

Documentazione di Progetto

Dipartimento di Informatica

Corso di laurea "Informatica e Tecnologie per la Produzione del software"

Integrazione e Test di Sistemi Software 2022/2023

Prof.ssa Azzurra Ragone

TEAM: GAF

Membri: Contatti

Giuliani Federico Mat: 742994 <u>f.giuliani10@studenti.uniba.it</u>

Antonio lungo Mat: 735394 <u>a.iungo@studenti.uniba.it</u>

Gabriele Leone Mat: 736749 g.leone94@studenti.uniba.it

SOMMARIO

1. Comprendere i requisiti	3
2. Esplora cosa fa il programma per vari input	3
3. Esplora input, output e identifica le partizioni	5
a) Ingressi Individuali:	6
b) Combinazioni di input:	6
c) Classi di output:	6
4. Identifica i casi limite	7
5. Elaborare casi di test	8
Casi Eccezionali:	8
Per n=m ci possono essere le seguenti combinazioni:	8
6. Automatizzare i casi di test	9
7. Aumentare la suite di test con creatività ed esperienza	23
Task 1	26
Task 2	29
1. Comprendere i requisiti	29
2. Esplora cosa fa il programma per vari input	29
3. Esplora input, output e identifica le partizioni	32
a) Ingressi Individuali:	32
b) Combinazioni di input:	33
c) Classi di output:	33
4. Identifica i casi limite	33
5. Elaborare casi di test	33
Casi Eccezionali:	34
Caso Arr.lenght >1 pari:	34
Caso Arr.lenght >1 dispari:	34
6. Automatizzare i casi di test	34
7. Aumentare la suite di test con creatività ed esperienza	37
Utilizzo della libreria JQWIK	37
Distinzione delle Partizioni	38
Spiegazione metodi di test	38

HOMEWORK1:Specification-based testing secondo i sette punti

1. Comprendere i requisiti

- 1. Il programma ha due obiettivi: il primo è il calcolo del quadrato dei numeri pari e il cubo dei numeri dispari, presenti in un array di numeri interi positivi riempito dall'utente, che vengono ordinati in modo crescente. Il secondo è l'ordinamento di una serie di nomi, sempre inseriti dall'utente.
- 2. Il programma riceve 2 array riempiti dall'utente:
 - numeri() che rappresenta l'array composto da numeri interi, da cui il programma effettuerà le varie operazioni a seconda della loro posizione.
 - nomi() che rappresenta l'array composto da stringhe, su cui verrá eseguito l'ordinamento.
- 3. Il programma restituisce 2 array in output , il primo contenente la lista di numeri ordinati in ordine crescente , e il secondo contenente le stringhe ordinate in ordine alfabetico. Tutto questo viene eseguito se i quadrati non superano il valore 99 e i cubi il valore 199

2. Esplora cosa fa il programma per vari input

```
> Task :Main.main()
marco
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
Non e' possibile inserire una grandezza pari o minore di O
> Task :Main.main()
16
Marco
lucia
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
Il numero di elementi inseriti non corrisponde
> Task :Main.main()
lucia
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
27
federica
lucia
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
64
1federica
2lucia
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
Il numero inserito e' troppo grande (offpoint)
> Task :Main.main()
Non e' possibile inserire un numero negativo
> Task :Main.main()
Non e' possibile inserire stringhe nulle
```

```
> Task :Main.main()
36
64
lucia
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
123
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
giulio
marco
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
Zero
antonio
Codice terminato con successo
> Task :Main.main()
16
16
piero
piero
Codice terminato con successo
```

3. Esplora input, output e identifica le partizioni

a) Ingressi Individuali:

- > parametro n:
 - o n <= 0
 - o n > 0

parametro m:

- o m <= 0
- o m > 0

> Array nomi[]

- Stringhe di lunghezza vuota
- o Stringhe di lunghezza 1
- o Stringhe di lunghezza maggiore di 1
- o Stringhe null
- o Numeri

> Array numeri[]

- Numeri positivi
- Numeri = 0
- o Numeri negativi
- Non interi
- o Numeri OffPoint

b) Combinazioni di input:

Combinazioni n (numero di nomi) ed m (numero di numeri)

- 1. n diverso da m
- 2. n o m negativi
- 3. n uguale ad m
- 4. n oppure m sono numeri di tipo non intero
- 5. n uguale ad m entrambi uguali 0

c) Classi di output:

- 1. Array di stringhe (output):
 - a. Array nullo
 - b. Array vuoto
 - c. Singolo elemento
 - d. Elementi multipli

- 2. Ogni stringa individuale (output):
 - a. Vuoto
 - b. Singolo carattere
 - c. Caratteri multipli
- 3. Array di Numeri (output):
 - a. Array vuoto
 - b. Array con meno elementi di quelli iniziali
 - c. Array di numeri ordinati:
 - d. Singolo elemento
 - e. Caratteri multipli
- 4. Array di nomi ordinati:
 - a. Elementi multipli
 - b. Caratteri multipli

4. Identifica i casi limite

Possiamo trovare diversi casi limite in base all'intervallo considerato: Per l'intervallo $0 \le x^3 \le 199$:

- Gli *on point* sono i numeri interi x che soddisfano l'equazione x^3 = n, dove n è un numero intero compreso tra 0 e 199 inclusi. Possiamo calcolarli trovando le radici cubiche intere di ogni numero intero tra 0 e 199. Ci sono 4 cubi perfetti in questo intervallo: 0,1, 27,125 dati da 0,1,3,5.
- Gli *off point* sono i numeri interi piú vicini al limite che non soddisfano i requisiti,in questo intervallo possiamo individuare il 7 come numero off point.
- Gli *in point* sono i numeri interi x che soddisfano l'equazione x^3 = 199, ovvero non ce ne sono.
- Gli *out point* sono i numeri interi x per i quali x^3 è maggiore o uguale a 199, ovvero tutti i numeri interi maggiori di 5.

