

*Jesenji semestar, 2021/22*

*PREDMET: SE321 OBEZBEĐENJE KVALITETA, TESTIRANJE I ODRŽAVANJE SOFTVERA*

Domaći zadatak: **5**

Ime i prezime: **Dušan Stanković**

Broj indeksa: **3611**

Datum izrade: **14.11.2021.**

# Tekst domaćeg zadatka:

Za odabranu aplikaciju koju ste radili na nekom od predmeta koje ste prethodno slušali i položili primeniti sledeće:

1. Testirati aplikaciju korišćenjem dve od navedene četiri tehnike black box tehnike za koje smatrate da su za vas najkorisnije.

2. Dokumentovati izvršene slučajeve testiranja

# Rešenje zadatka:

Sistem: Plan puta po Evropi

-Planiraj: Planira se da se izvrse sva testiranj funkcija u okviru sistema. Testeri treba da vide da li dobijaju ocekivane rezultate ili ne. Ako dobiju ocekivane rezulatate nastave dalje ako ne dobiju ocekivane rezultate onda moraju da isprave gresku i da ponovo pokrenu test slucajeve.

-Radi: Testira se login, testira se odabir drzave, testira se GUI, testira se odabir grada, testira se zakazivanje rezervacije, placanje rezervacije, i promena licnih podataka na sistemu.

-Proveri: Svi test slucajevi rade

-Deluj: Priprema za sledecu spiralnu iteraciju.

Vodja projekta: Bice zaduzen za sve aktivnosti u okviru projekta. On odlucuje o glavnim stvarima sto se tice razvijanja softvera. Dobija izvestaje od softverskih inzenjera. Predvidjeni broj sati rada na projektu na nedeljnom nivou je 30 sati, 70evra po satu.

Softverski inzenjeri: Ima ih dvojca, oni prave uml diagrame i arhitekturu sistema. Takodje modeluju bazu podataka i imaju ucestale razgovore sa klijentima, predvidjeno radno vreme na projektu je 50 sati nedeljno, 60evra po satu.

Programeri: Ima ih petorica, dva frontend programera i tri backend programera. Oni dobijaju ontrukcije od softverskog inzedjera sta treba da se programira.Nedeljno rade 45 sati, 50 evra sat

Testeri: Ima ih trojca i oni testiraju funkcionalnosti sistema, kad programeri zavrse neki deo koda oni to posle testiraju da vide da li radi ili ne radi. Nedeljno rade 40 sati, 40 evra sat.

Graficki dizajver: On treba da osmisli kako ce da izgleda user interface koji programiraju frontend programeri. Nedeljno radi 40 sati, 50evra sat.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Naslov | Pogresno uneta sifra | Rev 01 | Autor | Nikola | | Datum | 11.07.2019 | |
| Cilj | Verifikikacija registracije | | Reference | / | | | | |
| Test uslovi | / | Vreme neophodno za izradu test slučaja | 10 min | Neophodno vreme za izvršenje test slučaja | | | | 3 min |
|  |  | Easter egg |  |  |  | | |  |
|  | Opis postavke za testiranje | | | | | | | |
| • | Aplikacija je pokrenuta | | | | | | | |
| • | Aplikacija trazi od korisnika da unese sifru | | | | | | | |
| • | Korisnik koristi tastaturu za unos podataka | | | | | | | |
|  |  |  |  |  |  | | |  |
| Definicija testa | | | | Izvršenje testa | | | | |
|  | Uslovi | Ulazni podaci | Očekivani rezultati | Aktuelni rezultati | | | | Broj problema |
| • | Korisnik je kliknuo na polje I uneo podatke | Unos sifre | Ocekuje se da bude validna, a ako nije da izbaci gresku | Greska | | | | 1 Sifra se ne poklapa sa korisnickim imenom, mora opet da se ukuca |
|  |  |  |  |  |  | | |  |
|  | Opis post uslova | | | | | | | |
| • | Korisniku mora opet da kuca sifru | | | | | | | |