

Все подряд ²⁶

Лучшие

Сутки

Неделя

Месяц

Год



olegator99 вчера в 15:28

Как дочка Ростех-а, продавшая десятки тысяч камер в школы, делает «российские» камеры с дырявой китайской прошивкой

Настройка Linux,
Информационная безопасность,
Разработка под Linux,
Разработка для интернета вещей

Реклама

СПОНСОРЫ СООБЩЕСТВА

ВТБ

Развивает и делает финансовые услуги доступными онлайн.

НСПК



Национальная система платежных карт. Настоящий highload, обеспечивает все наши платежи.

Alfa Battle



Чемпионат для Java-разработчиков. Тут решают реальные задачи финтех.

[Как стать спонсором?](#)

ЛУЧШИЕ КОМПАНИИ



RUVDS.com

2 497,51



Mail.ru Group

999,44



AnalogBytes Conference

929,94



JUG Ru Group

903,49



Флант

606,32



ua-hosting.company

540,00



Дата-центр «Миран»

504,94



Всем привет!

Я занимаюсь разработкой прошивок камер видеонаблюдения для b2b и b2c сервисов, а так же участвующих в проектах видеонаблюдения федерального масштаба.

О том, как мы начинали я писал в [статье](#).

С тех пор многое изменилось — мы стали поддерживать еще больше чипсетов, например, таких как mstar и fullhan, познакомились и подружились с большим количеством как иностранных, так и отечественных производителей IP камер.

Вообще, к нам часто приходят разработчики камер, показать новое оборудование, обсудить технические моменты работы прошивок или техпроцесс производства.



Но, как всегда, иногда приходят странные ребята — приносят откровенный китай неприемлемого качества с прошивкой полной дыр, и, наспех замазанной эмблемой третьесортной фабрики, но при этом утверждая — что разработали все сами: и схемотехнику, и прошивку, и у них получился типа полностью российский продукт.

О одних таких ребятах я сегодня и расскажу. Если честно, я не сторонник публичной порки нерадивых «импортозаместителей» — обычно принимаю решение, что отношение с такими компаниями нам не интересно, и на этом с ними расстаемся.

Но, однако, сегодня, читая новости в фейсбуке, и попивая утренний кофе — чуть не разлил его, прочитав [новость](#) о том, что дочка Ростеха, компания ЭЛВИС-НеоТек поставит десятки тысяч камер в школы.

Детали, про то как мы их тестили под катом.

[Читать дальше →](#)

+160

79

Новости 29,6k

65

Владельцы Blu-ray плееров Samsung по всему миру жалуются на их цикличную перезагрузку, производитель не знает ее причины

08:50 · Комментарии: 7

Линтер на все случаи жизни — GitHub Super Linter

00:28 · Комментарии: 2

Минкомсвязи обновило список бесплатных социально-значимых интернет-ресурсов

вчера в 19:05 · Комментарии: 20

Новый эксперимент Google — Keen, клон Pinterest на машинном

Туту.ру

499,83



OTUS. Онлайн-образование

400,21



SkillFactory

360,99

[Все компании](#)

ЧИТАЮТ СЕЙЧАС

Как дочка Ростех-а, продавшая десятки тысяч камер в школы, делает «российские» камеры с дырявой китайской прошивкой

29,6k

65

Первая попытка собрать лазерный проектор из жестких дисков

6,7k

3

Уничтожение комаров

21,9k

141

Boston Dynamics: магия или имитация?

4,1k

8

Владельцы Blu-ray плееров Samsung по всему миру жалуются на их цикличную перезагрузку, производитель не знает ее причины

1,2k

7

Охотники, щелкуны и Элли: как устроен игровой искусственный интеллект в The Last of Us

6,2k

5

UPD. Опрос про Microsoft Build: варианты ответов от читателей

[Меганост](#)

обучении

вчера в 15:15 • Комментарии: 6

Baidu выходит из Partnership on AI на фоне напряженности между США и Китаем

вчера в 14:58 • Комментарии: 0

[Все новости](#)



AlexKMK вчера в 10:48

Уничтожение комаров

Умный дом,
Экология

[Tutorial](#)

Наступило лето и пришла комариная пора. Конечно, готовиться к их уничтожению уже поздновато, но лучше поздно чем никогда.

Вводные.

1. Комар типичный русский может летать на 100 метров, а отдельные виды летают на запах до 5 километров, что акула. Это значит, что для того, чтоб у вас не было комаров, комаров не должно быть в радиусе 100 метров.
2. Комар плодится каждые 5 дней. Поэтому, если в сутки уничтожается менее 1/5 популяции комаров, то методы будут бесполезны.
3. Комарам нужно много воды. Они живут возле заболоченных мест, либо там где вода. На участках они обычно вылетают вечером после жаркого дня, когда выпадает роса — чтоб напиться.