Per l'intervallo $0 \le x^2 \le 99$:

- Gli *on point* sono i numeri interi x che soddisfano l'equazione x^2 = n, dove n è un numero intero compreso tra 0 e 99. Possiamo calcolarli trovando le radici quadrate intere di ogni numero intero tra 0 e 99. Ci sono 5 quadrati perfetti in questo intervallo: 0, 4, 16, 36, 64 dati da 0,2,4,6,8.
- Gli *off point* sono i numeri interi piú vicini al limite che non soddisfano i requisiti,in questo intervallo possiamo individuare il 10 come numeri off point
- Gli *in point* sono i numeri interi x che soddisfano l'equazione $x^2 = 99$, ovvero non ce ne sono.

- Gli *out point* sono i numeri interi x per i quali x^2 è maggiore o uguale a 99, ovvero tutti i numeri interi maggiori di 8.
- Infine per quanto riguarda i numeri accettabili in input, abbiamo come off Point il numero 100 che non permette la corretta esecuzione del programma.

5. Elaborare casi di test

Testiamo innanzitutto i casi limite , dove il programma non prosegue con la stampa/ genera eccezione

Casi Eccezionali:

T1: m uguale ad n ed entrambi uguali a 0

T2: n negativo

T3: m negativo

T4: n diverso da m

T5: n non intero

T6: m non intero

T7: numero inserito nell'array numeri è negativo

T8: numero inserito nell'array numeri non è intero

T9: numero inserito nell'array numeri é Offpoint

T10: elemento inserito nell'array nomi è null

Per n=m ci possono essere le seguenti combinazioni:

T11:Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene n numeri positivi

T12:Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

T13: Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

T14:Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1

T15: Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene n numeri positivi

T16: Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

T17: Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

T18 Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1

T19: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene n numeri positivi

T20: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

T21: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

T22: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1

T23: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene n numeri positivi

T24: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

T25: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

T26: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1 T27: Il numero di elementi contenuti negli array numeri e nomi non corrisponde alle

variabili m ed n

6. Automatizzare i casi di test

T1: m uguale ad n ed entrambi uguali a 0

T2: n negativo

T3: m negativo

T4: n diverso da m

T5: n non intero

```
//T5 n non intero
@ParameterizedTest
@MethodSource("test5")
public void MisInteger ( Object n, int m, String[] nomi,int[] numeri) {
    boolean local1=false;
    try {
        int intValue = Integer.parseInt(n.toString()); // Conversione del primo argomento a un intero
    } catch (NumberFormatException e) {
        local1=true;
    }
        assertTrue(local1);
}

1 usage
static Stream<Arguments> test5 () {
    return Stream.of(
        Arguments.of(_arguments: "p", 1, new String[]{"Ciao"}, new int[]{1}),
        Arguments.of(_arguments: "p", 2, new String[]{"Ciao", "Ciao", new int[]{4, 1, 4})
    );
}
```

T6: m non intero

```
//T6 m non intero
@ParameterizedTest
@MethodSource("NisInteger")
public void NisInteger ( int n, Object m, String[] nomi,int[] numeri) {
    boolean local1=false;
    try {
        int intValue = Integer.parseInt(m.toString()); // Conversione del primo argomento a un intero
    } catch (NumberFormatException e) {
        local1=true;
    }
        assertTrue(local1);
}
static Stream<Arguments> NisInteger () {
    return Stream.of(
        Arguments.of(...arguments: 1,"p", new String[]{"Ciao"}, new int[]{1}),
        Arguments.of(...arguments: 1,"p", new String[]{"Ciao", "Ciao", new int[]{4, 1, 4})
    );
}
```

T7: numero inserito nell'array numeri è negativo

T8: numero inserito nell'array numeri non è intero

T9: elemento inserito nell'array numeri è offoint

T10: elemento inserito nell'array nomi è null

T11:Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene n numeri positivi

```
//T11:Nomi [] contiene stringhe non vuote e Numeri[] contiene n numeri positivi
@ParameterizedTest
@MethodSource("testNameIntInArray")
void testNameIntInArray(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri) {
    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertFalse(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero <= 0),
        message: "i numeri sono tutti positivi: " + Arrays.toString(numeri));

    assertFalse(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome == ""),
        message: "il nome e' vuoto: " + Arrays.toString(nomi));
}

private static Stream<Arguments> testNameIntInArray() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( ...arguments: 1, 1,new String[]{"ciao", "halo"},new int[]{1,1}),
        Arguments.of( ...arguments: 2, 2,new String[]{"ciao", "halo","hello"},new int[]{1, 1,4})
    );
}
```

