*Гит. https://github.com/ToJluK-V/Match3\_v1.0-work/tree/Work*

*https://stdpub.com/unity3d/sozdaem-igru-zhanra-tri-v-ryad-na-unity*

*Сделаю две версии.  
Закончив первую, найду на стоке или куплю рисунки. Но для начала приготовлю игру со старыми спрайтами.  
Получается только вторая коммерческая .*

***1 VERSION***

1. Разберусь как получить доступ к одному элементу. На этой основе сделаю ТУТ  
1.1 Больше очков за ТУТ.

1.2.Разные звуки при выборе.

2.Поменяю фон и рисунки меню (с Юлей).

3.До 97 будем набирать баллы.

4. Починить выход.

5. Animation.

Всё.

***2 VERSION***

Дальше бонусы, свои картинки, доп. Мотивация как визуальное поощрение(расцветание розы например).  
Не сморя на то, что в основном в Это играют взрослые люди, не буду пытаться подстраивать стилистику под. Буду делать как захочу.

Синхронизированный режим??

Различные уровни с различными размерами доски

Анимация. Визуал