Методики уничтожения комаров

[Читать дальше →](#)

+102

131

22k



ru_vds 141 вчера в 19:59

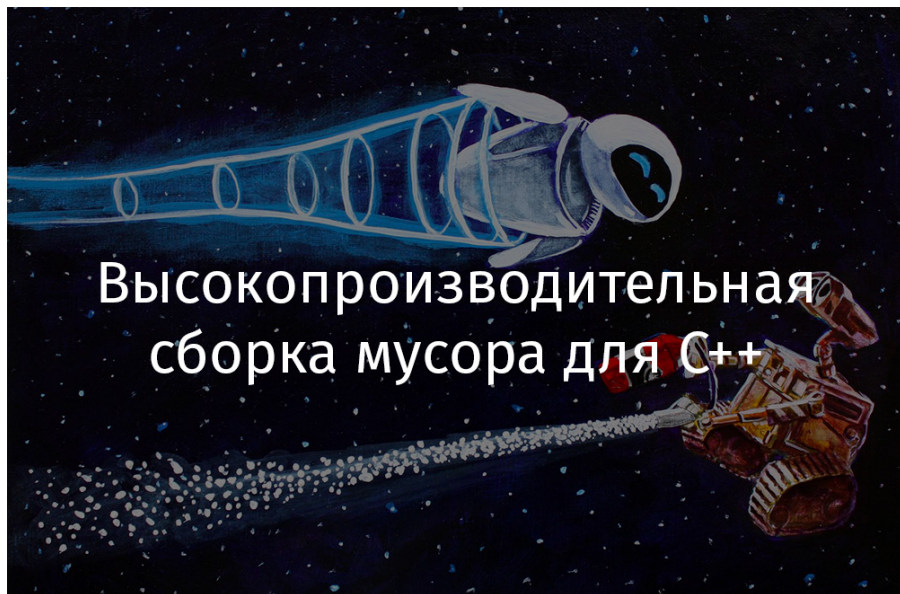
Высокопроизводительная сборка мусора для C++

Блог компании RUVDS.com,
Разработка веб-сайтов,
JavaScript,
C++,
Браузеры

[Перевод](#)

Мы уже писали о сборке мусора для JavaScript, о DOM, и о том, как всё это реализовано и оптимизировано в JS-движке V8. Правда, Chromium — это не только JavaScript. Большая часть браузера и движок рендеринга Blink, куда встроен V8, написаны на C++. JavaScript можно использовать для работы с DOM, а на экран изменения выводятся с использованием конвейера рендеринга.

Так как граф C++-объектов, имеющих отношение к DOM, тесно связан с JavaScript-объектами, команда разработчиков Chromium пару лет назад начала использовать для управления памятью, в которой хранятся эти объекты, сборщик мусора, названный Oilpan. Oilpan — это сборщик мусора, написанный на C++ и предназначенный для управления C++-памятью, которая может быть подключена к V8. Управление памятью осуществляется с использованием технологии [кросс-компонентной сборки мусора](#). В рамках этой технологии граф связанных C++/JavaScript-объектов рассматривается как единая куча.



Этот материал является первой публикацией, посвящённой Oilpan. Здесь будет сделан обзор основных принципов, лежащих в основе данного сборщика мусора, а также — C++-API Oilpan. Мы рассмотрим некоторые возможности, поддерживаемые Oilpan, расскажем о том, как устроена работа различных подсистем сборщика мусора. Тут же мы разберём процесс конкурентного освобождения памяти, занятой объектами.

Самое интересное здесь то, что система Oilpan является частью Blink, но сейчас осуществляется её перевод в V8, где она будет представлена в форме [библиотеки для сборки мусора](#). Цель этого всего заключается в том, чтобы облегчить доступ к C++-механизмам сборки мусора всем тем, кто встраивает в свои платформы движок V8. Кроме того, то, что Oilpan станет библиотекой, позволит пользоваться этой системой абсолютно всем заинтересованным в ней C++-программистам.

