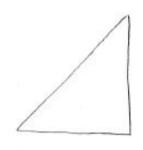
4 直角二等辺三角形の板が机の上に、長さの等しい辺の一方が真横になっているように置かれているものとする.つまり,右の4種類の置き方があることになる.

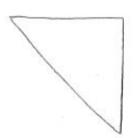
正確なサイコロを用意し,そのサイコロを振って出た目に従い板の置き方を変えていくことにする.1 か 2 の目が出れば,上下対称の置き方に,3 か 4 の目が出れば,左右対称の置き方に,5 か 6 の目が出れば,反時計まわりに 90° 回転させた置き方に,置き直す.

例えば,1 の目が出れば, A_1 を A_0 に,3 の目が出れば, A_2 を A_1 に,5 の目が出れば, A_2 を A_3 に変える.

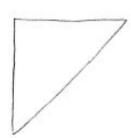
このような操作を n 回繰り返したとき , X の置き方が Y の置き方に変わる確率を $P_n(X,Y)$ と書くことにする.ここで , X , Y は A_0 , A_1 , A_2 , A_3 のいずれかとする.このとき , $P_n(A_0,A_0)$, $P_n(A_0,A_1)$, $P_n(A_0,A_2)$, $P_n(A_0,A_3)$ の値を求めよ.



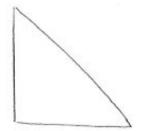
置き方: Ao



置去: AI



置き方: A2



置 方: A3