

提示：要求封装

1. 定义一个电脑 (Computer) 类, 属性：品牌、颜色、大小
 - ① 为Computer提供无、有参数的构造方法, 属性私有, 并提供公开的get/set
 - ② 创建多个Computer对象, 存储在List集合中。
 - ③ 删除下标为4的元素。
 - ④ 获取品牌为“HUAWEI”的电脑的信息。
 - ⑤ 将品牌为改为“MAC”的电脑全部更换为“HUAWEI”
 - ⑥ 循环遍历, 获取所有的学生信息
 - ⑦ 向下标为3的位置处添加一个元素
2. 定义一个用户(User)类, 属性：姓名, 密码, 是否在线, 在线总时长
 - ① 创建多个User对象, 存储在List集合中。
 - ② 显示所有的元素的信息。
 - ③ 获取在线用户的个数
 - ④ 打印所有用户的在线总时长。要求格式为 (张三在线总时长为10小时)
 - ⑤ 将在线时长>100的用户, 在线时长置为0
 - ⑥ 向下标为2的位置处添加一个用户
3. 定义一个学生 (Student) 类, 属性：姓名、年龄、成绩
 - ① 为Student提供无、有参数的构造方法, 属性私有, 并提供公开的get/set
 - ② 创建多个Student对象, 存储在List集合中。
 - ③ 删除下标为3的学生。
 - ④ 若该生成绩为0, 则更改该生为new Student("胡鑫喆", 58, 10.0);
 - ⑤ 查询下标为5的学生, 并打印该生姓名
 - ⑥ 循环遍历, 获取所有的学生信息
 - ⑦ 向下标为2的位置处添加一个元素
4. 定义一个教师 (Teacher) 类, 属性：姓名、年龄、所授课程内容
 - ① 为Teacher提供无、有参数的构造方法, 属性私有, 并提供公开的get/set
 - ② 创建多个Teacher对象, 存储在List集合中。
 - ③ 删除下标为3的元素。
 - ⑥ 查询下标为5的学生, 并打印该师的年龄
 - ⑦ 获取所有授课内容为Java的老师的信息
 - ⑧ 循环遍历, 获取所有的老师信息
5. 定义一个员工 (Employee) 类, 属性：姓名、年龄、工资, 要求如下：
 - ① 为Employee提供无、有参数的构造方法, 属性私有, 并提供公开的get/set
 - ② 创建多个Employee对象, 存储在List集合中。
 - ③ 打印输出所有的员工信息。
 - ④ 计算所有员工平均工资。
 - ⑤ 打印输出姓名中包含 "胡" 的所有员工信息。
 - ⑥ 打印输出所有姓 "胡" 的员工信息。
 - ⑦ 键盘输入一个姓名, 查找是否存在此员工, 存在, 则打印输出员工的信息, 如果不存在, 则输出"查无此人"
 - ⑧ 输入一个工资, 查询工资 大于 输入工资的员工信息。
6. 定义一个商品(Product)类, 属性：商品名, 商品单价, 商品的数量, 商品产地。
 - ① 创建多个商品对象, 存储在List集合中。
 - ② 显示所有的商品信息。
 - ③ 打印输出商品价格 > 1000 的所有商品信息。
 - ④ 打印售空的商品的信息。
 - ⑤ 打印输出商品产地为"北京"的商品信息。
 - ⑥ 输入一个商品名, 查询出此类商品的信息, 如果不存在, 则打印商品"商场无此商品！！!"
 - ⑦ 输入一个价格段, 查询出集合中所有在这个价格区间的所有商品信息。

