

应用知识点：

- **abstract**
- **static**
- **final**
- **修饰的综合应用**

习题：

1. 关于三个修饰符描述不正确的是()
 - A. static 可以修饰所有类型的变量
 - B. static 可以修饰方法
 - C. final 可以修饰类
 - D. abstract 可以修饰类、方法、属性
2. 下面关于 static 描述不正确的是()
 - A. static 修饰的属性称为静态变量，被所有的对象共享
 - B. static 修饰的方法，可以直接用 类名.方法名(参数)调用
 - C. static 修饰的方法中可以直接访问本类的其他方法
 - D. 父类中定义了 static 修饰的方法，子类中不能再定义同名的 static 方法
3. 关于 final 描述错误的是()
 - A. final 修饰的类是作用范围内常量，只允许一次赋值
 - B. final 修饰的方法不能被继承
 - C. final 修饰的方法不允许被覆盖
 - D. final 修饰的类没有子类

4. 关于 abstract , 以下选项正确的是 :

- A. abstract 类中可以没有 abstract 方法
- B. abstract 类的子类也可以是 abstract 类
- C. abstract 类不能创建对象 , 但可以声明引用
- D. abstract 方法不能有方法体

5. 仔细阅读以下程序 , 写出程序输出的结果。

```
class MyClass {
    static int a;
    int b;
}
public class TestMain {
    public static void main(String args[]) {
        MyClass mc1 = new MyClass();
        MyClass mc2 = new MyClass();
        mc1.a = 100;
        mc1.b = 200;
        mc2.a = 300;
        mc2.b = 400;
        System.out.println(mc1.a);
        System.out.println(mc1.b);
        System.out.println(mc2.a);
        System.out.println(mc2.b);
    }
}
```

6. 仔细阅读以下程序 , 选出哪些代码会导致程序出错()

```
class MyClass {
    int a;
    static int b;
    void fa() {}
    static void fb() {}
    public void m1() {
        System.out.println(a); // 1
        System.out.println(b); // 2
        fa(); // 3
        fb(); // 4
    }
    public static void m2() {
        System.out.println(a); // 5
        System.out.println(b); // 6
        fa(); // 7
        fb(); // 8
    }
}
```

- | | | | |
|--------|--------|--------|--------|
| A. //1 | B. //2 | C. //3 | D. //4 |
| E. //5 | F. //6 | G. //7 | H. //8 |

7. 仔细阅读以下程序，写出程序运行输出的结果。

```
class MyClass {
    static int i = 10;
    static {
        i = 20;
        System.out.println("In Static");
    }
    public MyClass() {
        System.out.println("MyClass()");
    }
    public MyClass(int i) {
        System.out.println("MyClass(int)");
        this.i = i;
    }
}

public class TestMain {
    public static void main(String args[]) {
        MyClass mc1 = new MyClass();
        System.out.println(mc1.i);
        MyClass mc2 = new MyClass(10);
        System.out.println(mc2.i);
    }
}
```

8. 仔细阅读以下代码，关于代码描述正确的是()

```
1)      class MyClass{
2)          final int value;
3)          public MyClass() {}
4)          public MyClass(int value){
5)              this.value = value;
6)          }
7)      }
8)      public class TestMain{
9)          public static void main(String args[]){
10)              MyClass mc = new MyClass(10);
11)              System.out.println(mc.value);
12)          }
13)      }
```

- A. 编译通过，输出 10
- B. 编译不通过，把第 2 行改为 final int value = 10;
- C. 编译不通过，把第 3 行改为 public MyClass(){ value = 10; }
- D. 以上描述都不正确

9. 仔细阅读以下代码，关于以下程序描述正确的是()

```
class MyValue {
    int value;
}

public class TestFinal {
    public static void main(String args[]) {
        final MyValue mv = new MyValue();
        mv.value = 100;
        // 1
        System.out.println(mv.value);
    }
}
```

