

*Jesenji semestar, 2021/22*

*PREDMET: SE322 INŽENJERSTVO ZAHTEVA*

Projektni zadatak

Apstrakt

Ime i prezime: **Dušan Stanković**

Broj indeksa: **3611**

Datum izrade: **20.10.2021.**

# Odabir sistema

Opis sistema

Kao temu projekta odabrao bih razvoj web sistema za igranje društvene igre dnd (dungeons and dragons). Razlog za razvoj ovakvog sistema je zbog velike potencijalne količine korisnika, gde su alternative za online igranje društvenih igara jako loše, ili skupe, pa čak i tada na ne zadovoljavajućem nivou (npr <https://roll20.net/> <https://www.dndbeyond.com/> itd). Prethodno sam već odradio istraživanja na ovu temu od velikog broja ljudi koji su bili uzbuđeni na samu pomisao o alternativi koja je bar malo funkcionalnija od trenutno dostupnih.

Sistem ima ptencijal za ogromno tržište i van Srbije, jer je generalno tip tabletop društvenih igara dosta popularniji u zapadnoj kulturi, a potreba za online alternativom raste zbog nastale situacije sa pandemijom virusa, jer se igra u grupama od najmanje 3-4 osobe pa sve do 10-ak osoba, a ovo je tip igre koji se igra duže od prosečne društvene igre i svako novo okupljanje nastavlja igru od prethodne sesije.

# Funkcionalnosti

Korisnik treba ima mogućnosti da bude pozvan u sesiju igre kao i da ima prikaz svih kampanja kojima je prisustvovao, kako bi se mogao ponovo pridružiti kada i svi ostali. Tokom sesije treba ima mogućnosti upravljanja svog karaktera, i svih naknadnih karaktera ili pomeranja objekata koje dodeli administrator sesiji (u igri se skraćeno zove DM ili dungeon master i on ima mogućnost upravljanja svim parametrima i karakterima, čak i karakterima drugih igrača tokom sesije za koju je on DM). Kada korisnik kreira kampanju on se vodi kao administrator(DM) te sesije, ali ako bude pozvan u neku sesiju koju je kreirao neki drugi korisnik, on se vodi kao korisnik(igrač), ukoliko mu administrator te sesije ne dodeli drugacije role. Tako da u suštini u ovom sistemu postoje role na sistemu ali i individualno po sesijama igre, samim tim korisnik sistema može biti korisnik (igrač) i administrator (DM/Dungeon Master). Korisnik može kreirati kampanje i pozvati ostale korisnike da budu igrači ili DM kolaboratori u istoj, sesija je vremenski period u kojem igrači igraju jednu kampanju nakon što je pokrene korisnik koji je napravio. Korisnici treba da imaju mogućnost podešavanja podsetnika pred početak sesije koja se može unapred zakazati ali se može i otpočeti bilo kad.