



Hoàng Đức Dương ▾



Nhà của tôi > Các khoá học của tôi > 2223II\_INT2215\_22\_23 > Trắc nghiệm (tự kiểm tra kiến thức) > 5. Con trỏ

## Lập trình nâng cao ( nhóm 22 và 23 ) 5. Con trỏ

Bắt đầu vào lúc	Wednesday, 14 June 2023, 11:03 PM
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Wednesday, 14 June 2023, 11:05 PM
Thời gian thực hiện	1 phút 27 giây
Điểm	10,00 trên 10,00 (100%)

## Câu Hỏi 1

Đúng

Giả sử mảng A được khai báo tại hàm main bằng lệnh

```
int A[4];
```

sau đó được truyền vào hàm f qua tham số a

```
void f(int a[]) {...}
```

Hãy so sánh kết quả của hàm sizeof đối với mảng a từ bên trong hàm f và với A tại hàm main().

Biết rằng kích thước của 1 biến int là 4 byte, kích thước của một con trỏ là 4 byte. Hãy chọn các câu đúng trong các phát biểu dưới đây

Chọn câu:

- ☒ a. sizeof(A) cho kết quả 16 còn sizeof(a) cho kết quả 4 ✓
- ☐ b. sizeof(A) cho kết quả 4 còn sizeof(a) cho kết quả 0
- ☐ c. cả hai cùng cho kết quả bằng 16
- ☐ d. cả hai cùng cho kết quả bằng 4

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: sizeof(A) cho kết quả 16 còn sizeof(a) cho kết quả 4

## Câu Hỏi 2

Đúng

Hỏi giá trị biểu thức (\*ptr) sau đoạn lệnh sau

```
int a = 12;
```

```
void *ptr = (int *)&a;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi khi chạy - runtime-error
- ☐ b. 0
- ☒ c. Lỗi biên dịch ✓
- ☐ d. 12

Câu trả lời của bạn đúng

Không thể gán giá trị kiểu (int\*) cho một biến kiểu (void\*). Cần đổi kiểu trước khi gán.

Câu trả lời đúng là: Lỗi biên dịch

## Câu Hỏi 3

Đúng

Giá trị của các biểu thức x và \*ptr bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int x;
```

```
int *ptr = &x;
```

```
*ptr = 0;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Giá trị của x không xác định, \*ptr = 0
- ☒ b. x = 0, \*ptr = 0 ✓
- ☐ c. x = 0, \*ptr = địa chỉ của x
- ☐ d. Giá trị của \*ptr không xác định, x = 0

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: x = 0, \*ptr = 0

## Câu Hỏi 4

Đúng

Hãy viết chương trình thử nghiệm lỗi con trỏ truy nhập vùng bộ nhớ không hợp lệ. Thử cho hàm main() gọi weird\_string() và in kết quả trả về.

```
char* weird_string() {  
    char c[] = "123345";  
    return c;  
}
```

Xem trình biên dịch cảnh báo những gì và chọn câu đúng và đầy đủ nhất trong các câu dưới đây

Chọn câu:

- ☐ a. Chương trình sập (crash)
- ☐ b. Output là "123345", không lỗi
- ☒ c. Output không phải là "123345" và lệnh in kết quả truy nhập vùng bộ nhớ đã bị giải phóng ✓
- ☐ d. Output không phải là "123345" nhưng vẫn đúng

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Output không phải là "123345" và lệnh in kết quả truy nhập vùng bộ nhớ đã bị giải phóng

## Câu Hỏi 5

Đúng

```
char *ptr = "GeeksQuiz";
```

Sau khai báo trên thì biểu thức `&&*ptr` có giá trị gì?

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☒ b. G ✓
- ☐ c. Lỗi khi chạy (run-time error)
- ☐ d. Giá trị không xác định

Câu trả lời của bạn đúng

```
&&*ptr = &*(&*ptr) = &*ptr = *(&*ptr) = *ptr = 'G'
```

Câu trả lời đúng là: G

## Câu Hỏi 6

Đúng

Cho đoạn lệnh sau

```
int arr[] = {10, 20, 30, 40, 50, 60};
```

```
int *ptr1 = arr;
```

```
int *ptr2 = arr + 5;
```

Biết rằng kích thước một biến kiểu `int` là 4 byte. Hỏi số byte nằm giữa hai con trỏ, tính bằng công thức `(char*)ptr2 - (char*) ptr1`, có giá trị bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh trên?

Chọn câu:

- ☒ a. 20 ✓
- ☐ b. 4
- ☐ c. 5
- ☐ d. Biểu thức không hợp lệ

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: 20

## Câu Hỏi 7

Đúng

Hoàn thành chương trình dưới đây để in ra địa chỉ của biến x trong hàm f() và của biến y trong hàm g().

```
void f(int xval) {  
    int x;  
    x = xval;  
    // in địa chỉ của x tại đây  
}  
  
void g(int yval) {  
    int y;  
    // in địa chỉ của y tại đây  
}  
  
int main() {  
    f(7);  
    g(11);  
    return 0;  
}
```

Bạn có nhận xét gì về địa chỉ của hai biến đó, chọn câu mô tả và giải thích đúng nhất.

Chọn câu:

- ☐ a. kết quả in ra khác nhau, vì đó là hai lời gọi hàm khác nhau
- ☐ b. tình cờ kết quả giống nhau, không có gì đặc biệt
- ☒ c. kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm và f và g cùng được gọi thẳng từ main ✓
- ☐ d. kết quả in ra khác nhau, vì đó là hai hàm khác nhau
- ☐ e. kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm và f và g cùng được gọi thẳng từ main

## Câu Hỏi 8

Đúng

```
int a; int& p = a;
```

Cho đoạn code trên. Mô tả nào đúng về biến p?

Chọn câu:

- ☒ a. là tham chiếu tới a ✓
- ☐ b. là con trỏ giữ địa chỉ của a
- ☐ c. là địa chỉ của a
- ☐ d. là con trỏ tới a

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: là tham chiếu tới a

## Câu Hỏi 9

Đúng

Cho hàm f định nghĩa như sau

```
void f(int *p, int *q) {  
    p = q;  
    *p = 2;  
}
```

và hai biến

```
int i = 0, j = 1;
```

Hỏi giá trị của i và j như thế nào sau lời gọi hàm f(&i, &j) ?

Chọn câu:

- ☐ a. i = 0, j = 1
- ☐ b. i = 2, j = 1
- ☐ c. i = 2, j = 2
- ☒ d. i = 0, j = 2 ✓

Câu trả lời của bạn đúng

```
/* p points to i and q points to j */  
void f(int *p, int *q)  
{  
    p = q;    /* p also points to j now */  
    *p = 2;   /* Value of j is changed to 2 now */  
}
```

Câu trả lời đúng là: i = 0, j = 2



## Câu Hỏi 10

Đúng

Hỏi giá trị của \*p là gì sau đoạn lệnh sau?

```
int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};
```

```
int *p = arr;
```

```
++*p;
```

```
p += 2;
```

Chọn câu:

- ☐ a. 2
- ☒ b. 3 ✓
- ☐ c. 4
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: 3

◀ 4. Hàm

Chuyển tới...



6. Bộ nhớ động ►