T12: Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

```
// T12: Nomi [] contiene stringhe non vuote e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0
@ParameterizedTest
@MethodSource("testNumber@InArray")
void testNumber@InArray(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri) {
    Main.effettua@perazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertFalse(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome == ""),
        message: "il nome e' vuoto: " + Arrays.toString(nomi));

    assertTrue(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero == 0),
        message: "Lo 0 non è presente nell'array numeri: " + Arrays.toString(numeri));
}

private static Stream<Arguments> testNumber@InArray() {
    return Stream.of(
        Arguments.of(...arguments: 1, 1,new String[]{"ciao", "ll"},new int[]{1,0}),
        Arguments.of(...arguments: 2, 2,new String[]{"ciao", "halo","hello"},new int[]{1, 2,0})
    );
}
```

T13: Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

T14:Nomi [] contiene stringhe non vuote di lunghezza maggiore di 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1

T15: Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene n numeri positivi

```
//T15 Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene n numeri positivi
@ParameterizedTest
@MethodSource("String1andNumberPositive")
void String1andNumberPositive(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri){
    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertFalse(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome.length() != 1 ),
        message: "nomi contiene almeno 1 stringa di lunghezza 1: " + Arrays.toString(nomi));

assertFalse(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero <= 0),
        message: "i numeri sono tutti positivi: " + Arrays.toString(numeri));
}
private static Stream<arguments> String1andNumberPositive() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( ...arguments: 1, 1,new String[]{"s", "c"},new int[]{2,1}),
        Arguments.of( ...arguments: 2, 2,new String[]{"a", "s","d"},new int[]{3,2,8})
);
}
```

T16: Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

```
//T16 Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0
@ParameterizedTest
@MethodSource("String1and1number0")
void String1and1number0(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri){
    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertFalse(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome.length() != 1 ),
        message: "nomi contiene almeno 1 stringa di lunghezza 1: " + Arrays.toString(nomi));

    assertTrue(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero == 0),
        message: "Lo 0 non è presente nell'array numeri: " + Arrays.toString(numeri));
}

private static Stream<Arguments> String1and1number0() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( _arguments: 1, 1,new String[]{"s", "c"},new int[]{0,1}),
        Arguments.of( _arguments: 2, 2,new String[]{"a", "s","d"},new int[]{3,1,0})
    );
}
```

T17: Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

T18:Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1

```
//T18:Nomi [] contiene stringhe di lunghezza 1 e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1
@ParameterizedTest
@MethodSource("String1and1numberone")
void String1and1numberone(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri){

    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertFalse(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome.length() != 1 ),
        message: "nomi contiene almeno 1 stringa di lunghezza 1: " + Arrays.toString(nomi));

    assertTrue(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero == 1 ),
        message: "numeri contiene un numero 1: " + Arrays.toString(numeri));

}

private static Stream<Arguments> String1and1numberone() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( arguments: 1, 1,new String[]{"s", "c"},new int[]{1,10}),
        Arguments.of( arguments: 2, 2,new String[]{"a", "s","d"},new int[]{3,1,0})
    );
}
```

T19: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene n numeri positivi

```
//T19: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene n numeri positivi
@ParameterizedTest
@MethodSource("Stringnullandnpositive")
void Stringnullandnpositive(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri){
    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertTrue(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome == ""),
        message: "il nome e' vuoto: " + Arrays.toString(nomi));

    assertFalse(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero <= 0),
        message: "i numeri sono tutti positivi: " + Arrays.toString(numeri));
}

private static Stream<Arguments> Stringnullandnpositive() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( ...arguments: 1, 1,new String[]{"a", ""},new int[]{1,100}),
        Arguments.of( ...arguments: 2, 2,new String[]{"a", "s",""},new int[]{2,12,3})
);
}
```

T20: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

T21: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

T22: Nomi [] contiene almeno 1 stringa vuota e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1

T23: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene n numeri positivi

```
//T23: Nom1 [] contiene numeri e Numeri[] contiene n numeri positivi
@ParameterizedTest
@MethodSource("testContainsNumberinString")
void testContainsNumberinString(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri){
    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertTrue(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome.matches(regex ".*\\d.*")),
        message: "nomi contiene numeri: " + Arrays.toString(nomi));

    assertFalse(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero <= 0),
        message: "i numeri sono tutti positivi: " + Arrays.toString(numeri));
}

private static Stream<Arguments testContainsNumberinString() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( arguments: 1, 1,new String[]{"cia3o", "jl"},new int[]{1,3}),
        Arguments.of( arguments: 2, 2,new String[]{"cia3o", "halo","hello"},new int[]{1,2,3})
    );
}</pre>
```

