

Acta de Constitución


SCHOOL ALL IN ONE
COUNTRY SCHOOL

Índice de Contenidos

Índice de Contenidos	1
INFORMACIÓN DEL PROYECTO	2
DATOS	2
PATROCINADORES	2
GERENTE DE PROYECTO	2
NIVELES DE AUTORIDAD	2
LISTA DE INTERESADOS (STAKEHOLDERS)	3
CRONOGRAMA DE HITOS PRINCIPALES	3
PRESUPUESTO ESTIMADO	3
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	4
OBJETIVOS DEL NEGOCIO	4
JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO – CONTEXTO	4
PROBLEMA-NECESIDAD	4
DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO	5
SOLUCIÓN PROPUESTA	5
OBJETIVOS DEL PROYECTO	5
OBJETIVOS DE DESARROLLO	6
ENTREGABLES	6
DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	7
REQUERIMIENTOS DE ALTO NIVEL	7
PREMISAS Y RESTRICCIONES	7
RIESGOS INICIALES DE ALTO NIVEL	7
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS DE LAS HERRAMIENTAS DE DESARROLLO	7
TIPO DE INTERFAZ HARDWARE	7
TIPO DE INTERFAZ DE SOFTWARE	8
TIPO DE INTERFAZ DE USUARIO	8
REQUISITOS DE APROBACIÓN DEL PROYECTO	8
APROBACIONES Y CONTROL DE CAMBIOS	8

Información del proyecto

Datos

	Empresa / Organización	WebSolution
	Nombre del Proyecto	School All in One
	Fecha de inicio/fin	14/08/2024 – 04/12/2024
	Cliente	Country School
	Patrocinador principal	Fabian Saldaño, Director de colegio
	Jefe de Proyecto	Sebastian Acuña, Jefe Desarrollo de Servicios

Patrocinadores

Nombre	Cargo	Departamento / División
Fabian Saldaño	Director	Gerencia

Gerente de Proyecto

Nombre	Cargo	Departamento / División
Sebastian Acuña	Jefe Desarrollo de Servicios	Proveedor

Niveles de autoridad

Área de autoridad	Descripción del nivel de autoridad
Decisiones de personal (Staffing)	El equipo de trabajo estará conformado por la empresa WebSolution
Gestión de presupuesto y de sus variaciones	En caso de desviación del presupuesto se debe informar al Gerente
Decisiones técnicas	Mediante reuniones en conjunto con el equipo de trabajo, se tomarán las decisiones respectivas
Resolución de conflictos	En acuerdos con el jefe de desarrollo y el equipo de trabajo
Ruta de escalamiento y limitaciones de autoridad	Decisiones no técnicas serán tomadas por los patrocinadores.

Lista de Interesados (stakeholders)

Nombre	Tipo	Cargo	Departamento / División
Fabian Saldaño	Patrocinador	Director	Gerencia
Sebastian Acuña	Jefe de Proyecto	Jefe	Proveedor
Manuel López	Finanzas	Jefe	Departamento de Finanzas
Lisette Bustos	Administración	Jefe	Departamento Administrativo
Eduardo Echeverria	Experto IT	Jefe	Departamento Informática

Cronograma de hitos principales

Hito	Fecha tope
Iteración 1	04 de Septiembre
Iteración 2	16 de Octubre
Iteración 3	20 de Noviembre
Iteración 4 cierre	04 de Diciembre

Presupuesto estimado

Entre \$9.000.000 y \$11.000.000 CLP.

Se utilizarán equipos virtuales para la marcha en blanca, de tal forma de establecer los requerimientos iniciales para el correcto funcionamiento del proyecto, siendo necesario establecer métricas de uso de recursos para proyectar cuánto equipamiento es necesario para alojar el sitio. Además, se debe considerar las HH necesarias durante un semestre el cual considerará un jefe de proyecto, un desarrollador, un diseñador de BD y un QA.

Descripción del proyecto

Objetivos del Negocio

Creación de un sistema Web, para facilitar el control y administración de las distintas clases de cada curso del colegio, a su vez mantener a los apoderados al corriente de la asistencia de sus hijos.

Justificación del proyecto – Contexto

El propósito de este sistema es tener como beneficio:

- Administrar y gestionar las clases de cada curso
- Permite a los apoderados visualizar el rendimiento de sus hijos
- El departamento administrativo tendrá un mayor control de todas las clases impartidas en el colegio
- Se podría implementar un modulo de finanzas en caso de que el colegio lo requiera
- Mayor avance tecnológica por parte del colegio

Problema-Necesidad

Los colegios hoy en día carecen de un sistema administrativo como tal, que les ayude a gestionar y visualizar todas las clases. Se añade otro factor importante que es la preocupación de los apoderados de que sus hijos asistan como corresponde a las clases. Siendo esto una gran problemática por parte del colegio de tener un control mas riguroso y eficiente en todo lo referentes a las clases. A través del tiempo el sistema actual se ha quedado obsoleto, a tal punto que los docentes deben recurrir a llamadas y citaciones para poder comunicar el rendimiento de su hijo.

