



Lập trình nâng cao (2223II_INT2215_23) 6. Bộ nhớ động

Bắt đầu vào lúc Monday, 12 June 2023, 7:04 PM

Trạng thái Đã xong

Kết thúc lúc Monday, 12 June 2023, 7:08 PM

Thời gian thực hiện 3 phút 40 giây

Điểm 5,67 trên 10,00 (56,67%)

Câu Hỏi 1

Sai

Lệnh nào tạo một mảng động kích thước 10 gồm các con trỏ tới int?

Chọn câu:

- ☐ a. Không có lệnh nào đúng.
- ☐ b. `int *arr = new int *[10];`
- ☐ c. `int **arr = new int *[10];`
- ☒ d. `int *arr = new int[10];` ✖

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: `int **arr = new int *[10];`



Câu Hỏi 2

Đúng

với khai báo

```
int x = 10;
```

Lệnh sau có tác dụng gì?

```
int *p = &x;
```

Select one or more:

- ☐ a. Cho p làm tham chiếu tới x
- ☒ b. Gán địa chỉ của x cho p ✓
- ☐ c. Gán cho &x giá trị của p
- ☐ d. Gán cho x giá trị *p
- ☐ e. gán giá trị của x cho *p
- ☐ f. Trỏ x tới p
- ☒ g. Trỏ p tới x ✓
- ☐ h. gán giá trị của x cho p

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Trỏ p tới x, Gán địa chỉ của x cho p



Câu Hỏi 3

Đúng

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
for (int i = 0; i<10; i++) p[i] = i;  
for (int i = 0; i<10; i++) p[i] = p[i] + *(p+1);
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi run-time do đọc vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☒ b. Không có gì sai ✓
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. Lỗi run-time do ghi vào vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Không có gì sai



Câu Hỏi 4

Đúng

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p = new int[x];  
    return p;  
}
```

Chọn câu:

- ☒ a. Không có gì sai ✓
- ☐ b. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Không có gì sai



Câu Hỏi 5

Đúng một phần

Chọn các phát biểu đúng về từ khóa new trong lệnh

`string *p = new string;`

Select one or more:

- ☒ a. new là một toán tử ✓
- ☒ b. new gọi hàm tạo (constructor) ✓
- ☐ c. new trả về một con trỏ tới kiểu void*
- ☐ d. new trả về một con trỏ tới kiểu tương ứng

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: new là một toán tử, new gọi hàm tạo (constructor), new trả về một con trỏ tới kiểu tương ứng

Câu Hỏi 6

Sai

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];
```

```
delete p;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Đáng ra phải dùng lệnh delete p[10] chứ không phải delete p
- ☒ b. Lỗi biên dịch ✗
- ☐ c. Không có gì sai
- ☐ d. Đáng ra phải delete cả mảng chứ không chỉ delete một biến kiểu int

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Đáng ra phải delete cả mảng chứ không chỉ delete một biến kiểu int



Câu Hỏi 7

Đúng

Lệnh nào cấp phát mảng động kích thước 10?

Chọn câu:

- ☐ a. `int *p = new int[11];`
- ☐ b. `int p[10];`
- ☐ c. `int *p = new int(11);`
- ☒ d. `int *p = new int[10];` ✓
- ☐ e. `int p[11];`
- ☐ f. `int *p = new int(10);`

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: `int *p = new int[10];`

Câu Hỏi 8

Sai

Đoạn code sau có gì sai?

```
int x;  
int *p = new int;  
p = &x;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Thất thoát bộ nhớ khi gán `p = &x`
- ☐ b. Lỗi runtime khi chạy lệnh `int *p = new int;`
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☒ d. Không có gì sai ✗

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Thất thoát bộ nhớ khi gán `p = &x`



Câu Hỏi 9

Sai

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p = new int;  
    *p = x*x;  
    return p;  
}
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☐ b. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☒ c. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ ✗
- ☐ d. Không có gì sai

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Không có gì sai



Câu Hỏi 10

Đúng

Xóa một con trỏ hai lần có ổn không?

```
int *ptr = new int;  
delete ptr;  
delete ptr;
```

Chọn câu:

- ☒ a. Không ổn. C++ không quy định gì về việc thu hồi hai lần đối với vùng bộ nhớ được cấp phát, cho nên có thể bị lỗi có thể không. ✓
- ☐ b. Thu hồi thêm lần nữa không sao cả
- ☐ c. Chắc chắn bị lỗi biên dịch
- ☐ d. Chắc chắn bị lỗi khi chạy chương trình

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Không ổn. C++ không quy định gì về việc thu hồi hai lần đối với vùng bộ nhớ được cấp phát, cho nên có thể bị lỗi có thể không.

◀ 5. Con trỏ

Chuyển tới...



7. Struct/Class (dễ) ▶