T24: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 0

T25: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite

```
//T25: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno 1 numero il cui cubo/quadrato supera il limite
@ParameterizedTest
@MethodSource("testContainsNumberinStringAndNumberThatexceedLimit")
void testContainsNumberinStringAndNumberThatexceedLimit(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri) {
    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertTrue(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome.matches( regex ".*\\d.*")),
        message: "nomi contiene numeri: " + Arrays.toString(nomi));

assertTrue(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> (numero % 2 == 0) && numero >= 10 || numero > 5 ),
        message: "numeri contiene un numero il cui cubo/quadrato supera il limite: " + Arrays.toString(numeri));
}

private static Stream<Arguments> testContainsNumberinStringAndNumberThatexceedLimit() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( arguments: 1, 1,new String[]{"ciao4", "lola"},new int[]{7,1}),
        Arguments.of( arguments: 2, 2,new String[]{"ciao3", "lola","lollo"},new int[]{10,8}),
        Arguments.of( arguments: 2, 2,new String[]{"ciao3", "lola","lollo"},new int[]{11,1,1})
);
}
```

T26 Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1

```
//T26: Nomi [] contiene numeri e Numeri[] contiene almeno un numero uguale a 1
@ParameterizedTest
@MethodSource("testnumbersinstringandnumberone")
void testnumbersinstringandnumberone(int n, int m,String[] nomi,int[] numeri) {
    Main.effettuaOperazioni(n,m,nomi,numeri);

    assertTrue(Arrays.stream(nomi).anyMatch(nome -> nome.matches( regex ".*\\d.*")),
        message: "nomi contiene numeri: " + Arrays.toString(nomi));

    assertTrue(Arrays.stream(numeri).anyMatch(numero -> numero == 1),
        message: "numeri contiene un numero il cui cubo/quadrato supera il limite: " + Arrays.toString(numeri));
}

private static Stream-Arguments> testnumbersinstringandnumberone() {
    return Stream.of(
        Arguments.of( arguments: 1, 1,new String[]{"ciao4", "lola"},new int[]{7,1}),
        Arguments.of( arguments: 2, 2,new String[]{"ciao3", "lola3"},new int[]{10,1}),
        Arguments.of( arguments: 2, 2,new String[]{"ciao3", "lola0", "lollo0"},new int[]{11,1,1})
);
}
```

T27 Il numero di elementi contenuti negli array numeri e nomi non corrisponde alle variabili m ed n

7. Aumentare la suite di test con creatività ed esperienza

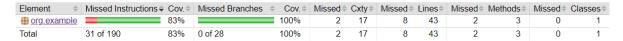
Per aumentare la suite di test abbiamo pensato alla realizzazione di nuovi test: T28: Nomi[] contiene nomi uguali, stampa solo una volta il nome anche con CAPS differente.

T29: Numeri[] contiene numeri uguali, stampa solo una volta il numero.

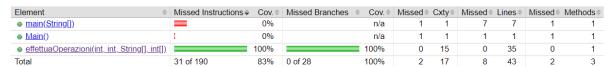
HOMEWORK 2

Al termine del primo Homework, abbiamo effettuato i test con coverage utilizzando il tool jacoco, e abbiamo riscontrato che la classe interessata dai test, ovvero effettuaOperazioni(), ha raggiunto una percentuale di line coverage pari al 100%. Ecco qui sotto un resoconto generale

Esercitazione1



Main



```
public static String effettuaOperazioni(int n, int m, String[] nomi, int[] numeri) throws RuntimeException {
    if (n != m)
         return "Il numero di elementi inseriti non corrisponde";
    else
         if (n<=0)
              return("Non e' possibile inserire una grandezza pari o minore di 0");
         else {
              if(nomi.length != m || numeri.length != n)
                  return "La lunghezza di uno dei due o entrambe le liste non corrisponde alla dimensione fornita in input";
              for (int i = 0; i \le n-1; i++)
                  if (numeri[i] < 0)</pre>
                       return ("Non e' possibile inserire un numero negativo");
                   if (numeri[i] > 99 )
                       return ("Il numero inserito e' troppo grande (offpoint) ");
                  if (nomi[i] == null) {
    return ("Non e' possibile inserire stringhe nulle");
         }
         // Calcola il quadrato dei numeri pari e il cubo dei numeri dispari
List<Integer> quadrati = new ArrayList<>();
List<Integer> cubi = new ArrayList<>();
         for (int i = 0; i <= n-1; i++) {
              if (numeri[i] % 2 == 0)
                  int quadrato = numeri[i] * numeri[i];
if (quadrato < 100)</pre>
                       quadrati.add(quadrato);
```

```
}
                else
                    int cubo = numeri[i] * numeri[i] * numeri[i];
                    if (cubo < 200)
                        cubi.add(cubo);
                    }
                }
            }
            // Unisci i quadrati e i cubi in un unico array e ordina il tutto
            List<Integer> numeriOrdinati = new ArrayList<>();
            numeriOrdinati.addAll(quadrati);
            numeriOrdinati.addAll(cubi);
            Collections.sort(numeriOrdinati);
            Arrays.sort(nomi);
            // Stampa i numeri ordinati
            for (int numero : numeriOrdinati) {
                System.out.println(numero);
            // Stampa i nomi ordinati
            for (String nome : nomi) {
                System.out.println(nome);
        return "Codice terminato con successo";
}
```