Descripción del producto

Solución Propuesta

Se realizará la implementación de un sistema Web, la cual consistirá en un módulo administrativo, en dicho modulo se podrá gestionar las notas, asistencia y clases entre otros, a su vez será solo accesible para aquellas personas con el permiso correspondiente. Tomando en cuenta la preocupación de los apoderados por saber si su hijo ha asistido o no al colegio y a todas las clases. Dentro del módulo los usuarios (apoderados) tendrán acceso a poder visualizar, tanto las notas como la asistencia, y así llevar un mayor control sobre el rendimiento de sus hijos. En un futuro si el colegio lo requiere se podrá implementar un módulo de contabilidad o finanzas. El sistema Web no viene solo a actualizar tecnológicamente a los colegios, sino que también a ayudar de manera eficiente tanto al directo, docentes y apoderados entre otros.

Objetivos del proyecto

Alcance	
Objetivo	Indicador de éxito
Mediante la innovación y mejora del sistema actual del colegio, se busca incentivar y captar mayores clientes y a su vez ayudar, tanto al control de los alumnos por parte de los apoderados como a los empleados del colegio en la productividad.	<ul style="list-style-type: none">- Aumento en la cantidad de alumno matriculados- Mejora en la productividad del colegio- Mayor control y conocimiento del rendimiento de los alumnos- Innovación y mejora en el sistema actual

Calidad	
Objetivo	Indicador de éxito
Establecer que los servicios estén de acuerdo a los estándares de Desarrollo de software ISO 9126.	Aprobar las pruebas de usuario con más del 90% de los casos revisados y testeados a nivel funcional y no funcional
Disponibilidad on-line 24/7	Que el aplicativo sea responsivo y trabaje en las plataformas de dispositivos que se utilicen como parte de las pruebas.
Accesibilidad y alta disponibilidad del sistema por medio de la plataforma Web	Aprobar las pruebas de estrés con un mínimo de 85%.

Cronograma	
Objetivo	Indicador de éxito
Iteración 1: Semana 1 a 6	Planificación, análisis y diseño del proyecto.
Iteración 2: Semana 7 a 15	Desarrollo de los distintos módulos del proyecto y su Base de datos
Iteración 3: Semana 16 a 19	Pruebas de QA e Implementación final
Tiempos de Desarrollo	
3 meses	Que los tiempos de Desarrollo se encuentren dentro del rango expresado o que no exceda en más de un 15% del tiempo límite.

Costos	
Objetivo	Indicador de éxito
Se evaluará un monto disponible para el desarrollo del sistema que oscila entre los \$9.000.000 y los \$11.000.000 según la solución que se defina como factible.	Que el costo del desarrollo se encuentre entre el rango de monto en dinero expresado o que no se exceda en más del 15% del monto límite.

Objetivos de desarrollo

Desarrollar una plataforma Web Django y base de datos Microsoft SQL Server, con interfaz de usuario privada que contemple la administración y gestión de las clases, notas y asistencia entre otras, dando también acceso a los apoderados para visualizar de manera correcta el rendimiento de sus hijos. Como último punto, determinar una interfaz de usuario de fácil manejo, utilizando lenguajes Python.

Entregables

- Módulo administración y gestión
 - Submódulo menú principal
 - Submódulo menú docente
 - Submódulo menú administrador
 - Submódulo menú apoderado
- Base de datos ad-hoc

Descripción del sistema

Requerimientos de alto nivel

RF. 1: Autenticar
RF. 2: Cerrar Sesión
RF. 3: Matricular
RF. 4: Administrar Clases
RF. 5: Administrar Notas
RF. 6: Administrar Anotaciones
RF. 7: Administrar Cursos
RF. 8: Asignar Alumno
RF. 9: Administrar Asignatura
RF. 10: Visualizar Estudiante

Premisas y restricciones

Plataformas de desarrollo debe ser Web, la base de datos debe ser Microsoft SQL Server y el framework debe ser Django, acordados con el cliente y entregando un producto a la medida. Una página Web

Riesgos iniciales de alto nivel

Elaborar un sistema sin previa entrevista a usuarios.
No poseer información más específica del área educacional, lo que obliga a realizar una investigación y levantamiento en terreno.

Especificaciones técnicas de las herramientas de desarrollo

Framework: Django
Lenguaje de programación: Python
IDE: Visual Studio Code
Base de Datos: Microsoft SQL Server

Tipo de Interfaz Hardware

Servidor compartido:
Procesador: Intel(R) Xeon(R) Silver 4114 CPU @ 2.20Ghz
Almacenamiento: SSD 10Gb, base de datos incluida
RAM: 16Gb DDR4 con frecuencia de 2.666Mhz

Usuarios finales:
PC o MAC con conexión a internet

Procesador: Intel Core i7 1065G7
RAM: 8Gb DDR4 con frecuencia de 2.666Mhz
Almacenamiento: SSD 256Gb

Tipo de Interfaz de Software

Servidor compartido:

Sistema operativo Windows 10 u 11

Usuarios finales:

Navegador: Opera, Mozilla, Chrome, Edge, etc

Tipo de Interfaz de Usuario

Página Web

Requisitos de aprobación del proyecto

El cliente certifica que la totalidad de los suministros o servicios reseñados en la presente acta de recepción han sido entregados/terminados y que, habiendo sido sometidos a las pruebas de validación y aceptación indicadas, están de acuerdo con las especificaciones formales y demás requisitos contractualmente convenidos y establecidos entre las partes, con los siguientes ítems finalizados correctamente:

- Módulo de usuario, docente, apoderado y administrador
- Administrador de la página Web
- Base de datos complementaria

Aprobaciones y control de cambios

Versión	Nombre	Rol	Fecha	Firma
1.0	Sebastian Acuña	Creación	27/Agosto	
1.0	Fabian Saldaño	Aprobación	04/Septiembre	