



Hoàng Đức Dương ▾



Nhà của tôi > Các khoá học của tôi > 2223II_INT2215_22_23 > Trắc nghiệm (tự kiểm tra kiến thức) > 5. Con trỏ

Lập trình nâng cao (nhóm 22 và 23) 5. Con trỏ

Bắt đầu vào lúc	Friday, 16 June 2023, 12:58 AM
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Friday, 16 June 2023, 1:06 AM
Thời gian thực hiện	7 phút 58 giây
Điểm	4,50 trên 10,00 (45%)



Câu Hỏi 1

Đúng

Hãy viết chương trình thử nghiệm lỗi con trỏ truy nhập vùng bộ nhớ không hợp lệ. Thử cho hàm main() gọi weird_string() và in kết quả trả về.

```
char* weird_string() {  
    char c[] = "123345";  
    return c;  
}
```

Xem trình biên dịch cảnh báo những gì và chọn câu đúng và đầy đủ nhất trong các câu dưới đây

Chọn câu:

- ☐ a. Chương trình sập (crash)
- ☐ b. Output là "123345", không lỗi
- ☐ c. Output không phải là "123345" nhưng vẫn đúng
- ☒ d. Output không phải là "123345" và lệnh in kết quả truy nhập vùng bộ nhớ đã bị giải phóng ✓

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Output không phải là "123345" và lệnh in kết quả truy nhập vùng bộ nhớ đã bị giải phóng



Câu Hỏi 2

Sai

Cho hàm

```
void fun(int arr[])
{
    int arr_size = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);
    for (int i = 0; i < arr_size; i++)
        cout << arr[i] << " ";
}
```

và mảng

```
int arr[4] = {10, 20, 30, 40};
```

Hỏi lời gọi hàm fun(arr) in ra output gì?

Chọn câu:

- ☐ a. Tùy kiến trúc máy tính
- ☐ b. 10 20
- ☐ c. Không in ra gì cả
- ☒ d. 10 20 30 40 ❌

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Tùy kiến trúc máy tính



Câu Hỏi 3

Sai

```
int var;
```

```
void *ptr = &var;
```

```
*ptr = 5;
```

Giả sử địa chỉ của biến var là 2000, hỏi sau đoạn lệnh trên các biểu thức var và *ptr có giá trị gì?

Chọn câu:

- ☐ a. var = 5, *ptr = 2000
- ☒ b. var = 5, *ptr = 5 ❌
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. var = 5, *ptr có giá trị là một địa chỉ ngẫu nhiên nào đó

Câu trả lời của bạn sai.

ptr là con trỏ kiểu void, *ptr không thể nhận giá trị kiểu int, cần ép kiểu *(int*)ptr thì mới gán được.

Câu trả lời đúng là: Lỗi biên dịch



Câu Hỏi 4

Sai

Hoàn thành chương trình dưới đây để in ra địa chỉ của biến x trong hàm f() và của biến y trong hàm g().

```
void f(int xval) {  
    int x;  
    x = xval;  
    // in địa chỉ của x tại đây  
}  
  
void g(int yval) {  
    int y;  
    // in địa chỉ của y tại đây  
}  
  
int main() {  
    f(7);  
    g(11);  
    return 0;  
}
```

Bạn có nhận xét gì về địa chỉ của hai biến đó, chọn câu mô tả và giải thích đúng nhất.

Chọn câu:

- ☒ a. kết quả in ra khác nhau, vì đó là hai hàm khác nhau ❌
- ☐ b. kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm
- ☐ c. kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm và f và g cùng được gọi thẳng từ main
- ☐ d. kết quả in ra khác nhau, vì đó là hai lời gọi hàm khác nhau
- ☐ e. tình cờ kết quả giống nhau, không có gì đặc biệt

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: kết quả in ra giống nhau, vì đó x và y cùng là biến địa phương đầu tiên trong hàm và f và g cùng được gọi thẳng từ main



Câu Hỏi 5

Đúng

Các biểu thức k, *p, và **m có giá trị gì sau đoạn chương trình sau?

```
int k=5;
```

```
int *p=&k;
```

```
int **m=&p;
```