Task 1

Per completare i test Black Box , abbiamo proceduto con lo svolgimento degli structural test , seguendo il criterio del **Rule of Thumb**:

Non essendo in possesso di condizioni particolarmente complesse, abbiamo effettuato la branch coverage su ogni istruzione presente nella classe interessata:

```
if (n != m) {
    return "Il numero di numeri e nomi inseriti non corrisponde";
}
else {
```

- T4 n True, m True
- T1 n False, m False

```
if (n==0) {
    return("Non e' possibile creare array di dimensione 0");
}
```

- T1 n True
- T11 n False

```
if (numeri[i] < 0)
{
    return ("Non e' possibile inserire un numero negativo");
}</pre>
```

- T7 numeri[] True
- T11 numeri[] False
 i test T11, T12...T26 appartengono all stessa partizione, per comoditá abbiamo deciso di utilizzare semplicemente T11 nelle espressioni

```
if (numeri[i] > 99 )
{
    return ("Il numero inserito e' troppo grande (offpoint) ");
}
```

- T9 numeri[] True
- T11 numeri[] False

Per questa particolare condizione abbiamo invece utilizzato lla Condition + Branch Coverage , in quanto ci troviamo d'avanti ad un espressione piú complessa:

```
if(nomi.length != m || numeri.length != n)
{
    return "La lunghezza di uno dei due o entrambe le liste non corrisponde alla dimensione fornita in input";
}
```

- T27: nomi.lenght **False**, numeri.lenght **False**. 2/4 condizioni coperte su 1/2 branch totali.
- T11: nomi.lenght **True**, numeri.lenght **True**. 2/4 condizioni coperte su 1/2 branch totali.

c+b coverage =
$$\frac{\text{branches covered} + \text{conditions covered}}{\text{number of branches} + \text{number of conditions}} \times 100\% \Rightarrow \frac{2+4}{2+4} = 100\%$$

```
if (nomi[i] == null) {
    return ("Non e' possibile inserire stringhe nulle");
}
```

- T10 nomi[] True
- T11 nomi[] False

```
for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> <= n; <u>i</u>++) {
    if (numeri[<u>i</u>] % 2 == 0) {
        int guadrato = numeri[<u>i</u>] * numeri[<u>i</u>];
        if (quadrato < 100) {
            quadrati.add(quadrato);
        }
    } else {
        int cubo = numeri[<u>i</u>] * numeri[<u>i</u>] * numeri[<u>i</u>];
        if (cubo < 200) {
            cubi.add(cubo);
        }
    }
}</pre>
```

- T11 condizione ciclo for True

```
if (numeri[i] % 2 == 0) {
    int guadrato = numeri[i] * numeri[i];
    if (quadrato < 100) {
        quadrati.add(quadrato);
    }
} else {</pre>
```

- T9 numeri[] False
- T11 numeri[] True

```
if (quadrato < 100) {
    quadrati.add(quadrato);
}</pre>
```

- T11 numeri[] True
- T17 numeri[] False

```
} else {
    int cubo = numeri[i] * numeri[i] * numeri[i];
    if (cubo < 200) {
        cubi.add(cubo);
    }
}</pre>
```

- T9 else False
- T11 else True

Task 2

Per il secondo Homework abbiamo utilizzato il codice dei nostri colleghi del team "DoubleLF" eseguendo lo Specification Based Testing secondo i 7 punti:

1. Comprendere i requisiti

Il codice fornito implementa l'algoritmo di ordinamento "Merge Sort" per un array di interi. L'obiettivo dell'algoritmo è ordinare l'array in modo crescente.

Il codice è composto principalmente dalla classe MergeSort, che contiene un metodo statico chiamato mergeSort. Questo metodo prende in input tre array di interi: arr, I e r. L'array arr rappresenta l'array da ordinare, mentre I e r rappresentano due sottoarray che verranno uniti durante il processo di ordinamento.

Il codice gestisce anche alcuni casi speciali, come gli array nulli o vuoti, fornendo un messaggio di errore appropriato. Inoltre, fornisce metodi di utilità per stampare gli array e calcolare le suddivisioni necessarie durante il processo di ordinamento.

2. Esplora cosa fa il programma per vari input

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
32 3 6 7

Sorted array
3 6 7 32

BUILD SUCCESSFUL in 167ms
```

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
1 1

Sorted array
1 1

BUILD SUCCESSFUL in 164ms
```

> Task :Homework2.main()
Given Array
1
Sorted array
1
BUILD SUCCESSFUL in 175ms

> Task :Homework2.main()
Given Array

Sorted array

> Task :Homework2.main()
Given Array
0
Sorted array
0
BUILD SUCCESSFUL in 162ms

> Task :Homework2.main()
Given Array
Null Array
Sorted array
Null Array
BUILD SUCCESSFUL in 149ms

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
1 2 3
Sorted array
1 2 3
```

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
3 2 1

Sorted array
1 2 3

BUILD SUCCESSFUL in 158ms
```

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
-3 2 -1

Sorted array
-3 -1 2

BUILD SUCCESSFUL in 143ms
```

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
-1 -2 -3
Sorted array
-3 -2 -1
BUILD SUCCESSFUL in 151ms
```