- A. 编译不通过
- B. 编译通过 ; 在//1 处加上 : mv.value = 200; 则编译不通过
- C. 编译通过。如果在//1 处加上 : mv = new MyValue(); 则编译不通过
- D. 以上描述都不正确

10. 仔细阅读以下代码，选出正确选项()

```
class MyClass {  
    public void printValue(final int value) {  
        System.out.println(value);  
    }  
    public void changeValue(int value) {  
        value = value * 2;  
        System.out.println(value);  
    }  
}  
  
public class TestMain {  
    public static void main(String args[]) {  
        MyClass mc = new MyClass();  
        int value = 5;  
        final int fvalue = 10;  
        mc.printValue(value); // 1  
        mc.printValue(fvalue); // 2  
        mc.changeValue(value); // 3  
        mc.changeValue(fvalue); // 4  
    }  
}
```

- A. 编译通过
- B. //1 出错
- C. //2 出错
- D. //3 出错
- E. //4 出错

11. 仔细阅读以下代码，代码中哪些内容是错误的()

```
abstract class MyAbstractClass{  
    public abstract void m1(); //1  
    abstract protected void m2() {} //2  
}  
class MySubClass extends MyAbstractClass{  
    void m1() {} //3  
    protected void m2() {} //4  
}
```

- A. //1
- B. //2
- C. //3
- D. //4

12. 仔细阅读以下代码，程序是否能编译通过？如果可以，输出运行结果；如果不可以，应该怎样修改？

```
class Super {
    public final void m1() {
        System.out.println("m1() in Super");
    }
    public void m1(int i) {
        System.out.println("m1(int) in Super");
    }
}
class Sub extends Super {
    public void m1(int i) {
        System.out.println("m1(int) in Sub");
    }
    public void m1(double d) {
        System.out.println("m1(double) in Sub");
    }
}
public class TestMain {
    public static void main(String args[]) {
        Sub s = new Sub();
        s.m1();
        s.m1(10);
        s.m1(1.5);
    }
}
```

13. 仔细阅读以下程序，写出程序运行输出的结果。

```
class Super {
    public static void m1() {
        System.out.println("m1 in Super");
    }
    public void m2() {
        System.out.println("m2 in Super");
    }
}
class Sub extends Super {
    public static void m1() {
        System.out.println("m1 in Sub");
    }
    public void m2() {
        System.out.println("m2 in Sub");
    }
}
public class TestMain {
    public static void main(String args[]) {
        Super sup = new Sub();
        sup.m1();
        sup.m2();
        Sub sub = (Sub) sup;
        sub.m1();
        sub.m2();
    }
}
```

14. 下面关于方法声明正确的是()

A. abstract final void m()

- B. `public void final m()`
- C. `static abstract void m()`
- D. `private abstract void m()`
- E. `public static final void m()`

15. 判断以下描述是否正确，正确填 T；否则填 F。

- (1) `abstract` 可以修饰类、方法、属性 ()
- (2) 抽象类中不一定有构造方法 ()
- (3) 抽象类只能声明引用，不允许单独 `new` 对象 ()
- (4) 所有类中都可以定义抽象方法 ()
- (5) 子类继承抽象类必须实现抽象类中所有抽象方法 ()
- (6) `static` 可以修饰属性、方法、代码块 ()
- (7) 静态属性只能用 类名.静态属性名 访问 ()
- (8) 静态方法可以被本类中的其他方法直接访问 ()
- (9) 静态代码在创建对象时完成静态属性的初始化工作 ()
- (10) `final` 只能修饰属性、方法、类 ()
- (11) `final` 修饰的方法不能被继承 ()
- (12) `final` 修饰的类不能被继承，即没有子类 ()

16. 把三大特性中的 `Shape` 类改为抽象类，并把其中的求周长和求面积的方法改为抽象方法。

17. 设计一个类 `MyClass`，为 `MyClass` 增加一个 `count` 属性，用来统计总共创建了多少个对象。