赵爽 女 18

代码量：500行

示例代码 3遍 每一遍都要有不同

作业 基础题必须做完，加注释

面向过程

面向对象

api（高级编程）

===================================面向对象===================================

一、生活中的对象：

1.万物皆对象

2.属性：对象有什么

方法：对象能做什么

二、对象之间的联系：

1.对象和对象之间相互配合

2.对象的属性 也可以是对象

三、面向对象：

1.准备好需求所需要的对象

2.完成对象和对象之间的相互配合

四、计算机中的对象：

1.概念：复杂的客观事物在计算机中的表现形式

2.计算机使用类描述对象

五、类和对象的关系

1.类是对象的模板

2.对象是类的实例

六、类的组成：

1.属性,成员变量、实例变量。

a.数据类型 变量名;

数据类型 变量名 = 数值;

b.定义位置：类以内，方法以外

c.作用范围：至少本类有效

d.具有默认值

数值 0/0.0

字符 '\u0000'

布尔类型 false

引用数据类型（String、数组） null

e.可以与局部变量命名冲突，但是局部变量优先

局部变量 和 成员变量 的区别？？？？

定义位置 方法内部 类以内,方法外部

是否具有默认值 无 有

作用范围 定义行开始， 本类有效

所在的代码块结束

命名冲突 相同作用范围内 可以和局部变量命名冲突

不允许命名冲突 冲突时 局部变量优先

2.方法，成员方法、实例方法

a.函数的语法

public static 返回值类型 函数名(形式参数列表){

//功能代码

}

b.方法的语法：

public 返回值类型 方法名(形式参数列表){

//方法的实现

}

注意：方法没有static

c.方法重载

i.要求：方法名完全相同

参数列表不同（参数类型/个数/参数顺序）

注意：与返回值类型无关

ii.编译器会根据实参类型匹配对应的方法；

若不能精确匹配，则会就近向上匹配;

注意：避免混淆

iii.作用

提高了代码的灵活性、屏蔽了差异

七、对象的创建，通过new关键字

1.语法：

类名 对象名 = new 类名();

2.属性的使用

a.为属性赋值

对象名.属性名 = 数值;

b.获取属性的值

对象名.属性名;

3.方法的使用

调用方法：对象名.方法名(实参);