

## Lista 1 : Operações de entrada e saída ; Variáveis e constantes

1 - Escreva um programa que receba do teclado seu nome e seu sobrenome separadamente e escreva na tela seu nome completo como no exemplo abaixo:

Exemplo:

**Entrada:**

Digite seu nome : Fulano

Digite seu sobrenome : de Tal

**Saída:**

Meu nome é : Fulano de Tal

2 - Escreva um programa que leia do teclado 2 números e execute a soma, subtração, divisão e multiplicação e apresente na tela os resultados da seguinte maneira :

Exemplo :

**Entrada :**

Digite um número : 20

Digite outro número : 10

**Saída:**

A soma de 20 com 10 é igual a 30

A subtração de 20 por 10 é igual a 10

A divisão de 20 por 10 é igual a 2

A multiplicação de 20 por 10 é 200

3 - Uma empresa paga R\$10.00 por hora normal trabalhada e R\$ 15.00 por hora extra. Escreva um algoritmo que leia o total de horas normais e o total de horas extras trabalhadas por um empregado em um ano e calcule o salário anual deste trabalhador.

Exemplo :

**Entrada :**

Digite o número de horas trabalhadas no ano : 1760

Digite o número de horas extras trabalhadas no ano : 400

**Saída :**

Seu salário anual é de : R\$ 23600

4 - Escreva um programa que receba a temperatura em Celsius e retorne o valor em Fahrenheit

Exemplo :

**Entrada:**

Digite o valor da temperatura em Celsius : 10

**Saída:**

10 graus Celsius é o mesmo que 50 graus Fahrenheit

Exercícios sobre o próximo tema :

**Dica :** Para os exercícios a seguir, leia o código *maioridade\_penal.por* na pasta : Algoritmos Sequenciais/Maioridade Penal e utilize a estrutura “se/senão” para resolvê-los

5 - Escreva um programa que encontre o valor máximo entre 2 números

Exemplo :

**Entrada:**

Digite um número: 2

Digite outro número: 1

**Saída:**

O número 2 é maior que o número 1

6 - Escreva um programa que diga se o número é par ou ímpar

**Dica :** o operador % calcula a divisão de um número X por um número Y e retorna o resto da divisão

Exemplo :

**Entrada:**

Digite um número : 2

**Saída:**

O número 2 é par