[Читать дальше →](#)

+29

50

3,4k

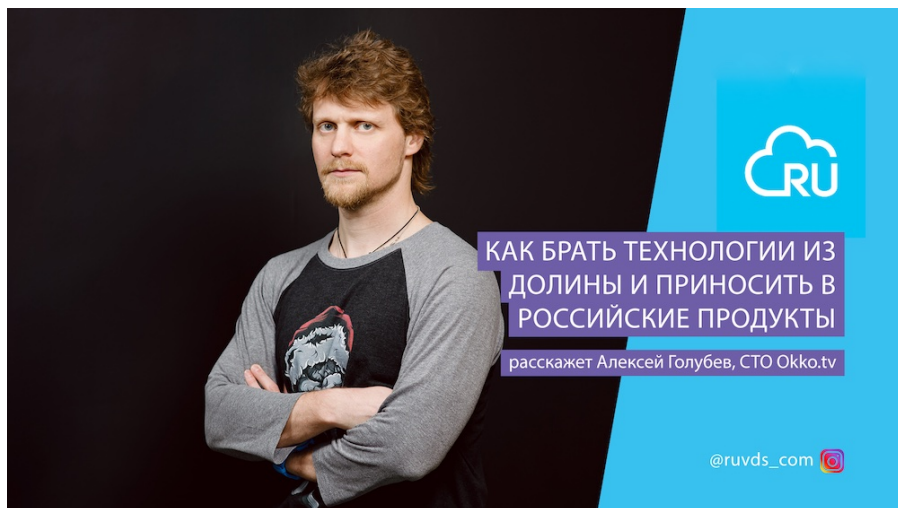


galimova_ruvds вчера в 14:14

Комментировать

Как устроена индустрия лицензирования кино? Почему Okko так лагает на PS4?

Блог компании RUVDS.com,
Высокая производительность,
Управление разработкой,
Интервью



9 июня в нашем [инстаграм-аккаунте](#) прошел прямой эфир с СТО Okko Алексеем Голубевым и вышла настоящая прожарка — 99% вопросов составила критика сервиса.

Из-за этого получился скорее более продуктовый рассказ, чем технический, но по сложившейся традиции, мы выкладываем все расшифровки и записи эфиров.

[Читать дальше →](#)

+29

19

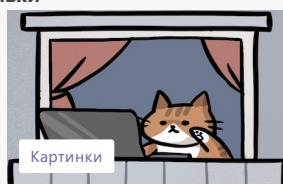
5,3k

РЕКОМЕНДУЕМ

[Разместить](#)



Конкурс статей ТехноТекст-2020: уже принимаем заявки



Весь Microsoft Build-2020 в одной картинке



Чего боятся мусоровозы-интеллектуалы? Как города внедряют интернет вещей и что не так с кибербезопасностью



Pixonix вчера в 10:25

Охотники, щелкуны и Элли: как устроен игровой искусственный интеллект в The Last of Us

Блог компании Pixonic,
Разработка игр,
Искусственный интеллект,
Игры и игровые приставки

Перевод

Вчера состоялся релиз сиквела *The Last of Us* – игры, уже семь лет являющейся одним из наиболее узнаваемых эксклюзивов *PlayStation*. Это кинематографическая история о человеческих жизнях в бесчеловечной реальности мира, разрушенного современной чумой. В то время, когда игроки берут на себя управление циничным и озлобленным главным героем Джоэлом, искусственный интеллект разыгрывает других персонажей, будь то союзник, враг или зараженный.

На фоне выхода второй части игры рассказываем о том, почему игрокам так понравился оригинал. В этой переводной статье поговорим о философии дизайна *The Last of Us*, касающейся всех аспектов искусственного интеллекта.



Предупреждение: речь в статье идет только об оригинальной игре 2013 года.

[Читать дальше →](#)

+27

55

6,2k



CyberBot5 сегодня в 01:00

Первая попытка собрать лазерный проектор из жестких дисков

Разработка под Arduino,
Робототехника,
Старое железо,
DIY или Сделай сам,
Электроника для начинающих

Всем привет!

Сегодня публикую короткую статью о том, как я из старых жестких дисков собирал лазерный проектор. Который получился не очень интересным, а вот визуализатор звука, на удивление вышел потрясающим.

Если Вам интересны подробности, то смотрите видео или читайте статью под катом.

[Читать дальше →](#)

+24

20

6,8k



[mihrutocika](#) вчера в 18:02

ДНК тесты — чувствуете ли вы горечь от фенилтиокарбамида?

Научно-популярное,
Биотехнологии,
Химия,
Будущее здесь,
Телемедицина

[Из песочницы](#)

Персональные ДНК тесты открывают новые возможности для исследования своего организма.

В этой статье я бы хотел привести пример, как самостоятельно найти информацию для интерпретации необработанных генетических данных, которые обычно можно скачать с сайта компании, где вы заказали тест.

