



Hoàng Đức Dương ▾



Nhà của tôi > Các khoá học của tôi > 2223II_INT2215_22_23 > Trắc nghiệm (tự kiểm tra kiến thức) > 6. Bộ nhớ động

Lập trình nâng cao (nhóm 22 và 23) 6. Bộ nhớ động

Bắt đầu vào lúc	Thursday, 15 June 2023, 3:27 PM
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Thursday, 15 June 2023, 3:31 PM
Thời gian thực hiện	3 phút 29 giây
Điểm	6,67 trên 10,00 (66,67%)



Câu Hỏi 1

Sai

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p;  
    *p = x;  
    return p;  
}
```

Chọn câu:

- ☒ a. Không có gì sai ❌
- ☐ b. Lỗi biên dịch
- ☐ c. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ d. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ



Câu Hỏi 2

Đúng

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p = new int;  
    *p = x*x;  
    return p;  
}
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☒ b. Không có gì sai ✓
- ☐ c. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ d. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Không có gì sai



Câu Hỏi 3

Sai

Đoạn code sau có gì sai?

```
int x;
```

```
int *p = new int;
```

```
p = &x;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi runtime khi chạy lệnh `int *p = new int;`
- ☐ b. Thất thoát bộ nhớ khi gán `p = &x`
- ☒ c. Không có gì sai ❌
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Thất thoát bộ nhớ khi gán `p = &x`

Câu Hỏi 4

Đúng

Lệnh nào cấp phát mảng động kích thước 10?

Chọn câu:

- ☐ a. `int p[11];`
- ☐ b. `int p[10];`
- ☐ c. `int *p = new int(10);`
- ☐ d. `int *p = new int(11);`
- ☐ e. `int *p = new int[11];`
- ☒ f. `int *p = new int[10];` ✓

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: `int *p = new int[10];`



Câu Hỏi 5

Đúng

Output của chương trình sau là gì?

```
#include <iostream>
```

```
struct Test
```

```
{
```

```
    int x;
```

```
    Test() { x = 5;}
```

```
};
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    Test *t = new Test;
```

```
    std::cout << t->x;
```

```
}
```

Chọn câu:

- ☒ a. 5 ✓
- ☐ b. một giá trị rác
- ☐ c. 0
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: 5



Câu Hỏi 6

Đúng một phần

Chọn các phát biểu đúng về từ khóa new trong lệnh

`string *p = new string;`

Select one or more:

- ☐ a. new trả về một con trỏ tới kiểu void*
- ☐ b. new là một toán tử
- ☒ c. new trả về một con trỏ tới kiểu tương ứng ✓
- ☒ d. new gọi hàm tạo (constructor) ✓

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: new là một toán tử, new gọi hàm tạo (constructor), new trả về một con trỏ tới kiểu tương ứng



Câu Hỏi 7

Đúng

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p = new int[x];  
    return p;  
}
```

Chọn câu:

- ☒ a. Không có gì sai ✓
- ☐ b. Lỗi biên dịch
- ☐ c. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ d. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Không có gì sai



Câu Hỏi 8

Đúng

với khai báo

```
int x = 10;
```

Lệnh sau có tác dụng gì?

```
int *p = &x;
```

Select one or more:

- ☒ a. Gán địa chỉ của x cho p ✓
- ☒ b. Gán cho &x giá trị của p ✗
- ☐ c. gán giá trị của x cho p
- ☒ d. gán giá trị của x cho *p ✗
- ☐ e. Gán cho x giá trị *p
- ☐ f. Cho p làm tham chiếu tới x
- ☒ g. Trỏ p tới x ✓
- ☐ h. Trỏ x tới p

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Trỏ p tới x, Gán địa chỉ của x cho p



Câu Hỏi 9

Sai

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
for (int i = 0; i<10; i++) p[i] = i;  
for (int i = 0; i<10; i++) p[i] = p[i] + *(p+1);
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi run-time do đọc vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☒ b. Lỗi run-time do ghi vào vùng bộ nhớ không hợp lệ ❌
- ☐ c. Không có gì sai
- ☐ d. Lỗi biên dịch

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Không có gì sai

Câu Hỏi 10

Đúng

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
delete p;
```

Chọn câu:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☒ b. Đáng ra phải delete cả mảng chứ không chỉ delete một biến kiểu int ✔️
- ☐ c. Không có gì sai
- ☐ d. Đáng ra phải dùng lệnh delete p[10] chứ không phải delete p

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Đáng ra phải delete cả mảng chứ không chỉ delete một biến kiểu int

