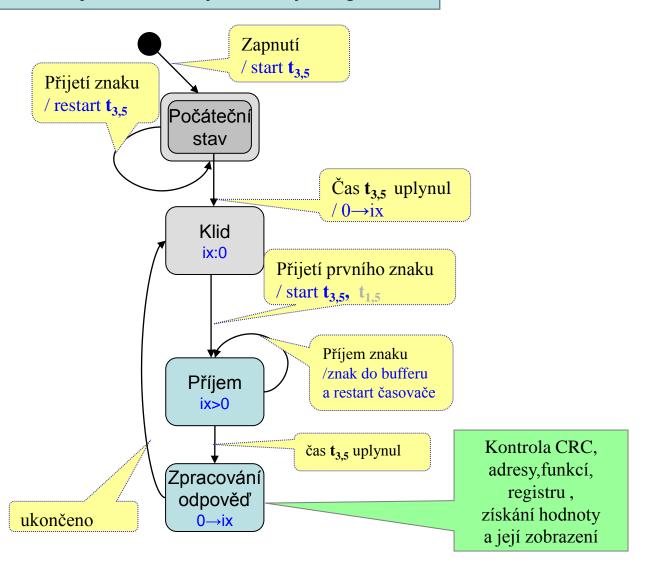
Přijímá požadavky od klienta a vrací odpovědi

- požadavek na zápis jediného vnitřního registru (hodnota 0 až 1023) funkční kód 6, hodnotu zobrazí a vrací potvrzení o přijetí požadavku
  - aplikační funkce MrtuAnsWr s kódem přijaté funkce
- požadavek na zápis jediného bitového stavu funkční kód 5, stav indikuje a vrací potvrzení o přijetí požadavku aplikační funkce MrtuAnsWr s kódem přijaté funkce
- Kontrolovat přijatý požadavek a vracet chybovou odpověď v případě neimplementované funkce, neexistující adresy registru nebo bitu a hodnoty mimo rozsah
- aplikační funkce MrtuAnsErr s upraveným kódem funkce a typem chyby Skupinové vysílání ignorovat .
- Implementace generování intervalu 3,5 znaku pro ukončení příjmu zprávy časovačem T1 Omezená (žádná) implementace generování intervalu 1,5 znaku





#### Slave – zjednodušený stavový diagram

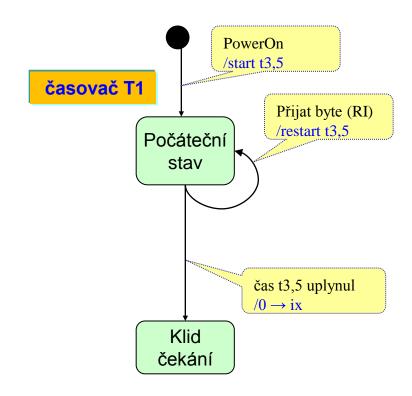






#### Slave- počáteční stav

```
void main(void)
{
   .. // inicializace
  do
     RI=0;
     TH1=(word)(-N3_5) >> 8;
     TL1=(byte)(-N3_5);
     TR1=1;
     while(!TF1);
     TF1=0;
     TR1=0;
  } while(RI);
  ix=0;
  while(1)
}
```

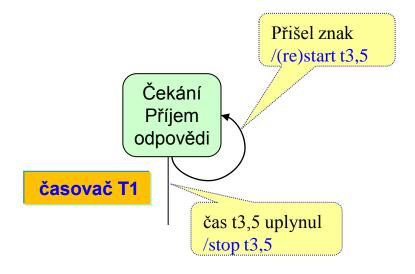






### Slave – příjem požadavku

```
if (RI)
{
    bfin[ix++]=SBUF;
    RI=0;
    TH1=(word)(-N3_5) >> 8;
    TL1=(byte)(-N3_5);
    TF1=0;
    TR1=1;
}
```







### Slave – zpracování požadavku, kontrola položek, příprava odpovědi

CRC a adresa

```
if((bfin[0]==ADR_S)&&(MrtuCrc(bfin,ix-2)==MrtuRdCrc(bfin+ix-2)))
{
```

kód funkce







### Slave – zpracování požadavku, kontrola položek, příprava odpovědi

#### FCE\_WREG:

```
if((reg=RdWord(bfin+2))!=REG_WR) er=2;
else if((val=RdWord(bfin+4))>1023) er=3;
else printf(...);
if(er==0) itx=MrtuAnsWr(ADR_S,kod_r,reg,val,bfout);
break;
```



#### FCE\_WBIT:

byte bity[1];

```
if((reg=RdWord(bfin+2))!=BIT_WR) er=2;
else if((val=RdWord(bfin+4))!=0 && val!=0xFF00) er=3;
else LED_G ...;
if(er==0) itx=MrtuAnsWr(ADR_S,kod_r,reg,val,bfout);
break;
```

#### chyba

```
if(er)itx=MrtuAnsErr(adr_r,kod_r|0x80,er,bfout);
```

#### odeslání odpovědi

```
DIR485=1; /* na vysílání */
itx+=MrtuWrCrc(MrtuCrc(bfout,itx),bfout+itx);
SendBuf(bfout,itx);
DIR485=0; /* zpět na příjem */
```



## 3.část: mikropočítač – mikropočítač





zápis hodnoty potenciometru (funkce 6) MrtuWrOne

> zápis stavu tlačítka (funkce 5) MrtuWrOne

#### **RTU Slave**



potvrzení požadavku MrtuAnsWr

potvrzení požadavku MrtuAnsWr





# Pro 3.část: mikropočítač – mikropočítač

## je nezbytné

- 1. správně nastavit propojky pro modul UART buď přenos konektorem USB nebo přenos konektory RS232/485
- 2. správně přepínat budič RS485 pro příjem nebo pro vysílání







# Propojky volby pro modul UART

USB x RS

Pro nahrávání programu : **USB** 

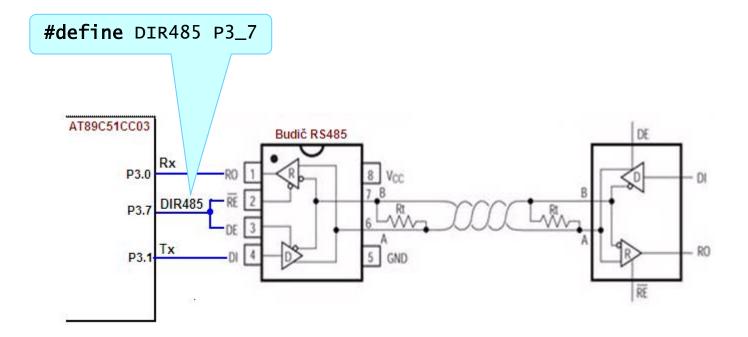
Aplikace : **RS** 

Propojky volby RS RS232 x RS485 Aplikace : RS85

RS485 konektory







DIR485	směr
0	Rx (příjem)
1	Tx (vysílání)

- 1. Nastavit na příjem (0)
- Před vysláním zprávy nastavit na vysílání (1) a po vyslání zprávy zpět na příjem (0)