Давайте рассмотрим что-нибудь не страшное вроде болезни Альцгеймера а безобидное вроде «возможность чувствовать горький вкус от некоторых веществ».

Первое, в чем надо разобраться, это как вообще мы можем ощущать вкус и как в теории на это может влиять генетика (и что мы имеем ввиду под «генетикой» в данном случае).

Мы ощущаем вкус благодаря молекулам — **рецепторам**. Термин рецептор был введен немецким ученым [лауреатом Нобелевской премии Паулем Эрлихом](#). Подробнее историю возникновения концепции рецепторов можно изучить [тут](#).

Посмотрим детальнее на то как работают **мембранные рецепторы**.

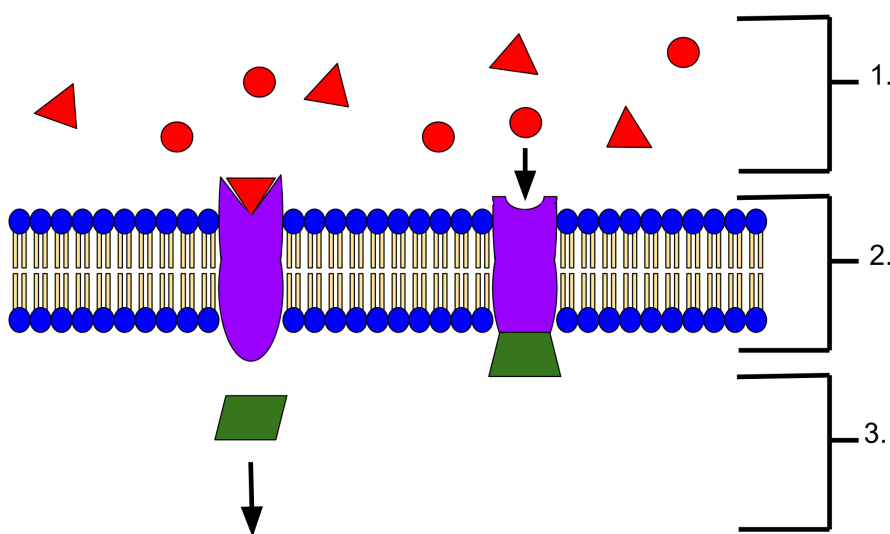


Схема работы мембранного рецептора

Мембранные рецепторы это белки, находящиеся в оболочках (мембранах) клеток. Удобно думать о рецепторах как о клеточных сенсорах, которые реагируют на специфические изменения среды снаружи клетки. Изменения могут касаться, например, концентрации каких-то веществ, есть также рецепторы, реагирующие на физические изменения окружающей среды — например рецепторы на фотоны.

[Читать дальше →](#)

+19

17

2,6k

Реклама

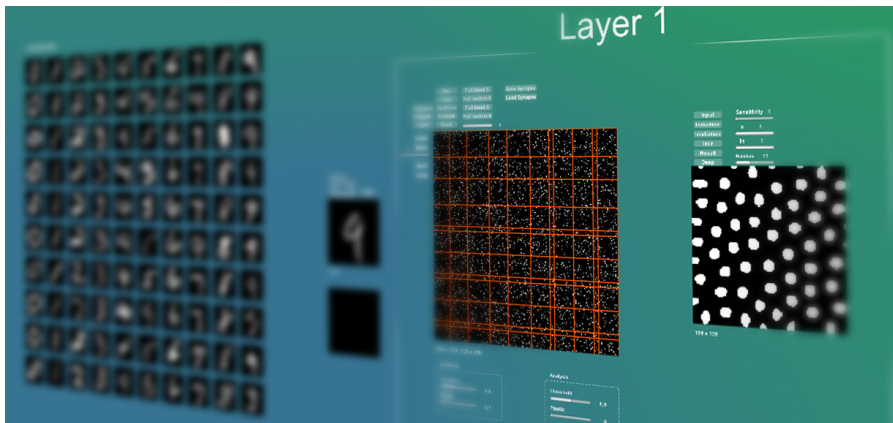
[Комментировать](#)



[aigame](#) вчера в 17:39

Сравнение мозга с нейронной сетью

Искусственный интеллект,
Мозг



Можно встретить много критических замечаний о том, что биологический мозг или биологические нейронные сети работают совершенно не так как ныне популярные компьютерные нейронные сети. К подобным замечаниям прибегают различные специалисты, как со стороны биологов, нейрофизиологов так и со стороны специалистов по компьютерным наукам и машинному обучению, но при этом очень мало конкретных замечаний и предложений. В этой статье мы попытаемся провести анализ этой проблемы и выявить частные различия между работой биологической и компьютерной нейронной сетью, и предложить пути улучшения компьютерных нейронных сетей которые приблизят их работу к биологическому аналогу.