Chọn câu:

- ☒ a. k = 5, *p = 5, **m = 5 ✓
- ☐ b. k = 5, *p và **m có giá trị không xác định
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. k = 5, *p = 5, **m có giá trị không xác định

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: k = 5, *p = 5, **m = 5

Câu Hỏi 6

Sai

```
int* ptr1, ptr2;
```

Sau lệnh trên, ptr1 và ptr2 là hai con trỏ tới kiểu int chưa được khởi tạo, nghĩa là chúng đang trỏ tới vùng địa chỉ ngẫu nhiên mà có thể không phải địa chỉ hợp lệ

Chọn câu:

- ☒ Đúng ✗
- ☐ Sai

Chỉ có ptr1 là con trỏ chưa khởi tạo, ptr2 là biến kiểu int chưa được khởi tạo, nếu muốn khai báo cả hai biến là con trỏ thì phải viết

```
int *ptr1, *ptr2;
```

Đáp án chính xác là "Sai"



Câu Hỏi 7

Sai

ptr là một con trỏ. Biểu thức `*ptr++` tương đương với biểu thức nào dưới đây?

Chọn câu:

- ☐ a. `*(ptr++)`
- ☒ b. `(*ptr)++` ❌
- ☐ c. phụ thuộc trình biên dịch

Câu trả lời của bạn sai.

toán tử `++` có mức ưu tiên cao hơn toán tử `*`, do đó `++` sẽ được tính trước, sau đó mới đến `*`

Câu trả lời đúng là: `*(ptr++)`



Câu Hỏi 8

Đúng một phần

Trong chương trình sau, có những lỗi gì? Chọn tất cả các câu đúng trong danh sách "lỗi" dưới đây

```
int main() {  
    char **s;  
    char foo[] = "Hello World";  
    *s = foo;  
    printf("s is %s\n",s);  
    s[0] = foo;  
    printf("s[0] is %s\n",s[0]);  
    return(0);  
}
```

Select one or more:

- ☐ a. `*s = foo;` lỗi foo chưa khởi tạo
- ☐ b. `char foo[] = "Hello World";` lỗi thiếu khai báo kích thước xâu
- ☐ c. `*s = foo;` lỗi (`*s`) truy nhập vùng nhớ không xác định
- ☒ d. `printf("s is %s\n",s);` lỗi truy nhập s là vùng nhớ chưa khởi tạo ❌
- ☒ e. `char **s;` lỗi không được khai báo mà không khởi tạo giá trị s ❌
- ☒ f. `*s = foo;` lỗi gán không tương thích kiểu dữ liệu ❌
- ☒ g. `s[0] = foo;` lỗi s chưa khởi tạo ✅



Câu trả lời của bạn đúng một phần.

You have selected too many options.

The correct answers are:

***s = foo; lỗi (*s) truy nhập vùng nhớ không xác định, s[0] = foo; lỗi s chưa khởi tạo**

Câu Hỏi 9

Đúng

Lệnh sau khai báo cái gì?

`int (*f) (int*);`

Chọn câu:

- ☐ a. Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một con trỏ tới hàm
- ☐ b. Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về giá trị kiểu int
- ☒ c. Một con trỏ tới một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một giá trị kiểu int ✓
- ☐ d. Một hàm nhận tham số là một giá trị kiểu int và trả về một con trỏ tới int

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Một con trỏ tới một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một giá trị kiểu int



Câu Hỏi 10

Đúng

```
char *ptr = "GeeksQuiz";
```

Sau khai báo trên thì biểu thức `*&*ptr` có giá trị gì?

Chọn câu:

- ☐ a. Giá trị không xác định
- ☐ b. Lỗi biên dịch
- ☐ c. Lỗi khi chạy (run-time error)
- ☒ d. G ✓

Câu trả lời của bạn đúng

`*&*ptr = *&(&ptr) = *&ptr = *(&ptr) = *ptr = 'G'`

Câu trả lời đúng là: G

◀ 4. Hàm

Chuyển tới...



6. Bộ nhớ động ▶

