



Hoàng Đức Dương ▾



Nhà của tôi > Các khoá học của tôi > 2223II_INT2215_22_23 > Trắc nghiệm (tự kiểm tra kiến thức) > 7. Struct/Class (dễ)

Lập trình nâng cao (nhóm 22 và 23) 7. Struct/Class (dễ)

Bắt đầu vào lúc	Thursday, 15 June 2023, 8:37 AM
Trạng thái	Đã xong
Kết thúc lúc	Thursday, 15 June 2023, 8:44 AM
Thời gian thực hiện	7 phút 1 giây
Điểm	7,17 trên 10,00 (71,67%)



Câu Hỏi 1

Đúng một phần

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(const Foo& f) {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Select one or more:

- ☒ a. `foo2.bah(foo2)` ❌
- ☐ b. `foo2.bah(foo1)`
- ☐ c. `foo1.bah(foo1)`
- ☒ d. `foo1.bah(foo2)` ✅

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 1.

The correct answers are: `foo1.bah(foo2)`, `foo1.bah(foo1)`

Câu Hỏi 2

Đúng

Giả sử đã có struct Test và biến t1 thuộc kiểu Test. Những lệnh nào trong các lệnh sau đây sẽ gọi hàm tạo (constructor) của Test?

Select one or more:

- ☒ a. `Test t3 = t1;` ✅
- ☒ b. `Test t2(t1);` ✅
- ☐ c. `Test* pt = &t1;`
- ☒ d. `t4 = t1;` ❌

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: `Test t2(t1);`, `Test t3 = t1;`



Câu Hỏi 3

Đúng

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
    Address(string _street, string _number) {  
        street = _street;  
        number = _number;  
    }  
};
```

Address addr("Baker St.", "221B");

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Chọn câu:

- ☒ a. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B" ✓
- ☐ b. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☐ c. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định
- ☐ d. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☐ e. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"



Câu Hỏi 4

Đúng

Cho các khai báo

```
struct Address {  
    string street;  
    int number;  
} addr;  
Address *ptr = &addr;
```

Hỏi (những) biểu thức nào truy nhập trường `street` của biến `addr`?

Select one or more:

- ☐ a. `(&addr).street`
- ☒ b. `(*ptr).street` ✓
- ☐ c. `Address.street`
- ☒ d. `(&addr)->street` ✓
- ☐ e. `(*ptr)->street`
- ☒ f. `ptr->street` ✓
- ☒ g. `addr.street` ✓
- ☐ h. `ptr.street`
- ☐ i. `addr->street`

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: `ptr->street`, `addr.street`, `(&addr)->street`, `(*ptr).street`



Câu Hỏi 5

Đúng một phần

Cho các mô tả dưới đây về hàm hủy (destructor), mô tả nào **sai**?

Select one or more:

- ☐ a. Không định nghĩa hàm hủy thì không gây lỗi cú pháp
- ☒ b. Hàm hủy có thể nhận tham số ✓
- ☐ c. Hàm hủy có tên trùng với tên struct/class kèm theo dấu ~ ở cuối
- ☒ d. Hàm hủy bắt buộc phải có tham số ✓
- ☐ e. Hàm hủy được gọi khi đối tượng/biến ra khỏi phạm vi.

Câu trả lời của bạn đúng một phần.

Bạn đã chọn đúng 2.

The correct answers are: Hàm hủy có thể nhận tham số, Hàm hủy có tên trùng với tên struct/class kèm theo dấu ~ ở cuối, Hàm hủy bắt buộc phải có tham số

Câu Hỏi 6

Đúng

Cho các mô tả dưới đây về hàm tạo (constructor), mô tả nào **đúng**?

Select one or more:

- ☐ a. Hàm tạo bắt buộc phải có tham số
- ☐ b. Hàm tạo có thể trả về giá trị nhưng không bắt buộc
- ☒ c. Hàm tạo có tên trùng với tên struct/class ✓
- ☐ d. Bắt buộc phải định nghĩa hàm tạo
- ☒ e. Một struct/class có thể có nhiều hàm tạo ✓

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Một struct/class có thể có nhiều hàm tạo, Hàm tạo có tên trùng với tên struct/class



Câu Hỏi 7

Sai

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
    Address(string street, string number) {  
        street = street;  
        number = number;  
    }  
};
```

Address addr("Baker St.", "221B");

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Chọn câu:

- ☒ a. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B" ❌
- ☐ b. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☐ c. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì
- ☐ d. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☐ e. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định

Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì



Câu Hỏi 8

Đúng

Những phát biểu nào đúng về toán tử new?

Select one or more:

- ☐ a. Nó trả về giá trị rác khi không thể cấp phát được bộ nhớ theo yêu cầu
- ☒ b. Nó tự động gọi hàm tạo của kiểu dữ liệu tương ứng ✓
- ☒ c. Nó tự động tính kích thước của phần dữ liệu được cấp phát ✓
- ☐ d. Nó khởi tạo giá trị của con trỏ về 0 hoặc NULL.

Câu trả lời của bạn đúng

The correct answers are: Nó tự động tính kích thước của phần dữ liệu được cấp phát, Nó tự động gọi hàm tạo của kiểu dữ liệu tương ứng



Câu Hỏi 9

Sai

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    int number;  
    Address(string _street, int _number) {  
        street = _street;  
        number = _number;  
    }  
};
```

Address addr;

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Select one or more:

- ☐ a. addr mới được khai báo chứ chưa được khởi tạo nên nhận giá trị null
- ☐ b. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☒ c. Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☐ d. Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định
- ☐ e. addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0



Câu trả lời của bạn sai.

Câu trả lời đúng là: Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định



Câu Hỏi 10

Đúng

Hàm tạo không nhận tham số nào được gọi là....

Chọn câu:

- ☐ a. Hàm tạo ảo
- ☐ b. Hàm tạo động
- ☒ c. Hàm tạo mặc định ✓
- ☐ d. Hàm tạo tĩnh

Câu trả lời của bạn đúng

Câu trả lời đúng là: Hàm tạo mặc định

◀ 6. Bộ nhớ động

Chuyển tới...



Struct/class (không dễ lắm) ▶