[Читать дальше →](#)

+16

54

3,5k



ua-hosting²¹ вчера в 22:21

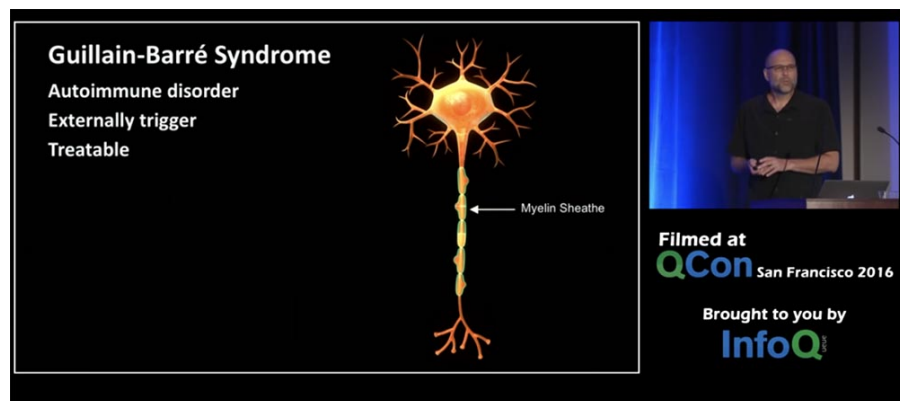
Конференция QCon. Овладение хаосом: руководство Netflix для микросервисов. Часть 1

Блог компании ua-hosting.company,
Анализ и проектирование систем,
IT-инфраструктура,
Конференции,
Микросервисы

[Перевод](#)

Джош Эванс рассказывает о хаотичном и ярком мире микросервисов Netflix, начиная с самых основ — анатомии микросервисов, проблем, связанных с распределенными системами и их преимуществ. Опираясь на этот фундамент, он исследует культурные, архитектурные и операционные методы, которые ведут к овладению микросервисами.

Около 15 лет назад моя мачеха, назовем ее Фрэнсис, стала чувствовать боль и слабость во всем теле, ей стало трудно стоять, и когда врачи в больнице немного привели ее в себя, у нее обнаружился паралич рук и ног. Это было ужасное испытание для нее и для нас, как оказалось, диагнозом стал синдром Гийона-Барре. Мне просто любопытно, кто-нибудь из вас слышал о такой болезни? О, довольно много людей! Надеюсь, вы получили эту информацию не из первых рук. Это аутоиммунное заболевание, острый полирадикулоневрит, при котором иммунная система человека поражает собственные периферические нервы.



Обычно эту болезнь провоцирует какой-то внешний фактор, но интересно в ней то, что антитела атакуют непосредственно миелиновую оболочку аксона так, что повреждают ее по всей длине нерва, и его сигналы становятся очень рассеянными. Поэтому можно логично объяснить все симптомы боли, слабости и паралич, понимая, что происходит с нервной системой. Хорошие новости состоят в том, что это заболевание можно вылечить либо через плазмаферез, когда кровь фильтруется вне вашего тела, либо с помощью антительной терапии.

[Читать дальше →](#)

+14

13

854



agradov сегодня в 01:52

[Комментировать](#)

Boston Dynamics: магия или имитация?

Робототехника

Содержание

- [Введение](#)
- [О стереотипах](#)
- [О научно-технических прорывах, магии и подмётках](#)
- [Ловкость рук и никакого мошенства](#)
- [Восстание роботов](#)
- [Заключение](#)

Магия — это могия. Кто могёт, тот и Маг!

Александр Шевцов

Магия и культура в науке управления

Введение

Рассуждая о роботах, не упомянуть такое «наше всё» в робототехнике как компания Boston Dynamics — это ведь как-то... непрофессионально, да? Но и говорить о ней профессионально уже не так-то просто (а в двух словах точно не получится), в силу приобретённой компанией широкой известности и рождённых этой известностью стереотипов, сложившихся в среде неспециалистов, в частности, неанглоязычных. И всё же, будем вести речь именно с профессиональной точки зрения, по возможности, минимально отвлекаясь на шумиху и домыслы. Ну... разве что несколько слов о стереотипах... а дальше — только профессионально!



Сразу предупреждаю: под катом очень много букв. Будьте осторожны, чтобы не завалило!

