



Hoàng Đức Dương ▾



Nhà của tôi > Các khoá học của tôi > 2223II_INT2215_22_23 > Trắc nghiệm (tự kiểm tra kiến thức) > 7. Struct/Class (dễ)

Lập trình nâng cao (nhóm 22 và 23) 7. Struct/Class (dễ)

Bắt đầu vào lúc	Thursday, 15 June 2023, 10:00 AM
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Thursday, 15 June 2023, 10:03 AM
Thời gian thực hiện	3 phút 34 giây
Điểm	6,00 trên 10,00 (60%)



Câu Hỏi 1

Sai

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
};
```

Address addr;

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☐ b. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, nó không làm gì cả và kết quả là street và number là xâu rỗng
- ☒ c. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định ❌
- ☐ d. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"
- ☐ e. addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, nó không làm gì cả nên street và number giữ nguyên giá trị ngẫu nhiên chưa được khởi tạo

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answers are: Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, nó không làm gì cả và kết quả là street và number là xâu rỗng, addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"



Câu Hỏi 2

Đúng

Cho các mô tả dưới đây về hàm tạo (constructor), mô tả nào đúng?

Select one or more:

- ☒ a. Hàm tạo có tên trùng với tên struct/class ✓
- ☐ b. Hàm tạo có thể trả về giá trị nhưng không bắt buộc
- ☐ c. Bắt buộc phải định nghĩa hàm tạo
- ☐ d. Hàm tạo bắt buộc phải có tham số
- ☒ e. Một struct/class có thể có nhiều hàm tạo ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Một struct/class có thể có nhiều hàm tạo, Hàm tạo có tên trùng với tên struct/class

Câu Hỏi 3

Đúng

Cho khai báo

```
struct Address {  
    string street;  
    int number;  
} addr;
```

Hỏi những khai báo nào là đúng cú pháp C++ cho hàm nhận tham số kiểu Address?

Select one or more:

- ☒ a. void foo(Address& address) ✓
- ☒ b. void foo(struct Address address) ✗
- ☒ c. void foo(struct Address& address) ✗
- ☒ d. void foo(Address address) ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: void foo(Address address), void foo(Address& address)



Câu Hỏi 4

Sai

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo f) {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☐ a. foo1.bah(foo2)
- ☐ b. foo1.bah(foo1)
- ☒ c. foo2.bah(foo1) ✗
- ☒ d. foo2.bah(foo2) ✗

Câu trả lời của bạn sai.

The correct answers are: foo1.bah(foo2), foo1.bah(foo1)

Câu Hỏi 5

Đúng

Hàm tạo không nhận tham số nào được gọi là....

Chọn câu:

- ☐ a. Hàm tạo tĩnh
- ☒ b. Hàm tạo mặc định ✓
- ☐ c. Hàm tạo động
- ☐ d. Hàm tạo ảo

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Hàm tạo mặc định



Câu Hỏi 6

Sai

Nếu trong một struct/class không định nghĩa một hàm tạo (constructor) nào, thì biến được tạo ra sẽ được khởi tạo như thế nào?

Chọn câu:

- ☐ a. Sẽ có lỗi run-time
- ☐ b. Trình biên dịch sẽ tạo ra một hàm tạo mặc định có nội dung rỗng và không nhận tham số để khởi tạo biến mới.
- ☐ c. Sẽ không có chuyện gì xảy ra
- ☒ d. Sẽ có lỗi biên dịch ❌

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Trình biên dịch sẽ tạo ra một hàm tạo mặc định có nội dung rỗng và không nhận tham số để khởi tạo biến mới.



Câu Hỏi 7

Đúng một phần

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo& f) const {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☒ a. `foo2.bah(foo2)` ❌
- ☐ b. `foo1.bah(foo1)`
- ☐ c. `foo1.bah(foo2)`
- ☒ d. `foo2.bah(foo1)` ✅

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: `foo2.bah(foo1)`, `foo1.bah(foo1)`



Câu Hỏi 8

Đúng

Cho các khai báo

```
struct Address {  
    string street;  
    int number;  
} addr;  
Address *ptr = &addr;
```

Hỏi (những) biểu thức nào truy nhập trường `street` của biến `addr`?

Select one or more:

- ☐ a. `(*ptr)->street`
- ☒ b. `(*ptr).street` ✓
- ☐ c. `ptr.street`
- ☒ d. `addr.street` ✓
- ☐ e. `(&addr).street`
- ☐ f. `addr->street`
- ☒ g. `ptr->street` ✓
- ☐ h. `Address.street`
- ☒ i. `(&addr)->street` ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: `ptr->street`, `addr.street`, `(&addr)->street`, `(*ptr).street`



Câu Hỏi 9

Đúng

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
    Address(string street, string number) {  
        street = street;  
        number = number;  
    }  
};
```

Address addr("Baker St.", "221B");

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Chọn câu:

- ☒ a. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì ✓
- ☐ b. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☐ c. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☐ d. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định
- ☐ e. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì



Câu Hỏi 10

Đúng một phần

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(const Foo& f) {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☐ a. foo2.bah(foo2)
- ☐ b. foo1.bah(foo1)
- ☒ c. foo2.bah(foo1) ✖
- ☒ d. foo1.bah(foo2) ✔

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: foo1.bah(foo2), foo1.bah(foo1)

◀ 6. Bộ nhớ động

Chuyển tới...



Struct/class (không dễ lắm) ▶