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
1 2 4 12 11 9

Sorted array
1 2 4 9 11 12

BUILD SUCCESSFUL in 163ms
```

```
> Task :Homework2.main()
Given Array
12 11 9 1 2 4

Sorted array
1 2 4 9 11 12

BUILD SUCCESSFUL in 158ms
```

```
Given Array
2 3 1 2 5 6 6 7

Sorted array
1 2 2 3 5 6 6 7

BUILD SUCCESSFUL in 154ms
```

3. Esplora input, output e identifica le partizioni

a) Ingressi Individuali:

```
    ➢ Array arr:

            arr nullo
            arr di lunghezza = 1
            arr di lunghezza > 1
            arr di lunghezza = 0

    ➢ sottoArray I:

            arr nullo
            arr di lunghezza = 1
            arr di lunghezza > 1
```

arr di lunghezza = 0

> sottoArray r:

arr nullo arr di lunghezza = 1 arr di lunghezza > 1 arr di lunghezza = 0

b) Combinazioni di input:

arr nullo, r nullo, l nullo arr di dimensione = 1 , r di dimensione =1 , l di dimensione 0 arr di dimensione >1 dispari , r piú grande di l arr di dimensione >1 pari , r della stessa dimensione di l arr di dimensione 0, r di dimensione 0, l di dimensione 0

c) Classi di output:

arr nullo
arr con 0 elementi
arr con 1 elemento
arr con n elementi di dimensione > 1 uguale a quello di partenza
arr con n elementi di dimensione > 1 diverso da quello di partenza

4. Identifica i casi limite

I casi limite che abbiamo individuato , si concentrano nella partizione della condizione arr.length < 2 , in quanto:

- **off point** è il valore piú vicino al limite che rende la condizione falsa, ed in questo caso è proprio il 2.
- on point è il valore piú vicino al limite che rende la condizione vera, ed in questo caso è proprio 1
- *in point* è il valore che rende la condizione vera , ovvero 1.
- *out point* è il valore che rende la condizione false, ovvero 2.

5. Elaborare casi di test

Testiamo innanzitutto i casi limite:

Casi Eccezionali:

- T1 Arr[] nullo
- T21[] nullo
- T3 r[] nullo
- T4 I[] vuoto
- T5 r[] vuoto
- T6 Arr[] vuoto
- T7 Dimensione di I maggiore a r
- T8 Arr giá ordinato in senso crescente

Con Arr [] di dimensione 1 (Boundary case)

- T9 Arr[] con solo 1 numero, r vuoto I vuoto (I ed r non vengono riempiti)
- T10 Arr [] con solo 1 numero, r uguale ad arr, I vuoto (caso normale)
- T11 Arr[] con solo 1 numero, r non vuoto I non vuoto (I ed r vengono riempiti male)

Caso Arr.lenght >1 pari:

- T12 Arr[] con lunghezza pari, I della stessa dimensione di r (caso normale)
- T13 Arr [] con lunghezza pari, I vuoto

Caso Arr.lenght >1 dispari:

- T14 Arr[] con lunghezza dispari, I piú piccolo di r (caso normale)

6. Automatizzare i casi di test

- T1 Arr[] nullo

```
//T1
@Test
@DisplayName("arrIsNullorEmpty")
void arrIsNull() { assertNull(Homework2.mergeSort( arr: null, new int[]{1}, new int[]{2,3})); }
```

T2 1 [] nullo

```
//T2
@Test
@DisplayName("l is null")
void lIsNull() { assertNull(Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7}, | null, new int[]{5,7})); }
```

T3r[] nullo

```
//T3
@Test
@DisplayName("r is null")
void rIsNull() { assertNull(Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7}, new int[]{5,7}, r. null)); }
```

- T4 I[] vuoto

```
//T4
@Test
@DisplayName("lisEmpty")
void lIsEmpty()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3,5,7}, Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7}, new int[]{}, new int[]{5,7}));
}
```

T5 r[] vuoto

```
//T5
@Test
@DisplayName("lisEmpty")
void rIsEmpty()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3,5,7},Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7},new int[]{},new int[]{5,7}));
}
```

- T6 Arr[] vuoto

```
//T6
@Test
@DisplayName("ArrisEmpty")
void ArrIsEmpty()
{
    assertArrayEquals(new int[]{}, Homework2.mergeSort(new int[]{}, new int[]{1}, new int[]{2, 3}));
}
```

- T7 Dimensione di I maggiore a r

```
//T7
@Test
@MethodSource("Test7")
void LGreaterThanR()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3,5,7}, Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7}, new int[]{3}, new int[]{}));
}
```

- T8 Arr giá ordinato in senso crescente

```
//T8
@Test
@DisplayName("ArrayOrderAsc")
void arrOrdAsc()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3,5,7}, Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7}, new int[]{3}, new int[]{5,7}));
}
```

- T9 Arr[] con solo 1 numero, r vuoto I vuoto (I ed r non vengono riempiti)

```
//T9
@Test
@DisplayName("ArrayDim1LEmptyREmpty")
void ArrayDim1LEmptyREmpty()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3}, Homework2.mergeSort(new int[]{3}, new int[]{}));
}
```

- T10 Arr [] con solo 1 numero, r uguale ad arr l vuoto (caso normale)