[Читать дальше →](#)

+13

17

4,1k

ВАКАНСИИ

Backend Developer (Middle+)

от 110 000 ₽ · timebook · Нижний Новгород

Python Developer Middle

от 100 000 ₽ · Portal Bilet · Можно удаленно

Product-менеджер (менеджер digital-проектов)

от 60 000 до 90 000 ₽ · Lookport · Москва · Можно удаленно

PHP-программист (Middle/Junior)

от 35 000 до 150 000 ₽ · Teamlead · Можно удаленно

Android разработчик

от 90 000 до 160 000 ₽ · Drum Pads 24 · Ульяновск · Можно удаленно

[Больше вакансий на Хабр Карьере](#)



Andrey2008 вчера в 17:05

Как внедрить статический анализатор кода в legacy проект и не демотивировать команду

Блог компании PVS-Studio,
Программирование,
Совершенный код,
Управление продуктом,
DevOps



Попробовать статический анализатор кода легко. А вот, чтобы внедрить его, особенно в разработку большого старого проекта, потребуется умение. При неправильном подходе анализатор может добавить работы, замедлить разработку и демотивировать команду. Давайте кратко поговорим, как правильно подойти к интеграции статического анализа в процесс разработки и начать его использовать как часть CI/CD.

[Читать дальше →](#)

+11

9

1,6k



Audioman4 вчера в 13:06

Как развивалось домашнее аудио: эра винила

Блог компании Аудиомания,
История IT,
Старое железо,
Периферия,
Звук

В прошлый раз мы рассказывали, как домашнее аудио [становилось массовым](#) — в частности, затронули эпоху радио. Сегодня говорим о виниле — как он пришел в дома людей.



[Читать дальше →](#)

+10

11

1,5k



vdsina_m1 вчера в 10:35

Настраиваем окружение Python с помощью pyenv, virtualenvwrapper, tox и pip-compile

Блог компании VDSina.ru — хостинг серверов,
Python,
Программирование

[Перевод](#)



Эти инструменты упростят настройку и позволят автоматизировать рутинные операции. Они избавят разработчика от многих сложностей, которые мешают сосредоточиться на решении задач и комфортном написании кода.

Есть много способов настройки окружения Python. В этом материале об одном из них. Но это, безусловно, не является единственным решением.

[Читать дальше →](#)

+8

55

3,8k

КУРСЫ

Аналитика для руководителей

24 июня 2020 • 8 недель • 80 000 Р • Нетология

SMM-менеджер

25 июня 2020 • 4 месяца • 59 998 Р • GeekBrains

Digital-старт: первый шаг к востребованной профессии

25 июня 2020 • 1 неделя • Бесплатно • Нетология

Онлайн-преподаватель

25 июня 2020 • 1 месяц • 25 000 Р • OTUS

Основы Google Ads: подготовка к сдаче экзамена

26 июня 2020 • 3 недели • Бесплатно • Нетология

[Больше курсов на Хабр Карьере](#)



bre30krs69cs вчера в 16:05

Простой state manager для простой работы

Open source,
JavaScript

[Из песочницы](#)



STATIRJS

Аннотация

В фронтэнде многие предпочитают (или хотели бы) использовать лёгкие и простые пакеты. Кроме того, на текущий момент использовать средства управления состоянием — это стандарт. Я постарался объединить эти принципы и сделать новый **state manger** — **statirjs**. Идеологической основой послужили: [rematch](#), [redux](#).

[Читать дальше →](#)

+7

17

1,9k



itmo вчера в 11:35

Что общего у научной визуализации данных и геймдева — обсуждаем в новом подкасте «ITMO Research_»

Блог компании Университет ИТМО,
Разработка игр,
Визуализация данных,
Исследования и прогнозы в IT,
Учебный процесс в IT

Это вторая часть интервью с [Андреем Карсаковым \(@kars3d\)](#), к.т.н., старшим научным сотрудником Национального центра когнитивных разработок, доцентом Факультета цифровых трансформаций.

С 2012 года Андрей работает в научной группе Визуализация и компьютерная графика. Занимается крупными прикладными проектами на государственном и международном уровне.



[Читать дальше →](#)

+7

14

749

 [Комментировать](#)
Audioman · вчера в 16:46

Послушать на выходных: русскоязычный подкаст о домашних кинозалах, «вишлисте аудиомана» и звукоцехе

Блог компании Аудиомания,
Видеотехника,
Периферия,
Лайфхаки для гиков,
Звук

Представляем вашему вниманию только [избранные выпуски](#) одной из немногих передач об аудиотехнике на русском языке. Обсуждаем, как обустроить кинозал, что он может из себя представлять, какие подарки понравятся «аудиоману», и что нужно знать о работе звукорежиссера.



