

*Jesenji semestar, 2021/22*

*PREDMET: SE322 INŽENJERSTVO ZAHTEVA*

*TEMA:*

**Poslovni sistem lanca restorana za prodaju i pripremu brze hrane**

Domaći zadatak: **2**

Ime i prezime: **Dušan Stanković**

Broj indeksa: **3611**

Datum izrade: **19.10.2021.**

# Tekst domaćeg zadatka:

Za isti sistem koji ste dobili da analizirate za DZ01, identifikujte i navedite sledeće klase zahteva:

1. Zahteve projekta
2. Zahteve proizvoda
3. Procesne zahteve
4. Eksterne zahteva

Tema: Poslovni sistem lanca restorana za prodaju i pripremu brze hrane.

# Rešenje zadatka:

1. Zahtevi projekta

Potrebno je kreirati detaljno korisničko uputstvo za korišćenje softvera.

Potrebno je kreirati video tutorijale za korišćenje softvera.

Potrebno je odraditi obuku članova tima o domenskom znaju ako nisu upoznati sa ovim tipom aplikacija.

Potrebno je dodeliti prioritet razvoju modula za prodaju brze hrane u odnosu na model za pripremu brze hrane.

1. Zahtevi proizvoda

Fontovi i boje korisničkog interfejsa treba da odgvaraju i podudaraju se sa bojama firme.

Nedostupnost radi održavanja treba uvek da se odvija van radnog vremena za mušterije, samim tim softver treba da bude dostupan u svako doba radnog vremena radnje.

Korisnički interfejs treba biti intuitivan i pristupačan ciljnoj grupi koja obuhvata korisnike svih godina i oba pola.

1. Procesni zahtevi

Pri razvoju projekta koristiti agilni razvoj, konkretnije realizovati projekat primenom Scrum okvira.

Pre puštanja svake iteracije potrebno je izvršiti beta testiranje u grupi od 15 beta korisnika.

U okviru scrum-a, potrebno je odraditi evaluaciju svake iteracije sa korisnikom.

1. Eksterni zahtevi

Potrebno je pozivati se na Zakon o zaštiti podataka o ličnosti kada su podaci kupaca u pitanju.

Potrebno je voditi računa o čuvanju podataka o plaćanju ukoliko kupci plaćaju preko kartice.

Potrebno je isključivo koristiti i prilagoditi servise banke u softveru kada je u pitanju plaćanje.

# Korišćena literatura: (opciono)