```
//T10
@Test
@DisplayName("ArrayDim1RDimArrLEmpty")
void ArrayDim1RDimArrLEmpty()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3}, Homework2.mergeSort(new int[]{3}, new int[]{3},));
}
```

- T11 Arr [] con solo 1 numero, r non vuoto I non vuoto (I ed r vengono riempiti male)

```
//T11
@Test
@DisplayName("ArrayDim1RNotEmptyLNotEmpty")
void ArrayDim1RNotEmptyLNotEmpty()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3}, Homework2.mergeSort(new int[]{3}, new int[]{4}, new int[]{3}));
}
```

- T12 Arr [] con lunghezza pari, I della stessa dimensione di r (caso normale)

```
//T12
@Test
@DisplayName("ArrayEvenLEqualsR")
void ArrayEvenLEqualsR()
{
    assertArrayEquals(new int[]{2,3}, Homework2.mergeSort(new int[]{3,2}, new int[]{3}, new int[]{2}));
}
```

- T13 Arr [] con lunghezza pari, I vuoto

```
//T13
@Test
@DisplayName("ArrayEvenLEmpty")
void ArrayEvenLEmpty()
{
    assertArrayEquals(new int[]{3,5,7,2}, Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7,2}, new int[]{}, new int[]{4,7,2}));
}
```

- T14 Arr[] con lunghezza dispari, I piú piccolo di r (caso normale)

```
//T14
@Test
@DisplayName("ArrayOddLMinorThenL")
void ArrayOddLMinorThenL()
{
          assertArrayEquals(new int[]{3,5,7}, Homework2.mergeSort(new int[]{3,5,7}, new int[]{3}, new int[]{5,7}));
}
```

7. Aumentare la suite di test con creatività ed esperienza

In ottica Black Box, abbiamo incrementato la suit di test, con creatività ed esperienza, in modo da garantire ulteriormente il 100% di coverage.

T15 Arr [] già ordinato in ordine decrescente

```
//T15 Arr[] già ordinato in ordine decrescente
@Test
@DisplayName("ArraySortedInDescendingOrder")
@MethodSource("ArraySortedInDescendingOrderArguments")
void ArraySortedInDescendingOrder() {
    assertArrayEquals(new int[] {1,3,5,7,9}, Homework2.mergeSort(new int[]{9, 7, 5, 3, 1}, new int[]{9, 7}, new int[]{5, 3, 1}));
}
```

- T16 [] ed r [] già ordinati in ordine crescente , ma complessivamente non disposti in ordine crescente.

```
//T16 l[] ed r[] già ordinati in ordine crescente , ma complessivamente non disposti in ordine crescente.
@Test
@DisplayName("LandRalreadyOrderedButArrIsNotOrdered")
void LandRalreadyOrderedButArrIsNotOrdered()
{
    assertArrayEquals(new int[]{5,6,8,9},Homework2.mergeSort(new int[]{8,9,5,6}, new int[]{8,9}, new int[]{5,6}));
}
```

HOMEWORK 3

Per la realizzazione del terzo Homework , abbiamo scelto come traccia un codice che permette di effettuare la validazione di una password, tenendo conto dei seguenti vincoli per definire una password valida:

- 1. La password deve essere compresa tra minimo 8 e massimo 20 caratteri.
- 2. La password deve contenere almeno un carattere speciale e un numero
- 3. La password deve contenere almeno un carattere Maiuscolo ed uno minuscola.

Il codice restituirá 1 nel caso in cui la password sia valida, -1 nel caso in cui la lunghezza della password non venga rispettata e 0 nel caso in cui la password inserita non rispetta le regole sopra definite.

Utilizzo della libreria JQWIK

Per i test di tipo property-based abbiamo utilizzato la libreria Jqwik. Essa fornisce un framework per la scrittura e l'esecuzione di test basati sulle proprietà delle funzioni o dei metodi che si desidera testare.

I test property-based sono un approccio per testare il software in cui si definiscono proprietà generali che il sistema o le funzioni devono soddisfare, invece di specificare casi di test

specifici. Queste proprietà generali vengono poi verificate utilizzando un insieme di valori generati casualmente.

Jqwik semplifica la scrittura dei test property-based in Java fornendo un'API intuitiva e potente. Offre funzionalità come la generazione automatica dei dati di test, la gestione dei parametri e la generazione dei report delle statistiche.

Distinzione delle Partizioni

Per iniziare i property based test, abbiamo individuato le partizioni presenti in questo codice , giungendo alla seguente suddivisione:

- Successo: Password accettata.
- Fallimento: Password non accettata.
- Fuori dal Range :Password di dimensioni non valide.

Spiegazione metodi di test

La firma dei seguenti metodi presenta le seguenti annotazioni:

- **@Property** : suggerisce che il metodo è utilizzato per testare una proprietà specifica o un comportamento atteso di un sistema o di una funzione.
- **@Report(Reporting.GENERATED)**: indica che il metodo genererà un report sul risultato del test.
- **@StatisticsReport:(format = Histogram.class)**: indica che verrà generato un report statistico utilizzando il formato di visualizzazione di un istogramma.

Il primo test, *testAcceptedPassword* , é un metodo che testa che tutte le password generate rispettino i requisiti stabiliti.

Inoltre il test sfrutta un'oggetto Arbitrary<String> stringheAccettate() per generare password che soddisfino i requisiti del programma.