Фото [Free To Use Sounds](#) / [Unsplash](#)

Dolby Atmos и его друзья [\[Хабр\]](#) [\[Веб-плеер\]](#) [\[Apple Podcasts\]](#). Вместе с экспертом по домашним кинотеатрам обсудили, как обстоят дела в индустрии — почему Dolby Atmos назвали «глотком свежего воздуха», и как сейчас выглядит принцип создания звукового погружения. Поговорили и о том, как поменялись запросы аудитории, дали пару советов относительно обустройства домашнего кинотеатра: кому подойдёт вариант «из коробки», а кому лучше озаботиться более дорогим решением. Плюс — рассказали, где можно оценить качество звука перед покупкой.

[Читать дальше →](#)

+6

12

431

ЗАКАЗЫ

Сделать скетч для stm32

3 000 Р за проект • 1 отклик • 8 просмотров

Ищем программиста React + Laravel

5 000 Р за проект • 0 откликов • 8 просмотров

Написать программу управления LED лентой (WS2812) для микроконтроллера

100 000 Р за проект • 10 откликов • 36 просмотров

Добавить поддержку игры Rage:MP на движок LGSL V5.10

500 Р за проект • 0 откликов • 12 просмотров

Выполнить задание по реинжинирингу бизнес-процессов

700 Р за проект • 1 отклик • 23 просмотра

[Больше заказов на Хабр Фрилансе](#)



Tarson вчера в 16:41

Android Camera2 API от чайника, часть 6. Стрим видео — сначала кодировали, теперь декодируем

Программирование,
Java,
Разработка под Android,
Google API,
DIY или Сделай сам

Tutorial



Итак, в предыдущем посте мы занимались кодированием «живого» видео формата H.264 на Android устройстве, которое затем отправляли для просмотра на персональный компьютер под виндой. Там наш видеопоток успешно раскодировывался и лицезрелся с помощью VLC плеера. А так же с помощью библиотеки VLCJ CAPRICA благополучно впихивался и в окошки JAVA приложения. Правда, каким именно образом он (VLC плеер) всё это проделывал, так и осталось загадкой. Но с другой стороны — работает, да и ладно.

Подстольный настольный компьютер, ноутбук, лэптоп — всё это прекрасно, но тем не менее, всё больше народа смотрит видео и управляет разными девайсами не из-за стола, а чаще валяясь на диване, со смартфоном в руках. И соответственно, к примеру, даже нашей роботележкой ныне удобней управлять именно оттуда. Поэтому настало время выяснить, как наш закодированный видео поток принять и отобразить на экране такого же Android устройства. Естественно, как и раньше мы проделаем всё через Camera2 API, концепцию Surface, да ещё и асинхронно!

Кому интересно — вперёд.

[Читать дальше →](#)

+5

28

1,1k



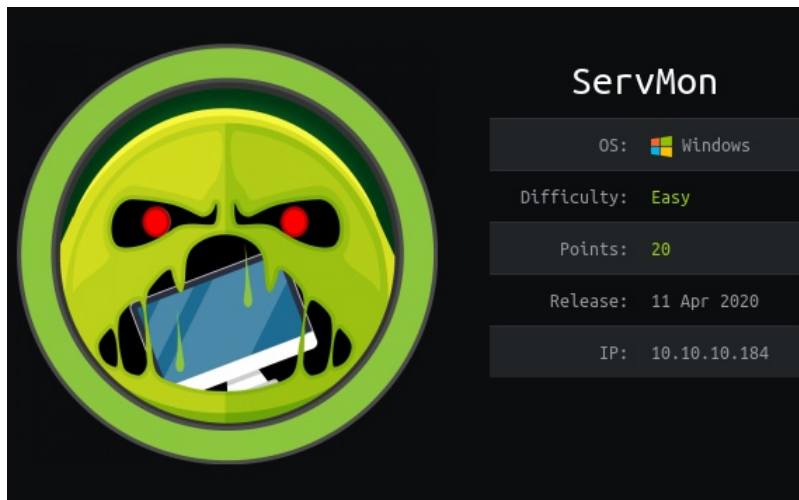
RalfHacker

Комментировать

вчера в 17:58

HackTheBox. Прохождение Servmon. Эксплуатируем уязвимости в NVMS и NSClient++

Информационная безопасность,



Продолжаю публикацию решений отправленных на дорешивание машин с площадки [HackTheBox](#).

Подключение к лаборатории осуществляется через VPN. Рекомендуется не подключаться с рабочего компьютера или с хоста, где имеются важные для вас данные, так как Вы попадаете в частную сеть с людьми, которые что-то да умеют в области ИБ.

► [Организационная информация](#)

[Читать дальше →](#)

+4

14

706



[2A_Animation1](#) вчера в 17:02

Ретроспектива создания своего мультфильма

Набр,
Работа с векторной графикой,
Компьютерная анимация,
Читальный зал,
Дизайн

Мы живём в удивительное время. То, что раньше было невероятным, сегодня у нас буквально «валяется под ногами». В наши дни любой человек может сделать свой собственный мультфильм. Анимационные программы упрощают и ускоряют этот процесс настолько, что даже один человек ну будучи аниматором, может сделать настоящий анимационный фильм.

С удовольствием поделюсь полученным мною опытом. Речь будет идти о 2D-анимации, но многие моменты равно применимы и к 3D. Кому будет интересно ссылка на сам мультфильм в конце поста.

[Читать дальше →](#)

+4

11

1,4k



[akulovgebrgiy](#) вчера в 22:15

Хочешь, чтобы тебе поставили корректную дизайн-задачу? Помоги продукту ее поставить

Дизайн мобильных приложений,

Однажды в деревне мой дядя Слава спросил, чем я занимаюсь. Большой, мол, уже, 25 лет. Должен же чем-то заниматься. Я ответил, что работаю в Москве дизайнером мобильных приложений. Он кивнул и помолчал с полминуты. Потом переспросил: «Так это значит... в телефоне там все... рисуешь?» «Да», — говорю, чтобы не распространяться. Он достает из кармана кнопочную Nokia и протягивает ее мне — мол, давай, показывай, что ты из этого нарисовал. Вот эту иконку «сообщения» или ту, с телефонным справочником?

Эта история произошла со мной всего пару лет назад, в 2018, и должна была стать курьезным исключением из правил, но как-то незаметно превратилась в правило. Даже продакт-менеджеры нередко принимают продуктовых дизайнеров за ребят, которые рисуют иконки телефонных справочников и раскрашивают кнопки действия в продающий цвет. Поэтому и задачи они ставят в форме «давай вот эту кнопку сделаем побольше, а то чот не нажимают, а вот тут заголовок пожирнее».

Как же сделать так, чтобы задачи от продакт-менеджеров принимали вид «я хочу увеличить Retention нашего раздела, давай подумаем как это сделать», без «подвинь эту кнопку вправо» и «сделай зеленый зеленее»?

Методом проб и ошибок, я вывел для себя список вопросов, которые помогают уточнить задачу у продакт-менеджера и предотвратить все возможные недопонимания.

Этот список поможет дизайнеру выстроить коммуникацию с продакт-менеджером, а продакту — лучше понять, чего ожидать от дизайнера.

[Читать дальше →](#)

+3

6

478

← **сюда**
туда →

1

2

САМОЕ ЧИТАЕМОЕ

Сутки

Неделя

Месяц

Как дочка Ростех-а, продавшая десятки тысяч камер в школы, делает «российские» камеры с дырявой китайской прошивкой

+160 29,6k 79 65

Уничтожение комаров

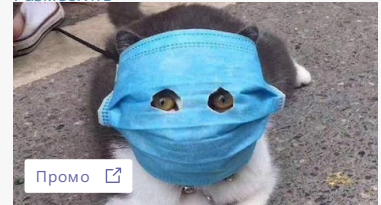
+102 21,9k 131 141

Влияние кризиса на IT: уволят ли нас всех

+92 32,3k 65 128

РЕКОМЕНДУЕМ

[Разместить](#)



Когда щедр даже на маски, потому что экономишь с промокодом

Я мечтал вырваться из Узбекистана и стать крутым разработом. Больше не хочу — но разработка не отпускает

+149 69,8k 108 210

UPD. Опрос про Microsoft Build: варианты ответов от читателей

Мегапост



ProductCamp сделан по принципу опенсорса, а каждый участник — организатор. Как так?

Ваш аккаунт

Войти

Регистрация

Разделы

Публикации

Новости

Хабы

Компании

Пользователи

Песочница

Информация

Устройство сайта

Для авторов

Для компаний

Документы

Соглашение

Конфиденциальность

Услуги

Реклама

Тарифы

Контент

Семинары

Мегапроекты

Если нашли опечатку в посте, выделите ее и нажмите Ctrl+Enter, чтобы сообщить автору.

© 2006 – 2020 «ТМ»

Настройка языка

О сайте

Служба поддержки

Мобильная версия