```
//genera e testa situazioni accettate

@Property(tries = 10)
@Report(Reporting.GENERATED)
@StatisticsReport(format = Histogram.class)

void testAcceptedPassword(@ForAll("stringheAccettate") String Password){
    Integer result = Homework3.validatePassword(Password);
    Statistics.collect( ...values: "Password Accettate : Cod." ,result);
    assertEquals(result , actual: 1);
}
```

```
no usages

@Provide

Arbitrary<String> stringheAccettate() {

return Arbitraries.strings().withCharRange('!', '~').filter(s -> s.length() >= 8 && s.length() <= 20 && s.matches( regex: ".*[A-Z].*") && s.matches( regex: ".*[a-z].*") && s.matches( regex: ".*\\d.*") && s.matches( regex: ".*[0+$\%^&*()].*") && s.matches( regex: ".*[0-9].*"));
}
```

Report e password generate:

```
timestamp = 2023-06-26T09:53:49.103855500, generated =
   arg0: "0w}@ZVP-"

timestamp = 2023-06-26T09:53:49.103855500, generated =
   arg0: ":6bZ!Hb>/1"

timestamp = 2023-06-26T09:53:49.105362100, generated =
   arg0: "(QG1E9Fp"

timestamp = 2023-06-26T09:53:49.107786500, generated =
   arg0: "}_91dVtj!"

timestamp = 2023-06-26T09:53:49.108786900, generated =
   arg0: "&lrxzq;C7"

timestamp = 2023-06-26T09:53:49.108786900, generated =
   arg0: "-C/4z)Ji"

timestamp = 2023-06-26T09:53:49.108786900, generated =
   arg0: "-C/4z)Ji"
```

Il secondo test, *testNotAcceptedPassword*, é un metodo che testa che tutte le password generate non rispettino i requisiti stabiliti.

Il test sfrutta un'oggetto Arbitrary<String> stringheNonAccettate() per generare password che non soddisfino i requisiti del programma.

```
//genera e testa situazioni non accettate

@Property(tries = 10)
@Report(Reporting.GENERATED)
@StatisticsReport(format = Histogram.class)
void testNotAcceptedPassword(@ForAll("stringheNonAccettate") String Password){
    Integer result = Homework3.validatePassword(Password);
    Statistics.collect( ...values: "Password Non accettate : Cod." ,result);
    assertEquals(result , actual: 0);
}

@Provide
```

Report e password generate:

```
timestamp = 2023-06-26T09:54:46.614051200, generated =
  arg0: "?????h??"
timestamp = 2023-06-26T09:54:46.690948100, generated =
  arg0: "d?????????"
timestamp = 2023-06-26T09:54:46.709242900, generated =
  arg0: "?????a???"
timestamp = 2023-06-26T09:54:46.717419800, generated =
  arg0: "??j?????"
timestamp = 2023-06-26T09:54:46.730647, generated =
  arg0: "?????x??"
timestamp = 2023-06-26T09:54:46.732642100, generated =
  arg0: "????w????"
timestamp = 2023-06-26T09:54:46.739132700, generated =
  arg0: "???????v"
```

Il terzo test, *testOutOfRangePassword*, é un metodo che testa che tutte le password generate abbiano una lunghezza non conforme con i requisiti.

Infine anche per questo ultimo caso, sfruttiamo un'oggetto Arbitrary<String> stringheOutOfRange() per generare password di lunghezza diversa dai limiti consentiti.

```
//genera e testa situazioni Out of Range

@Property(tries = 10)
@Report(Reporting.GENERATED)
@StatisticsReport(format = Histogram.class)
void testOutOfRangePassword(@ForAll("stringheOutOfRange") String Password){
    Integer result = Homework3.validatePassword(Password);
    Statistics.collect( ...values: "Password Out of Range : Cod." ,result);
    assertEquals(result, actual: -1);
}
```

```
@Provide
Arbitrary<String> stringheOutOfRange() {
    return Arbitraries.strings().withCharRange('!', '~').filter(s -> s.length() > 20 &&
        s.matches( regex: ".*[A-Z].*") && s.matches( regex: ".*[a-z].*") && s.matches( regex: ".*\\d.*")
        && s.matches( regex: ".*[!@#$%^&*()].*") && s.matches( regex: ".*[0-9].*"));
}
```

Report e password generate:

```
timestamp = 2023-06-26T09:55:55.747510700, generated =
   arg0: "`7g%<J}"

timestamp = 2023-06-26T09:55:55.749507, generated =
   arg0: "J66rX&"

timestamp = 2023-06-26T09:55:55.750504200, generated =
   arg0: "1*Kq"

timestamp = 2023-06-26T09:55:55.752500100, generated =
   arg0: "k!9{bE"

timestamp = 2023-06-26T09:55:55.755492300, generated =
   arg0: "CY3eI!"

timestamp = 2023-06-26T09:55:55.757917500, generated =
   arg0: "b5^00f""</pre>
```